Manual de referencias técnicas

Índice

Licenza	3
Introdución	4
Descrición	4
Terminoloxía	4
Bases de datos	5
Relación xeral	5
Descrición detallada	5
Ficheiros	7
Relación xeral	7
Descrición detallada	7
Programas	8
Relación xeral	8
Descrición detallada	8
Pantallas	
Relación xeral	9
Descrición detallada	10
Inicio	
Selección	11
Afinación	13
Sensibilidade	14
Dixitación	15
Diagramas	17
Diagrama UML	17
Diagrama de fluxo de datos	18

Licenza

Esta obra está licenciada coa licenza Creative Commons Atribución-Compartir igual 3.0 España.

Para ver unha copia desta licenza, visite http://creativecommons.org/licenses/by-sa/3.0/es ou envíe unha carta a Creative Commons, CP 1866, Mountain View, CA 94042, EE.UU.



Introdución

Descrición

O presente manual contén todas as referencias técnicas necesarias para a comprensión da parte técnica da aplicación, podendo ser complementada tanto pola memoria do proxecto coma pola documentación completa das APIs da mesma, dispoñibles todas elas de maneira pública.

Terminoloxía

- **BDD** Behavior-Driven Development.
- **BLE** Bluetooth Low Energy.
- DIN Deutsches Institut f

 ür Normung.
- **FTDI** Future Technology Devices International.
- GUI Graphical User Interface.
- **I2C** Inter-Integrated Circuit.
- IDE Integrated Development Environment.
- **ISM** Industrial, Scientific and Medical.
- JSON JavaScript Object Notation.
- **JST** Japan Solderless Terminal.
- LSB Least Significant Bit.
- MIDI Musical Instrument Digital Interface.
- OSC Open Sound Control.
- **PCB** Printed Circuit Board.
- **PUDING** Punteiro Dixital Integramente Galego.
- **SPI** Serial Peripheral Interface.
- **TDD** Test-Driven Development.
- UART Universal Asynchronous Receiver/Transmitter.
- USB Universal Serial Bus.
- UX User eXperience.
- XML eXtensible Markup Language.
- WPAN Wireless Personal Area Network.

Bases de datos

Relación xeral

A aplicación non emprega unha base de datos relacional en sí, senón que cada dispositivo garda a súa propia configuración en ficheiros de texto plano con formato JSON. Existe un ficheiro por tipo de configuración (inicio, selección, afinación, sensibilidade e dixitación) e acción (configuración actual, configuración previa e configuración por defecto).

Descrición detallada

Os ficheiros tería o seguinte formato segundo o tipo de configuración:

```
    BagpipeConfiguration.java 
    Package org.proxectopuding.gui.moc

    public class BagpipeConfiguration

    private String productId;
    private String action;
    private String type;
}
```

```
☑ SelectionConfiguration.java 🖾 🔃 FingeringConfiguration.java
                                                          SensitivityConfigur
    package org.proxectopuding.gui.model.entities;
 1
  2
 3
    import java.util.List;
  4
    public class SelectionConfiguration extends BagpipeConfiguration {
  6
 7
        private int volume;
        private List<Boolean> fingeringTypes;
        private boolean bagEnabled;
10
        private List<Boolean> dronesEnabled;
```

```
☐ TuningConfiguration.java ☐ SensitivityConfiguration.java ☐ FingeringConfiguration.java ☐ Package org.proxectopuding.gui.model.entities;

2
3 public class TuningConfiguration extends BagpipeConfiguration {
4
5    // From 0 to 11.
6    private int tone;
7    // From -1 to 9.
8    private int octave;
```

```
☐ FingeringOffset.java 
☐ package org.proxectopuding.gui.m
☐ public class FingeringOffset {
☐ private int fingering;
☐ private int offset;
```

private List<FingeringOffset> fingerings;

Ficheiros

Relación xeral

Todos os ficheiros da aplicación están documentados en dúa APIs públicas; unha para a API do dispositivo hardware e outra para a aplicación de configuración.

O listado de ficheiros pode consultarse aquí:

- Dispositivo hardware.
 - http://bagpipeapi.proxecto-puding.org
 - Acceder a Classes, Class Index.
- Aplicación de configuración.
 - http://confappapi.proxecto-puding.org
 - Acceder a Classes, Class Index.

Descrición detallada

Pódese acceder á descrición detallada de cada un dos ficheiros premendo no enlace do nome dos mesmos.

Programas

Relación xeral

O proxecto conta con dúas aplicacións ou programas claramente diferenciadas: o firmware do dispostivo e a aplicación de configuración.

Cada un deles está documentado mediante unha API pública, no que se lista cada unha das funcionalidades a nivel de servizo:

- Dispositivo hardware.
 - o http://bagpipeapi.proxecto-puding.org
 - o Acceder a Classes, Class List.
- Aplicación de configuración.
 - o http://confappapi.proxecto-puding.org
 - Acceder a Classes, Class List.

Descrición detallada

Cada un dos procesos que se realiza pode consultarse a través da capa de servizos, á que se pode acceder mediante a ruta:

Files, File List, Puding/Puding.h no caso do dispositivo hardware.

e

Classes, Class List, org/proxectopuding/gui/model/services, consultando as interfaces dos servizos, no caso da aplicación de configuración.

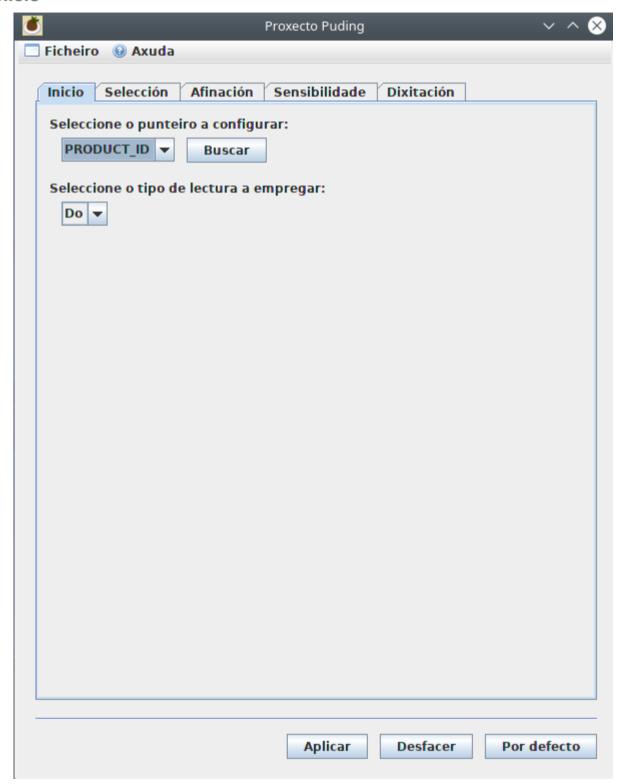
Pantallas

Relación xeral

- Inicio
 - o Detección e selección de dispositivos e selección do modo de lectura.
- Selección
 - Axustes básicos típicos e activación e desactivación de complementos.
- Afinación
 - Axustes de afinación grosos e finos.
- Sensibilidade
 - Axustes de sensibilidade.
- Dixitación
 - Axuste das dixitacións.

Descrición detallada

Inicio

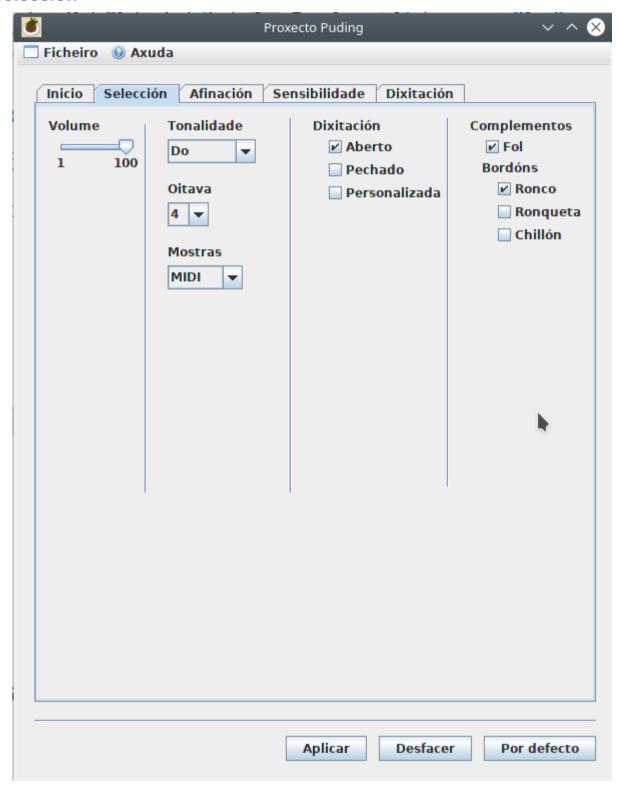


Os procesos que se realizan nesta pantalla son:

• Detección de dispositivos.

- Selección de dispositivo.
- Selección do tipo de lectura.

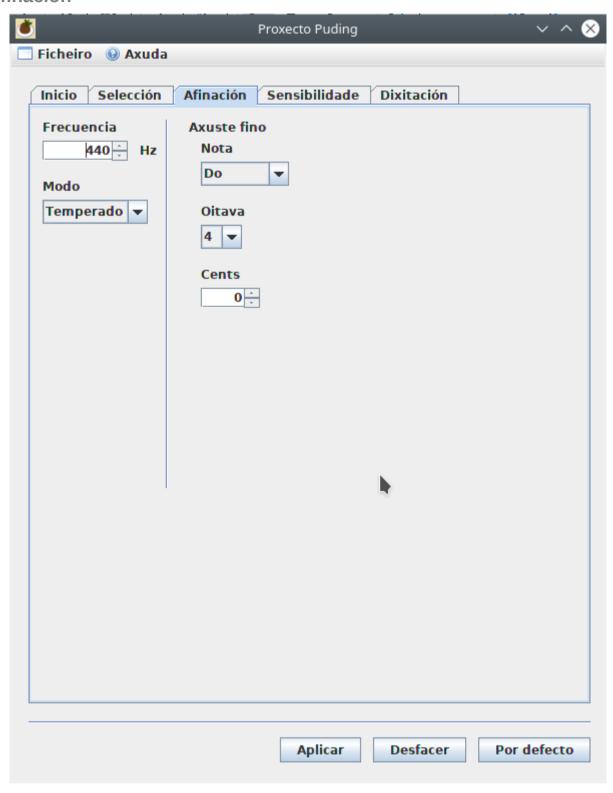
Selección



Os procesos que se realizan nesta pantalla son de configuración de:

- Volume do dispositivo.
- Tonalidade do dispositivo.
- Oitava do dispositivo.
- Mostras MIDI a empregar.
- Dixitacións a empregar.
- Complementos a empregar.
 - Activación do fol.
 - Activación dos bordóns.

Afinación

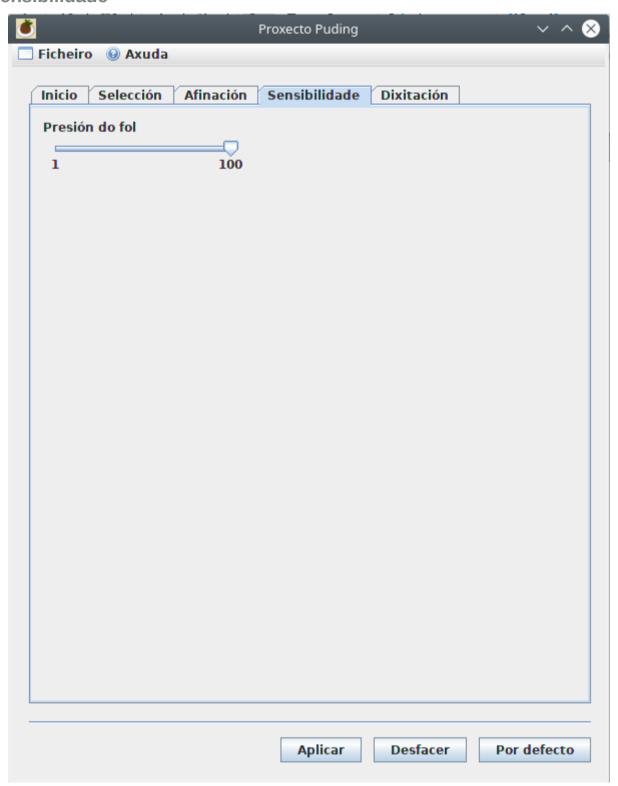


Os procesos que se realizan nesta pantalla son de configuración de:

- Frecuencia de afinación base.
- Modo de afinación.

• Axuste fino da afinación por nota.

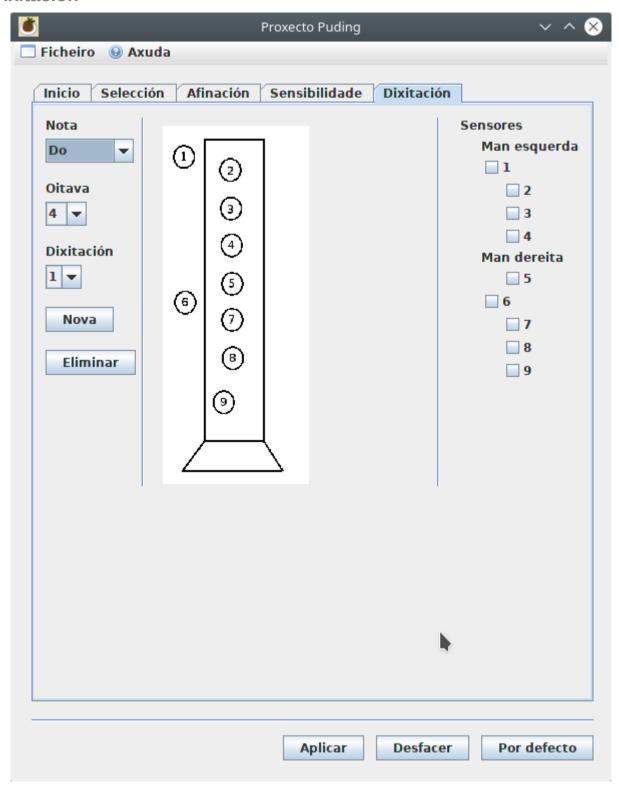
Sensibilidade



Os procesos que se realizan nesta pantalla son de configuración de:

• Axuste da presión do fol.

Dixitación



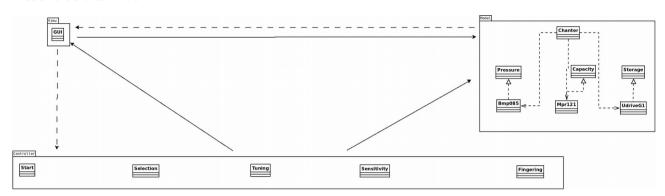
Os procesos que se realizan nesta pantalla son de configuración de:

- Dixitacións.
 - E dicir, emparellar unha nota dunha oitava cunha dixitación concreta.
 - Pode haber máis dunha dixitación para a mesma nota.

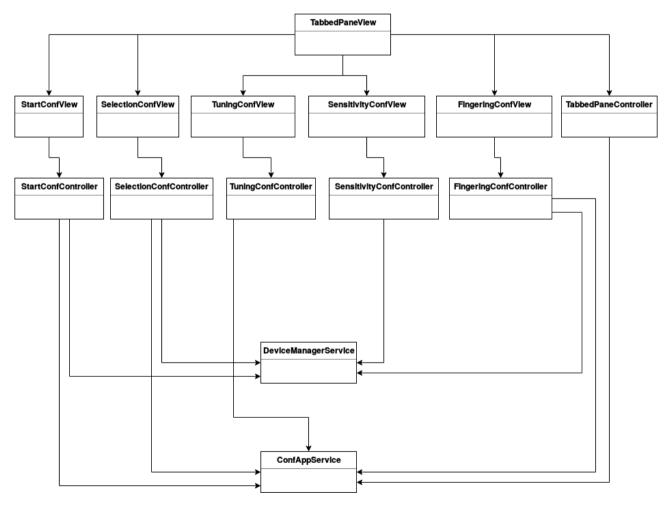
Diagramas

Diagrama UML

Deseño de alto nivel.



Deseño de nivel medio.



Deseño de baixo nivel.

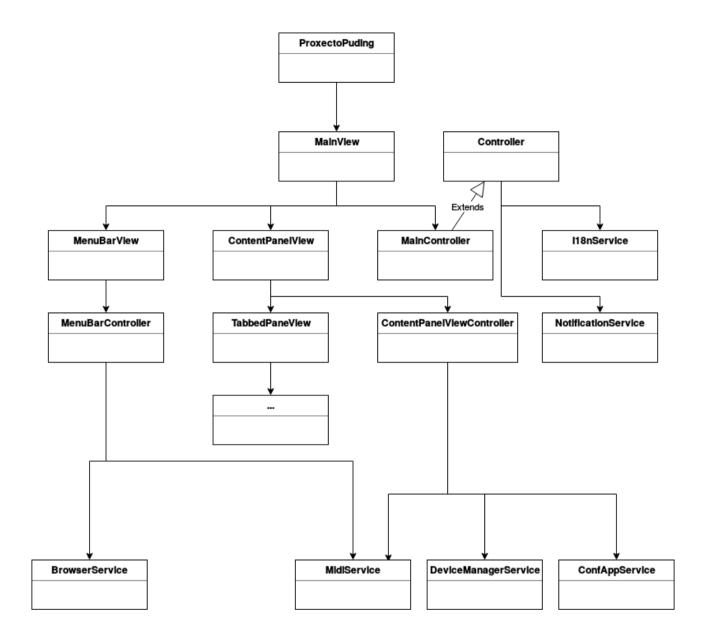
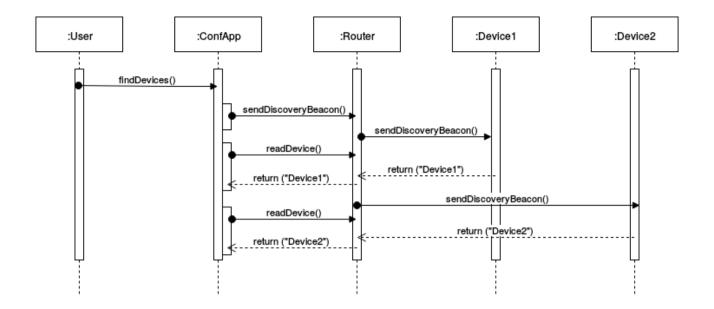
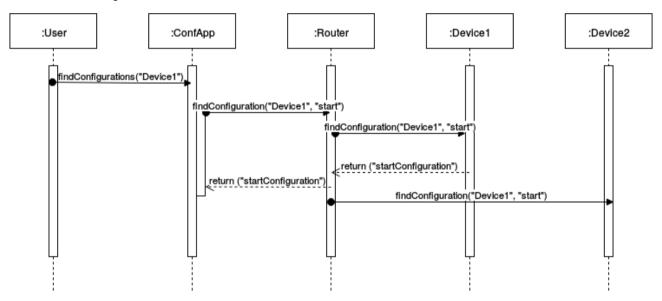


Diagrama de fluxo de datos

Detección de dispositivos.



Selección de dispositivo.



Aplicación de configuración.

