Jan Laštovička

jan.lastovicka@upol.cz 17. listopadu 12, 771 46 Olomouc

Databáze o poznámky k přednášce

11. Indexování

verze z 26. listopadu 2023

Elasticsearch 1

Elasticsearch¹ je systém na fulltextové vyhledávání. Systém je založen na technologii Apache Lucene ², který používá datovou strukturu Skip list.

1.1 Instalace serveru

Server stáhněte ze stránek https://www.elastic.co/downloads/elasticsearch a rozbalte.

Ve složce serveru zadejte příkaz:

elasticsearch-8.11.1 % ./bin/elasticsearch

který server spustí. Po spuštění se kromě jiného vytiskne heslo pro uživatele elastic:

Password for the elastic user (reset with 'bin/elasticsearch-reset-password -u elastic'): password

Heslo si poznamenejte.

Server vypněte například stiskem Ctrl+C. V souboru config/elasticsearch.yml najděte část:

Enable encryption for HTTP API client connections, such as Kibana, Logstash, and Agents

xpack.security.http.ssl:

enabled: true

keystore.path: certs/http.p12

a v ní změňte true na false:

enabled: false

¹https://www.elastic.co

²https://lucene.apache.org)

Tím dojde k vypnutí šifrování přenosu. Server opět spustte. Správnost instalace ověříte příkazem, kde za password doplníte poznamenané heslo:

```
% curl -u "elastic:password" -GET http://localhost:9200/
{
  "name" : "Jan---Air",
  "cluster_name" : "elasticsearch",
  "cluster_uuid" : "uC_02YahSWSRABElyGYEMA",
  "version" : {
    "number" : "8.11.1",
    "build_flavor" : "default",
    "build type" : "tar",
    "build hash": "6f9ff581fbcde658e6f69d6ce03050f060d1fd0c",
    "build_date" : "2023-11-11T10:05:59.421038163Z",
    "build_snapshot" : false,
    "lucene version" : "9.8.0",
    "minimum wire compatibility version": "7.17.0",
    "minimum_index_compatibility_version" : "7.0.0"
  },
  "tagline" : "You Know, for Search"
}
```

1.2 Klient

Elasticsearch komunikuje pomocí REST (representational state transfer).

Pro komunikaci se serverem lze použít libovolného REST klienta. Například program pro příkazovou řádku curl. My budeme používat rozšíření pro Visual Studio Code jménem REST Client (humao.rest-client). Do souboru settings.json je potřeba přidat:

```
"rest-client.defaultHeaders": {
    "Authorization": "Basic elastic:password",
    "User-Agent": "vscode-restclient",
    "Content-Type": "application/json"
},
"rest-client.environmentVariables": {
    "$shared": {
        "host": "http://localhost:9200"
    }
}
```

kde opět password nahradíme poznamenaným heslem. Soubor settings. json lze například otevřít přes nastavení rozšíření.

Soubory s příponou http popisují dotazy na server. Například:

```
GET {{host}}/ HTTP/1.1
```

Po kliku na Send request se zobrazí okno s odpovědí:

```
HTTP/1.1 200 OK
X-elastic-product: Elasticsearch
content-type: application/json
content-encoding: gzip
content-length: 329
{
  "name": "Jan---Air",
  "cluster_name": "elasticsearch",
  "cluster uuid": "uC 02YahSWSRABElyGYEMA",
  "version": {
    "number": "8.11.1",
    "build flavor": "default",
    "build_type": "tar",
    "build hash": "6f9ff581fbcde658e6f69d6ce03050f060d1fd0c",
    "build date": "2023-11-11T10:05:59.421038163Z",
    "build snapshot": false,
    "lucene version": "9.8.0",
    "minimum wire compatibility version": "7.17.0",
    "minimum index compatibility version": "7.0.0"
  "tagline": "You Know, for Search"
}
```

Dotazy se oddělují třemi křížky (###). Vše za jedním křížkem do konce řádku je komentář.

Požadavek je dán metodou method, cestou path a případně tělem body. Metoda může být: GET, POST, DELETE nebo PUT. Cesta se skládá z kroků oddělených lomítkem ('/'). Tělo je zapsáno v JSON formátu.

Pokud požadavek nemá tělo, je zapsán:

```
method {{host}}path HTTP/1.1
```

V případě přítomnosti těla nabyde tvaru:

```
method \{\{host\}\} path HTTP/1.1
```

body

Například:

```
GET {{host}}/ HTTP/1.1
```

Zjednodušeně budeme dotazy zapisovat jako:

```
method path
nebo:
     method path
     body
Například:
GET /
   Odpověď na požadavek má tvar:
     HTTP/1.1 status
     headers
     body
Část headers tvoří hlavičky odpovědi určující dodatečné informace (například
délku odpovědi). Tělo body je ve formátu JSON.
   Běžné statusy odpovědi:
   • 200 OK
   • 201 Created
   • 400 Bad Request
   • 401 Unauthorized
   • 404 Not Found
   Například:
HTTP/1.1 200 OK
X-elastic-product: Elasticsearch
content-type: application/json
content-encoding: gzip
content-length: 329
{
```

"name": "Jan---Air",

"number": "8.11.1",

"version": {

"cluster_name": "elasticsearch",

"build_flavor": "default",

"cluster_uuid": "uC_02YahSWSRABElyGYEMA",

```
"build_type": "tar",
   "build_hash": "6f9ff581fbcde658e6f69d6ce03050f060d1fd0c",
   "build_date": "2023-11-11T10:05:59.421038163Z",
   "build_snapshot": false,
   "lucene_version": "9.8.0",
   "minimum_wire_compatibility_version": "7.17.0",
   "minimum_index_compatibility_version": "7.0.0"
},
   "tagline": "You Know, for Search"
}
```

Odpovědi často zkrátíme jen na jejich tělo.

2 Model

Dokument je libovolný objekt v JSON formátu. Pojmenovaná množina dokumentů se nazývá index. Každý dokument v indexu je určen identifikátorem.

Práci s indexem index zajišťují následující požadavky. Vytvoření indexu:

```
PUT /index
```

informace o indexu:

GET /index

smazání indexu:

```
DELETE / index
```

V rámci indexu musí mít každý dokument jedinečný identifikátor. Přidání dokumentu:

```
PUT /index/_doc/id document
```

Získání dokumentu:

```
GET /index/ doc/id
```

Smazání dokumentu:

```
DELETE /index/_doc/id
```

Přidání dokumentu s automaticky vytvořeným identifikátorem:

```
POST /index/_doc document
```

Identifikátor přidaného dokumentu se nalézá v odpovědi na dotaz v položce id.

3 Rozdělení textu na termy

Před uložením dokumentu do indexu je každá textová hodnota převedena na *termy*. Požadavek:

```
POST /_analyze
{
        "analyzer": "standard",
        "text": string
}

vrátí v odpověď termy vytvořené z řetězce string.
Například řetězec:

"The Hobbit, or There and Back Again"
se rozloží na termy:

"the"
"hobbit"
"or"
"there"
"and"
"back"
"again"
```

Řetězec se rozdělí podle bílých a pomocných znaků (jako čárka) a získané řetězce se převedou na malá písmena.

4 Dotazovací jazyk

Dotaz je vyjádřen pomocí JSON.

Požadavek na dotaz indexu má tvar:

```
POST /index/_search
{
    "query": query
}
```

kde query je objekt nazývaný dotaz.

Tělo odpovědi obsahuje:

```
{
    "hits": {
```

```
"total": {
            "value": hits_count,
         },
         "hits": hits
       }
     }
kde hits_count je počet zásahů a hits je pole zásahů. Zásah obsahuje:
     {
       "_id": document_id,
       "_source": document
     }
kde document je zasažený dokument a document_id jeho identifikátor.
   Dotaz
     {
        "match all": { }
     }
zasáhne každý dokument.
   Dotaz
       "match": {
         name: value_query
       }
     }
zasáhne dokumenty, které mají v položce name hodnotu vyhovující predikátu value_query.
   Predikát může mít tvar:
     {
       "query": query_string
kde query_string je řetězec. Řetězec query_string je také rozložen na termy.
Například v dotazu:
{
  "query": {
    "match": {
      "title": {
        "query": "THE, HoBBit"
```

```
}
}

}

je řetězec "THE, HoBBit" rozložen na termy:
"the"
"hobbit"
```

Dokument je zasažen pokud se aspoň jeden term dotazu query_string shoduje s termem položky.

Pokud chceme, aby položka obsahovala všechny uvedené termy, použijeme predikát:

```
{
  "query": query_string,
  "operator": "AND"
}
```

5 Skóre zásahu

Zásahy mají v položce _score desetinné číslo nazývané *skóre* zásahu. Čím větší je skóre zásahu, tím lépe dokument vyhovuje dotazu. Zásahy jsou uspořádané podle skóre sestupně.

Výpočet skóre probíhá podle algoritmu BM25.³ Písmena BM jsou zkratkou za best matching.

Skóre dotazu Q obsahující tokeny q_1, \ldots, q_n na hodnotu zadané položky dokumentu D je dáno výpočtem:

$$score(D, Q) = \sum_{i=1}^{n} boost \cdot IDF(q_i) \cdot tf(q_i, D)$$

Základní hodnota boost je $k_1 + 1$. Výchozí hodnota parametru k_1 (term saturation parameter) je 1.2. Základní hodnota boost je tedy 2.2.

Hodnota $IDF(q_i)$ je dána vzorcem

$$ln\left(1 + \frac{N - n(q_i) + 0.5}{n(q_i) + 0.5}\right)$$

Zkratka IDF znamená inverse document frequency. Hodnota $n(q_i)$ udává počet dokumentů obsahující v zadané položce term q_i a hodnota N celkový počet dokumentů s položkou.

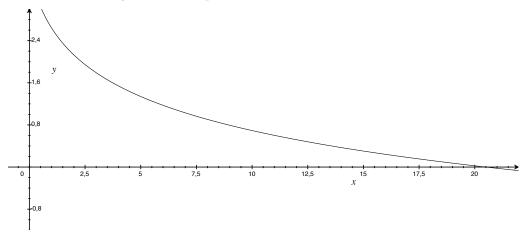
³https://en.wikipedia.org/wiki/Okapi_BM25

Hodnota $tf(q_i, D)$ je dána vzorcem

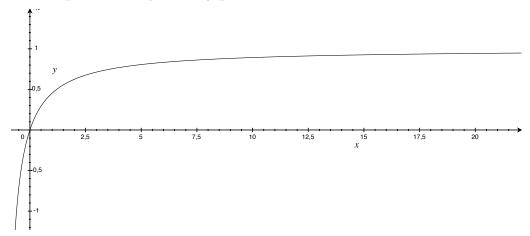
$$\frac{f(q_i, D)}{f(q_i, D) + k_1 \cdot (1 - b + b \cdot \frac{dl}{avgdl})}$$

Zkratka tf znamená term frequency. Hodnota $f(q_i, D)$ udává počet výskytů termu q_i v zadané položce dokumentu D, $k_1 = 1.2$ (term saturation parameter), b = 0.75 (length normalization parameter), hodnota dl (document length) udává počet termů v zadané položce dokumentu D a avgdl (average document length) udává průměrný počet termů v zadané položce u všech dokumentů.

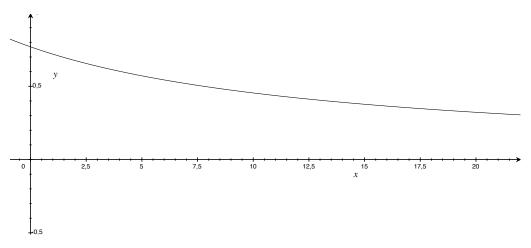
Graf funkce $f(x)=\ln\left(1+\frac{20-x+0.5}{x+0.5}\right)$, která vyjadřuje závislost IDF na počtu dokumentů s hledaným termem pro dvacet dokumentů:



Graf funkce $f(x) = \frac{x}{x+1.2}$, která vyjadřuje závislost tf na počtu nalezených termů, kde položka má průměrný počet termů:



Graf funkce $f(x) = \frac{1}{1+1.2(0.25+0.75\frac{x}{10})}$, která vyjadřuje závislost tf na počtu termů, kde se vyskytuje hledaný term pouze jednou:



Uvažujme dokumenty, kde zadaná položka má termy:

- 1. the fellowship of the ring
- 2. the two towers
- 3. the return of the king
- 4. the hobbit or there and back again
- 5. titus groan
- 6. gormenghast
- 7. titus alone

Dotaz Q bude tvořen jediným termem $r_1 =$ "the". Spočítáme skóre:

$$score(D_1, Q) = \sum_{i=1}^{n} boost \cdot IDF(q_i) \cdot tf(q_i, D)$$
$$= boost \cdot IDF(q_1) \cdot tf(q_1, D)$$
$$= 2.2 \cdot IDF(\mathsf{the}) \cdot tf(\mathsf{the}, D)$$

Kde:

$$IDF(\mathtt{the}) = ln \left(1 + \frac{N - n(\mathtt{the}) + 0.5}{n(\mathtt{the}) + 0.5} \right)$$

Dosadíme n(the) = 4 a N = 7 získáme:

$$IDF(\mathtt{the}) = ln\left(1 + \frac{7 - 4 + 0.5}{4 + 0.5}\right)$$

= $ln\left(\frac{8}{4.5}\right)$
= $0.575364144903562...$

Pokračujeme:

$$tf(\mathtt{the},D) = \frac{f(\mathtt{the},D)}{f(\mathtt{the},D) + k_1 \cdot (1-b+b \cdot \frac{dl}{avqdl})}$$

Dosazením $f(\mathsf{the}, D) = 2, \ k_1 = 1.2, \ b = 0.75, \ dl = 5, \ avdl = 3.5714285\dots$ obdržíme:

$$\begin{split} tf(\mathsf{the},D) &\approx \frac{2}{2+1.2\cdot(1-0.75+0.75\cdot\frac{5}{3.5714285})} \\ &\approx \frac{2}{2+1.2\cdot(1-0.75+0.75\cdot1.4)} \\ &= \frac{2}{2+1.2\cdot1.3} \\ &= \frac{2}{3.56} \\ &= 0.561797752808989 \end{split}$$

Celkem:

$$score(D_1, Q) = 2.2 \cdot IDF(\texttt{the}) \cdot tf(\texttt{the}, D)$$

 $\approx 2.2 \cdot 0.5753 \cdot 0.5617$
 ≈ 0.711

Podrobnosti o výpočtu skóre lze získat přidáním položky explain s hodnotou true k dotazu:

Odpověď obsahuje (popisy jsou zkráceny):

```
{
    "hits": [
      {
        "_source": {
          "title": "The Fellowship of the Ring",
        "_explanation": {
          "value": 0.71112424,
          "details": [
            {
              "value": 0.71112424,
              "description": "score",
              "details": [
                {
                  "value": 2.2,
                  "description": "boost"
                },
                {
                   "value": 0.5753642,
                   "description": "idf",
                   "details": [
                     {
                       "value": 4,
                       "description": "n"
                     },
                     {
                       "value": 7,
                       "description": "N"
                  ]
                },
                {
                   "value": 0.56179774,
                   "description": "tf",
                   "details": [
                     {
                       "value": 2.0,
                       "description": "freq"
                     },
                     {
                       "value": 1.2,
                       "description": "k1"
                     },
                     {
                       "value": 0.75,
                       "description": "b"
```

```
},
{
          "value": 5.0,
          "description": "dl"
},
{
          "value": 3.5714285,
          "description": "avgdl"
}

}

}

}

}

}

}

}

}

}

}
```