

# Skavtek v2.0

---

## Osnovni podatki

### Člani skupine

Št. skupine: 01

Peter Rovtar

Peter Šavron

### Github povezava

<https://github.com/provtar/PRPO-Skavtek>

## Kratek opis

Oba sva skavtska voditelja. Pri izbiri teme smo pomislili na potrebe skavtske organizacije. Cilj projekta je sestaviti mikrostoritve, ki se bodo integrirale z mobilno aplikacijo, ki olajša administrativno upravljanje srečanj preko beleženja prisotnosti članov na srečanjih ter pomaga pri iskanju terminov preko mikrostoritve, ki omogoča članom izbrati termine, ko so na razpolago.

## Ogrodje in razvojno okolje

Uporabljali bomo IDE Visual Studio Code.

Naš build tool bo Maven.

Ogrodje za mikrostoritve bo KumuluzEE.

Za vsebnike bomo uporabljali tehnologijo Docker.

Mikrostoritve bomo namestili na Kubernetes gručo.

Frontend bomo razviali v Node.js-u.

Uporabljali bomo Amazon Azure cloud.

Za podatkovno bazo bomo uporabljali MySQL bazo.

## Mikrostoritve

### 1 - Upravljanje članov

- Registracija uporabnikov
- Posodabljenje podatkov in pravic uporabnikov
- Vpis v storitev
- Dostop do podatkov drugih uporabnikov

### 2 - Delovne skupine

- Dodeljevanje skupin članom
- Posodabljanje skupin
- Dostop do podatkov o skupini

### 3 - Beleženje prisotnosti

- Pridobivanje prisotnosti članov na enem srečanju
- Pridobivanje prisotnosti člana skozi časovno obdobje
- Pridobivanje prisotnosti za vsa srečanja skupine (v časovnem intervalu)
- Pridobivanje statistike za skupino (kolkokrat vsak prisoten odsoten)
- Dodatne analize po potrebi
- Dodajanje prisotnosti na srečanju (trenutno za vse, se da status ni bilo namenjeno njemu - siv)
- Posodabljanje posameznih prisotnosti
- Brisanje prisotnosti(za srečanje)
- Vpisovanje prisotnosti članov na srečanjih

### 4 - Srečanja

- Omogoča, da ustvariš novo srečanje
- Udeležencem srečanja komunicira podatke o srečanju
- Posodobi razpoložljivost udeležencev srečanja
- Udeleženec potrdi svojo prisotnost na srečanju

### 5 - Izbiranje razpoložljivosti za srečanja

- Vsak uporabnik posreduje svoje proste termine
- Posodabljanje izbire prostih terminov
- Dostop do podatkov

### 6 - Admin dashboard

- Ustvarjanje in urejanje skupin
- Pregled in upravljanje z uporabniki
- Pregled in upravljanje s srečanji

## OPIS STANJA PROJEKTA

Napisal bom imena postavk iz navodil za projekt, ki jih izpolnjujeva oz. sva že delala na njih.

- Repozitorij (github)
- Razvojno okolje in projekt (Visual Studio Code, Maven, KUMULUZ framework)
- Mikrostoritve
- REST APIJI
- Dokumentacija API (OpenAPI 3.0)
- Poslovna logika (logika v mikrostoritvah)
- Dokumentacija (readME)
- Podatkovna baza (PostgreSQL)
- ORM (Hibernate)

### Upravljanje s Skupinami

CRUD skupini, določiš jim podatke, pa se članje dodajasz skupino



**GET** /skupine Pridobi skupine, v katerih je član

**PUT** /skupine Posodobi podatke o skupini

**POST** /skupine Ustvari novo skupino

**GET** /skupine/{id} Poišce skupino po id-ju

**DELETE** /skupine/{id} Zbriše skupino

**GET** /skupine/{id}/clani Pridobivanje članov skupine

**PUT** /skupine/{id}/clani Doda člana v skupino

**PUT** /skupine/{id}/clani/{clanId} Doda enega člana v skupino

.. ..

### Upravljanje s člani

CRUD pasivnih članov



**GET** /clani Iskanje po imenu

**PUT** /clani Posodabljanje člana

**POST** /clani Ustvarjanje člana

**GET** /clani/{id} Iskanje člana po id-ju

**DELETE** /clani/{id} Brisanje člana

### Upravljanje s prisotnostimi

CRUD prisotnosti na srečanju, oznais kdo je bil, ni bil, pa se lusne opombe napises



**GET** /prisotnosti Iskanje prisotnosti

**PUT** /prisotnosti Posodabljanje prisotnosti

**DELETE** /prisotnosti Posodabljanje prisotnosti

**POST** /prisotnosti/srecanja/{id} Dodajanje prisotnosti

### Upravljanje s srečanji

CRUD srečanj, jih isces, jih dobis, jih ustvaris, jih posodobis



**GET** /srecanja Poišce srečanje na podlagi parametrov

**PUT** /srecanja Posodobi srečanje

**GET** /srecanja/{id} Dobi srečanje po id-ju

**DELETE** /srecanja/{id} Zbriše srečanje

**POST** /srecanja/skupina/{skupinaId} Ustvari srečanje