一、判断

if语句

If语句

```
格式: 两种情况的判断

if (关系表达式) {
    语句体1;
    } else {
    语句体2;
    }
```

If语句的第三种格式

```
Additional Additional
```

执行流程:

- I. 首先计算关系表达式1的值
- II. 如果为true就执行语句体1;如果为false就计算关系表达式2 的值
- III. 如果为true就执行语句体2;如果为false就计算<mark>关系表达式3</mark> 的值
- IV.
- V. 如果所以关系表达式结果都为false,就执行语句体n+1。

switch语句

```
/**
 * 如果说,要对一个范围进行判断,则需要使用if
 * 如果对,有限个结果,一一列举出来,任选其一,则需要使用switch
 */
```

switch语句格式说明

```
switch(表达式) {
    case 值1:
    语句体1;
    break;
    case 值2:
    语句体2;
    break;
...
    default:
    语句体n+1;
    break;
}
```

格式说明:

I. 表达式: (<mark>将要匹配的值</mark>) 取值为byte、short、int、char。 JDK5以后可以是枚举, JDK7以后可以是String。

II. case:后面跟的是要和表达式进行比较的值(被匹配的值)。

III. break:表示中断,结束的意思,用来结束switch语句。

IV. default:表示所有情况都不匹配的时候,就执行该处的内容,和if语句的else相似。

V. case后面的值只能是字面量,不能是变量

VI. case给出的值不允许重复

1

· 注意

。 1.switch正常执行流程

- 执行流程
- 首先还是会拿着小括号中表达式的值跟下面每一个case进行匹配.如果匹配上了,就会执行对应的语句体,如果此时发现了break,那么结束整个switch语句:如果没有发现break,那么程序会继续执行下一个case的语句体,一直遇到break.或者右大括号为止.

使用场景:

如果多个case的语句体重复了,那么我们考虑利用case穿透去简化代码

。 2.switch新特性 (JDK12)

```
/**

* JDK12的新特性

* switch case 的简化书写方式

*

* break; 都不用写了

*/

int a = 1;

switch (a) {

    case 1 -> {

        a++;

        System.out.println(a);
    }

    case 2 -> {

        System.out.println("a为2");
    }

}

/**

* 如果case 中的语句体 只有一句话,则可以省略大括号

* 大括号可以省略,break也可以省略

* /

int b = 10;

switch (b) {

    case 10 -> System.out.println("b为10");
    case 20 -> System.out.println("b为20");
    case 30 -> System.out.println("b为30");

}
```

。 3.case穿透

- 就是语句体中没有写break导致的:
- 应用场景

```
/**

* 键盘录入星期数、输出工作日,还是休息日

* case 穿透的应用场景

*/
System.out.println("请输入星期数");
int week = new Scanner(System.in).nextInt();
switch (week) {
    case 1, 2, 3, 4, 5:
        System.out.println("工作日");
        break;
    case 6, 7:
        System.out.println("休息日");
        break;
    default:
        System.out.println("你输入的星期数不存在!");
}
```

。 4. default的位置和省略

- 位置:default 不一定是写在最下面的,我们可以写在任意位置.只不过习惯会写在最下面
- 省略:default可以省略,语法不会有问题,但是不建议省略.

二、循环

• 在实际开发中,我们需要重复的执行某段代码,会选择循环来实现

1.for循环

```
for循环
```

```
格式:
for(int i = 1;i <= 10;i++){
    System.out.println("HelloWorld");
}
```

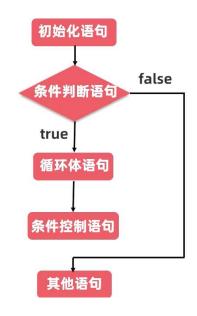
执行流程:

- ① 执行初始化语句
- ② 执行条件判断语句,看其结果是true还是false

如果是false,循环结束

如果是true, 执行循环体语句

- ③ 执行条件控制语句
- ④ 回到②继续执行条件判断语句



```
/**
    * 统计满足条件的数字
    * 键盘录入两个数字,表示一个范围
    * 统计这个范围中既能被3整除又能被5整除数字有多少个
    *
    * 统计的思想 用来计数
    */

System.out.println("请输入两个数字");
int i = new Scanner(System.in).nextInt();
int n = new Scanner(System.in).nextInt();
//统计个数
int sum=0;
for (int j = i; j <= n; j++) {
    if(j%3==0&&j%5==0){
        System.out.println(j);
        sum++;
    }
}
System.out.println("在"+i+"到"+n+"范围内,既能被3整除又能被5整除数字总共有"+sum+"个");
```

2.while循环

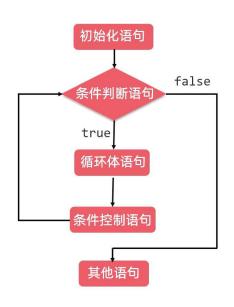
while循环的执行流程

```
格式:
初始化语句;
while(条件判断语句){
循环体语句;
条件控制语句;
}
循环下面的其他语句

初始化语句只执行一次

判断语句为true,循环继续

判断语句为false,循环结束
```



3.for 和while的区别

▶ 相同点:运行规则都是一样的

for 和 while 的区别: 使用习惯上的区别

> for循环中: 知道循环次数或者循环的范围

➤ while循环:不知道循环的次数和范围,只知道循环的结束条件。

```
int i = 0; 这个变量i可以提出去使用
for(; i < 4; i++) {
    System.out.println(i);
}
```

```
int i = 0;
while (i < 4) {
    i++;
}
System.out.println(i);</pre>
```

4.无限循环

• 循环一直停不下来

```
for (;;) {
    System.out.println("学习");
}
```

```
while(true) { 常用
System.out.println("学习");
}
```

```
do {
    System.out.println("学习");
} while(true);
```

- 注意事项
 - 在无限循环的下面,不能再写其他代码了,因为循环永远停不下来,那么下面的代 码永远执行不到

5.跳转控制语句

• 1.continue:跳过本次循环,继续执行下次循环.

```
for(int i = 1; i <= 5; i++){
    if(i == 3){
        continue;
    }
    System.out.println("吃第" + i + "个包子");
}
```

• 2. break:结束整个循环.

```
for(int i = 1 ; i <= 5 ; i++){
    if(i == 3){
        break;
    }
    System.out.println("吃第" + i +"个包子");
}
```

© 版权声明

版权声明

- 1. 本网站名称: **ΛΜΛ**
- 2. **ΛΜΛ**提供的资源仅供您个人用于非商业性目的。
- 3. 本站文章部分内容可能来源于网络,仅供大家学习与参考,如有侵权,请联系我进行删除处理。
- 4 本站一切资源不代表本站立场,并不代表本站赞同其观点和对其真实性负责。
- 5. 本站一律禁止以任何方式发布或转载任何违法的相关信息,访客发现请举报
- 6. 本站资源大多存储在云盘,如发现链接失效,请联系我,我会第一时间更新。
- 7. 本站强烈打击盗版/破解等有损他人权益和违法作为,请支持正版!