

Descripción de Proyecto Final

La aplicación que se pretende desarrollar posee como principal propósito convertirse en una herramienta para los visitantes y estudiantes que no conocen las instalaciones de la universidad, como: aulas de clase, facultades, oficinas, bibliotecas, laboratorios, entre otros, también permitirá planificar las actividades de los estudiantes. El aplicativo será desarrollado especialmente para móviles y mostrará el camino a seguir para llegar a un lugar específico, de una forma agradable e interactiva, a través de un mapa incluyendo la distancia aproximada. En consecuencia, el estudiante o visitante no tendrá la necesidad de pedir información a terceros sobre una ubicación en particular con lo cual ahorrará tiempo.

Además, los estudiantes podrán sincronizar su horario de clases con la aplicación, para poder ver sus clases del día en una tabla, el tiempo que falta para cada una, y cómo llegar al lugar de la clase. También se podrá conocer la ubicación de personas conocidas, y se contará con “eventos” (por ejemplo, charlas, reuniones, exámenes, etc.) que puedan ser usados por personas que no estén registradas (ajenas a la ESPOL). Los usuarios podrán crear grupos y agregar amigos a los grupos.

Los administradores de la aplicación podrán agregar, editar y eliminar puntos de interés, áreas, y eventos, además de establecer rutas entre puntos de interés. También podrán bloquear y desbloquear usuarios, y agregar o quitar privilegios de administrador. Los administradores tendrán acceso a diferentes reportes de uso de la aplicación.