<XXXXXXXXX单位>

<XXXX项目>

软件需求说明书

XXXXXXXXX公司

|  |  |
| --- | --- |
| **项目名称** |  |
| **文档名称** |  |
| **文档编号** |  |
| **版本** |  |
| **作者** |  |
| **最后更新时间** |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **版本更新概要** | | | |
| **版本** | **时间** | **作者** | **更新概要** |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **项目负责人审核与确认** | | | | |
| **供应商** | **姓名** | **职位** | **审核时间** | **审核意见（签字）** |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
| **客户方** |  |  |  |  |
|  |  |  |  |

目录

[第一章 引言 1](#_Toc448759209)

[1 编写目的 1](#_Toc448759210)

[2 软件需求分析理论 1](#_Toc448759211)

[3 软件需求分析目标 1](#_Toc448759212)

[4 参考文献 2](#_Toc448759213)

[第二章 需求概述 2](#_Toc448759214)

[1 项目背景 2](#_Toc448759215)

[2 需求概述 2](#_Toc448759216)

[3 条件与限制（可选） 2](#_Toc448759217)

[4 系统结构 3](#_Toc448759218)

[5 网络拓扑图 3](#_Toc448759219)

[第三章 系统功能需求 3](#_Toc448759220)

[1 显示界面需求 3](#_Toc448759221)

[2 功能需求拓扑图 3](#_Toc448759222)

[第四章 软硬件或其他外部系统接口需求 3](#_Toc448759223)

[1 用户界面 3](#_Toc448759224)

[2 硬件需求 4](#_Toc448759225)

[3 网络需求 4](#_Toc448759226)

[4 接口需求 4](#_Toc448759227)

[5 通信需求 4](#_Toc448759228)

[6 运行环境 4](#_Toc448759229)

[第五章 其他非功能需求 5](#_Toc448759230)

[1 性能需求 5](#_Toc448759231)

[2 安全性需求 5](#_Toc448759232)

[3 扩展性需求 5](#_Toc448759233)

[4 可移植性需求 5](#_Toc448759234)

[5 其他需求 5](#_Toc448759235)

# 引言

## 1 编写目的

*<撰写本文档的目的>*

*<如：为明确软件需求，安排项目规划与进度、组织软件开发与测试，撰写本文档。>*

## 2 软件需求分析理论

*<做软件需求分析的意义>*

*<如：软件需求分析是研究用户需求所得到的内容，以完全理解用户对软件的需求，确认用户对软件的功能需求，建立可确认的、可验证的基本依据。*

*软件需求分析是项目的开端，也是项目实施最重要的关键点。据有关的机构分析结果表明，软件产品存在的不完整性、不正确性等问题，80%以上是需求分析错误导致的，而且由于需求分析错误造成的根本性的功能问题尤为突出。因此，一个项目的成功，软件需求分析是关键的一步。>*

## 3 软件需求分析目标

*<做软件需求分析，要达到的目标>*

*<如：软件需求分析，主要实现以下目标：*

*1）对实现软件的功能做全面的描述，帮助用户判断实现功能的正确性、一致性和完整性，促使用户在软件设计启动之前周密的、全面的思考软件需求；*

*2）了解和描述软件实现所需的全部信息，为软件设计、确认和验证提供一个基准；*

*3）位软件管理人员进行软件成本计价和编制软件开发计划书提供依据；*

*需求分析的具体内容可以归纳为6个方面：软件的功能需求，软件与硬件或其他外部系统接口，软件的非功能性需求，软件的反向需求，软件设计和实现上的限制，阅读支持信息。*

*软件需求分析应尽量提供软件实现功能需求的全部信息，使得软件设计人员和软件测试人员不再需要需求方的接触。这就要求软件需求分析内容正确、完整、一致和可验证。此外，保证了软件设计质量，便于软件功能的休整和验证，软件需求表达无差异性，具有可追踪性和可修改性。>*

## 4 参考文献

*<列出写本文档，所参阅的资料>*

*<如：*

1. *《软件工程基础》 赵一丁 北京邮电大学出版社*
2. *《软件需求》 劳森（作者） 刘晓晖（译者） 电子工业出版社 >*

# 需求概述

## 1 项目背景

*<主要描述以下5点：*

*1. 项目的提出原因；*

*2. 项目环境背景；*

*3. 项目优势分析（资源、技术、人才、管理等方面）；*

*4. 项目运作的可行性；*

*5. 项目的独特与创新分析；>*

## 2 需求概述

*<对软件需求做一个简介，包括：*

1. *本产品的开发意图、应用目标及作用范围；*
2. *主要功能、处理流程、数据流程；*
3. *说明本产品与其他相关产品的关系，是独立产品还是一个较大产品的组成部分。可以用表示外部接口和数据的系统高层次图，或者方框图说明。>*

## 3 条件与限制（可选）

*<说明本软件再实现时所必须满足的条件和所受的限制，并给出相应的原因。必须满足的条件包括输入数据的范围以及各式；*

*所受的限制包括软件环境、硬件环境等方面的内容。例如：必须使用或者避免使用的特定技术、工具、编程语言和数据库；企业策略、政府法规或工业标准；硬件限制，例如定时需求或存储器限制；经费限制、开发期限；项目对外部因素存在的依赖。例如其他项目开发的组件等等。>*

## 4 系统结构

*<描述该系统的结构设计>*

## 5 网络拓扑图

# 系统功能需求

## 1 显示界面需求

## 2 功能需求拓扑图

|  |  |
| --- | --- |
| **功能模块** | **实现功能** |
| *如：登录* | *登录* |
| *会议通知* | *会议通知列表* |
| *会议通知详情* |
| *代理授权* | *代理授权列表* |
| *代理授权详情* |
| *人员结构树* |
| *等等* | *等* |

# 软硬件或其他外部系统接口需求

## 1 用户界面

*<描述用户界面方面的需求，包括：*

1. *本软件的人机界面风格；*
2. *屏幕布局或解决方案的限制；*
3. *将出现在每个屏幕的按钮、功能、快捷键或导航链接标准；*
4. *错误信息显示标准；*
5. *等等；>*

## 2 硬件需求

*<描述系统中软件和硬件每一接口特征。这种描述可能包括支持的硬件类型、软硬件之间的交流的数据和控制信息的性质以及使用的通信协议。>*

## 3 网络需求

## 4 接口需求

*<描述该产品与其他外部组件的接口，包括数据库、操作系统、工具、库和集成的商业组件等。对于每个需要的软件，应提供：*

1. *接口名称；*
2. *规格说明；*
3. *版本号；>*

## 5 通信需求

*<描述与产品所使用的通信功能相关的需求，包括电子、Web浏览器、网络通信标准或协议及电子表格等等。定义了相关的消息格式。规定通信安全或加密问题、数据传输速率和同步通信机制。>*

## 6 运行环境

1. *硬件环境：*

*<详细列出本软件运行时所必须的最低硬件配置、推荐硬件配置（如主机、显示器、外部设备等）以及其他特殊设备。>*

1. *软件环境：*

*<如操作系统、网络软件、数据库系统以及其他特殊软件要求。>*

# 其他非功能需求

## 1 性能需求

## 2 安全性需求

## 3 扩展性需求

## 4 可移植性需求

## 5 其他需求