

Prefijo/sufijo/concepto	¿Qué es?	¿Dónde se encuentra?	Seguridad para editar	Ejemplos	Fuerza de selector	¿Cuánto usar? Recomendación
Librerías de terceros	CSS de librerías externas o plugins	Incluir antes de tu archivo CSS final o dentro de tu capa generic	Normal	normalize.css swiper.css animate.css	Variable	Poco
Clase con __ (dos guiones bajos)	Elemento BEMIT	Suelen ser componentes. A veces objetos.	Normal	.c-slider__image .c-tabs__button		Mucho
Clase con - (dos guiones)	Modificador BEMIT	Suelen ser componentes. A veces objetos.	Normal	.o-container--small .c-slider_image--wide .c-tabs--alt .c-tabs__button--alt		Normal
Variables (SASS)	Capa BEMIT. Variables de SASS de tu proyecto No pinta CSS.	settings/_settings.scss	Poco seguro	\$color-primary: red; \$padding: 20px;		Mucho
Funciones y Mixins (SASS)	Capa BEMIT. Funciones y Mixins de SASS de tu proyecto No pinta CSS.	tools/_functions.scss, tools/_mixins.scss	Poco seguro	@mixin xs(){}		Normal
Estilo genérico	Capa BEMIT. Para restablecer y/o normalizar estilos, definición de tamaño de caja, etc. Primera capa BEMIT que pinta CSS.	generic/_generic.scss	Normal	normalize.css o tus propios estilos para estandarizar estilos de navegadores como: *,*::before,*::after{}	1	Poco
Tags HTML	Capa BEMIT. Estilo para tags HTML. Pinta CSS.	tags/_tags.scss	Poco seguro	h3{ p{ img{}	1	Poco
Keyframes	Capa BEMIT extra. Estilo para tags HTML. Pinta CSS.	keyframes/_keyframes.scss	Normal	@keyframes fadelInOut{}		Normal
o-	Clase de objeto BEMIT. No está ligada a una sección concreta.	objects/_o-object-name.scss	Poco seguro	.o-container{ .o-col-3-12{ .o-font-open-sans{ .o-text-transform-uppercase{}	10	Normal
c-	Clase de componente BEMIT. Está ligada a una sección concreta.	components/_c-component-name.scss	Muy seguro	.c-slider{ .c-slider__image{ .c-tabs--alt{ .c-form__input--disabled{}	10	Mucho
u-	Clase de utilidad BEMIT. No está ligada a una sección concreta. Único lugar donde se permite y se recomienda usar <b>!important</b>	utilities/_utilities.scss	Normal	.u-none{ .u-block{ .u-hidden{}	!important	Poco
is- / has-	Clase de estado BEMIT. Añade un estado que altera el estilo de cualquier clase. Crea selector de anidamiento.	Donde esté el selector afectado por esta clase	Normal	.c-tabs__button.is-active{ .c-header.has-transform{ .c-header.is-open .c-header__link{}	20	Normal
t-	Clase de tema BEMIT. Añade un tema de estilos que puede afectar multiples clases. Crea selector de anidamiento.	Donde esté el selector afectado por esta clase	Normal	.t-dark .c-slider__button{ .t-light .c-form__input{}	20	Poco
s-	Clase de scope BEMIT. Añade un nuevo contexto. Crea selector de anidamiento.	scopes/_scopes.scss	Normal	.s-cms-content a{ .s-product-content h3{}	20	Poco
js-	Clase de javascript BEMIT. No añade estilo CSS. El JavaScript la utiliza como hook para establecer algún tipo de comportamiento.	No tiene CSS asignado, pero se utiliza en el JavaScript	Normal	.js-slider .js-open-menu .js-close-menu		Lo que sea necesario
qa-	Clase de control de calidad BEMIT. No añade estilo CSS. Se utiliza para pruebas de control de calidad.	No tiene CSS asignado, pero se utiliza pruebas de calidad	Normal	.qa-modal-dismiss		Lo que sea necesario

-	Clase de hack temporal BEMIT. Clase temporal para modificar estilos de un selector concreto.	Donde esté la clase referenciada por esta clase	Normal	<code>._c-footer{</code> <code>._o-container{</code>	10	Poco
@	Clase de responsive BEMIT. Clase de responsive que aplica sus estilos en una media query específica. Utilizar en objetos y utilidades únicamente.	Donde esté la clase referenciada por esta clase	Normal	<code>.o-col-3-12@md{</code> <code>.o-text-transform-uppercase@xs{</code> <code>.u-none@md{</code>	10	Poco
Pseudoclases	Pseudoclase de CSS. Está ligada al selector al que hace referencia.	Donde esté la clase referenciada por esta pseudoclase	Normal	<code>.o-color-red:hover{</code> <code>.c-tabs__button:focus{</code> <code>.c-slider__image:nth-child(2){</code>	20	Lo que sea necesario
Pseudoelementos	Pseudoelemento de CSS. Está ligado al selector al que hace referencia.	Donde esté la clase referenciada por este pseudoelemento	Normal	<code>.o-color-red::after{</code> <code>.c-tabs__button::first-letter{</code>	11	Lo que sea necesario
Responsive	Responsive (media queries) Está ligado al selector al que hace referencia. Normalmente usado en componentes.	Donde esté la clase a la que quieres añadir la media query	Normal	<code>.c-block-content{</code> <code>@media (min-width: 501px) { }</code> <code>}</code>	La misma que el selector al que afecta. No añade fuerza de selector	
Ninguna de las anteriores	Es una clase independiente de nuestro sistema BEMIT. No hay lugar explícito para esto. Añade donde tú creas más conveniente un archivo para editar clases externas	Por ejemplo, haz otra capa antes de las utilidades llamada <code>external/_external.scss</code> y mete allí todo el CSS especial.	Normal	<code>.My-button{</code> <code>#cookies-container{</code> <code>.myForm .form-body a{</code>	Variable	Lo que sea necesario

En la mayoría de casos un bloque BEM es un componente BEMIT. En algunos casos puede ser un objeto BEMIT.

Si no utilizas un preprocesador como SASS y escribes el CSS manualmente, todo lo anterior sigue siendo de ayuda, ya que tendrás que ir a buscar en la capa de tu archivo CSS final lo que sea oportuno en cada caso (pon comentarios o algo que te ayude a diferenciar las capas).

Si necesitas otra capa custom, añádela donde tú creas, puedes hacerlo pero con conocimiento de causa.

A veces, puede ser que no sigas las pautas de BEMIT en el proyecto. Por ejemplo, hacer selectores anidados dentro de un elemento de un componente. A veces por falta de tiempo o por pereza se recurre a una solución rápida a corto plazo. Es entendible que alguna vez pueda ocurrir. Pero intenta siempre que puedas, seguir las pautas BEMIT. Te lo agradecerás a medio y largo plazo.