Proyecto Plataforma Recogida de Paquetes InstaYA

NRC:2118

Equipo No. 06

Integrantes

- Angel Ernesto De Moya Mugno
- Daniela Alejandra Ospina Rubio
- Daritza Andrea Teherán Viñas
- Javier Mauricio Torres Vargas
- Jesús Antonio Vela Arango

Tabla de Contenido

- Proyecto Plataforma Recogida de Paquetes InstaYA
 - Integrantes
 - Tabla de Contenido
 - Enunciado
 - Notas
 - Propuesta Wireframe
 - o Descripción de roles del equipo
 - Diagrama de despliegue
 - Definición de Artefactos Product Backlog
 - Método de Estimación Fibonacci
 - Product Backlog
 - Sprint Backlog Entrega 1. Planificación
 - Sprint Backlog Entrega 2. Diseño
 - Sprint Backlog Entrega 3. Desarrollo Front-End
 - Sprint Backlog Entrega 4. Desarrollo Back-End
 - Cronograma de Proyecto

Enunciado

La empresa **InstaYA** requiere un sistema por medio del cual los usuarios puedan programar la recogida de paquetes para su futuro envío.

Los datos mínimos que requiere la empresa por parte del usuario para recoger el paquete son los siguientes:

• Dia y franja horaria en la cual se encuentra disponible el usuario para atender al personal encargado (Se debe programar con mínimo 24 horas de anticipación). • Las dimensiones ancho x alto x largo, si es mercancía delicada o no y el peso aproximado. • Dirección del lugar de recogida, incluyendo ciudad. • Número de identificación personal y nombre completo de quien envía. • Dirección del lugar hacia donde se realiza el envío, incluyendo ciudad, así como el número de identificación personal y nombre completo de quien recibe. Deben tener en cuenta las siguientes funcionalidades: • Solo se maneja el usuario cliente, quien es el que realizará la solicitud del servicio. • Por cada envío se genera un código único de seguimiento. • Un envío puede tener tres posibles estados: Guardado (al crearse), Cancelado o Cumplido • Los envíos automáticamente se cumplen en 24 horas.

Notas

• Los datos suministrados por los usuarios deben cumplir la política de *privacidad de datos vigente*, es decir las **contraseñas** de los usuarios deben almacenarse de forma cifrada y la **conexión al servidor** debe realizarse de forma segura.

Se entiende por información personal aquella suministrada por el usuario para el registro, la cual incluye datos como nombre, identificación, edad, género, dirección, correo electrónico y teléfono.^[Ministerio de Comercio, Industria y Turismo.(5 de mayo de 2022). Políticas de tratamiento de datos personales. https://www.mincit.gov.co/servicio-ciudadano/politicas-de-tratamiento-de-datos-personales]

• La base de datos debe ser **no relacional**. • Se debe utilizar una **arquitectura desacoplada**, es decir, una API back end y un front end que consuma dicha API. • La API back end debe estar desarrollada en **Express.js** • El front end debe estar desarrollado en **React.js** • Se debe utilizar **Bootstrap** como librería CSS para manejar los estilos de su aplicación.

Propuesta Wireframe

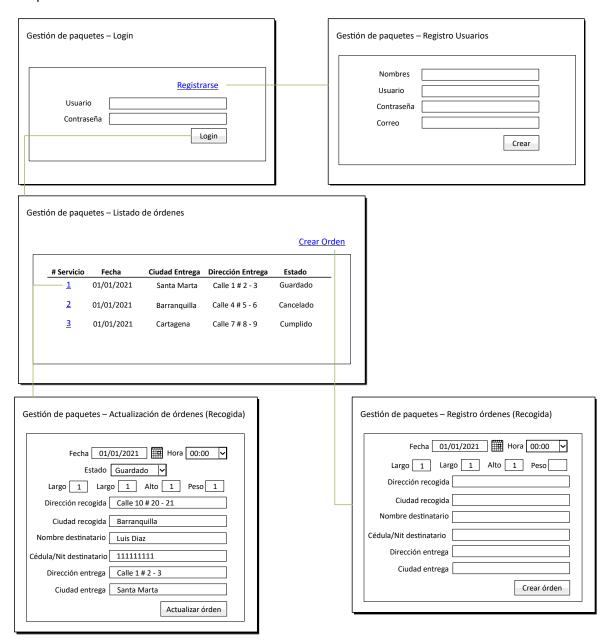


Diagrama 1 - Propuesta para wireframe del proyecto

← Regresar

Descripción de roles del equipo

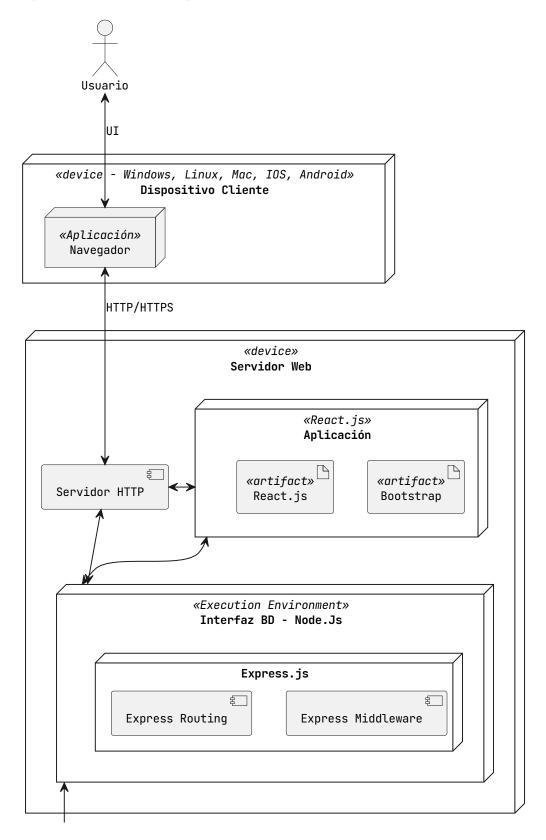
Rol	Integrante	Descripción	Tareas
Scrum Master	Tutor DanielaOR DaritzaTV	Encargados de gestionar y organizar el Scrum	Revisar el cumplimiento de la metodología Scrum Revisar el correcto desarrollo de documentos a entregar
Product Owner	Tutor JavierTV	Encargados de visionar & gestionar los objetivos a desarrollar en el proyecto además de mantener el product Backlog y gestionar el Team	Revisar el cumplimiento de los puntos del proyecto Revisar el correcto funcionamiento de la plataforma
UX Designer	AngelDM	Encargado de generar y mantener una coherencia de la marca con el produco y de su experiencia con el usuario	Verificar que se cumplan los requisitos del usuario respecto a la experiencia con la plataforma
UI Designer	AngelDM DanielaOR	Encargados de diseñar los elementos visuales y de su interaccion con el usuario	Realizar todos los elementos visuales, botones, cuadros de texto, labels, etc, con los que el usuario interactúa
Front- End Dev	AngelDM DanielaOR	Encargados de realizar el diseño de las vistas y experiencia de usuario	Realizar código html, Css y Js (FrontEnd) Realizar las vistas del usuario
Back-End Dev	JavierTV DaritzaTV	Encargados de realizar el desarrollo back-end incluida la conexión con la base de datos	Conectar con Frontend Generar las APIs necesarias Conexión con BD para usar los diferentes métodos Http

Rol	Integrante	Descripción	Tareas
QA-QC Inspector	JavierTV JesusVA DanielaOR	Encargados de realizar las pruebas de testing necesarias	Verificar el desarrollo de los testing durante el desarrollo Realizar testing durante y final y buscar los errores Asegurar que procedimientos y estándares sean los apropiados y se ejecuten correctamente
Full- stack	JesusVA	Encargados de realizar la revisión de la conexión entre el backend y frontend	Verificar la correcta conexión entre el backend y el frontend Realizar las sugerencias necesarias para el desarrollo del backend y el frontend

Tabla 1 - Descripción de Roles del Equipo

[←] Regresar

Diagrama de despliegue



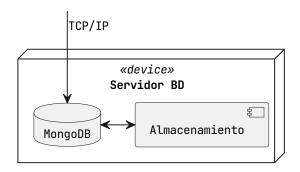


Diagrama 2 - Diagrama de Despliegue del Sistema de Reserva para el Proyecto InstaYA

← Regresar

Definición de Artefactos - Product Backlog

Método de Estimación Fibonacci

Calificación	Significado	Descripción
0	No requiere esfuerzo	Requiere muy poco o ningún esfuerzo, pero no hay valor agregado para el negocio, entonces no acumula puntos para el trabajo.
1	Extrapequeño	Los desarrolladores sienten que entienden la mayoría de los requerimientos y los consideran relativamente fáciles, posiblemente el ítem más corto/pequeño del Sprint y realizable en un día.
2	Pequeño	Requiere de un poco de esfuerzo, y habilidades de resolución de problemas, pero los Desarrolladores ya han resuelto casos similares anteriormente, y sienten confianza con los requerimientos.
3	Promedio	Los Desarrolladores han resuelto muchas veces estos casos; saben lo que se necesita para culminar esta labor. Posiblemente se realicen unos pasos extra para resolverlo, y se logre el objetivo. Requiere muy poca o ninguna labor de investigación.
5	Grande	Es un trabajo complejo, o los desarrolladores no realizan esta labor muy a menudo. La mayoría de los desarrolladores necesitarían asistencia de alguien más en el equipo. Es probablemente uno de los ítems más grandes por completar en un Sprint.
8	Extragrande	Este tipo de ítems conlleva mucho tiempo e investigación y probablemente más de un desarrollador para completar dentro de un rango de dos semanas. Además, los desarrolladores necesitan hacer ciertas suposiciones que incrementan el riesgo y la culminación del ítem.
13	¡Advertencia!	Es un trabajo muy complejo con mucha incertidumbre y requiere de múltiples suposiciones para dimensionar. Es mucho para completar en un Sprint. En cambio, se debería dividir en múltiples ítems que puedan ser completados de manera independiente.

Calificación	Significado	Descripción
21	¡Riesgoso!	Un "21" o "34" refleja mucha complejidad para realizar en un sprint. Necesita más refinamiento. El gran tamaño indica mayor riesgo, suposiciones, y más dependencias involucradas para completar este tipo de ítems
?	¡Peligro!	Como desarrollador, no queremos hacer este tipo de trabajo de la forma que se encuentra escrito. Presenta un alto grado de complejidad y no se puede completar en el marco de tiempo de un ciclo, iteración o Sprint. Tal vez los requerimientos son demasiado confusos que están plagados de peligro

Tabla 2 - Calificación por Método de Estimación Fibonacci ^[Everet, J. (2021). *Practical Fibonacci:* A Beginner's Guide to Relative Sizing [Tabla]. > Recuperado de https://www.scrum.org/resources/blog/practical-fibonacci-beginners-guide-relative-sizing]

[←] Regresar

Product Backlog

ld	User Story	Estimación
01	Cómo cliente quiero ingresar a la plataforma de InstaYA, registrarme , con mis datos de contacto y personales, para acceder a los servicios de la plataforma y posteriormente agendar mi entrega	2 Pequeño
02	Cómo cliente quiero ver las horas de entrega disponibles para seleccionar a mi conveniencia la que se ajuste a mis necesidades.	2 Pequeño
03	Cómo cliente quiero crear mi orden según el día, hora, las dimensiones del paquete, dirección de recogida, mis datos personales y los datos de entrega como la direccion, ciudad, identificación y nombre de quien recibe para que el envío sea realizado y entregado adecuadamente.	2 Pequeño
04	Cómo cliente quiero hacer seguimiento a mis pedidos y ver el listado de los mismos con el estado actual del envío para asegurarme que los pedidos se estén entregando según los requerimientos (ejemplo: máximo en 24 horas)	2 Pequeño
05	Cómo cliente quiero actualizar los datos de mis órdenes realizadas con anterioridad para poder gestionarlas en caso de que algún dato haya cambiado o se haya digitado erróneamente.	2 Pequeño

Tabla 3 - Product Backlog

[←] Regresar

Sprint Backlog Entrega 1. Planificación

ld	Nombre	Descripción	Estimación	Responsable
P- 01	Definición de Roles	Documento con descripción de cada rol	2 Pequeño	Product Owner
P- 02	Diagrama de Despliegue	Descripción de Componentes, Hardware, Software y Herramientas a utilizar	2 Pequeño	Full-Stack
P- 03	Definición de artefactos	 Backlog del producto Backlog por sprint Asignación de backlogs a cada rol definido 	2 Pequeño	Product Owner & Team
P- 04	Definición Cronograma	Definir fechas para cada una de las actividades definidas	2 Pequeño	Scrum Master & Product Owner

Tabla 4 - Sprint Backlog - Entrega #2 - Planificación

[←] Regresar

Sprint Backlog Entrega 2. Diseño

ld	User Story	Descripción	Estimación	Responsable
D- 01	Cómo cliente quiero ingresar a la plataforma de InstaYA, registrarme, con mis datos de contacto y personales, para acceder a los servicios de la plataforma y posteriormente agendar mi entrega	Diseño de la vista de login y de regitro de usuario nuevo. Creación de la ventana del login, con estilos de bootstrap, y del registro de nuevo usuario con los botones y links de acceso a cada uno Ventana Login Ventana Registro Nuevo Usuario	3 Promedio	Full-Stack • JesúsVA front-End • AngelDM DanielaOR
D- 02	Cómo cliente quiero ver las horas de entrega disponibles para seleccionar a mi conveniencia la que se ajuste a mis necesidades.	Creación de la vista de horarios disponibles por medio de boostrap, los botones y cuadros necesarios donde se observen las horas disponibles para recogida y envíos. • BD Pedidos • Fechas • Vista Agendar Entrega • Fechas Disponibles	2 Pequeño	Full-Stack

ld	User Story	Descripción	Estimación	Responsable
D- 03	Cómo cliente quiero crear mi orden según el día, hora, las dimensiones del paquete, dirección de recogida, mis datos personales y los datos de entrega como la direccion, ciudad, identificación y nombre de quien recibe para que el envío sea realizado y entregado adecuadamente.	Creación de la ventana de ingresar o crear orden de envío con los cuadros de texto para digitar la información correspondiente y los botones que guarden la información digitada en el frontend. • BD Envíos • Mercancía • Dimensiones • Peso • Remitente • Fecha Recogida • Identificación • Nombre Completo • Dirección recogida/ciudad • Destinatario • Fecha Entrega • Identificación • Nombre Completo • Dirección recogida/ciudad	3 Promedio	Full-Stack • JesúsVA front-End • AngelDM DanielaOR

ld	User Story	Descripción	Estimación	Responsable
D- 04	Cómo cliente quiero hacer seguimiento a mis pedidos y ver el listado de los mismos con el estado actual del envío para asegurarme que los pedidos se estén entregando según los requerimientos (ejemplo: máximo en 24 horas)	Creación de la vista del resumen de los pedidos donde se pueda observar todo el listado de pedidos según su estado. Al seleccionar en un pedido debe dirigir a la ventana para ver/actualizar la información según su estado. Si ya fue cumplido o cancelado no se pueden modificar datos. • BD Actualización & Registro Listado Ordenes • Código de Seguimiento • Estado Envio • Guardado • Cancelado • Cumplido	3 Promedio	front-End • AngelDM DanielaOR
D- 05	Cómo cliente quiero actualizar los datos de mis órdenes realizadas con anterioridad para poder gestionarlas en caso de que algún dato haya cambiado o se haya digitado erróneamente.	Creación de la ventana de actualización de pedido donde se pueda ver y/o modificar algún dato del pedido o cancelar el mismo. Esto sólo se podrá realizar en pedidos que aún no se hayan cumplido ni cancelado. Una vez Se guarden los datos, el frontend los almacenará para enviarlos al backend. • Gestión de envíos/paquetes • Actualización del paquete • Actualización datos Remitente • Actualización datos Destinatario	3 Promedio	front-End • AngelDM DanielaOR

Tabla 5 - Sprint Backlog - Entrega #2 - Diseño

← Regresar

Sprint Backlog Entrega 3. Desarrollo Front-End

ld	User Story	Descripción	Estimación	Responsable
DF- 01	Cómo cliente quiero ingresar a la plataforma de InstaYA, registrarme, con mis datos de contacto y personales, para acceder a los servicios de la plataforma y posteriormente agendar mi entrega	Creación de API Rest con método put o post, obtención de datos digitados por el usuario, conexión con base de datos y creación de sentencias para la funcionalidad de guardado de información en la BD. • Ventana Login • Ventana Registro Nuevo Usuario	5 Grande	back-End • DaritzaTV JavierTV
DF- 02	Cómo cliente quiero ver las horas de entrega disponibles para seleccionar a mi conveniencia la que se ajuste a mis necesidades.	Desarrollo del API Rest con método Get para obtener los datos del usuario a buscar, conexión con base de datos y realización de sentencia para búsqueda de la información. Envío de los datos encontrados al front-end para que estos lo muestren en pantalla. • BD Pedidos • Fechas • Vista Agendar Entrega • Fechas Disponibles	3 Promedio	Full-Stack • JesúsVA front-End • AngelDM DanielaOR back-End • DaritzaTV JavierTV

Id	User Story	Descripción	Estimación	Responsable
	Cómo cliente quiero crear mi orden según el día, hora, las dimensiones del paquete,	Obtener los datos de la orden de envío almacenados por el front-end y crear el API Rest put o post para la creación del envío en la base de datos, conectar con la BD. Enviar al front-end el éxito de la operación. • BD Envíos		Full-Stack
DF- 03	dirección de recogida, mis datos personales y los datos de entrega como la	 Mercancía Dimensiones Peso Remitente Fecha Recogida Identificación 	5 Grande	JesúsVAfront-EndAngelDM DanielaOR
	direccion, ciudad, identificación y nombre de quien recibe para que el envío sea realizado y entregado adecuadamente.	 Nombre Completo Dirección recogida/ciudad Destinatario Fecha Entrega Identificación Nombre Completo Dirección entrega/ciudad 		• DaritzaTV JavierTV

Id	User Story	Descripción	Estimación	Responsable
DF- 04	Cómo cliente quiero hacer seguimiento a mis pedidos y ver el listado de los mismos con el estado actual del envío para asegurarme que los pedidos se estén entregando según los requerimientos (ejemplo: máximo en 24 horas)	Creación del API Rest Get para obtener el listado de envíos que un usuario tiene en la BD, conexión con la BD y devolver al front-end para que muestren en pantalla los resultados. • BD Actualización & Registro Listado Ordenes • Código de Seguimiento • Estado Envio • Guardado • Cancelado • Cumplido	3 Promedio	Full-Stack • JesúsVA front-End • AngelDM DanielaOR back-End • DaritzaTV JavierTV
DF- 05	Cómo cliente quiero actualizar los datos de mis órdenes realizadas con anterioridad para poder gestionarlas en caso de que algún dato haya cambiado o se haya digitado erróneamente.	Creación del API Rest put o post para actualización de la información del envío, conexión con BD y envío al front-end del éxito de la operación. • Gestión de envíos/paquetes • Actualización del paquete • Actualización datos Remitente • Actualización datos Destinatario	5 Grande	Full-Stack • JesúsVA front-End • AngelDM DanielaOR back-End • DaritzaTV JavierTV

Tabla 6 - Sprint Backlog - Entrega #3 - Desarrollo Front-End

[←] Regresar

Sprint Backlog Entrega 4. Desarrollo Back-End

Id	User Story	Descripción	Estimación	Responsable
DB- 01	Cómo cliente quiero ingresar a la plataforma de InstaYA, registrarme, con mis datos de contacto y personales, para acceder a los servicios de la plataforma y posteriormente agendar mi entrega	Realizar los testing necesarios para la correcta creación del usuario y del ingreso a la plataforma del mismo. Esto incluye a las validaciones de la contraseña • Ventana Login • Ventana Registro Nuevo Usuario	5 Grande	QA-QC JesúsVA • DaritzaTV JavierTV
DB- 02	Cómo cliente quiero ver las horas de entrega disponibles para seleccionar a mi conveniencia la que se ajuste a mis necesidades.	Testing de los métodos Rest API utilizados y del correcto funcionamiento de la conexión con BD y que se muestren los datos en pantalla de los horarios disponibles • BD Pedidos • Fechas • Vista Agendar Entrega • Fechas Disponibles	3 Promedio	QA-QC JesúsVA • DaritzaTV JavierTV

ld	User Story	Descripción	Estimación	Responsable
DB- 03	Cómo cliente quiero crear mi orden según el día, hora, las dimensiones del paquete, dirección de recogida, mis datos personales y los datos de entrega como la direccion, ciudad, identificación y nombre de quien recibe para que el envío sea realizado y entregado adecuadamente.	Testing de los métodos post y/put utilizados para la creación de una orden de envío, de la conexión con BD y mostrar mensaje del éxito de la operación. • BD Envíos • Mercancía • Dimensiones • Peso • Remitente • Fecha Recogida • Identificación • Nombre Completo • Dirección recogida/ciudad • Destinatario • Fecha Entrega • Identificación • Nombre Completo • Dirección recogida/ciudad	5 Promedio	QA-QC JesúsVA • DaritzaTV JavierTV

ld	User Story	Descripción	Estimación	Responsable
04	Cómo cliente quiero hacer seguimiento a mis pedidos y ver el listado de los mismos con el estado actual del envío para asegurarme que los pedidos se estén entregando según los requerimientos (ejemplo: máximo en 24 horas)	Testing al método get utilizado, la conexión con la BD y que los pedidos que se muestren en la ventana pertenezcan al usuario indicado y que su estado y datos obtenidos sean los correctos. • BD Actualización & Registro Listado Ordenes • Código de Seguimiento • Estado Envio • Guardado • Cancelado • Cumplido	3 Promedio	QA-QC JesúsVA • DaritzaTV JavierTV
DB- 05	Cómo cliente quiero actualizar los datos de mis órdenes realizadas con anterioridad para poder gestionarlas en caso de que algún dato haya cambiado o se haya digitado erróneamente.	Realizar las diferentes pruebas de testing sobre los métodos para la obtención de info (get) y de actualización (put o post) de la información. Se debe realizar la prueba que efectivamente la información seea actualizada. • Gestión de envíos/paquetes • Actualización del paquete • Actualización datos Remitente • Actualización datos Destinatario	5 Grande	QA-QC JesúsVA • DaritzaTV JavierTV

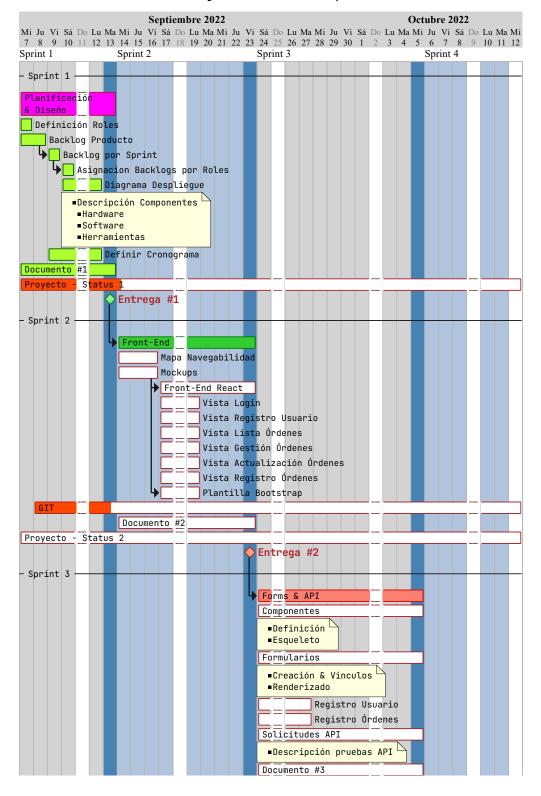
Tabla 7 - Sprint Backlog - Entrega #4 - Desarrollo Back-End

[←] Regresar

Cronograma de Proyecto

Plataforma Recogida de Paquetes - Grupo 2118_06

Cronograma General del Proyecto



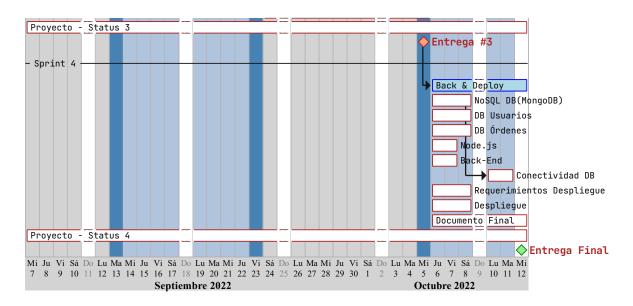


Diagrama 3 - Diagrama Gantt - Cronograma / Rúbrica General del Proyecto

← Regresar