

Cahier des Charges – Application de Mise en Relation Emploi

1. Présentation du Projet

Ce projet vise à développer une **application web responsive** permettant aux chercheurs d'emploi de **trouver des offres** et aux recruteurs de **publier des annonces**.

L'application sera développée avec :

- **HTML, CSS** pour la structure et le style.
- **Bootstrap** pour la mise en page et le design responsive.
- **JavaScript et jQuery** pour l'interactivité et la manipulation du DOM.
- **LocalStorage** pour stocker les données des utilisateurs et des offres sans base de données.

Les utilisateurs pourront **ajouter des offres d'emploi, consulter des profils de candidats et interagir avec les annonces** via des formulaires et des boutons d'action.

2. Fonctionnalités

A. Pages de l'Application

L'application comportera **trois pages principales** :

1. Page d'accueil

- Présentation de l'application.
- Deux boutons pour accéder aux espaces dédiés :
 - "Je cherche un emploi" → Redirection vers la liste des offres d'emploi.
 - "Je recrute" → Redirection vers la liste des candidats.

2. Page des chercheurs d'emploi

- Liste des offres d'emploi affichées sous forme de cartes dynamiques.
- Formulaire permettant aux candidats de postuler à une offre.

3. Page des recruteurs

- Liste des candidats disponibles affichée sous forme de cartes dynamiques.
 - Formulaire permettant aux recruteurs d'ajouter une offre d'emploi.
-

B. Gestion des Profils et Offres

1. Ajout d'un candidat

- Un formulaire permettra aux chercheurs d'emploi de renseigner leurs informations :
 - Nom
 - Compétences
 - Expérience
 - Contact
- Après soumission, le candidat sera ajouté à la liste des chercheurs d'emploi et sauvegardé dans LocalStorage.

2. Ajout d'une offre d'emploi

- Un formulaire permettra aux entreprises de publier une offre avec les informations suivantes :
 - Nom de l'entreprise
 - Titre du poste
 - Description du poste
 - Contact
- L'offre sera affichée dynamiquement et enregistrée en LocalStorage.

3. Affichage des listes

- Les offres et les candidats seront présentés sous forme de cartes avec les informations essentielles.
- Chaque carte aura des boutons d'action pour postuler ou contacter.

C. Interactions entre Utilisateurs

1. Postuler à une offre

- Chaque offre disposera d'un bouton "Postuler".
- Un message de confirmation s'affichera après la candidature.
- (Optionnel) Un formulaire pourra être utilisé pour que le candidat renseigne ses coordonnées avant d'envoyer sa candidature.

2. Contacter un candidat

- Chaque carte de candidat affichera un email ou un numéro de téléphone visible pour les recruteurs.

D. Stockage des Données (LocalStorage)

- Toutes les informations (offres d'emploi et profils de candidats) seront enregistrées dans LocalStorage afin que les données persistent après rechargement de la page.
 - Lors de l'ouverture de la page, les données seront récupérées et affichées dynamiquement.
-

3. Technologies Utilisées

- **HTML** : Création de la structure des pages.
 - **CSS** : Mise en page et design responsive pour une adaptation sur différents écrans.
 - **JavaScript** :
 - Manipulation du DOM pour afficher, modifier et supprimer les offres et profils.
 - Gestion des événements utilisateurs (clics, soumissions de formulaire).
 - Utilisation de LocalStorage pour sauvegarder et récupérer les données.
-

5. Bonus (Pour les Plus Avancés)

- **Ajout d'un système de filtres** pour rechercher des offres par mot-clé, localisation ou compétences.
- **Possibilité de supprimer une offre ou un candidat** grâce à un bouton "Supprimer".
- **Ajout d'animations CSS** pour améliorer l'expérience utilisateur.
- **Utilisation de Modals** pour afficher les détails d'une offre ou d'un profil sans recharger la page.