

REFERENCIAS

- Miguel, A. (2020). *Aprende Programación en Java (de Básico a Avanzado)*. Udeemy; Udeemy. Recuperado 6/10/2020 de: <https://www.udemy.com/course/aprende-programacion-en-java-desde-cero/>.
- Code Clan. (2018). Crear diagrama UML a partir del código Java Netbeans - Ingeniería Inversa EASY UML [YouTube Video]. In *YouTube*. Recuperado 6/10/2020 de: <https://www.youtube.com/watch?v=zSacZWq7hVQ>
- *Ejemplo Triqui: PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS*. (2020). Instructure.Com. Recuperado 6/10/2020 de: https://umb.instructure.com/courses/16929/pages/6-ejemplo-triqui?module_item_id=683804
- wikiHow. (2012, November 24). *Cómo jugar al triqui (tres en raya)*. WikiHow; wikiHow. Recuperado 6/10/2020 de: [https://es.wikihow.com/jugar-al-triqui-\(tres-en-raya\)](https://es.wikihow.com/jugar-al-triqui-(tres-en-raya))