Skavtko v2.0

Osnovni podatki

Člani skupine

Št. skupine: 01 Peter Rovtar Peter Šavron

Github povezava

https://github.com/provtar/PRPO-Skavtek

Kratek opis

Oba sva skavtska voditelja. Pri izbiri teme smo pomislili na potrebe skavtske organizacije. Cilj projekta je sestaviti mikrostoritve, ki se bodo integrirale z mobilno aplikacijo, ki olajša administrativno upravljanje srečanj preko beleženja prisotnosti članov ter pomaga pri iskanju terminov preko mikrostoritve, ki omogoča članom izbrati termine, ko so na razpolago.

Ogrodje in razvojno okolje

Uporabljali bomo IDE Visual Studio Code in dodatke, ki so na voljo, da olajšajo programiranje v Javi, typescriptu, pa drugih jezikih, ki jih bomo uporabljali.

Naš build tool bo Maven, spodaj prilagamo seznam odvisnosti, ki smo jih vključili v projekt:

- kumuluzee-bom: za usklajevanje verzij osnovnih kumuluzee gradnikov;
- kumuluzee-openapi: za ustvarjanje openapi dokumentacije preko anotacij znaotraj kode
- kumuluzee-openapi-ui: za izdelavo grafičnega vmesnika z dostop do openapi dokumentacije
- kumuluzee-ee: za razrešitev CORS zahtev brskalnikov
- kumuluzee-streaming-kafka: za uporabo sporočilnega sistema Kafka, ki bistveno olajša komunikacijo med mikrostoritvami
- postgresql: za dostop do podatkovne baze
- HikariCP: za upravljanje bazena povezav do podatkovne baze
- hibernate-hikaricp: kotimplementacijo JPA specifikacij za objektno relacijsko mapiranje (ORM)
- gson: za serializacijo in deserializacijo objektov, ki se pošiljajo preko Kafka sporočilnega sistema, da se izognemo težavam s konfiguracijo standardnih serializatorjev
- jackson-datatype-jsr310: za serializacijo javanskiega LocalDateTime formata; Kot že povedano smo za razvoj mikrostoritev uporabljali kumuluzee enostavno, v Sloveniji razvito ogrodje, ki omogoča hitro integracijo gradnikov za razvoj modernih, skalabilnih mikrostoritev.

Gradnja slik

Gradnjo slik smo izvedli v Dockerju, mikrostoritve se poženejo na openjdk sliki, pri tem se slike za lokalno in produkcijsko okolje razlikujejo, namreč v lokalnem okolju, dodajamo plasti nad sliko openjdk:17-alpine,

ki podpira samo x86 procesorje, medtem ko v oblačnih storitvah uporabljamo openjdk:17-slim, zgrajeno za ARM64 procesorje. Slika za kafko je apache/kafka:latest.

Docker smo uporabljali tudi za lokalno integracijo in testiranje slik, vse mikrostoritve smo lahko naenkrat pognali z docker-compose datoteko.

Namestitev v gruče

Naš ponudnik oblačnih storitev je Oracle, ki ima določene omejitve za poskusne račune, namreč ne dovoljuje več kot 3 porazdelilce obremenitve na poskusni račun, zato smo uporabili Ingress preslikovalno tabelo, ki usmerja zahteve na port 80 na različne mikrostoritve glede na pot http zahtevka. Usmerjanje opravlja storitev traefik:v2.9. Na gručo je tudi nameščen Kafka sporočilni sistem.

Grafični vmesnik

Je razvit v Angularju, iygled elementov je oblikovan v CSS-ju. Http zahtevke pošiljamo na zaledje s pomočjo HttpClient knjižnice, znotraj komponent pa uporabljamo še ReactiveFormsModule in CommonModule. Frontend trenutno ni nameščen v oblak.

Oblačne storitve:

Kubernetes gruča je nameščena na Oraclu, ima 2 vozlišči, in en sam porazdelilec obramenitve, kar zmanjša stroške. Podatkovno bazo nudi supabase, ki je gostovan na AWS strežnikih. Oba strežnika se nahajata v srednji Evropi, zato komunikacija med njima poteka hitro.

Zahteve

Repozitorij

Je dostopen na GitHubu (https://github.com/provtar/PRPO-Skavtek), razvoj je potekal na veji dev in njenih sinovih. V datoteki readMe so razni zagoni za v ukazno vrstico.

Razvojno okolje

Bolj obširno je razloženo zgoraj, datotečni sistem je razdeljen na frontend, ki se še razveji v storitve (za povezavo do zaledja) in komponente, ki se delijo po namenu: skrita okna, seznami, ogrodje spletne strani in obrazci.

Vsaka mikrostoritev je v svoji mapi, ima svoj maven projekt s tremi moduli: api za implementacijo REST API-ja, storitve za vso poslovno logiko in entitete za ustvarjanje entitetnih preslikav.

REST API

Vsaka mikrostoritev ima podprtih le toliko klicev, kolikor jih je potrebnih za njeno izvajanje. Storitev skupine ima tako končne točke za delo s skupinami, kot končne točke za upravljanje s člani. Ob uspehu vračajo storitve 200, delete metode 204, post metode pa 201. Iskanje po identifikatorju vrne 404, če entiteta se ni našla.

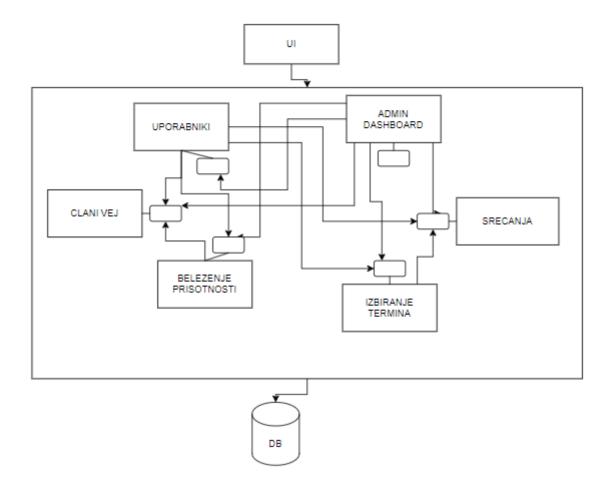
Dokumentacija

API je dostopna v grafični obliki na strežnikih.

Vsebniki

Lokalno jih lahko zaganjamo z ukazom java -ja, z docker run, preko docker compos-a, pa preko namestitve na docker desktop kubernetes gručo.

Shema arhitekture



Mikrostoritve

1 - Upravljanje članov

- Registracija uporabnikov
- Posodabljenje podatkov in pravic uporabnikov
- Vpis v storitev
- Dostop do podatkov drugih uporabnikov

2 - Delovne skupine

- Dodeljevanje skupin članom
- Posodabljanje skupin
- Dostop do podatkov o skupini

3 - Beleženje prisotnosti

• Pridobivanje prisotnosti clanov na enem srečanju

- Pridobivanje prisotnosti člana skozi časovno obdobje
- Priodobivanje prisotnosti za vsa srečanje skupine (v časovnem intervalu)
- Pridobivanje statistike za skupino (kolkokrat vsak prisoten odsoten)
- Dodatne analize po potrebi
- Dodajanje prisotnosti na srečanju (trenutno za vse, se da status ni bilo namenjeno njemu siv)
- Posodabljanje posameznih prisotnosti
- Brisanje prisotnosti(za srečanje)
- Vpisovanje prisotnosti članov na srečanjih

4 - Srečanja

- Omogoča, da ustvariš novo srečanje
- Udeležencem srečanja komunicira podatke o srečanju
- Posodobi razpoložljivost udeležencev srečanja
- Udeleženec potrdi svojo prisotnost na srečanju

5 - Izbiranje razpoložljivosti za srečanja

- Vsak uporabnik posreduje svoje proste termine
- Posodabljanje izbire prostih terminov
- Dostop do podatkov

6 - Ustvarjanje zapisov osebnega napredovanja

- Voditelj lahko spremlja svoje varovance in jim dodaja zapiske s svojimi opažanji
- Zapise lahko posodablja in briše
- Ter si ogleda zapiske sovoditeljev

Primeri uporabe

Jurij si beleži prisotnost udeležencev skupine Bobri

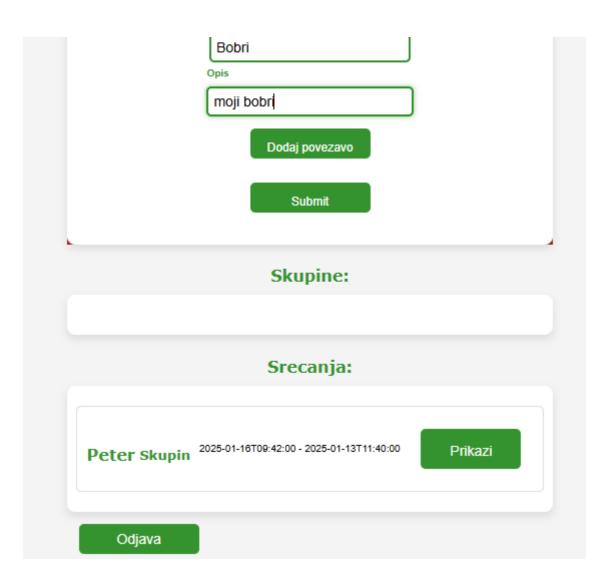
Jurij si želi na enostaven in preprost način beležiti prisotnost udeležencev na njegovih srečanj in želi do teh podatkov dostopati na več platformah. Ustvaril si bo račun na Skavtku, potem bo ustvaril skupino Bobri, pa dodal v njo člane skupine. Ustvari novo srečanje, da bo lahko beležil prisotnost.

Bodi pripravljen/a Jurij

Moji varovanci:

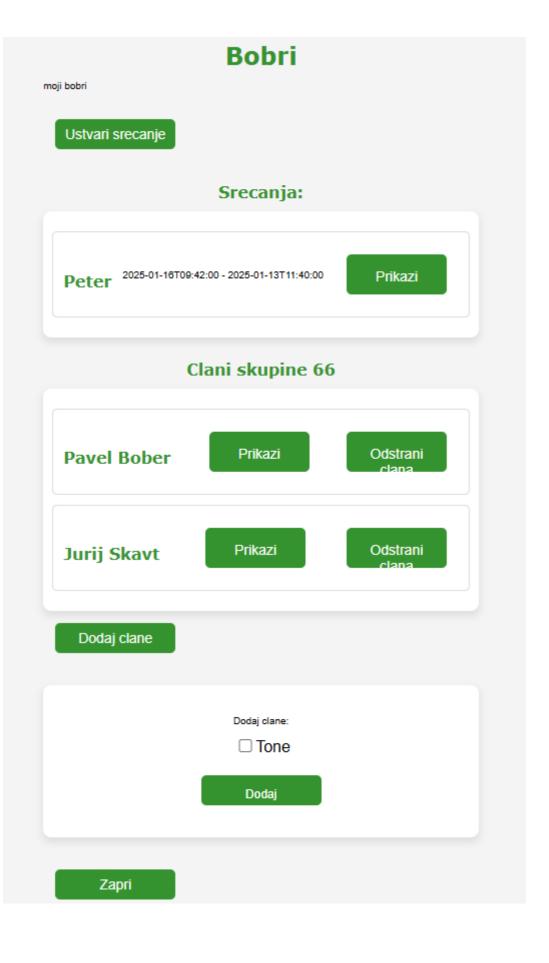
Ustvari clana
Ustvari skupino
Skupine:
Srecanja:
Peter Skupin 2025-01-16T09:42:00 - 2025-01-13T11:40:00 Prikazi
Odjava

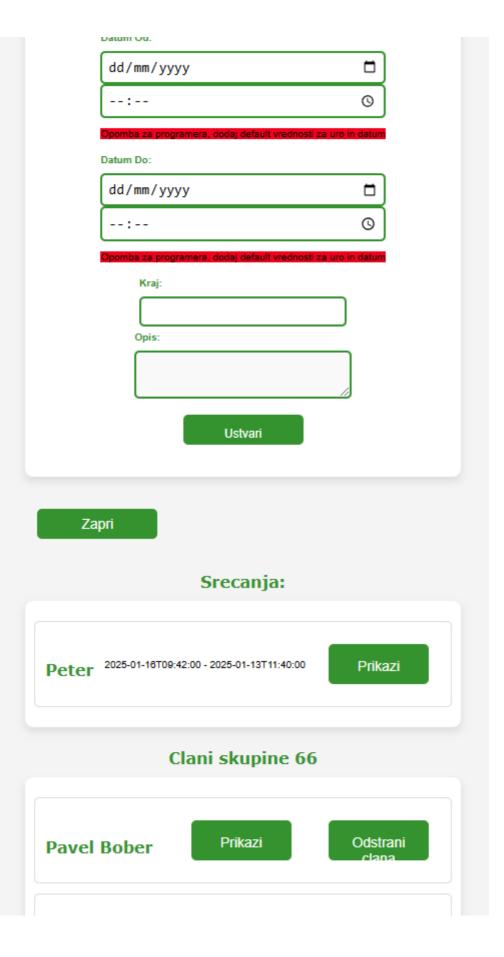
Bodi pripravljen/a Jurij Moji varovanci: Ustvari clana Ustvari skupino

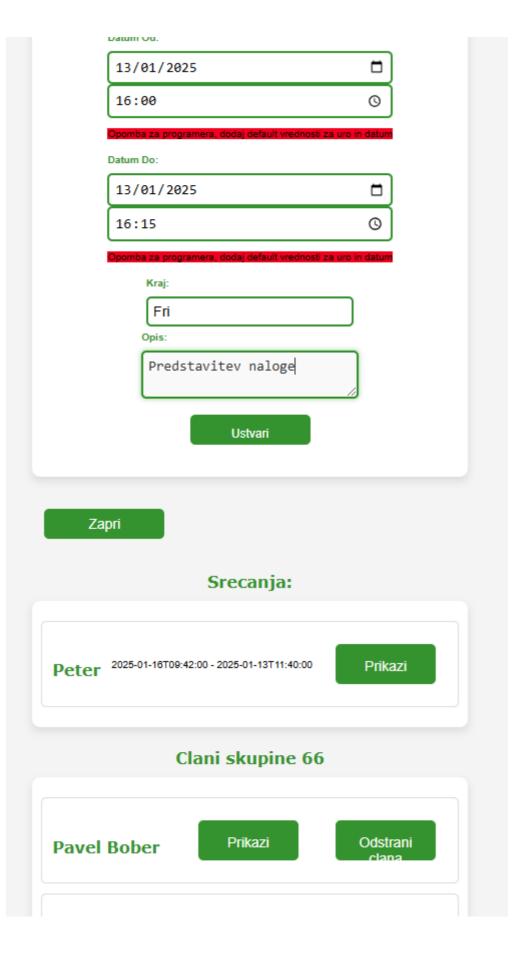


Bodi pripravljen/a Jurij Moji varovanci: Ustvari clana Ustvari skupino Dodaj clane: Dodaj Skupine: Srecanja: Peter Skupin 2025-01-16T09:42:00 - 2025-01-13T11:40:00 Prikazi Odjava

Ustvari clan	a		
	Ime Tone Priimek Bober Steg Skavtsko ime	Submit	
Zapri			
Pavel Bober	Prikazi	Uredi clana	Zbrisi clana
Ustvari skupi	no		
	S	Skupine:	
Bobri		Prikazi	dodaj nek pipe
	S	recanja:	





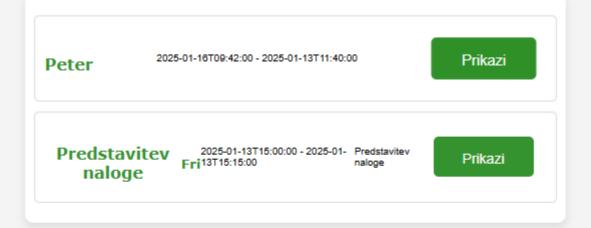




moji bobri

Ustvari srecanje

Srecanja:



Clani skupine 66

