

Skavtko v2.0

Osnovni podatki

Člani skupine

Št. skupine: 01

Peter Rovtar

Peter Šavron

Github povezava

<https://github.com/provtar/PRPO-Skavtek>

IP naslov zaledja 89.168.78.91:80

Kratek opis

Oba sva skavtska voditelja. Pri izbiri teme smo pomislili na potrebe skavtske organizacije. Cilj projekta je sestaviti mikrororitve, ki se bodo integrirale z mobilno aplikacijo, ki olajša administrativno upravljanje srečanj preko beleženja prisotnosti članov ter pomaga pri iskanju terminov preko mikrororitve, ki omogoča članom izbrati termine, ko so na razpolago.

Ogrodje in razvojno okolje

Uporabljali bomo IDE Visual Studio Code in dodatke, ki so na voljo, da olajšajo programiranje v Javi, typescriptu, pa drugih jezikih, ki jih bomo uporabljali.

Naš build tool bo Maven, spodaj prilagamo seznam odvisnosti, ki smo jih vključili v projekt:

- kumuluzee-bom: za usklajevanje verzij osnovnih kumuluzee gradnikov;
 - kumuluzee-openapi: za ustvarjanje openapi dokumentacije preko anotacij znaotraj kode
 - kumuluzee-openapi-ui: za izdelavo grafičnega vmesnika z dostop do openapi dokumentacije
 - kumuluzee-ee: za razrešitev CORS zahtev brskalnikov
 - kumuluzee-streaming-kafka: za uporabo sporočilnega sistema Kafka, ki bistveno olajša komunikacijo med mikrororitvami
 - postgresql: za dostop do podatkovne baze
 - HikariCP: za upravljanje bazena povezav do podatkovne baze
 - hibernate-hikaricp: kotimplementacijo JPA specifikacij za objektno relacijsko mapiranje (ORM)
 - gson: za serializacijo in deserializacijo objektov, ki se pošiljajo preko Kafka sporočilnega sistema, da se izognemo težavam s konfiguracijo standardnih serializatorjev
 - jackson-datatype-jsr310: za serializacijo javanskega LocalDateTime formata;
- Kot že povedano smo za razvoj mikrororitev uporabljali kumuluzee enostavno, v Sloveniji razvito ogrodje, ki omogoča hitro integracijo gradnikov za razvoj modernih, skalabilnih mikrororitev.

Gradnja slik

Gradnjo slik smo izvedli v Dockerju, mikrostoritve se poženejo na openjdk sliki, pri tem se slike za lokalno in produkcijsko okolje razlikujejo, namreč v lokalnem okolju, dodajamo plasti nad sliko openjdk:17-alpine, ki podpira samo x86 procesorje, medtem ko v oblačnih storitvah uporabljamo openjdk:17-slim, zgrajeno za ARM64 procesorje. Slika za kafka je apache/kafka:latest.

Docker smo uporabljali tudi za lokalno integracijo in testiranje slik, vse mikrostoritve smo lahko naenkrat pognali z docker-compose datoteko.

Namestitev v gruče

Naš ponudnik oblačnih storitev je Oracle, ki ima določene omejitve za poskusne račune, namreč ne dovoljuje več kot 3 porazdelilce obremenitve na poskusni račun, zato smo uporabili Ingress preslikovalno tabelo, ki usmerja zahteve na port 80 na različne mikrostoritve glede na pot http zahtevka. Usmerjanje opravlja storitev traefik:v2.9. Na gručo je tudi nameščen Kafka sporočilni sistem.

Grafični vmesnik

Je razvit v Angularju, izgled elementov je oblikovan v CSS-ju. Http zahtevke pošiljamo na zaledje s pomočjo HttpClient knjižnice, znotraj komponent pa uporabljamo še ReactiveFormsModule in CommonModule. Frontend trenutno ni nameščen v oblak.

Obladne storitve:

Kubernetes gruča je nameščena na Oraclu, ima 2 vozlišči, in en sam porazdelilec obramenitve, kar zmanjša stroške. Podatkovno bazo nudi supabase, ki je gostovan na AWS strežnikih. Oba strežnika se nahajata v srednji Evropi, zato komunikacija med njima poteka hitro.

Zahteve

Repozitorij

Je dostopen na GitHubu (<https://github.com/provtar/PRPO-Skavtek>), razvoj je potekal na veji dev in njenih sinovih. V datoteki readMe so razni zagoni za v ukazno vrstico.

Razvojno okolje

Bolj obširno je razloženo zgoraj, datotečni sistem je razdeljen na frontend, ki se še razveji v storitve (za povezavo do zaledja) in komponente, ki se delijo po namenu: skrita okna, sezname, ogrodje spletne strani in obrazci.

Vsaka mikrostoritev je v svoji mapi, ima svoj maven projekt s tremi moduli: api za implementacijo REST API-ja, storitve za vso poslovno logiko in entitete za ustvarjanje entitetnih preslikav.

REST API

Vsaka mikrostoritev ima podprtih le toliko klicev, kolikor jih je potrebnih za njeno izvajanje. Storitve skupine ima tako končne točke za delo s skupinami, kot končne točke za upravljanje s člani.

Ob uspehu vračajo storitve 200, delete metode 204, post metode pa 201. Iskanje po identifikatorju vrne 404, če entiteta se ni našla.

Dokumentacija

API je dostopna v grafični obliki na strežnikih.

Vsebniki

Lokalno jih lahko zaganjamo z ukazom `java -ja`, z `docker run`, preko `docker compos-a`, pa preko namestitve na `docker desktop` kubernetes gručo. Namestitvi storitve Osebnostno spremljanje sledi HPA, ki lahko skalira pode do 5 replik. Ker je število dovoljenih LoadBalancerjev omejeno, implementiram en sam LoadBalancer, ki se poveže na Ingress preslikovalno tabelo, ki na podlagi končnic URL naslovov poda zahtevo na port, ki jih storitve ClusterIp izpostavijo.

Namestitve v oblak

Docker slike so hranjene na zasebnem docker registru, so katerih se dostopa s skrivnim ključem. Zaledje je dostopno na IP naslovu 89.168.78.91:80 .

Poslovna logika

Čeprav vse storitve dostopajo do iste podatkovne baze, dostopa vsaka le do svojih tabel. Nekatere tabele so podvojene, da se lahko hitreje do njih dostopa, vsebujejo pa le najvažnejše attribute, če tabela Clan vsebuje ime, priimek, steg, skavtsko ime, id, elektronski naslov, vsebujejo tabele članov drugih mikrostoritev samo id, ime, priimek in steg.

Samo storitev Prisotnosti požene poizvedbo, da odkrije člane skupine in da nastavi vrednost polja beleženja entitete srečanja na pozitivno.

Dokumentacija

Navodila za pogon in nameščanje so dostopna na `readMiju`, dokumentacija API-jev pa na posameznih strežnikih. Okoljske spremenljivke so hranjene v skrivnostih `kubectl`-ja, tako podatki za dostop do podatkovne baze kot za dostop do Oracle repozitorija. `Persistence.xml` je nastavljen tako, da ob novem pogonu samo posodobi strukturo tabel, če je potrebno.

Zunanji API

Ko vračamo podatke o srečanju, mu dodamo še podatke o vremenu, do podatko dostopamo na naslovu <https://api.open-meteo.com/v1/forecast> za dostop do tega API-ja ni potrebno nobenih API ključev. API parametre o vremenu za poljubno lokacijo.

Podatkovna baza

Uporabljamo Postgres podatkovno bazo, nameščeno na AWS cloud, nam jo pa ponuja posrednik Supabase (<https://supabase.com/>). Vse tabele se nahajajo v istem projektu, vsaka storitev je odgovorna za to, da dostopa le do svojih tabel. Za usklajevanje podatkov med tabelami pa je odgovoren sporočilni sistem Kafka.

Dostop do nje ureja `persistence.xml`, datoteka, v katero se prepiše nekaj okoljskih spremenljivk. Za lokalni

schema: public

Auto layout

```

    erDiagram
        termin ||--o{ skupina : "1 to many"
        termin ||--o{ povestave : "1 to many"
        termin ||--o{ clan : "1 to many"
        termin ||--o{ clanminiskupine : "1 to many"
        termin ||--o{ clanskupine : "1 to many"
        termin ||--o{ clanminirecjanje : "1 to many"
        termin ||--o{ skupinaminirecjanje : "1 to many"
        termin ||--o{ sreccanjeminipriiscnost : "1 to many"
        termin ||--o{ priiscnost : "1 to many"
        termin ||--o{ sreccanje : "1 to many"
        termin ||--o{ clanminipriiscnost : "1 to many"
        termin ||--o{ osebnooscprijanje : "1 to many"
        termin ||--o{ osebnooscprijanje : "1 to many"

        termin {
            int id PK
            int clanid FK
            timestamp datundo
            timestamp datumod
            string tip
        }
        skupina {
            int id PK
            string ime
            string opis
        }
        povestave {
            int id PK
            string link
            string name
        }
        clan {
            int id PK
            string email
            string ime
            string password
            string priimek
            string role
            string skratiskilime
            string steg
            bool master
        }
        clanminiskupine {
            int id PK
            string ime
            string priimek
            string steg
        }
        clanskupine {
            int id PK
            int clan FK
            int skupine FK
        }
        clanminirecjanje {
            int id PK
            string ime
            string priimek
            string steg
        }
        skupinaminirecjanje {
            int id PK
            string ime
            string opis
        }
        sreccanjeminipriiscnost {
            int id PK
            bool belezanje
            string ime
            int skupinid FK
        }
        priiscnost {
            int id PK
            string opomba
            string priiscnost
            int clan_id FK
            int sreccanje_id FK
        }
        sreccanje {
            int id PK
            bool belezanje
            timestamp datumdo
            timestamp datumod
            string ime
            string kraj
            string opis
            string skupina FK
        }
        clanminipriiscnost {
            int id PK
            string ime
            string priimek
            string steg
        }
        osebnooscprijanje {
            int id PK
            timestamp datum
            string ime
            string imebina
            int clan_id FK
        }
  
```

Za dostop do in upravljanje podatkovne baze uporabljamo Hibernate, pri tem pa v storitvah uporabljamo le orodja, ki jih podpira JPA specifikacija, torej EntityManagerje pa njihove funkcionalnosti, tudi poizvedbe so pisane v JPQL jeziku in shranjene v entitetah z anotacijami @NamedQuery.

Vsak strok ima izpostavljeno pot `/v1/ime-poda/liveness` na kateri preverjamo stanje stroka. Ob klicu se izvede metoda, ki zahtevo, da zrno vloženo v storitev pošlje enodtavno poizvedbo v podatkovno bazo. Zdravje se preverja vsakih 10 sekund.

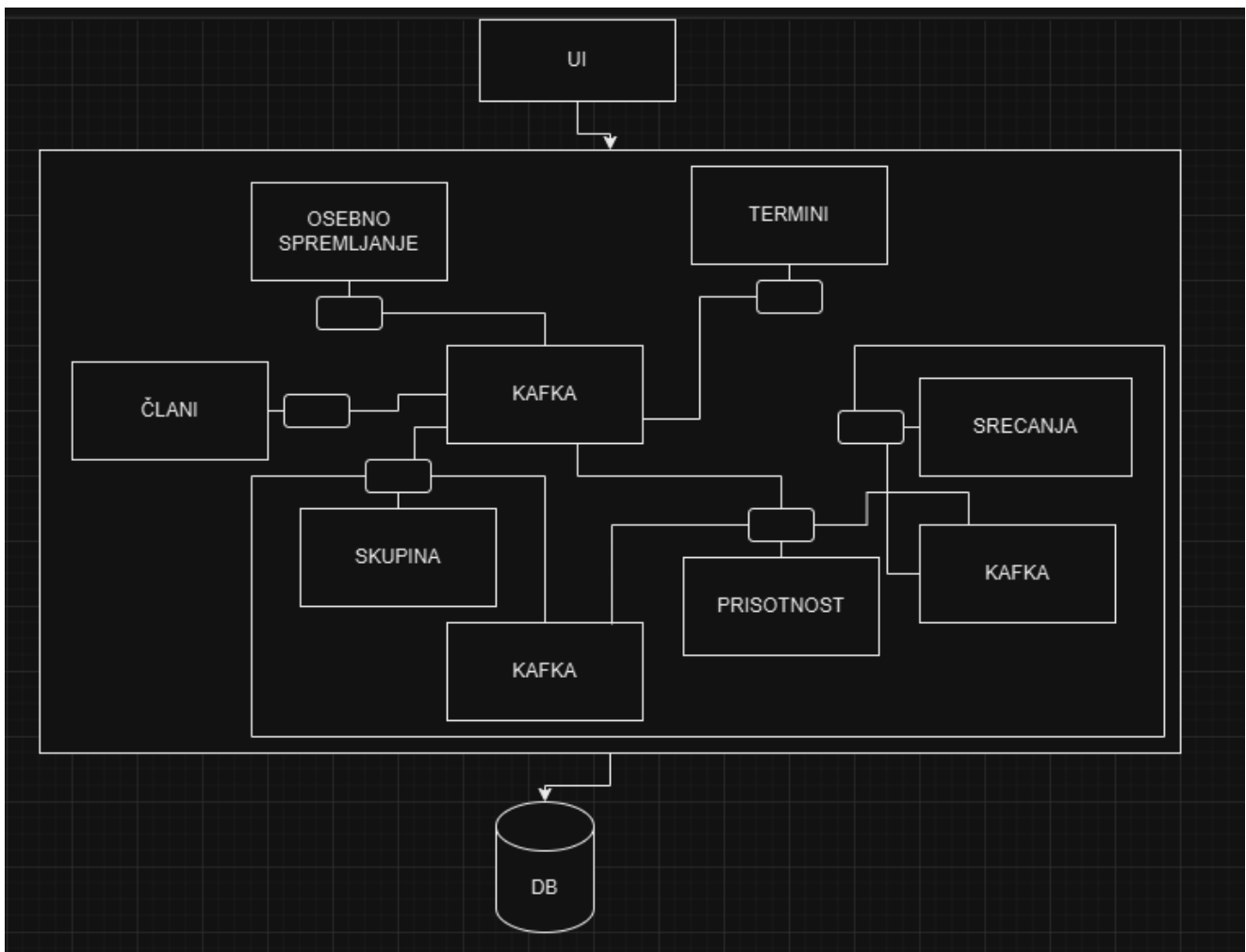
Pognano imamo HPA storitev, da po potrebi poveča število podov. Da storitev dela, potrebujemo metrics strežnik, ki sledi uporabi virov posameznih strokov. Podatke dobimo z ukazom `kubectl top pods`. Za demonstracijo uporabimo endpoint `v1/osebno-spremljanje/panic`, ki ustvari veli array in ga skuša preko `Collections.shuffle` metode urediti po vrstnem redu.

Imamo preprost grafični vmesnik, preko katerega lahko prikažemo in upravljamo naše podatke. Napisan je v Angularju, grafični del je v zelo preprostem css-u.

Imamo devet tem (topic) na katere se lahko mikrostoritev priklapi, če želi dobivati podatke o drugih entitetah. V primeru storitve clani, ob vsaki posodobitvi, stvaritvi ali brisanju člana se požene sporočilo na

pravo temo (clani-post, clani-put, clani-delete). Ostale storitve preko dodatnega razreda, ki se ga lahko preprosto vstavi v modul poslušajo temam Kafke.

Shema arhitekture



Mikrostoritve

1 - Upravljanje članov

- Registracija uporabnikov
- Posodabljenje podatkov in pravic uporabnikov
- Vpis v storitev
- Dostop do podatkov drugih uporabnikov

2 - Delovne skupine

- Dodeljevanje skupin članom
- Posodabljanje skupin
- Dostop do podatkov o skupini

3 - Beleženje prisotnosti

- Pridobivanje prisotnosti članov na enem srečanju

- Pridobivanje prisotnosti člana skozi časovno obdobje
- Pridobivanje prisotnosti za vsa srečanja skupine (v časovnem intervalu)
- Pridobivanje statistike za skupino (kolkokrat vsak prisoten odsoten)
- Dodatne analize po potrebi
- Dodajanje prisotnosti na srečanju (trenutno za vse, se da status ni bilo namenjeno njemu - siv)
- Posodabljanje posameznih prisotnosti
- Brisanje prisotnosti(za srečanje)
- Vpisovanje prisotnosti članov na srečanjih

4 - Srečanja

- Omogoča, da ustvariš novo srečanje
- Udeležencem srečanja komunicira podatke o srečanju
- Posodobi razpoložljivost udeležencev srečanja
- Udeleženec potrdi svojo prisotnost na srečanju

5 - Izbiranje razpoložljivosti za srečanja

- Vsak uporabnik posreduje svoje proste termine
- Posodabljanje izbire prostih terminov
- Dostop do podatkov

6 - Ustvarjanje zapisov osebnega napredovanja

- Voditelj lahko spremlja svoje varovance in jim dodaja zapiske s svojimi opažanji
- Zapise lahko posodablja in briše
- Ter si ogleda zapiske sovoditeljev

Primeri uporabe

Jurij si beleži prisotnost udeležencev skupine Bobri

Jurij si želi na enostaven in preprost način beležiti prisotnost udeležencev na njegovih srečanj in želi do teh podatkov dostopati na več platformah. Ustvaril si bo račun na Skavtku, potem bo ustvaril skupino Bobri, pa dodal v njo člane skupine. Ustvari novo srečanje, da bo lahko beležil prisotnost.

Ime

Jurij

Priimek

Skavt

Email

Jurij.Skavt@skavti.si

Password

.....

Submit

Bodi pripravljen/a Jurij

Moji varovanci:

Ustvari clana

Ustvari skupino

Skupine:

Srecanja:

Peter skupin

2025-01-16T09:42:00 - 2025-01-13T11:40:00

Prikazi

Odjava

Bodi pripravljen/a Jurij

Moji varovanci:

Ustvari clana

Ustvari skupino

Ime

Bobri

Opis

moji bobri

Dodaj povezavo

Submit

Skupine:

Srecanja:

Peter Skupin

2025-01-16T09:42:00 - 2025-01-13T11:40:00

Prikazi

Odjava

Bodi pripravljen/a Jurij

Moji varovanci:

Ustvari clana

Ustvari skupino

Ustvari si skupino

Dodaj clane:

Dodaj

Skupine:

Srecanja:

Peter Skupin

2025-01-16T09:42:00 - 2025-01-13T11:40:00

Prikazi

Odjava

Ustvari clana

Ime

Priimek

Steg

Skavtsko ime

Submit

Zapri

Pavel Bober

Prikazi

Uredi clana

Zbrisi clana

Ustvari skupino

Skupine:

Bobri

Prikazi

dodaj nek pipe

Srecanja:

Bobri

moji bobri

Ustvari srecanje

Srecanja:

Peter

2025-01-16T09:42:00 - 2025-01-13T11:40:00

Prikazi

Clani skupine 66

Pavel Bober

Prikazi

Odstrani
clana

Jurij Skavt

Prikazi

Odstrani
clana

Dodaj clane

Dodaj clane:

☐ Tone

Dodaj

Zapri

Datum Od:

dd/mm/yyyy



--:--



Opomba za programera, dodaj default vrednosti za uro in datum

Datum Do:

dd/mm/yyyy



--:--



Opomba za programera, dodaj default vrednosti za uro in datum

Kraj:

Opis:

Ustvari

Zapri

Srečanja:

Peter

2025-01-16T09:42:00 - 2025-01-13T11:40:00

Prikazi

Člani skupine 66

Pavel Bober

Prikazi

Odstrani
člana

Datum Od:

13/01/2025



16:00



Opomba za programera, dodaj default vrednosti za uro in datum

Datum Do:

13/01/2025



16:15



Opomba za programera, dodaj default vrednosti za uro in datum

Kraj:

Fri

Opis:

Predstavitev naloge

Ustvari

Zapri

Srečanja:

Peter

2025-01-16T09:42:00 - 2025-01-13T11:40:00

Prikazi

Clani skupine 66

Pavel Bober

Prikazi

Odstrani
clana

Bobri

moji bobri

Ustvari srečanje

Srečanja:

Peter

2025-01-16T09:42:00 - 2025-01-13T11:40:00

Prikazi

Predstavitev
naloge

2025-01-13T15:00:00 - 2025-01-13T15:15:00
Predstavitev
naloge

Prikazi

Clani skupine 66

Pavel Bober

Prikazi

Odstrani
clana

Jurij Skavt

Prikazi

Odstrani
clana

Tone Bober

Prikazi

Odstrani
clana

Dodaj clane

Voditelj Jure si zabeleži, da je bober Tone opravil hlod

Jurij želi imeti nekje enostavno napisano kakšne hlode je bober Tone že opravil. Bobra Toneta že ima na seznamu svojih udeležencev, zato ga tam izbere. Izbere možnost, da doda zapis za osebno spremljanje. Vnese vse potrebne podatke in shrani zapis za osebno spremljanje, ki ga lahko berejo tudi ostali voditelji v skupini.

Bodi pripravljen/a Jurij

Moji varovanci:

Ustvari clana

Pavel Bober

Prikazi

Uredi clana

Zbrisi clana

Tone Bober

Prikazi

Uredi clana

Zbrisi clana

Ustvari skupino

Skupine:

Bobri

Prikazi

dodaj nek pipe

Srecanja:

Peter Skupin

2025-01-16T09:42:00 - 2025-01-13T11:40:00

Prikazi

Predstavitev
naloge

BobriFri

2025-01-13T15:00:00 - 2025-01-13T15:15:00

Predstavitev
naloge

Prikazi

Odjava

Tone Bober

Skupine:

Bobri

Prikazi

dodaj nek pipe

Osebno spremljanje:

Ustvari zapis

Odjava

Tone Bober

Skupine:

Bobri

Prikazi

dodaj nek pipe

Oseбно spremljanje:

Ustvari zapis

Naslov:

Opravljen hlod

Datum:

13/01/2025 12:45



Vsebina:

Tone je opravil hlod

Submit

Zapri

Odjava

Tone Bober

Skupine:

Bobri

Prikazi

dodaj nek pipe

Osebno spremljanje:

Ustvari zapis

**Opravljen
hlod**

2025-01-
13T12:45:00

Tone je opravil
hlod

Uredi

Zbrisi

Odjava

Voditelj Jure zabeleži prisotnost bobrov na srečanju

Srečanje začne z beleženjem prisotnosti. Po pomoti je napisal, da je bil Pavel odsoten, ko se tega zave, popravi zapis in ga označi za prisotnega. Po nekaj časa se Tone odide s srečanja, zato Jurij to označi.