



# TEDDY SYACH PRATAMA

Tahun lulus : 31 Des 2021

## PENDIDIKAN

Universitas Brawijaya

Teknik Informatika  
Komputasi Cerdas

IPK 3,33

## SKILL & BAHASA PEMOGRAMAN

- Editing (Photo, Video)
- Jaringan (Routing, LAN, WI-FI)
- Microsoft Office (word, Excel, dll)
- Website Development (Html, PHP, JS, dll)
- Laravel, Bootstrap, React js, Golang.
- Android Development
- Database (Data)
- Python

## SCAN QR MY PORTOFOLIO



## KONTAK:

No HP : +62 82264476198

Email: tyan30399@gmail.com

Alamat : Perum GPL Munthe no.290 Sangatta  
Utara Kab.Kutai Timur KALTIM (75683)

## EXPERIENCE AND PROJECT

- SISTEM PAKAR DETEKSI DEPRESI
- WEB DEVELOPMENT (KOMINFO)
- DATA ANALYTIC
- IT SUPPPORT
- STAFF IT
- MANAGEMENT IT
- MICROSOFT OFFICE
- HARDWARE/SOFTWARE

## RIWAYAT PENDIDIKAN

- |           |                                              |
|-----------|----------------------------------------------|
| 2006-2012 | : SD YPPSB 3 Sangatta Utara                  |
| 2012-2014 | : SMP YPPSB Sangatta Utara                   |
| 2014-2017 | : SMAN 2 Sangatta Utara - IPA                |
| 2017-2021 | : Universitas Brawijaya - Teknik Informatika |

## PENGALAMAN ORGANISASI

- Eksekutif Keluarga Mahasiswa Filkom 2017
- Staff Kementrian Dalam dan Luar Negeri
- Lembaga Otonom Keluarga Mahasiswa Futsal Brawijaya
- Staff Ahli Pusat Komunikasi dan Informasi

- Menyelesaikan tugas rutin dengan baik
- Bertanggung jawab atas semua informasi lembaga
- Mengikuti dan mengurus kegiatan didalam maupun diluar lembaga

## SERTIFIKAT

- Seminar Nasional SOFTWARE FREEDOM DAY 2019
- Staff Ahli Pusat Komunikasi dan Informasi LOKM Futsal 2019
- Seminar Robotic Process Automation (RPA)
- Staff Ahli EKMF
- Training and assessment Microsoft Office Desktop Application
- Bootcamp Online Coding Class at Niomic.com

## ABOUT

Selama pekuliahan berjalan saya mendapatkan beberapa mata kuliah untuk bekerja sama dalam tim untuk membuat sebuah proyek. Contohnya seperti proyek membuat aplikasi yang membutuhkan waktu serta kualitas tim untuk mencapai suatu tujuan proyek. Membuat berbagai sistem yang dapat menyelesaikan rumusan masalah yang ada pada lapangan.