손에 잡히는 프로그래밍 언어 모델 구현

언어 모델 개발 튜토리얼

2023. 8. 23

류연희, 허기홍





▮ 배경 & 목표

- 프로그래밍**언어** 연구회
- 프로그래밍언어로 글을 읽고 쓰고 이해하는 두 가지 방법
 - 규칙 기반 (전통적): 파싱, 컴파일, 분석 등
 - 확률 기반 (장안의 화제): 언어 모델

■ 목표:

- 두 가지 방법을 적재적소에 활용하여 PL 문제 해결
- 두 가지 방법의 장점을 결합한 새로운 프로그래밍 시스템 실현
- 진행: 류연희 (KAIST 박사과정, 안전한 프로그래밍 언어 모델 연구)
- 도움: 김태은, 김재호, 박종찬, 이동재 (KAIST)

목차

- 실습 목표: 언어 모델 구현 방법을 알고 깜깜이 API 에서 독립하기
- 자료: https://github.com/prosyslab/sigpl23-tutorial

| 시간 | 내용 |
|---------------|--|
| 13:30 – 14:45 | 프로그래밍 언어 모델 소개 Colab 을 이용한 실습 환경 설정 Transformers 라이브러리 사용해보기 |
| 14:45 – 15:00 | • 휴식 |
| 15:00 – 16:15 | 오픈소스 거대 언어 모델의 생성 기능 이용해보기 Transformers 라이브러리를 이용한 코드 수정 Fine-tuning 실습 |

▮ 시작하기 전에

- 구글 Colab: https://colab.research.google.com/
 - Jupyter Notebook 환경

[] 1 print("Hello World!")

- 구글이 제공해주는 무료 GPU 클라우드 환경 사용 가능!
- ▲ 0. Hello World.ipynb
 ☆

 파일 수정 보기 삽입 런타임 도구 도움말 오후 4:57에 마지막으로 저장됨

 :::
 + 코드 + 텍스트

 (자)
 웹 브라우저에서 파이썬 코드를 작성하고 실행할 수 있는 어플리케이션입니다.

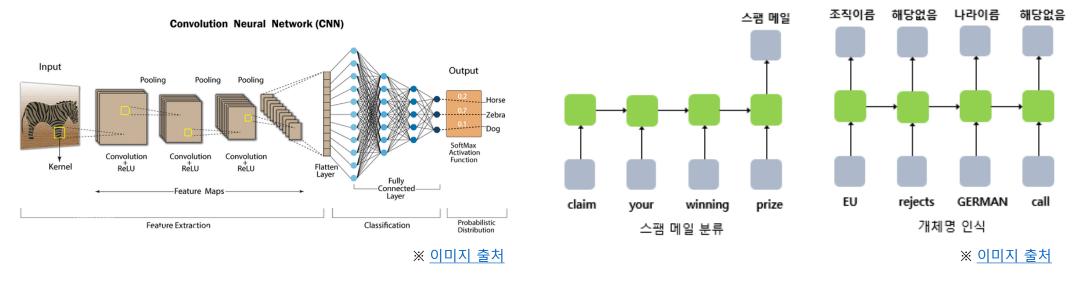
 마래 코드 영역을 클릭하고 왼쪽의 실행(▶) 버튼을 클릭하거나 키보드에서 <Ctrl + Enter> 키를 입력해서 실행해보세요

■ 프로그래밍 언어 모델

- 언어 모델 기술을 이용하여 프로그램 소스 코드를 학습한 모델
- 전통적인 언어 모델: 주어진 문자열 다음에 올 문자열을 예측하는 방법
 - 예시: N-gram 모델, GPT 모델
 - 예시: "가는 말이 고와야 오는 말도 □"에서 □는 무엇인가?
- 보다 넓은 의미: 문자열의 순서에 기반해서 자연어 문장의 의미를 이해하는 방법
 - 예시: BERT 모델, T5 모델
 - 예시: "가는 말이 고와야 □는 말도 곱다." 에서 □는 무엇인가?
- 최근의 좁은 의미: 트랜스포머 구조를 사용하여 학습된 언어 모델

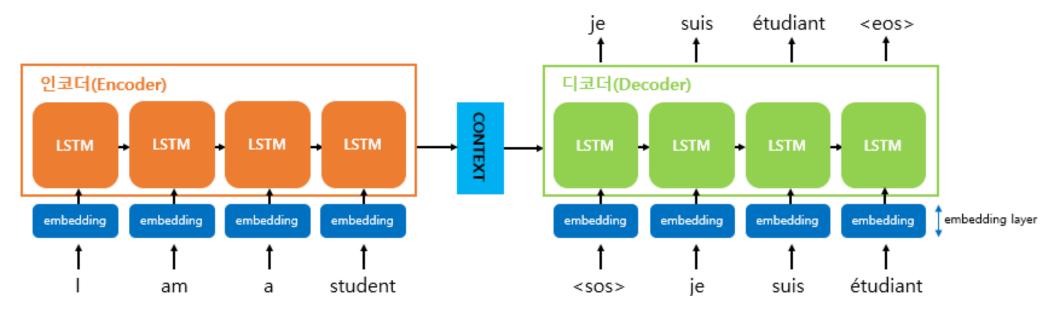
■ 트랜스포머 구조 (1/2)

- 심층 신경망(DNN) 구조의 일종
 - CNN과 같이 입력의 길이가 고정
 - RNN과 같이 순차적 데이터의 의미를 이해
- 어텐션(attention) 층을 여러 층 적재하여 데이터를 심층적으로 이해
 - "Attention is all you need" (2017, Google)



■ 트랜스포머 구조 (2/2)

- 인코더-디코더 연결 구조로 구성
 - 인코더: 데이터를 잘 이해하는 구조
 - 디코더: 데이터를 잘 생성하는 구조



<u>※ 이미지 출처</u>

■ 실습 1. 모델 구조 이해하기

mBERT 토크나이저

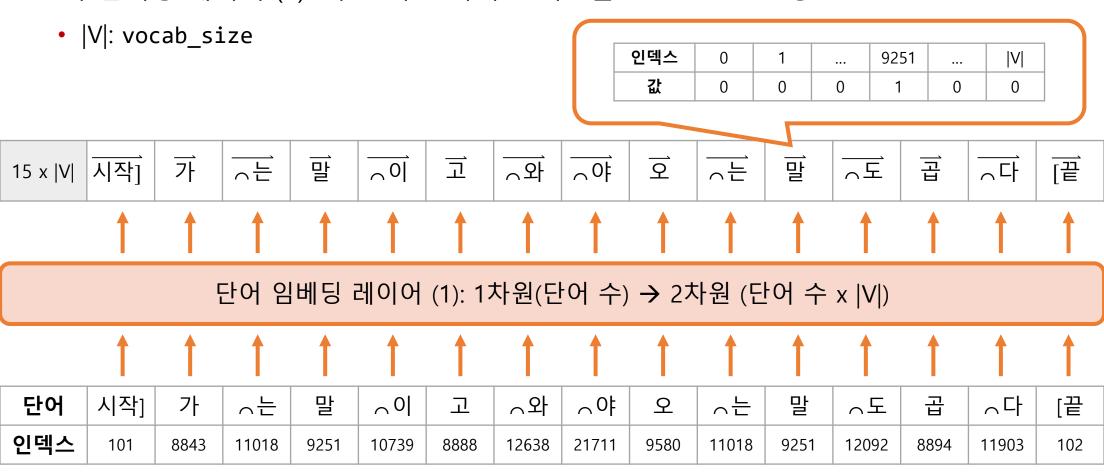
- 토크나이저: 문장 → 문장에 있는 단어의 인덱스 목록 (1차원 배열)
 - 사전(vocab): 모델이 이해할 수 있는 단어 목록
 - 사전 크기(vocab size): 사전에 있는 단어 개수
- 사전은 학습 데이터에 있는 단어 통계를 학습하여 구축
- 모델의 일부는 아니지만 모델과 항상 세트로 사용

| 단어 | 시작] | 가 | 수느 | 말 | ~ 0 | 고 | △와 | ∽Oŧ | 오 | 수 | 말 | △도 | 곱 | △다 | [끝 |
|-----|-----|------|-------|------|-------|------|-------|-------|------|-------|------|-------|------|-------|-----|
| 인덱스 | 101 | 8843 | 11018 | 9251 | 10739 | 8888 | 12638 | 21711 | 9580 | 11018 | 9251 | 12092 | 8894 | 11903 | 102 |

△부호: 띄어쓰기 없이 앞 토큰에 붙여쓰기

mBERT 모델 구조 – 단어 임베딩 (1/2)

■ 단어 임베딩 레이어 (1): 사전 내 단어의 인덱스를 one-hot 인코딩



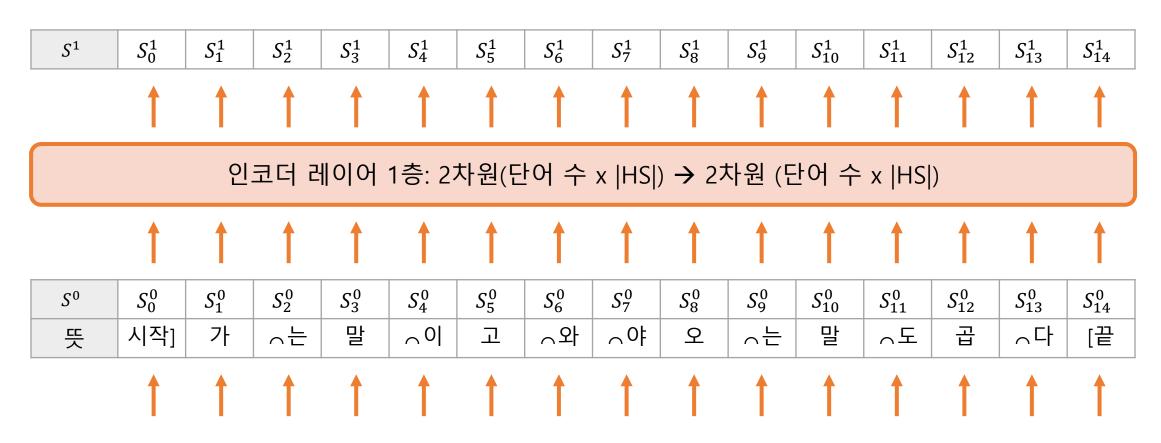
mBERT 모델 구조 – 단어 임베딩 (2/2)

- 단어 임베딩 레이어 (2): one-hot 벡터를 모델의 은닉 상태(Hidden State)로 변환
 - |HS|: hidden_size



mBERT 모델 구조 – 인코더 (1/2)

■ 인코더 레이어: <mark>어텐션(Attention)</mark>을 이용하여 은닉 상태 벡터에 문장의 의미 부여



■ mBERT 모델 구조 – 어텐션

- 현재 문장 내에서 단어와 단어 사이의 관계를 수치화해서 표현
- 0번째 레이어에서의 어텐션 x 0번째 레이어의 은닉 상태= 1번째 레이어의 은닉상태
 - 2차원 (단어 수 x 단어 수) x 2차원 (단어 수 x |HS|) = 2차원 (단어 수 x |HS|)

| 상태 | $\overrightarrow{S^0}$ | S_0^0 | S_1^0 | S_2^0 | S_3^0 | S_4^0 | S_5^0 | S_6^0 | S_7^0 | \mathcal{S}_8^0 | S_9^0 | S_{10}^{0} | S_{11}^{0} | S_{12}^{0} | S_{13}^{0} | S_{14}^{0} | |
|------------------------|------------------------|---------|---------|----------|---------|---------|---------|---------|---------|-------------------|---------|--------------|--------------|--------------|--------------|--------------|----------------------|
| $\overrightarrow{S^0}$ | 뜻 | 시작] | 가 | <u> </u> | 말 | ~ o | 고 | △와 | _O‡ | 오 | ᄼᄔ | 말 | ∼돈 | 곱 | △다 | [끝 | |
| S_0^0 | 시작] | | | | | | | | | | | | | | | | $\times S^0 = S_0^1$ |
| S_1^0 | 가 | | | | | | | | | | | | | | | | $\times S^0 = S_1^1$ |
| S_2^0 | ᄼ는 | | | | | | | | | | | | | | | | $\times S^0 = S_2^1$ |
| S_3^0 | 말 | | | | | | | | | | | | | | | | $\times S^0 = S_3^1$ |
| S_4^0 | ~ ol | | | | | | | | | | | | | | | | $\times S^0 = S_4^1$ |

■ mBERT 모델 구조 – 어텐션

Query · **Key**

Value

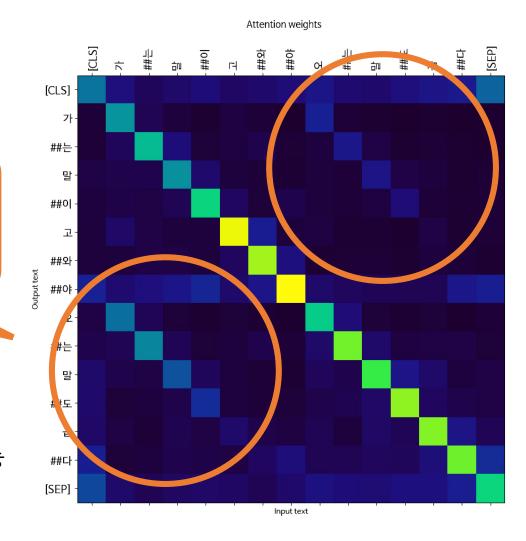
- 0번째 레이어에서의 어텐션 x 0번째 레이어의 은닉 상태= 1번째 레이어의 은닉상태
 - 2차원 (단어 수 x 단어 수) x 2차원 (단어 수 x |HS|) = 2차원 (단어 수 x |HS|)

| | Key | S_0^0 | S_1^0 | S_2^0 | S_3^0 | S_4^0 | S_5^0 | S_6^0 | S ₇ ⁰ | S_8^0 | S_9^0 | S_{10}^{0} | S_{11}^{0} | S_{12}^{0} | S_{13}^{0} | S_{14}^{0} | |
|---------|------|---------|---------|----------|---------|---------|---------|---------|-----------------------------|---------|---------|--------------|--------------|--------------|--------------|--------------|----------------------|
| Que | ry | 시작] | 가 | <u>←</u> | 말 | ~ 0 | 고 | △와 | ~°‡ | 오 | ᄼ는 | 말 | △도 | 곱 | △다 | [끝 | |
| S_0^0 | 시작] | | | | | | | | | | | | | | | | $\times S^0 = S_0^1$ |
| S_1^0 | 가 | | | | | | | | | | | | | | | | $\times S^0 = S_1^1$ |
| S_2^0 | ᄼᆫ | | | | | | | | | | | | | | | | $\times S^0 = S_2^1$ |
| S_3^0 | 말 | | | | | | | | | | | | | | | | $\times S^0 = S_3^1$ |
| S_4^0 | ~ OI | | | | | | | | | | | | | | | | $\times S^0 = S_4^1$ |

어텐션 예시

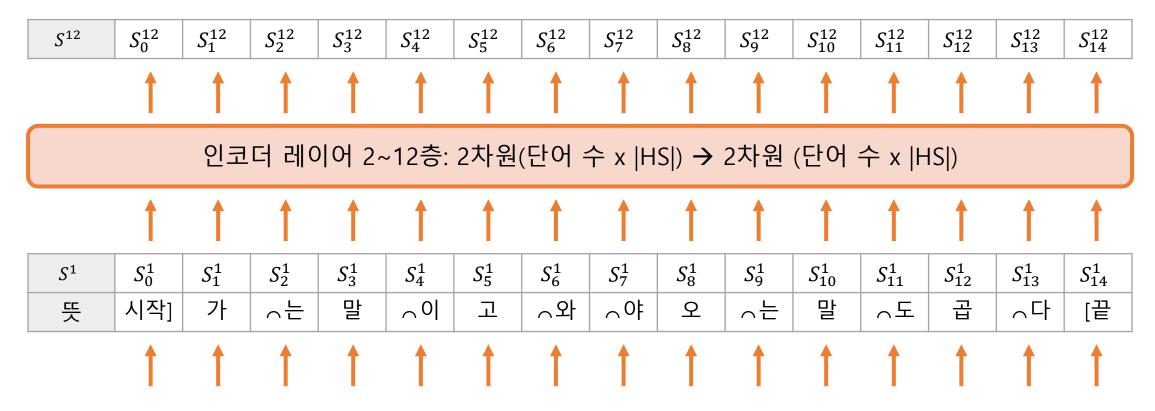
"가는 말이 고" 와 "오는 말도 곱" 사이의 어텐션 점수가 높다

※ 주의: 어텐션 점수에 "사람이 이해할 수 있는 설명 능력이 있는가?"는 아직 연구와 논쟁 진행중



mBERT 모델 구조 – 인코더 (2/2)

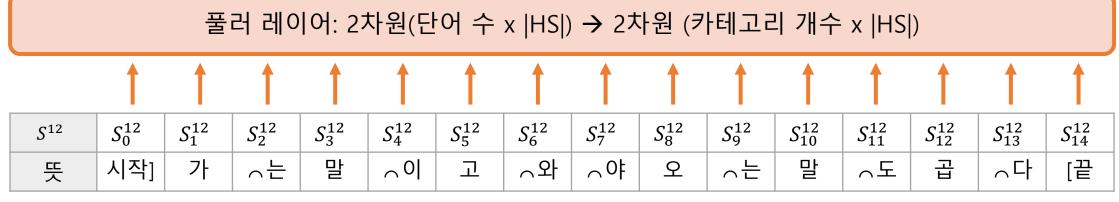
- 인코더 레이어: 어텐션(Attention)을 이용하여 은닉 상태 벡터에 문장의 의미 부여
- 심층 신경망 모델(DNN): mBERT 모델은 인코더 레이어를 12층 사용



mBERT 모델 구조 – 은닉 상태 해석하기

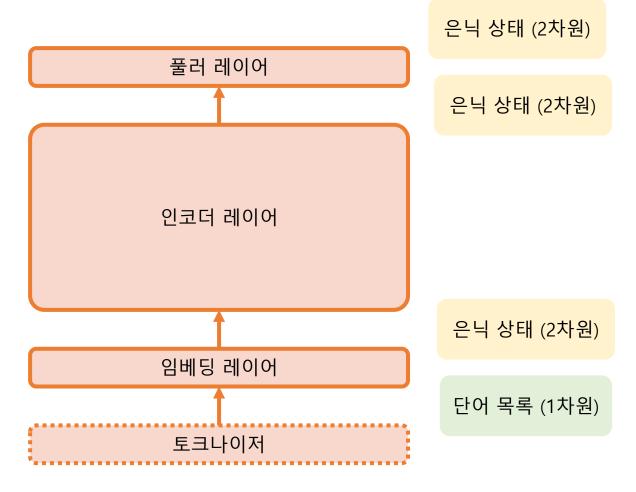
- 풀러 레이어: 필요한 벡터 크기로 가공
- 예시: 이진 분류 모델
 - 2개의 은닉 상태 추출
 - 소프트맥스로 확률 변환





mBERT 모델 구조 정리

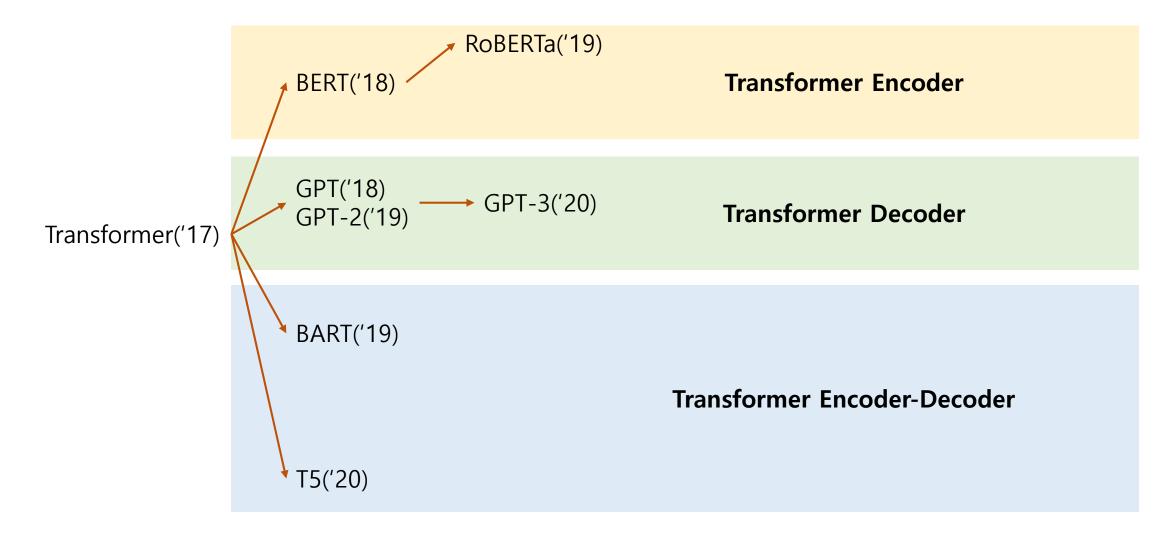
- 토크나이저와 모델은 세트
- 임베딩 이후 일정한 벡터 크기 유지
- 심층 구조로 의미 심화
- 최종 풀러 레이어의 출력 형태를 변경 하여 원하는 모델 출력 생성



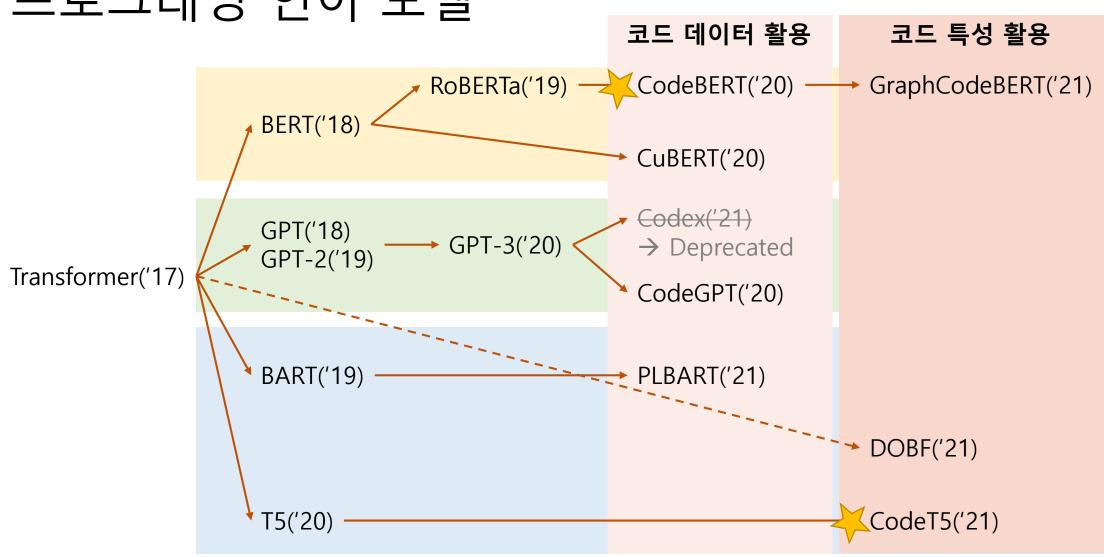
■모델 및 데이터 일람

- 오픈 소스 모델과 데이터 목록
- 필요한 GPU 사양 계산하기

자연어 언어 모델



■ 프로그래밍 언어 모델



▮ 거대 언어 모델

■ GPT-3(2020) 이후 거대 언어 모델 (Large Language Model) 널리 사용

| 그룹 | 모델 이름 | 규모 | 구조 | 공개 여부 | 발표 시기 | 분류 |
|------------|---------|-----------|---------------|--------|----------|-------|
| Facebook | InCoder | 1B, 6B | Decoder-only | 공개 | 2022.04. | 코드 특화 |
| Salesforce | CodeRL | 770M+ | CodeT5 + 강화학습 | 공개 | 2022.07. | 코드 특화 |
| BigScience | BLOOM | 175B+ | Decoder-only | 공개 | 2022.11. | 범용 |
| Facebook | LLaMa | 7B~65B | Transformer | 제한적 공개 | 2023.02. | 범용 |
| OpenAl | GPT-4 | unknown | GPT3 | 유료 API | 2023.03. | 범용 |
| Salesforce | CodeT5+ | 110M~770M | T5 | 공개 | 2023.05. | 코드 특화 |
| Facebook | LLaMa2 | 7B~70B | Transformer | 제한적 공개 | 2023.07 | 범용 |

대화형 언어 모델

- 채팅 형식을 강화학습으로 학습
 - (장점): 강화학습으로 "사람이 더 좋아할만한 출력" 학습
 - (단점): Prefix 제한 불가능

| 그룹 | 모델 이름 | 규모 | 구조 | 공개 여부 | 발표 시기 | 분류 |
|------------|-----------------|-----------------|--------------|--------|----------|-------|
| OpenAl | InstructGPT | Unknown | GPT3 | 유료 API | 2022.01. | 범용 |
| Salesforce | CodeGen | 350M, 2.7B, 16B | Decoder-only | 공개 | 2022.03. | 코드 특화 |
| OpenAl | ChatGPT | Unknown | GPT3 | 유료 API | 2022.12. | 범용 |
| Salesforce | InstructCodeT5+ | 16B | CodeT5 | 공개 | 2023.05. | 코드 특화 |
| Salesforce | CodeGen2 | 1B, 7B, 16B | Decoder-only | 공개 | 2023.05. | 코드 특화 |
| Facebook | LLaMa2-Chat | 7B~70B | Transformer | 제한적 공개 | 2023.07. | 범용 |

코드 데이터셋 – 코드 분류, 요약

| 그룹 | 데이터 이름 | 종류 | 입력 | 출력 |
|-----------|------------------|-------------------------|-----------|--------|
| | | Clone detection | 코드 쌍 | 이진분류 |
| | | Defect detection | 코드 | 이진분류 |
| Microsoft | 0 - 1 - 20 1 1 5 | Type prediction | 코드 | 타입 분류 |
| MICIOSOIL | CodeXGLUE | Code summarization | 코드 | 자연어 요약 |
| | | Code search | 자연어, 코드 쌍 | 이진 분류 |
| | | Text-to-code generation | 자연어 요약 | 코드 |
| Coogle | CUPERT | Defect detection | 코드 | 이진 분류 |
| Google | CuBERT | Defect localization | 코드 | 분류 |

■ 코드 데이터셋 – 코드 생성

| 그룹 | 데이터 이름 | 종류 | 입력 | 출력 | |
|-----------|-----------|-------------------------|-------------|-------------|--|
| OpenAl | HumanEval | (original) | 자연어/코드 프롬프트 | 자동 완성 코드 | |
| OpenAl | Пинансуан | Infill | 자연어/코드 프롬프트 | 자동 완성+수정 코드 | |
| Google | MBPP | | 자연어 프롬프트 | 자동 생성 코드 | |
| | | Cloze test | 코드 | 토큰 | |
| | | Code completion | 코드 프롬프트 | 자동 완성 코드 | |
| Microsoft | CodeXGLUE | Code repair | 코드 | 자동 수정 코드 | |
| | | Code translation | 자바 코드 | 파이썬 코드 | |
| | | Text-to-code generation | 자연어 요약 | 코드 | |

■ 모델 사용할 때 필요한 GPU 메모리

- GPU 메모리 최소 사용량:
 - 파라미터 개수 × 파라미터 크기 = 모델 최소 크기
 - 예시: Facebook Incoder 1B 모델 사용하려면 최소 5 GB (= 1.3B * 4 byte) 메모리 필요
- 모델을 이용하여 추론할 때:
 - 경험적으로 모델 크기의 20% 내외
 - Float32 로 학습된 모델을 Float16으로 사용 가능 → 메모리 사용량 50% 절약, 정확도 손실
- 모델을 학습할 때:
 - 역전파(back propagation)를 위해 중간 상태 변수를 모두 유지하기때문에 메모리 많이 사용
 - 데이터 배치 크기가 작을수록 메모리 덜 사용
 - Fine-tuning 학습의 경우 고정된 레이어가 많을수록 메모리 덜 사용

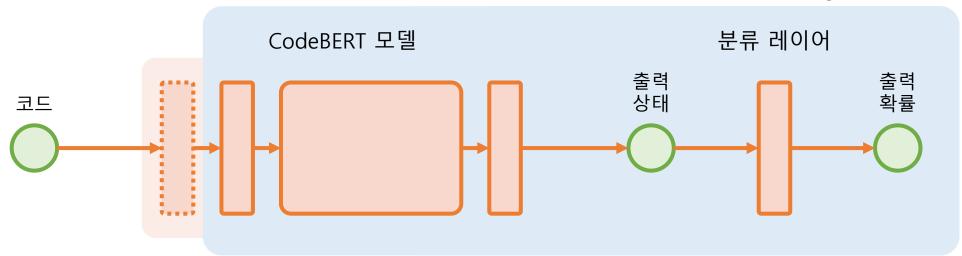
U실습 2. Fine-tuning 학습하기

- 거대 언어 모델을 Fine-tuning 없이 사용하기
- 작은 언어 모델을 Fine-tuning 해서 사용하기

Fine-tuning 학습 (1/2)

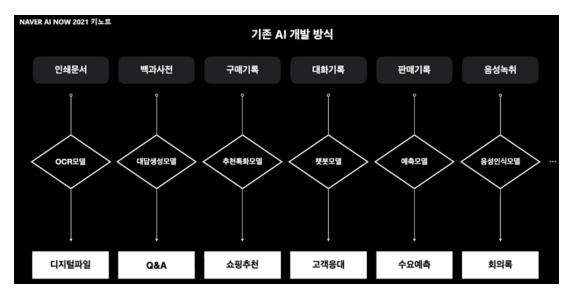
- Fine-tuning
 - 사전 학습된 모델을 적용하고자 하는 과제에 맞게 전이학습 하는 과정
 - 모델의 파라미터 중 일부분을 재학습
 - 추가 학습을 통해 입출력 형태를 조정하거나 레이어를 추가하는 등 모델 변경도 가능
 - 예시: CodeBERT + 분류 레이어 → 입력 코드에 결함이 있는지 분류하는 모델로 재학습

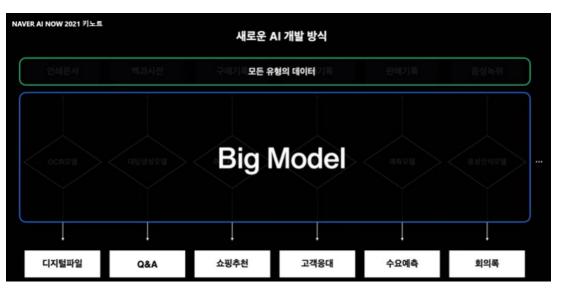
Fine-tuning 학습 범위



Fine-tuning 학습 (2/2)

- 거대 언어 모델의 Few-shot 혹은 Zero-shot 학습
 - 거대 언어 모델이 이미 다양한 과제와 관련된 데이터를 많이 학습
 - 데이터를 한두개만 더 학습하거나(Few-shot) 학습하지 않아도(Zero-shot) 과제를 잘 수행





X NAVER AI NOW 2021 Hyper-CLOVA Keynote

▮ 거대 언어 모델 vs Fine-tuned 작은 언어 모델

- 학습 및 실행 비용 비교 예시 1. Facebook/incoder-1B vs Microsoft/codebert-base
 - 실습 데이터 (CodeXGLUE Code Completion Java) 를 batch size 1로 학습할 경우 비용 비교
 - 실습 예시 실행 비용 비교

| 예시 1 | | 거대 언어 모델 | 작은 언어 모델 |
|-------------|----------|---------------------|-------------------------|
| 모델 | 이름 | Facebook/incoder-1B | Microsoft/codebert-base |
| | 크기 | 5.9 GB | 1.4 GB |
| F: | GPU 메모리 | 해당 없음 | (최소) 3.3 GB |
| Fine-tuning | 학습 시간 | 해당 없음 | (최대) 4 시간 |
| 자동 완성 실행 | GPU 메모리 | 6.9 GB | 1.7 GB |
| | 개별 실행 시간 | 2.17 sec | 1.14 sec |

■ 거대 언어 모델 vs Fine-tuned 작은 언어 모델

- 학습 및 실행 비용 비교 예시 2. GPT-3 API vs CodeGPT
 - CodeXGLUE Code Completion Python 데이터를 batch size 1 또는 4 로 학습할 경우 비교
 - 모델이 생성하는 코드에 있는 Python 문법 오류 비교

| 예시 2 | | 거대 언어 모델 | 작은 언어 모델 |
|-----------------|-----------|--------------------------|-----------------|
| 모델 | 이름 | GPT-3 (text-davinci-003) | CodeGPT-2 small |
| <u> </u> | 크기 | 알 수 없음 | 1.5 GB |
| Fig. Associates | GPU 메모리 | 해당 없음 | 4.6 GB 9.7 GB |
| Fine-tuning | 학습 시간 | 해당 없음 | 30 시간 16 시간 |
| | GPU 메모리 | 알 수 없음 | 1.7 GB |
| 자동 완성 실행 | 개별 API 비용 | 평균 0.02 \$ | 해당 없음 |
| | 개별 실행 시간 | 평균 14.45 초 | 평균 6.26 초 |
| 자동 완성 품질 | 문법 오류 비율 | 31.4 % | 45.1 % |

API 에서 독립하기

- 거대 언어 모델 API 많이 쓰고 좋지만...
 - 제어가 거의 불가능한 깜깜이 도구
 - 버전마다 출력이 달라지고 과제 수행 성능도 변경
 - API 이용료
- 언어 모델을 보조적인 확률 도구로 쓰기로 결정했다면
 - 작은 모델 Fine-tuning 으로도 좋은 확률 모델 획득 가능
 - 공개된 거대 언어모델 이용해도 GPT-3 수준의 생성 가능
 - 동작 제어 가능: 입출력 형식 제한, 랜덤 시드, 확률 샘플링 파라미터 등
- 참고할 만한 자료
 - Natural Language Processing with Transformers book: homepage
 - Hugging Face 에서 제공하는 Transformers 강좌: homepage, wikidocs.net (우리말 번역)