Binární vyhledávací stromy 2

Jiří Zacpal



KATEDRA INFORMATIKY UNIVERZITA PALACKÉHO V OLOMOUCI

KMI/ZADS - Základní algoritmy a datové struktury

Nastavení potomka



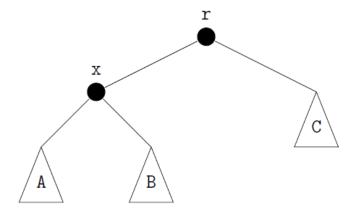
```
def set_left_child(p,c):
    p["left"]=c
    if c != None:
        c["parent"]=p

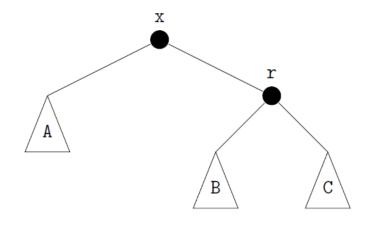
def set_right_child(p,c):
    p["right"]=c
    if c != None:
        c["parent"]=p
```

Rotace vpravo



```
def rotate_R(r):
    x=r["left"]
    B=x["right"]
    set_left_child(r,B)
    set_right_child(x,r)
    return x
```

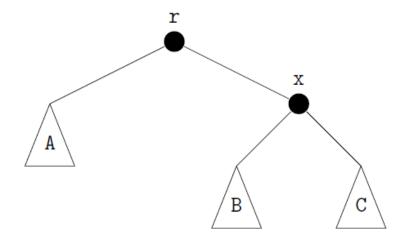


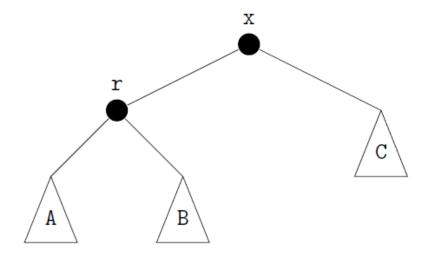


Rotace vlevo



```
def rotate_L(r):
    x=r["right"]
    B=x["left"]
    set_right_child(r,B)
    set_left_child(x,r)
    return x
```





Pamatování si velikosti stromu

Vkládání do stromu



```
def tree_insert(T, z):
    y=None
    x=T["root"]
    z["count"]=1
    while x != None:
        x["count"]=x["count"] + 1
        y=x
        if z["key"] < x["key"]:</pre>
            x=x["left"]
        else:
            x=x["right"]
    z["parent"]=y
    if y == None:
        T["root"]=z
    elif z["key"] < y["key"]:</pre>
        y["left"]=z
    else:
        y["right"]=z
```

Upravené rotace



```
def rotate_R(r):
    x=r["left"]
    B=x["right"]
    set_left_child(r,B)
    set_right_child(x,r)
    transfer=0
    if B != None:
        transfer = B["count"]
    r["count"]=r["count"] + transfer - x["count"]
    x["count"]=x["count"] + r["count"] - transfer
    return x
```

Upravené rotace



```
def rotate_L(r):
    x=r["right"]
    B=x["left"]
    set_right_child(r,B)
    set left child(x,r)
    transfer=0
    if B != None:
        transfer = B["count"]
    r["count"]=r["count"] + transfer - x["count"]
    x["count"]=x["count"] + r["count"] - transfer
    return x
```

Upravené tree_swap



```
def tree_swap(t,u,v):
    if t["root"] == u:
        t["root"] = v
        return
    y = u["parent"]
    while y!=None:
        y["count"]-=1
        y = u["parent"]
    y = u["parent"]
    if u==y["left"]:
        y["left"]=v
    if u==y["right"]:
        y["right"]=v
```

Upravené node_swap



```
def node_swap(t,u,v):
    v["left"]=u["left"]
    v["right"]=u["right"]
    v["count"]=u["count"]
    if t["root"]==u:
        t["root"]=v
        return
    y=u["parent"]
    if u==y["left"]:
        y["left"]=v
    if u==y["right"]:
        y["right"]=v
```

Pořádkové statistiky

Funkce select



```
def select(r, k):
    if r["left"] == None:
        t=0
    else:
        t=r["left"]["count"]
    if t > k - 1:
        return select(r["left"], k)
    elif t < k - 1:</pre>
        return select(r["right"], k - t - 1)
    else:
        return r
```

Funkce rank



```
def rank(r,x):
    t=1
    if x["left"] == None:
        t+=0
    else:
        t+=x["left"]["count"]
    y=x
    while y!=r:
        if y["parent"]["right"]["key"]==y["key"]:
                if y["parent"]["left"]==None:
                         t+=1
                else:
                        t+=1+y["parent"]["left"]["count"]
        y=y["parent"]
    return t
```

Úkol



- 1. Použijte binární vyhledávací strom pro ukládání bodů žebříčku WTA.
- 2. Napište funkce:
 - vloz do zebricku(s, jmeno, body) která vloží do seznamu osobu se jménem jmeno a body body,
 - najdi poradi(s,k) která vytiskne hráčku, která je k-tá v seznamu s.
- Příklad:
 - Příkazy:

```
vloz_do_zebricku(zebricek, "Garcia Caroline",4415)
vloz_do_zebricku(zebricek, "Swiatek Iga",11025)
vloz_do_zebricku(zebricek, "Pegula Jessica",5000)
vloz_do_zebricku(zebricek, "Sabalenka Aryna",4340)
vloz_do_zebricku(zebricek, "Gauff Cori",3871)
vloz_do_zebricku(zebricek, "Kudermetova Veronika",2715)
vloz_do_zebricku(zebricek, "Keys Madison",2597)
vloz_do_zebricku(zebricek, "Sakkari Maria",3921)
vloz_do_zebricku(zebricek, "Jabeur Ons",5180)
vloz_do_zebricku(zebricek, "Kasatkina Darya",3380)
print("1. hráčkou žebříčku WTA je ",najdi_poradi(zebricek["root"],1) )
print("8. hráčkou žebříčku WTA je ",najdi_poradi(zebricek["root"],8) )
```

- Výpis:
 - 1. hráčkou žebříčku WTA je Swiatek Iga
 - 8. hráčkou žebříčku WTA je Kasatkina Darya