Q THINK







(after prototyping)

IDFA

What are you developing and which part of your product do you want to prototype?

Cloop er en kommunikationsenhed til sundhedspersonale på hospitaler.

For at brugeren kan være tilfreds med Cloop er ergonomi essential: både størrelse og formen.

PURPOSE

Which aspect of your idea are you testing?:

- X Human / desirability
- Technical /

Business /

Why are you prototyping? State the question that your prototype should answer.

Føles devicet lækkert i hånden og kan man nå hen til alle fysiske UI elementer uden anstrengelse?

EXPECTED OUTCOME

What is your main objective?

- Exploration
- Evaluation
- Communication

What do you hope to achieve? What will you be able to do after prototyping?

Vi håber på at lande på et design som vi kan gå videre med hensyn til UI.

WHAT TO BUILD

Level of detail and realism needed:

and dirty)

High (precise

What must the prototype be able to do or show?

Den skal give en følelse af hvordan det færdige produkt bliver at bruge.

TEST PLAN

Who will see or use the prototype? How will you test the prototype?

Testes af designgruppen, grundet corona.

BUILD PLAN

How will you make the prototype? Which resources do you need? Which limitations exist?

Forskellige modeller:

- Hjemmelavet modellervoks
- Pap/papir/tape
- 3D modellering

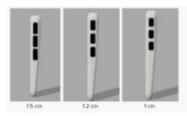
RESULTS

What data will you collect from the test? How? When is the test successful?

Evaluering af hvordan den ligger i hånden og om man komfortabelt kan nå hen til de steder der er tiltænkt knapper

PROTOTYPE

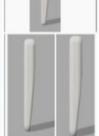
Build and test the prototype. Show it here.



Til venstre ses tykkelses iterationer. Den mest færdige prototype af disse er den længest til venstre, altså 1,5







INSIGHTS

Which insights and ideas did the prototyping give you?

Devicet skal have en størrelse på omtrent 10*5 cm og en tykkelse på 1,5 cm, for at man komfortabelt kan nå hen til knapperne. Bagsiden af devicet må gerne skråne en smule ned mod bunden - det giver en lækker følelse i hånden.

ACTIONS

Which conclusions and decisions can you make from these insights?

Vi styrer fremover i design-processen efter de krav sat ovenfor.

Formen får også den omtalte skråning mod bunden.

EVALUATE TEST

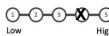
Prototyping effort:

Success:









Is further testing needed? What changes will you make for the next test?

Designet er ikke komplet, mere eksperimentering skal laves i Fusion 360, men den overordnede form er på plads.