

# DESARROLLO DE SOFTWARE I

### **Eric Gustavo Coronel Castillo**

gcoronelc.blogspot.com ecoronel@uch.edu.pe

# www.uch.edu.pe



**TEMA: Spring Core con Anotaciones** 



## Logro de la Sesión

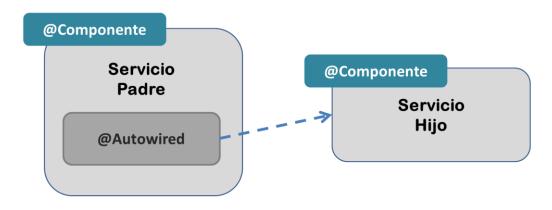
En esta sesión comprenderás como funciona Spring Framework con anotaciones.



#### Contexto

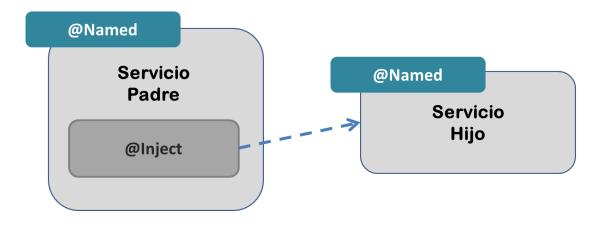
Usar anotaciones dentro de las clases permite que la configuración y la implementación estén en un único sitio.

Spring soporta que toda la configuración esté en un fichero XML, que se haga todo en forma de anotaciones, o que se mezclen ambos formatos.



#### Anotaciones Estándares de Java EE

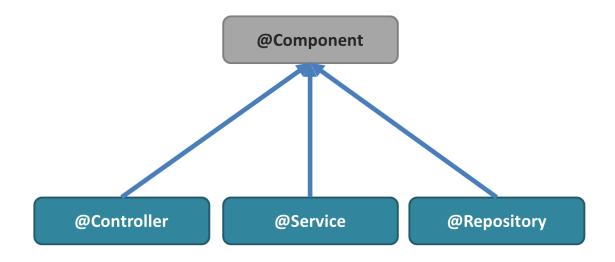
La competencia entre los estándares de Java EE y el Spring Framework es cada vez más dura ya que las similitudes entre ambos son muchas. Elegir uno u otro depende de muchas cosas.



#### Configuración

```
<beans xmlns="http://www.springframework.org/schema/beans"
    xmlns:context="http://www.springframework.org/schema/context"
    xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
    xsi:schemaLocation="
        http://www.springframework.org/schema/beans
        http://www.springframework.org/schema/beans/spring-beans-3.1.xsd
        http://www.springframework.org/schema/context
        http://www.springframework.org/schema/context
        http://www.springframework.org/schema/context/spring-context-3.1.xsd">
        <context:annotation-config />
        <context:component-scan base-package="pe.egcc.app.beans"/>
    </beans>
```

#### **Anotaciones de Beans**

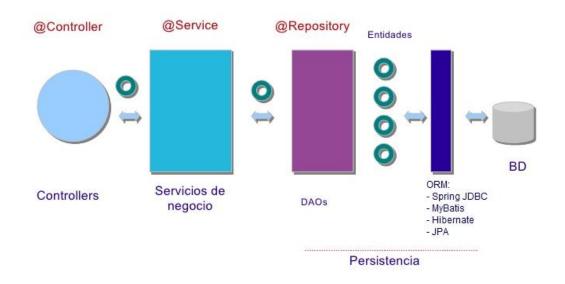




### COMPONENTES

#### **Arquitectura**

### Arquitectura con Spring



# LUCH DEPENDENCIAS

#### @Autowired

```
// Sobre el método setter
@Autowired
public void setMotor(Motor motor) {
  this.motor = motor;
// Sobre una propiedad
@Autowired
private Motor motor;
```

# UCH DEPENDENCIAS

#### @Autowired

```
// Sobre un constructor
@Autowired
public Coche(Motor motor) {
    this.motor = motor;
}

// Sobre un método
@Autowired
public void montaje(Motor motor, Volante volante) {
    this.motor = motor;
    this.volante = volante;
}
```



### UCH ANOTACIONES DE JAVA EE

### Configuración

Para que puedas utilizar estas anotaciones es necesario añadir la librería respectiva.

Es necesario que añadas la dependencia en el fichero pom.xml:

```
<dependency>
    <groupId>javax.inject</groupId>
    <artifactId>javax.inject</artifactId>
    <version>1</version>
</dependency>
```



# **UCH** ANOTACIONES DE JAVA EE

#### @Named

Esta anotación es similar a @Component.

```
import javax.inject.Named;
@Named
public class Motor {
    ...
    ...
}
```



### UCH ANOTACIONES DE JAVA EE

### @Inject

Esta anotación tiene el mismo comportamiento que la anterior @ Autowired, aunque carece del parámetro required.

```
import javax.inject.Named;
import javax.inject.Inject;

@Named
public class Coche {
    @Inject
    private Motor motor;
}
```