Operátory

Jiří Zacpal



KATEDRA INFORMATIKY UNIVERZITA PALACKÉHO V OLOMOUCI

KMI/ZPP1 Základy programování v Pythonu 1

Řešení úkolu z minulé hodiny



```
cislo=1234
print(f"Číslo je: {cislo}")
print(f"První číslice je: {cislo//1000}")
print(f"Druhá číslice je: {(cislo//100)%10}")
print(f"Třetí číslice je: {(cislo//10)%10}")
print(f"Čtvrtá číslice je: {cislo%10}")
```

Operátory - základní pojmy



Priorita

- udává pořadí, ve kterém se operace provádějí
- pořadí lze pozměnit použitím kulatých závorek
 (závorky je ovšem dobré používat i tam, kde nejsou nutné, protože zvyšují přehlednost kódu)

Asociativita

- udává "směr", ve kterém se vyhodnocují operace se stejnou prioritou (zleva nebo zprava)
- Ize opět ovlivnit použitím závorek
- Arita

Operátor umocňování

Operátor umocnění



- L levý operátor je mocněnec
- P pravý operátor je mocnitel
- operátor je asociativní zprava

Příklad



Napište výraz:

```
>>> 5**2
25
```

>>>

Napište výraz:

```
>>> -1**2
```

-1

** má vyšší prioritu než -, proto se výraz vyhodnotí jako tento: -1(1**2). Pokud chceme umocnit -1, musíme použít operátor závorek:

```
>>> (-1)**2
```

1

>>>

Napište výraz:

```
>>> 2**2**3
```

256

** je asociativní zprava, takže se první vyhodnotí pravý operátor **. Pokud chceme první vyhodnotit levý operátor, musíme použít závorky:

```
>>> (2**2)**3
```

64

>>>

Úkol



Napište výraz, který pro zadané proměnné a, b a c vypočítá tuto hodnotu:

$$\frac{a^{b^{2+c}}}{4 \cdot c - 2^a}$$

• Řešení:

```
a=2
```

b=3

c=4

```
print (((a**b)**(2+c))/(4*c-2**a))
```

Operátory porovnání a logické operátory

Logické hodnoty



- Součástí jazyka Python je Booleovský datový typ, který reprezentuje
- logickou pravdu (True) a logickou nepravdu (False).
- Příklad:

a = True

b = False

Ve své podstatě se jedná o celočíselný datový typ. Hodnota True je v jazyce Python chápána jako hodnota
 1 a hodnota False jako hodnota

Logické operátory



logický součin, logický součet, negace

a and b, a or b, not a

а	b	a and b
0	0	0
1	0	0
0	1	0
1	1	1

а	b	a or b
0	0	0
1	0	1
0	1	1
1	1	1

а	not a
0	1
1	0

Příklad



Napište výrazy:

```
>>> True or False
True
>>> True and False
False
>>> not True
False
```

Nejvyšší prioritu má not, poté and a nakonec or. Proto platí:

```
>>> not False and not True or True
True
>>> ((not False) and (not True)) or True
True
```

Operátory porovnání



 (je menší, je větší, je menší nebo rovno, je větší nebo rovno, rovná se, nerovná se)

$$a<1$$
, $2>b$, $2<=3$, $a>=b$, $a==1$, $b!=2$

výsledkem logická hodnota True nebo False.

Příklad



```
Napište tyto výrazy:
```

```
>>> 1 < 0
False
>>> 2 < 2
False
>>> 2 <= 2
True
>>> 3 > 2
True
>>> 4 >= 5
False
   Pozor na operátor ==. Neplést s operací =.
>>> 10==10
True
>>> 10=10
  File "<stdin>", line 1
SyntaxError: can't assign to literal
>>>
```

Líné vyhodnocování



- V logických výrazech se vyhodnocuje pouze část výrazu (podle asociativity) nutná pro získání výsledku.
- Příklad:

```
>>> a=0
>>> a == 0 or 20 % a == 0
True
>>> 20 % a == 0 or a == 0
Traceback (most recent call last):
   File "<stdin>", line 1, in <module>
ZeroDivisionError: integer division or modulo by zero
>>>
```

Rozhodovací příkaz



Máme rozhodnout, zda číslo a je menší než číslo b:

```
# vstup
a = 1
b = 2
# porovnání
result = a < b
# výstup
print(result)</pre>
```

Úkol



Rozhodněte zda čtyři zadaná čísla tvoří aritmetickou posloupnost. Program vytiskne True, jestliže ano, Flae, jestliže ne.

```
• Řešení:
```

```
c1=2
c2=4
c3=6
c4=8

d=c2-c1

result=(c3==c2+d and c4==c3+d)
print (result)
```

Standardní vstup

Vstup z klávesnice



Pro čtení z klávesnice slouží funkce

```
input(text)
```

- text text, který se zobrazí před čekáním na čtení z klávesnice.
- Příklad:

```
jmeno=input("Zadej své jméno:")
print(f"Tvoje jméno je {jmeno}.")
```

- Z klávesnice se vždy načítá řetězec!
- Příklad:

```
cislo=input("Zadej číslo:")
print(f"Druhá mocnina čísla je {cislo**2}.")
```

chyba -> Musíme vstup převést na jiný datový typ!

Bodovaný úkol



- Pro zadaná přirozená čísla a, b a c. Rozhodněte, zda platí a²+b² = c².
- Jsou dány tři celá čísla a, b a c. Rozhodněte, zda a náleží do otevřeného intervalu (b, c).
- Jsou zadány tři délky (nezáporná čísla). Rozhodněte, zda je možné sestrojit trojúhelník, jehož strany budou mít zadané délky.

Povoleno je použít jen ty příkazy z Pythonu, které byly dosud představeny.