

Cascada o Waterfall

modelo secuencial donde cada fase debe terminarse para iniciar con la otra

ventajas :

* fácil de entender y manejar

* para proyectos pequeños

DESVENTAJAS :

* no permite cambios en fases

* si hay errores en etapas tempranas se descubren muy tarde

Agil

* se basa en ciclos cortos llamados sprints con entregas rápidas y constantes

* se adapta bien al cambio

PRINCIPALES METODOLOGÍAS

SCRUM

KANBAN

VENTAJAS :

* adaptabilidad

* mayor colaboración con el cliente

* entregas rápidas y funcionales

DESVENTAJAS :

* difícil de gestionar si una buena organización

* no es ideal para proyectos con requisitos fijos

Iterativo

Se desarrolla el software en ciclos repetitivos mejorando con cada iteración hasta obtener el producto final

* se prueba y se ajusta continuamente

VENTAJAS :

* permite mejorar el software con cada iteración

* el usuario prueba versiones antes del producto final

DESVENTAJAS

* muy costoso en muchas iteraciones

* no es ideal si los requisitos están bien establecidos

DEVOPS

Integra Desarrollo (DEV) y operaciones (ops) para lograr una entrega rápida y continua del software

se basa en automatización

VENTAJAS :

* entregas rápidas y automatizadas

* mayor estabilidad en despliegues

* se minimiza errores

DESVENTAJAS

* requiere herramientas avanzadas

* es malo para proyectos pequeños

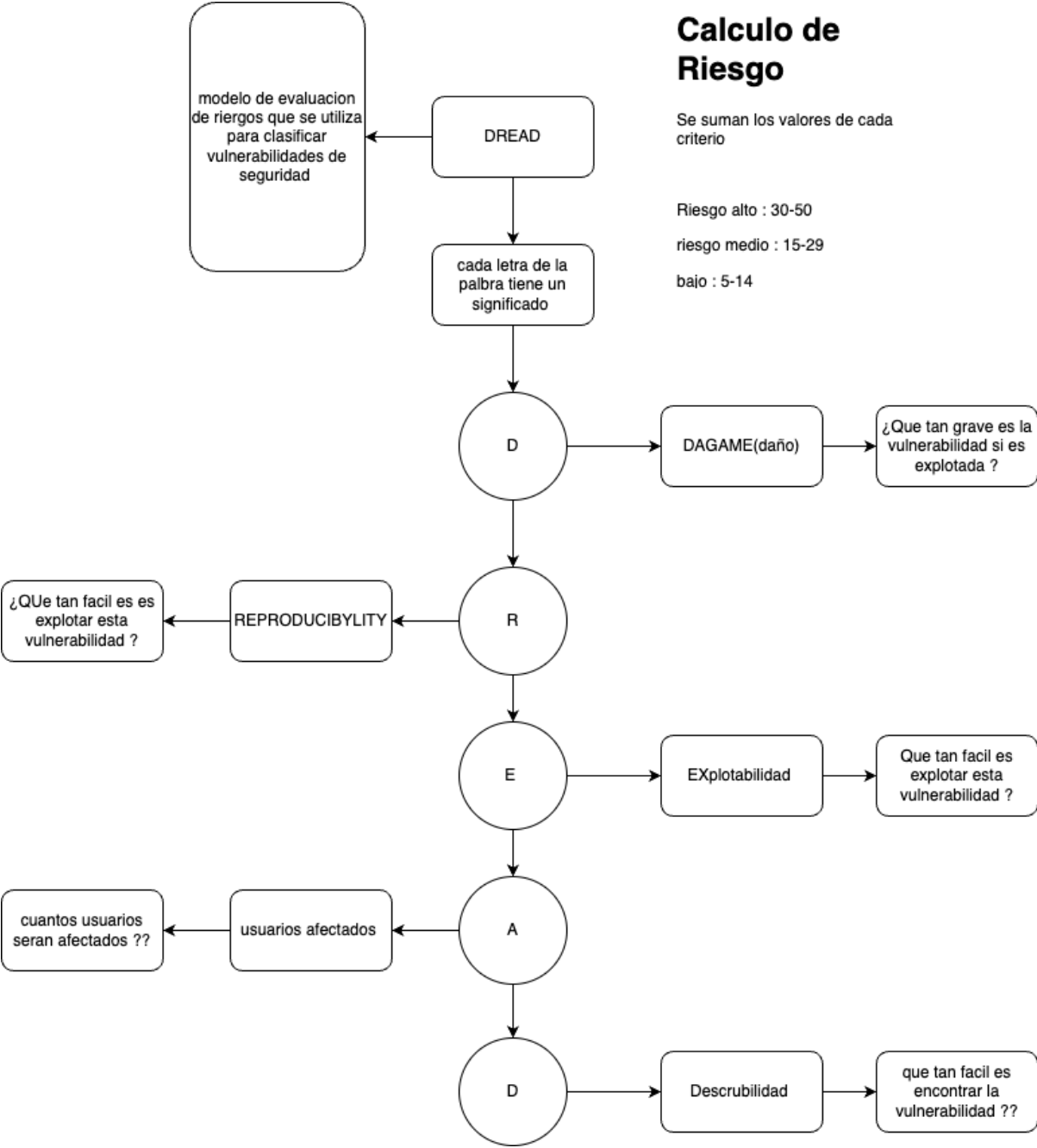
Calculo de Riesgo

Se suman los valores de cada criterio

Riesgo alto : 30-50

riesgo medio : 15-29

bajo : 5-14



SSDLC

es la version mejorda del SDLC

que integra practicas de seguridad en cada fase del desarrollo del software

