

# MAFIA RUSH

A detailed illustration of a young man with vibrant red hair, styled in a slightly messy, swept-back manner. He has sharp, angular features, light-colored eyes, and a small hoop earring in his left ear. He is dressed in a dark grey suit jacket over a white dress shirt and a dark tie with thin, diagonal orange and black stripes. He holds a vintage-style microphone with a brown, fuzzy windscreen in his right hand, which is adorned with a silver ring. The background is a solid dark teal color.

LIVRO DO JOGO

*"A busca por dar significado às nossas ações é uma tolice, porque a resposta para todas elas termina no instinto."*

**- Miguel**

# Sumário

## Capítulos:

- 1. Instruções**
- 2. Mapa**
- 3. Mapa do sul**
- 4. Eventos**
- 5. Organizações**

# Instruções para o jogador

Em **Mafia Rush**, diferente dos outros RPGs, não se usa dados entre as ações, em vez disso, são trocados recursos, como tempo, e até itens em sua ficha. Outra coisa é que suas escolhas têm sempre consequências, fazendo com que nada dependa de sorte e sim de planejamento.

Na ficha, você deve começar com um número mínimo de recursos. Com exceção das informações pessoais do topo, geralmente serão colocados **2 itens** por campo da ficha.

# Instruções para o mestre

Como mestre, você tem que se familiarizar com os locais e NPCs, para usá-los da melhor forma possível. Considere, em suas decisões, áreas geográficas, pertences do cenário, o local onde os NPCs residem e a personalidade que você decidir para eles.

Esse livro fornece um mundo inicial, com **NPCs** e **Mapa do sul**, que é onde foi planejado para os jogadores iniciarem, e, a partir daí, você pode criar o conteúdo das demais regiões. Quando chegar a hora de os personagens saírem do sul, será necessário pensar em locais e NPCs.

Na ficha do jogador, além de limitar os recursos do personagem, há **3 campos** que só podem ser definidos explicitamente por você, que é o **Título**, que se refere a como o personagem do jogador ficou conhecido e, no início, geralmente fica em branco, o **Status**, que é necessário ser alterado dependendo da situação atual do personagem, e o **Prestígio**, que é a reputação do jogador dentro da organização, que geralmente começa em 0. Além disso, você deve definir o preço dos itens e o dinheiro inicial dos jogadores.

# Territórios de Mafia Rush

 Máfia do Norte

 Máfia do Oeste

 Máfia do Leste

 Máfia do Sul

 Submundo

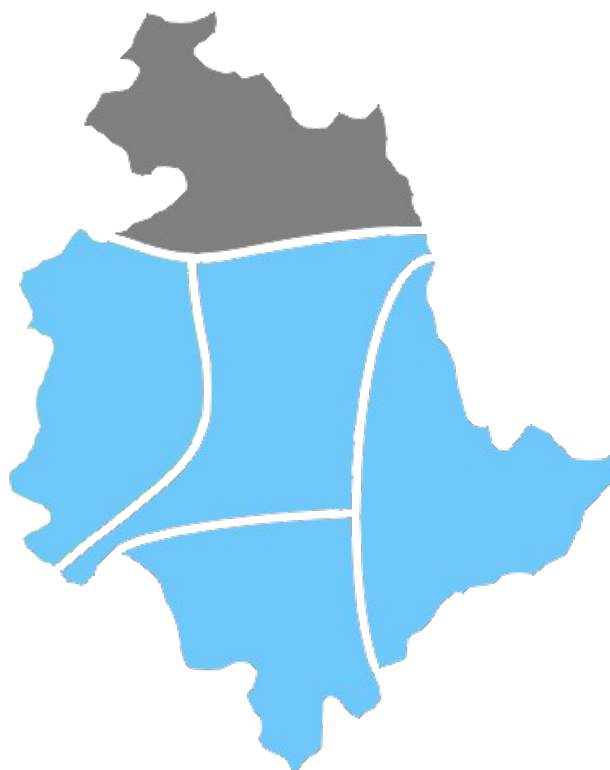
 Vaticano




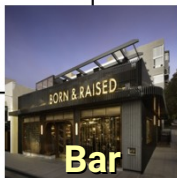

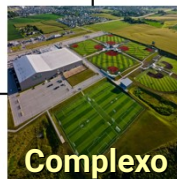
 Polícia pode atuar

 Polícia foi comprada

 Influência católica



# Mapa do sul

		 Farmácia					 Petshop
 Concessionária	 Praça		 Café	 Biblioteca		 Imobiliária	
 Corporação	 Armas		 Sede			 Hospital	
 Bar	 Boate		 Cassino	 Tribunal		 Presídio	
 Complexo			 Igreja	 Delegacia		 Shopping	

# NPCs do sul

**[Farmácia: Pinkman], [Petshop: Orácio], [Concessionária: Artur], [Café: Mario, Elisa], [Biblioteca: Velma], [Imobiliária: Abraão], [Armas: Ramon], [Sede: Charles, Miguel], [Hospital: Julio, Vanessa], [Bar: Natan], [Boate: Antônio, Alessandra], [Cassino: Jake, Ivan, Tulipa], [Tribunal: Severo], [Igreja: Fábio, Julia], [Delegacia: Santana, Violeta]**

# Eventos

**Mafia Rush** possui 2 eventos, que são:

## Racha

Os **Rachas** são corridas ilegais, nelas, os corredores são geralmente **patrocinados** para correr, mas pode ocorrer de um corredor novato e **sem patrocínio** entrar com seu próprio dinheiro, embora a entrada seja geralmente cara e os custos com o carro também, dependendo do preço que o mestre definir e da quantidade de corredores.

## Vale-Tudo

Os **Vale-Tudo** são torneios de luta ilegais, neles, os lutadores são geralmente **patrocinados** para lutar, mas pode ocorrer de um lutador novato e **sem patrocínio** entrar com seu próprio dinheiro, embora a entrada seja geralmente cara, dependendo do preço que o mestre definir e da quantidade de lutadores.

## Tipos de patrocínio para eventos

Existem duas formas de **Patrocínio**:

- **Patrocínio com Contrato**
- **Patrocínio Apostado**

O **Patrocínio com Contrato** se refere ao patrocínio de longo prazo, que é posta uma logo do patrocinador no seu carro ou nas suas roupas. Já o **Patrocínio Apostado** é o patrocínio em que é feito somente uma aposta no corredor ou lutador.



# Organizações de Mafia Rush



## Máfia do Norte

Objetivo: Acabar com todas as máfias.

Chefe: Dominic – O

mestre dos disfarces

Membros notáveis: Ronaldo – O invencível, Nemesis, P.L



## Matilha

Objetivo: Dominar a Nova Ordine.

Líder: Pablo

Membros da Cerberus: Dalmata, Terrier, Lobo – A alcateia de um homem só



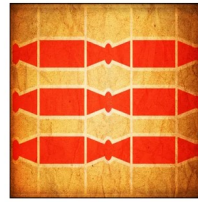
## Máfia do Oeste

Objetivo: Coletivizar o país e as máfias.

Chefe: Benjamim – O

sádico

Membros notáveis: Gao lu – O estrategista, Edgar, Lester, Kidd



## Nova Ordine

Objetivo: Vingar-se da Máfia do sul.

Chefe: Salamandra

Membros notáveis: Fernando, Lúcifer, Nikita, Splinter



## Máfia do Leste

Objetivo: Capitalizar o país e as máfias.

Chefe: Monalisa

Membros notáveis: Rui – O narciso, Shawn, Alex, Tomas



## Polícia

Objetivo: Acabar com a criminalidade.

Chefe: Robson

Força-tarefa: Santana, Violeta, Norman – A morte



## Máfia do Sul

Objetivo: Poder sobre todas as máfias.

Chefe: Charles

Membros notáveis: Miguel – O agente duplo, Thiago, Gabriel



## Santa Sé

Objetivo: Converter todos ao catolicismo.

Papa: Basalto

Membros notáveis: Desconhecidos



*"As máfias são o veneno deste país e, como todo veneno, para serem combatidas, é preciso mais veneno."*

**- Dominic**

# MAFIA RUSH



LIVRO DO JOGO