Traduction d'OCaml vers une variante de Système F

Jonathan Protzenko sous la direction de François Pottier

June 21, 2010

Introduction

Aperçu du problème Contributions

Décoration d'ASTs

Traduction(s

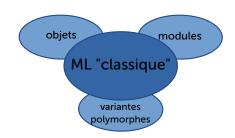
Système F plus coercions

•000

Introduction Aperçu du problème

Pourquoi traduire?

- On veut augmenter la confiance dans la chaîne de compilation
- "Well-typed programs can't go wrong" (Milner)
- Le système de types d'OCaml est trop complexe



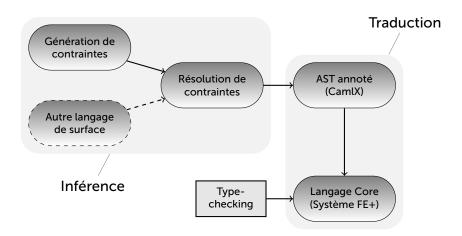
- Traduire le programme dans un langage de base
- Vérifier le typage a posteriori



Objectifs à long terme

- Fournir un langage intermédiaire pour effectuer des analyses et compiler plus en avant: expressions simples, informations de type riches.
- Augmenter la confiance dans la chaîne de compilation: à défaut de prouver la correction du typeur, prouver la cohérence de ses résultats.
- Clarifier la sémantique du langage original: quelles sont les constructions qui s'expriment bien dans FE+?

Dans les grandes lignes...



Le processus se découpe en deux parties : génération/résolution de contraintes, et traductions jusqu'à Système FE+.



Introduction

•00

Aperçu du problème Contributions

Trois grands axes de travail

 Récrire un système d'inférence par contraintes (générateur de contraintes et solveur). et l'adapter pour donner un AST annoté.

000

- Élaborer un processus de traduction d'un fragment d'OCaml vers un langage minimaliste
- Concevoir le système de types qui permet de justifier le comportement d'OCaml

```
protzenk@sauternes:~... 💥 protzenk@sauternes:~... 💥 prot
 fun (x: 0) -> fun (y: 1) -> x
 t i: ∧∧. [1 → 1] =
 s [1, 1, 0 → 1] k [1, 0 → 1] k [1, 0]
[DLet] Found a regular let
  Let] Found a regular let
DLet1 Found a regular let
       \lambda (x/75: 1 \rightarrow 0 \rightarrow 2) \rightarrow
       λ (z/77: 1) ->
         (x/75) z/77 (y/76) z/77
et k/71 =
 ΛΛ. λ (x/73: 0) ->
    \lambda (y/74: 1) ->
 M. (s/70 \cdot [1] \cdot [1] \cdot [0 \rightarrow 1]) k/71 \cdot [1] \cdot [0 \rightarrow 1] k/71 \cdot [1] \cdot [0]
```

Trois langages

Les langages suivants sont utilisés:

- CamlX « à trous » (OCaml annoté)
- CamlX « tout court » (OCaml annoté en De Bruijn)
- Système FE+

Système FE+ est Système F_{η} augmenté avec des coercions explicites, des expressions supplémentaires (tuples), des patterns...

Introduction

Décoration d'ASTs

Le cœur du problème Garder les annotations à portée de main

Traduction(s)

Système F plus coercions

Décoration d'ASTs

Le cœur du problème

Garder les annotations à portée de main

- Présentation revue d'un algorithme « classique » (Pottier, Rémy, 2005)
- Séparation claire et élégante entre génération et résolution
- Préférable à l'implémentation OCaml, performante mais difficile d'accès

Exemple:

$$\llbracket \lambda z.t : T
Vert$$
 = $\exists X_1 X_2$. (let $z : X_1$ in $\llbracket t : X_2
Vert \wedge X_1 \to X_2 = T$)

Que fait l'inférence par contraintes?

L'inférence par contraintes répond <u>oui ou non</u>. Au mieux, affiche les types inférés des <u>définitions top-level</u>.

let
$$(x, y) = (fun x -> x) (1, fun x -> x)$$

val x: int

val y: $\forall \alpha. \alpha \rightarrow \alpha$

Comment l'adapter pour afficher un AST annoté?

(Pas de value restriction dans les exemples)

Introduction

Décoration d'ASTs

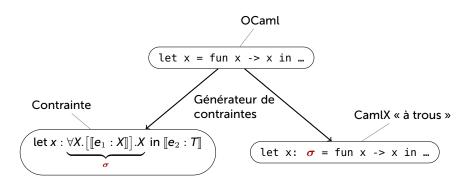
Le cœur du problème

Garder les annotations à portée de main

Traduction(s)

Système F plus coercions

Une méthode ad-hoc



Idée: le générateur de contraintes renvoie deux arbres qui partagent des structures σ décrivant les schémas de type.



Fonctionnement de cette méthode

Le générateur de contraintes et le solveur ont dû être récrits.

- Le générateur de contraintes pré-alloue des « boîtes vides » correspondant aux futurs résultats du solveur de contraintes.
- Le solveur résout la contrainte, et remplit au passage les boîtes.
- Les boîtes sont <u>partagées</u>: après la résolution des contraintes, les trous sont remplis, et l'AST « CamlX » est désormais annoté.

Remplissage des boîtes

Système F annote les variables introduites par un λ . Il faut aussi conserver les types utilisés pour instancier les schémas.

Les schémas sont résolus au niveau des contraintes let.

function, fun, let, match génèrent une contrainte let. Donc :

- · créer une boîte;
- l'attacher à la contrainte let ;
- l'attacher au nœud CamlX correspondant.

(idem pour les instances de schémas)



Avec un peu de recul...

- Simple et efficace : il s'agit de « faire suivre » les informations nécessaires.
- Facile à implémenter : solution d'une remarquable flexibilité.
- Peu élégant : le contenu des boîtes expose les structures internes du solveur.
- Pas de scope: les schémas de type sont extrudés, sortis de leur contexte.
- Formalisation difficile (la formalisation correcte est connue, mais n'est pas bonne pour une implémentation).

Il faudrait arriver à une forme plus propre et plus propice aux transformations...



Introduction

Décoration d'ASTs

Traduction(s)

Le décodeur Le désucreur

Système F plus coercions



Traduction(s) Le décodeur

... vers CamlX « tout court »

- Se passer des champs mutables et des classes d'équivalence
- Types en indices de De Bruijn
- Ne pas changer les expressions, simplement les types

```
let (x, y): \forall. [int * (0 \rightarrow 0)] = \Lambda. (fun (x: int * (0 \rightarrow 0)) \rightarrow x) (1, (fun (x: 0) \rightarrow x)) in ()
```

Nettoyage des boîtes

Les structures union-find sont mutables et contiennent du partage. On utilise des types avec des indices de De Bruijn.

- La généralisation se fait au niveau des let : pas de nœud Λ dans la syntaxe des expressions ;
- L'application de type se fait au niveau des instanciations: pas de nœud « application de type »;
- les patterns sont présents dans les let et function;
- les let sont multiples.

CamlX:

Une représentation avec des types clairs mais des expressions complexes.



Traduction(s)

Le décodeur

Le désucreur

... Système FE+

```
match
```

Liste des modifications

- Les patterns sont utilisés à de nombreux endroits en OCaml: on les restreint aux match uniquement.
- Les let and peuvent définir simultanément plusieurs motifs: on utilise des identifiants uniques pour s'en passer.
- Les Λ et les applications de types deviennent des nœuds normaux de la syntaxe des expressions.

... et surtout, sont ajoutées des coercions.



Introduction

Décoration d'ASTs

Traduction(s)

Système F plus coercions

Présentation des coercions Règles de génération de coercions



Introduction

Décoration d'ASTs

Traduction(s)

Système F plus coercions
Présentation des coercions

Règles de génération de coercions

Reprenons l'exemple initial.

Reprenons rexemple initial.

let (x, y) = (fun x -> x) (1, fun x -> x)

OCaml répond:

val x: int

val y: 'a -> 'a

Comprendre:

val x: int

val y: $\forall \alpha. \alpha \rightarrow \alpha$

Comment justifier ce jugement de typage?



Où le type-checking échoue

À gauche	À droite
(x,y)	$\forall \alpha. (int \times \alpha \to \alpha)$
<pre>PCons(Tuple, [x; y])</pre>	Forall (TCons (Tuple, [int; …]))

Head symbol mismatch: type $\forall \alpha.\ (\text{int}, \alpha \to \alpha)$ does not match pattern: Tuple...

(c'est une erreur de type)

Solution: Système F_{η} , ou « Système F avec sous-typage ».

- Faire rentrer le quantificateur : $\forall \alpha. \ (\text{int} \times \alpha \to \alpha) \leq (\forall \alpha. \ \text{int} \times \forall \alpha. \ \alpha \to \alpha).$
- Éliminer dans la première branche : $(\forall \alpha. \text{ int } \times \forall \alpha. \ \alpha \to \alpha) \leq (\text{int } \times \forall \alpha. \ \alpha \to \alpha).$

On attache des coercions aux motifs :

 $p \triangleright c$: avant de filtrer sur p, appliquer la coercion c

Une coercion est un témoin de sous-typage.

$$\begin{split} & \frac{\Gamma \vdash \boldsymbol{c} : \tau_i \leq \tau_i'}{\Gamma \vdash (\times_i[\boldsymbol{c}]) : (\tau_1, \dots, \tau_i, \dots, \tau_n) \leq (\tau_1, \dots, \tau_i', \dots, \tau_n)} \quad (\text{projection-tuple}) \\ & \frac{\Gamma \vdash \boldsymbol{c} : \tau \leq \tau'}{\Gamma \vdash (\forall [\boldsymbol{c}]) : \forall \tau \leq \forall \tau'} \quad (\forall \text{-covariance}) \\ & \frac{\Gamma \vdash \boldsymbol{c}_1 : \tau \leq \tau' \quad \Gamma \vdash \boldsymbol{c}_2 : \tau' \leq \tau''}{\Gamma \vdash \boldsymbol{c}_1 : \tau \leq \tau' \quad \Gamma \vdash \boldsymbol{c}_2 : \tau' \leq \tau''} \quad (\text{transitivit\'e}) \\ & \frac{\Gamma \vdash \boldsymbol{o}_1 : \forall \tau \leq [\sigma/0]\tau}{\Gamma \vdash (\forall \times) : \forall (\tau_1, \dots, \tau_n) \leq (\forall \tau_1, \dots, \forall \tau_n)} \quad (\forall \text{-distributivit\'e}) \end{split}$$

Système F plus coercions

Règles de génération de coercions

Comment générer les coercions?

Un ensemble de règles statiques permet de générer les coercions adaptées à chaque situation, par filtrage sur le type et le pattern.

- Rentrer récursivement les ∀ dans les tuples, grâce à (∀×) et (∀[•])).
- Éliminer les quantifications ∀ inutiles pour les identifiants grâce à (•[⊥]) et (∀[•]).

Au moment du type-checking, on a une fonction apply_coercion: typ -> coercion -> typ.

(exemple au tableau)



Vu de loin

La relation de sous-typage dans F_{η} est indécidable mais...

- on ne demande jamais: $\tau \leq \tau'$?,
- on génère des coercions au préalable,
- on sait toujours comment coercer et vers quel type,
- on opère sur un sous-ensemble des situations de sous-typage.

L'exemple initial

let
$$(x, y) = (fun x -> x) (1, fun x -> x)$$

... devient

Phase finale

On vérifie le langage « core »...

... répond toujours oui (ouf!).

Le typeur est court (~200 lignes de code), et a été terminé entre le rapport et la présentation.



Conclusion

Tableau récapitulatif

Introduction

Décoration d'ASTs

Traduction(s

Système F plus coercions

Conclusion
Tableau récapitulatif

Une belle implémentation

```
199
        chaml/chaml.ml
  184
        chaml/algebra.ml
  601
        chaml/oCamlConstraintGenerator.ml
  183
        chaml/constraint.ml
  332
        chaml/solver.ml
  402
        chaml/unify.ml
  346
        chaml/translator.ml
  495
        chaml/desugar.ml
    37
        chaml/atom.ml
   74
        chaml/deBruijn.ml
  224
        chaml/typeCheck.ml
  156
        chaml/typePrinter.ml
  473
        stdlib/*.ml
  500
        tests/run tests.ml
6000+
        total (avec les .mli)
```



Par rapport aux objectifs originaux...

Sont actuellement traduits:

- ML de base,
- patterns généralisants,
- patterns en profondeur.

Trouver le bon langage cible et gérer les coercions a occupé une bonne partie du temps !

Conclusion

Tableau récapitulatif

Une expérience intéressante

- · Poser les bases a été le plus difficile
- Dans le pipeline : value restriction, types algébriques (sans modifications du langage cible !)
- Plus tard: variantes polymorphes (qu'ajouter dans le langage de base?), autres...

Peut-être beaucoup d'implémentation à venir.

Un framework pour l'inférence de types

- Adapter l'inférence par contraintes a été un gros travail
- ... en faire une bibliothèque d'inférence à la ML?
- Offrir une interface claire pour examiner les résultats du solveur.

Questions?