

Proyecto Plataforma Recogida de Paquetes InstaYA

NRC:2118

Equipo No. 06

Integrantes

- Angel Ernesto De Moya Mugno
 - Daniela Alejandra Ospina Rubio
 - Daritza Andrea Teherán Viñas
 - Javier Mauricio Torres Vargas
 - Jesús Antonio Vela Arango
-

Tabla de Contenido

- Proyecto Plataforma Recogida de Paquetes InstaYA
 - Integrantes
 - Tabla de Contenido
 - Enunciado
 - Notas
 - Descripción de roles del equipo
 - Diagrama de despliegue
 - Definición de Artefactos - Product Backlog
 - Método de Estimación Fibonacci
 - Backlog Sprint #1
 - Backlog Sprint #2
 - Backlog Sprint #3
 - Backlog Sprint #4
 - Cronograma de Tareas
-

Enunciado

La empresa **InstaYA** requiere un sistema por medio del cual los usuarios puedan programar la recogida de paquetes para su futuro envío.

Los datos mínimos que requiere la empresa por parte del usuario para recoger el paquete son los siguientes:

- **Día y franja horaria** en la cual se encuentra disponible el **usuario** para atender al personal encargado (Se debe programar con mínimo **24 horas de anticipación**).
- Las dimensiones **ancho x alto x largo**, si es **mercancía delicada o no** y el **peso aproximado**.
- **Dirección del lugar de recogida**, incluyendo **ciudad**.
- Número de **identificación personal** y **nombre completo** de **quien envía**.
- **Dirección del lugar hacia donde se realiza el envío**, incluyendo **ciudad**, así como el **número de identificación personal** y **nombre completo** de **quien recibe**.

Deben tener en cuenta las siguientes funcionalidades:

- Solo se maneja el **usuario cliente**, quien es el que realizará la **solicitud del servicio**.
- **Por cada envío** se genera un **código único de seguimiento**.
- Un envío puede tener tres posibles estados: **Guardado** (al crearse), **Cancelado** o **Cumplido**.

Los envíos automáticamente se cumplen en 24 horas.

Notas

- Los datos suministrados por los usuarios deben cumplir la política de **privacidad de datos vigente**, es decir las **contraseñas** de los usuarios deben almacenarse de forma cifrada y la **conexión al servidor** debe realizarse de forma segura.

Se entiende por información personal aquella suministrada por el usuario para el registro, la cual incluye datos como nombre, identificación, edad, género, dirección, correo electrónico y teléfono. ^{^1}

- La base de datos debe ser **no relacional**.
- Se debe utilizar una **arquitectura desacoplada**, es decir, una API back end y un front end que consuma dicha API.
- La API back end debe estar desarrollada en **Express.js**.
- El front end debe estar desarrollado en **React.js**.
- Se debe utilizar **Bootstrap** como librería CSS para manejar los estilos de su aplicación.

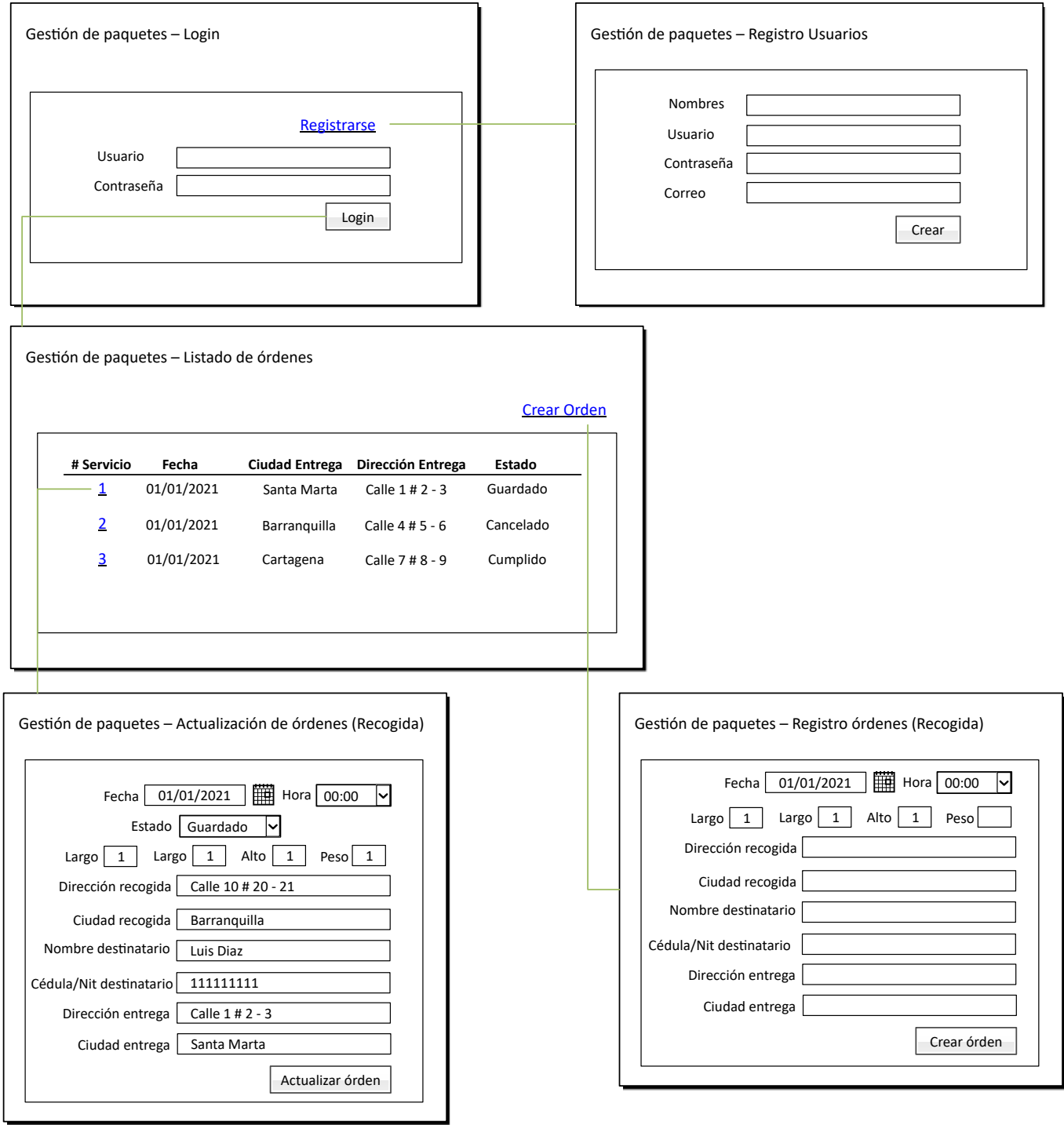


Imagen 1 - Propuesta para wireframe del proyecto

[← Regresar](#)

Descripción de roles del equipo

Rol	Integrante	Descripción	Tareas
Scrum Master	Tutor DanielaOR DaritzaTV	Encargados de gestionar y organizar el Scrum	
Product Owner	Tutor JavierTV	Encargados de visionar & gestionar los objetivos a desarrollar en el proyecto además de mantener el product Backlog y gestionar el Team	
UX Designer	AngelDM	Encargado de generar y mantener una coherencia de la marca con el producto y de su experiencia con el usuario	
UI Designer	AngelDM DanielaOR	Encargados de diseñar los elementos visuales y de su interacción con el usuario	
Front-End Dev	AngelDM DanielaOR DaritzaTV		
Back-End Dev	JavierTV JesúsVA DaritzaTV		
Full-Stack Dev	AngelDM DaritzaTV JesúsVA		

Tabla 1 - Descripción de Roles del Equipo

[← Regresar](#)

Diagrama de despliegue

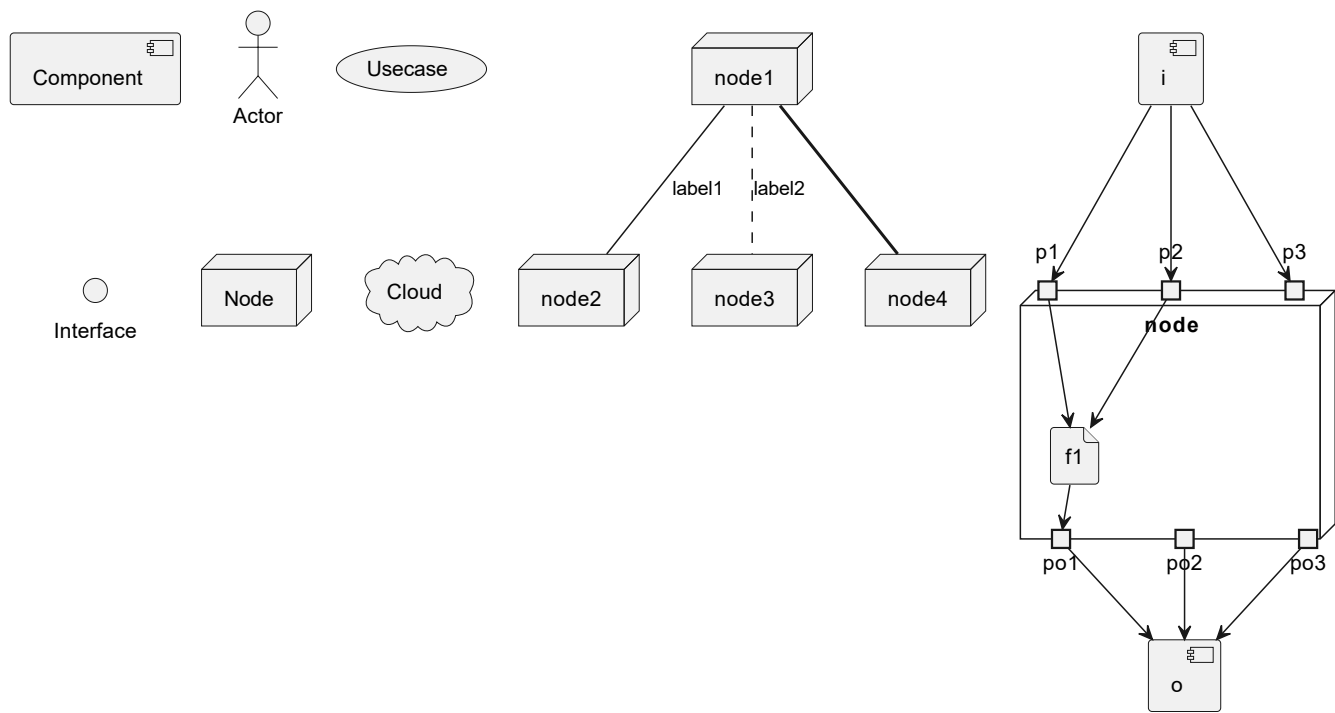


Diagrama 1 - Descripción

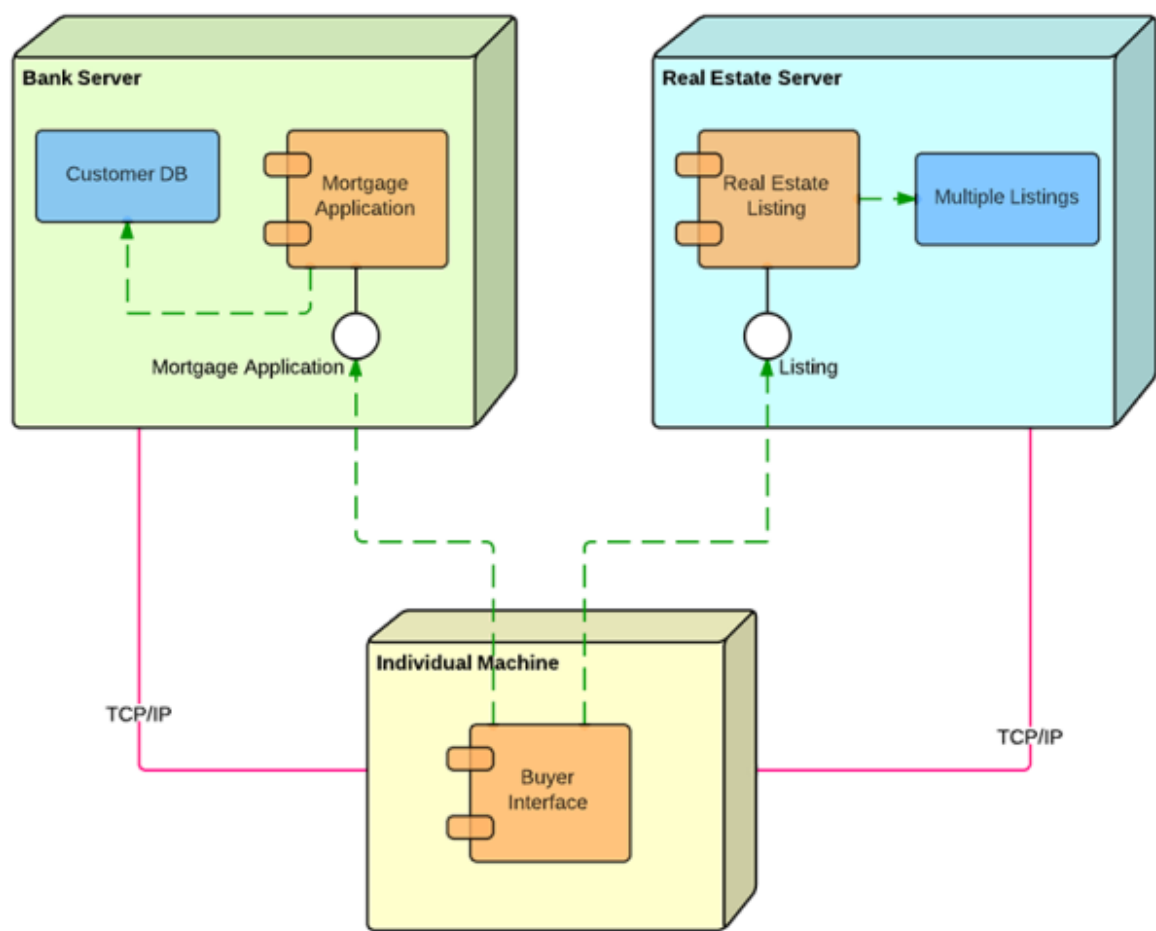


Diagrama 2 - Descripción

[← Regresar](#)

Definición de Artefactos - Product Backlog

Método de Estimación Fibonacci

Calificación	Significado	Descripción
0	No requiere esfuerzo	Requiere muy poco o ningún esfuerzo, pero no hay valor agregado para el negocio, entonces no acumula puntos para el trabajo.
1	Extrapequeño	Los desarrolladores sienten que entienden la mayoría de los requerimientos y los consideran relativamente fáciles, posiblemente el ítem más corto/pequeño del Sprint y realizable en un día.
2	Pequeño	Requiere de un poco de esfuerzo, y habilidades de resolución de problemas, pero los Desarrolladores ya han resuelto casos similares anteriormente, y sienten confianza con los requerimientos.
3	Promedio	Los Desarrolladores han resuelto muchas veces estos casos; saben lo que se necesita para culminar esta labor. Posiblemente se realicen unos pasos extra para resolverlo, y se logre el objetivo. Requiere muy poca o ninguna labor de investigación.
5	Grande	Es un trabajo complejo, o los desarrolladores no realizan esta labor muy a menudo. La mayoría de los desarrolladores necesitarían asistencia de alguien más en el equipo. Es probablemente uno de los ítems más grandes por completar en un Sprint.
8	Extragrande	Este tipo de ítems conlleva mucho tiempo e investigación y probablemente más de un desarrollador para completar dentro de un rango de dos semanas. Además, los desarrolladores necesitan hacer ciertas suposiciones que incrementan el riesgo y la culminación del ítem.
13	¡Advertencia!	Es un trabajo muy complejo con mucha incertidumbre y requiere de múltiples suposiciones para dimensionar. Es mucho para completar en un Sprint. En cambio, se debería dividir en múltiples ítems que puedan ser completados de manera independiente.
21	¡Riesgoso!	Un "21" o "34" refleja mucha complejidad para realizar en un sprint. Necesita más refinamiento. El gran tamaño indica mayor riesgo, suposiciones, y más dependencias involucradas para completar este tipo de ítems
?	¡Peligro!	Como desarrollador, no queremos hacer este tipo de trabajo de la forma que se encuentra escrito. Presenta un alto grado de complejidad y no se puede completar en el marco de tiempo de un ciclo, iteración o Sprint. Tal vez los requerimientos son demasiado confusos que están plagados de peligro

Tabla 2 - Calificación por Método de Estimación Fibonacci [^2]

[^2]: Everet, J. (2021). *Practical Fibonacci: A Beginner's Guide to Relative Sizing* [Tabla]. > Recuperado de <https://www.scrum.org/resources/blog/practical-fibonacci-beginners-guide-relative-sizing>

[← Regresar](#)

Backlog Sprint #1

Id	User Story	Descripción	Estimación	Responsable
01	Cómo cliente quiero ingresar a la plataforma de InstaYA, registrarme , con mis datos de contacto y personales , para acceder a los servicios de la plataforma y posteriormente agendar mi entrega	<ul style="list-style-type: none"> • Vista Login • Vista Registro Nuevo Usuario • Vista Agendar Entrega 	5 Grande	AngelDM DanielaOR DaritzaTV
02	Cómo cliente quiero tener la posibilidad ver las horas de entrega disponibles para así poder seleccionar a mi conveniencia la que se ajuste a mis necesidades.	<ul style="list-style-type: none"> • BD Pedidos <ul style="list-style-type: none"> ◦ Fechas • Vista Agendar Entrega <ul style="list-style-type: none"> ◦ Fechas Disponibles 	3 Promedio	Full-Stack <ul style="list-style-type: none"> • AngelDM • DaritzaTV • JesúsVA Back-End <ul style="list-style-type: none"> • DaritzaTV • JavierTV • JesúsVA
03	Cómo Aministrador de InstaYA requiero que el cliente realice el agendamiento con 24 horas de anticipación con el Día y la hora requerida para la entrega, además que aporte los datos necesarios para cumplir con la entrega.	<ul style="list-style-type: none"> • BD Lista Órdenes <ul style="list-style-type: none"> ◦ Mercancía <ul style="list-style-type: none"> ▪ Dimensiones ▪ Delicada/No Delicado ▪ Peso ◦ Solicitante <ul style="list-style-type: none"> ▪ Identificación ▪ Nombre Completo ◦ Lugar de Envío <ul style="list-style-type: none"> ▪ Dirección de Envío ▪ Ciudad ◦ Fecha 	5 Grande	Back-End <ul style="list-style-type: none"> • DaritzaTV • JavierTV • JesúsVA

Id	User Story	Descripción	Estimación	Responsable
04	Cómo Administrador de InstaYA necesito poder hacer seguimiento a los pedidos además de verificar y actualizar los datos y el estado actual del envío y para así asegurarme que los pedidos se estén entregando a las 24 horas	<ul style="list-style-type: none"> • BD Actualización & Registro Listado Ordenes <ul style="list-style-type: none"> ◦ Código de Seguimiento ◦ Estado Envío <ul style="list-style-type: none"> ▪ Guardado ▪ Cancelado ▪ Cumplido 	3 Promedio	Back-End <ul style="list-style-type: none"> • DaritzaTV • JavierTV • JesúsVA
05				

Tabla 3 - Backlog - User Stories Sprint 1[← Regresar](#)

Backlog Sprint #2

Id	Descripción	Estimación	Responsable
01			
02			
03			
04			
05			

Tabla 4 - Backlog - User Stories Sprint 2[← Regresar](#)

Backlog Sprint #3

Id	Descripción	Estimación	Responsable
01			
02			
03			
04			
05			

Tabla 5 - Backlog - User Stories Sprint 3[← Regresar](#)

Backlog Sprint #4

Id	Descripción	Estimación	Responsable
01			
02			
03			
04			
05			

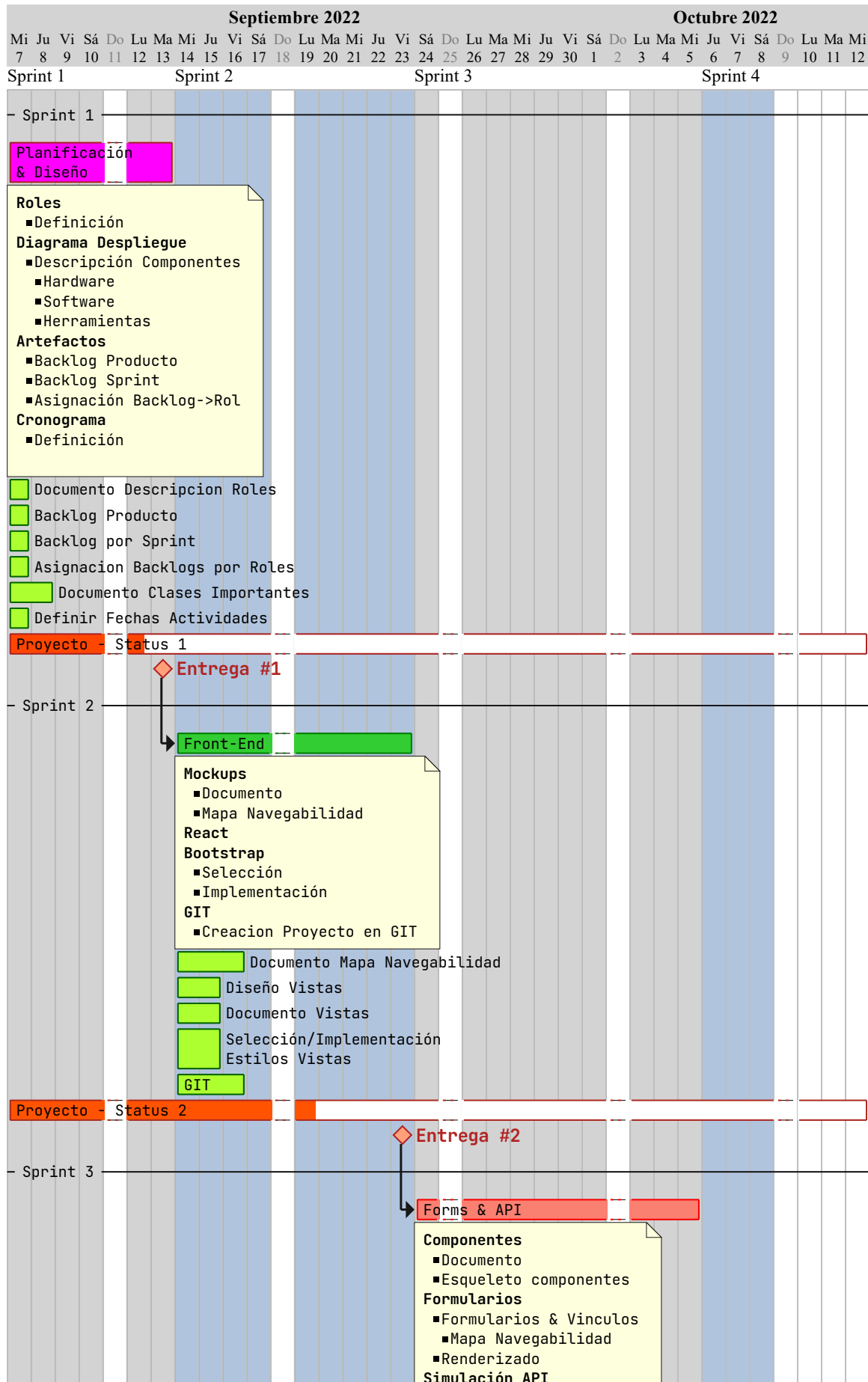
Tabla 6 - Backlog - User Stories Sprint 4

[← Regresar](#)

Cronograma de Tareas

Plataforma Recogida de Paquetes - Grupo 2118_06

Cronograma General del Proyecto



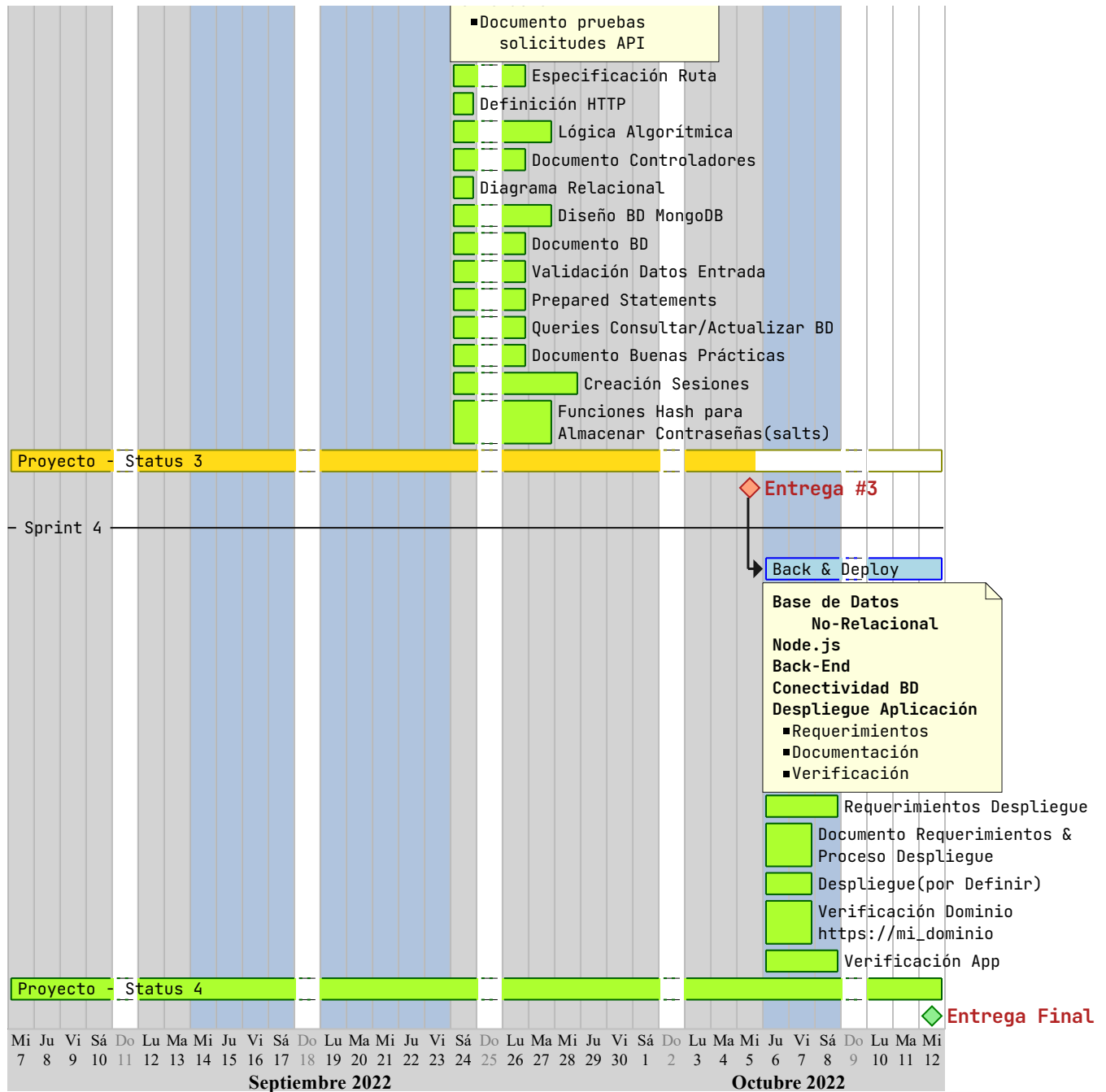


Diagrama 2 - Diagrama Gantt - Cronograma/Rúbrica General del Proyecto

[← Regresar](#)