## Лабораторная работа I

Знакомство с Bash



Для более лучшего понимания языка и конструкций Bash, ознакомьтесь со специальной памяткой, приведенной к посту. Ее будет достаточно для выполненния первой лабораторной работы. В дальнейшем она будет пополняться.

Перед началом работы, создайте свой каталог в директории /home/user/ – это можно сделать командой mkdir labl, все скрипты создавайте внутри этого каталога или его подкаталогов.

Напишите скрипты, решающие следующие задачи:

- 1. В параметрах при запуске принимаются два натуральных числа a и b. Выведите сумму чисел от a до b (то есть, префиксную сумму).
- 2. Считывать строки с клавиатуры, пока не будет введена строка "q". Для каждой строки выведите ее длину, а также true, если она содержит только буквы, иначе false. Учитывайте специальные символы, такие как \* u \
- 3. Создать игрушечного робота, который ходит по полю. Размеры поля передаются в качестве параметров (большие значения не требуются). Изначально робот находится в центре поля и делает ход в зависимости от введенного символа (WASD), символ нужно считывать без ENTER'а. Каждый раз нужно выводить текущее положение в формате "x= ;y= ". Скрипт завершается, если пользователь введет "q" или если робот врезался в край поля.
- 4. Проверять, запущен ли скрипт из домашнего директория, если да выводить на экран путь к домашнему директорию и выходить с кодом 0. В противном случае выводить сообщение об ошибке и выйти с кодом 1. В этом задании нельзя использовать условные операторы!
- 5. Создать файл system.log, скопировать туда все строки из файла /var/log/syslog, которые содержат сообщения, относящиеся к системному менеджеру. В этом и всех последующих заданиях запрещено использовать циклы!

- 6. Создать файл X\_info\_warn.log, в который вывести строки файла /var/log/Xorg.0.log, содержащие предупреждения и информационные сообщения, заменив маркеры предупреждений и информационных сообщений на слова Warning: и Information:, чтобы в получившемся файле сначала шли все предупреждения, а потом все информационные сообщения. Вывести этот файл на экран.
- 7. Создать файл etc\_emails.lst, в который вывести через запятую все уникальные адреса электронной почты, встречающиеся во всех файлах директории /etc.
- 8. Вывести список пользователей системы с указанием их UID, отсортировав по UID. Сведения о пользователей хранятся в файле /etc/passwd. В каждой строке этого файла первое поле имя пользователя, третье поле UID. Разделитель двоеточие.
- 9. Вывести три наиболее часто встречающихся слова из man по команде bash длиной не менее четырех символов.