1. Mask rcnn из бейзлайна, улучшенная. При inference скругляем полигоны с помощью cv2.approxPolyDP
2. Дообученаая модель с хакатона RCNN
3. RCNN с нуля обученная
4. Beam search with language model
5. Ансамбль, в котором выбираем из: grid\_search 1 модели, grid\_search 2 модели, beam\_search 1 модели

Все CRNN обучали, пока lr не будет меньше 1e-6