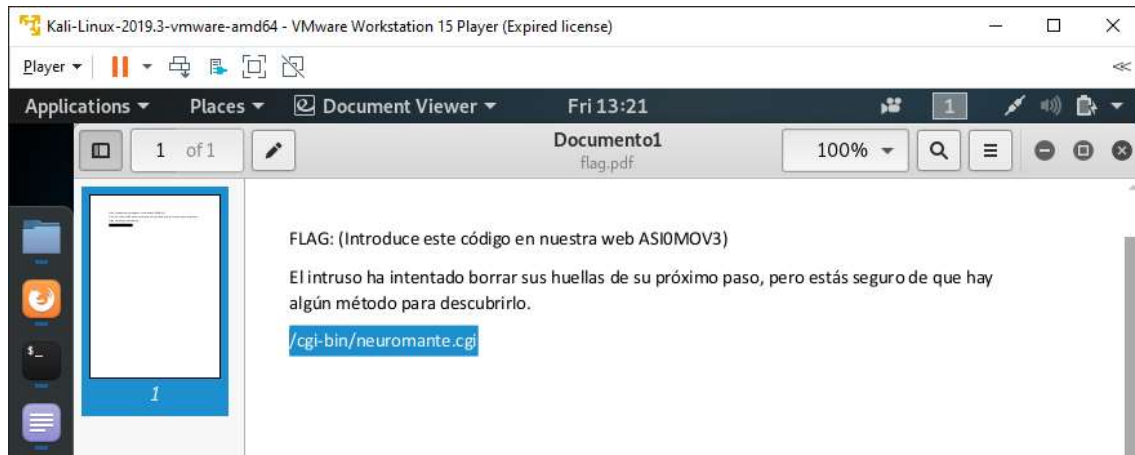


# Escape room WGIBSON – Bandera 5

## Bandera 5

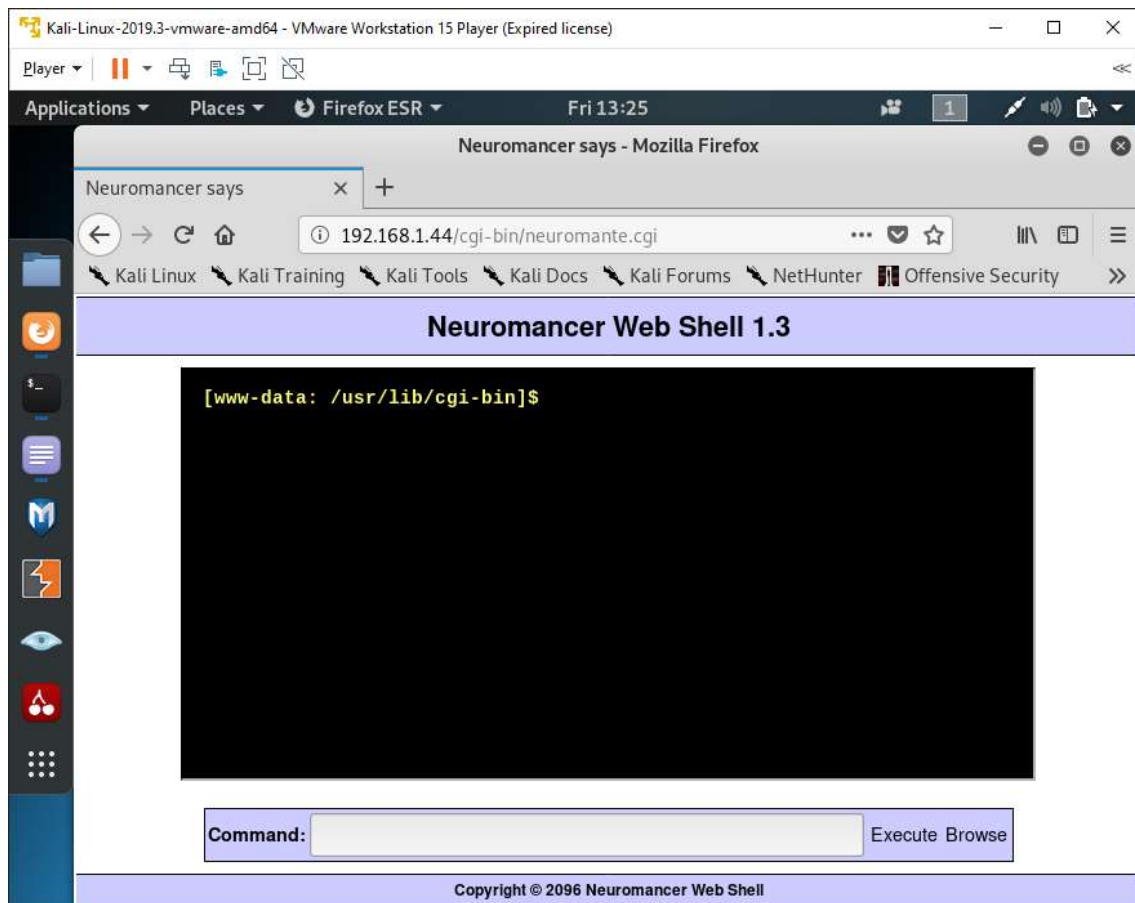
Observamos que en el archivo pdf hay un texto "oculto" que podemos ver al seleccionar esa zona.



El texto es **/cgi-bin/neuromante.cgi**, que hace referencia a un script CGI, un tipo de mecanismo de comunicación entre los servidores web y una aplicación externa.

Accedemos a la ruta indicada en el navegador web.

Introducimos en la barra de navegación la dirección  
**[dirección ip]/cgi-bin/neuromante.cgi**  
y pulsamos enter



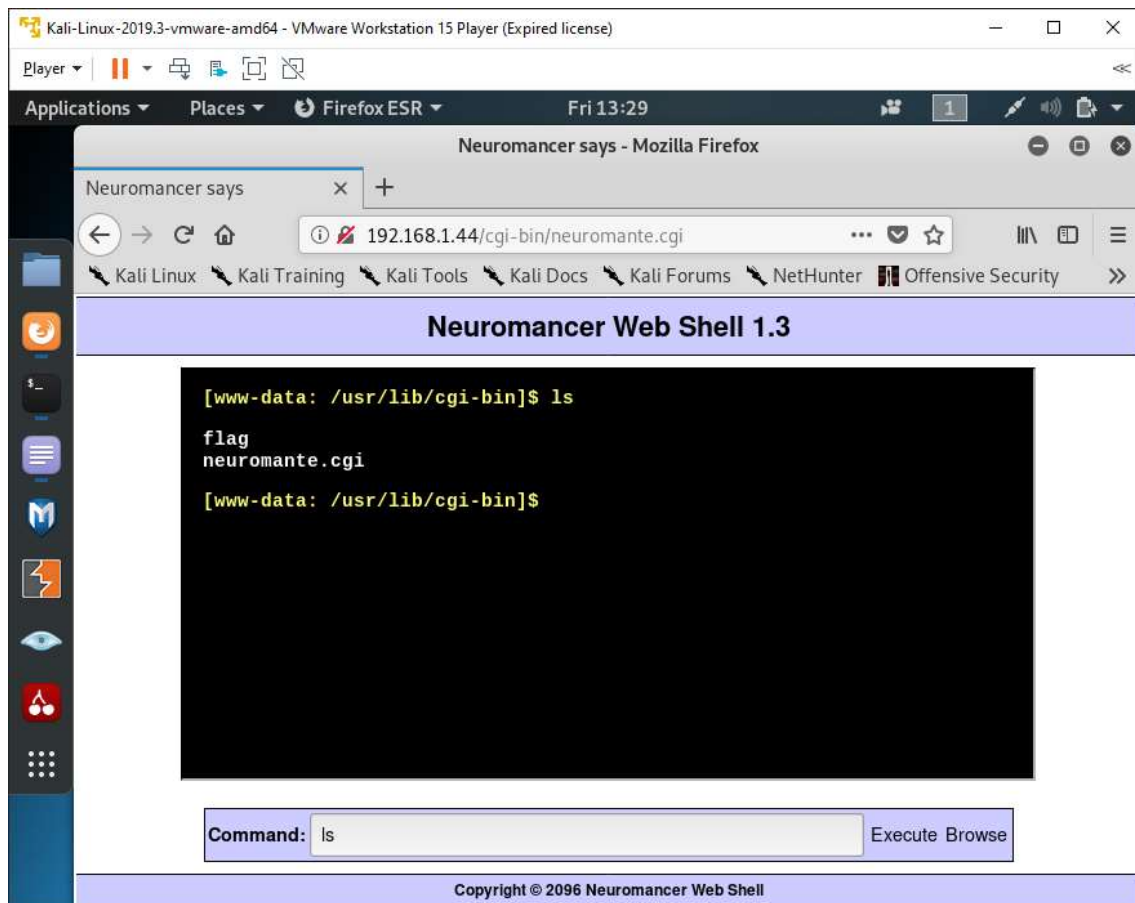
Encontramos una terminal integrada en la aplicación con la que podemos comunicarnos con máquina objetivo directamente. La utilizaremos para comprobar el contenido de la ruta actual.

Introducimos en la terminal de la web el comando

**ls**

y pulsamos el botón execute

También podríamos pulsar el botón browse para ver una tabla con el sistema de archivos.

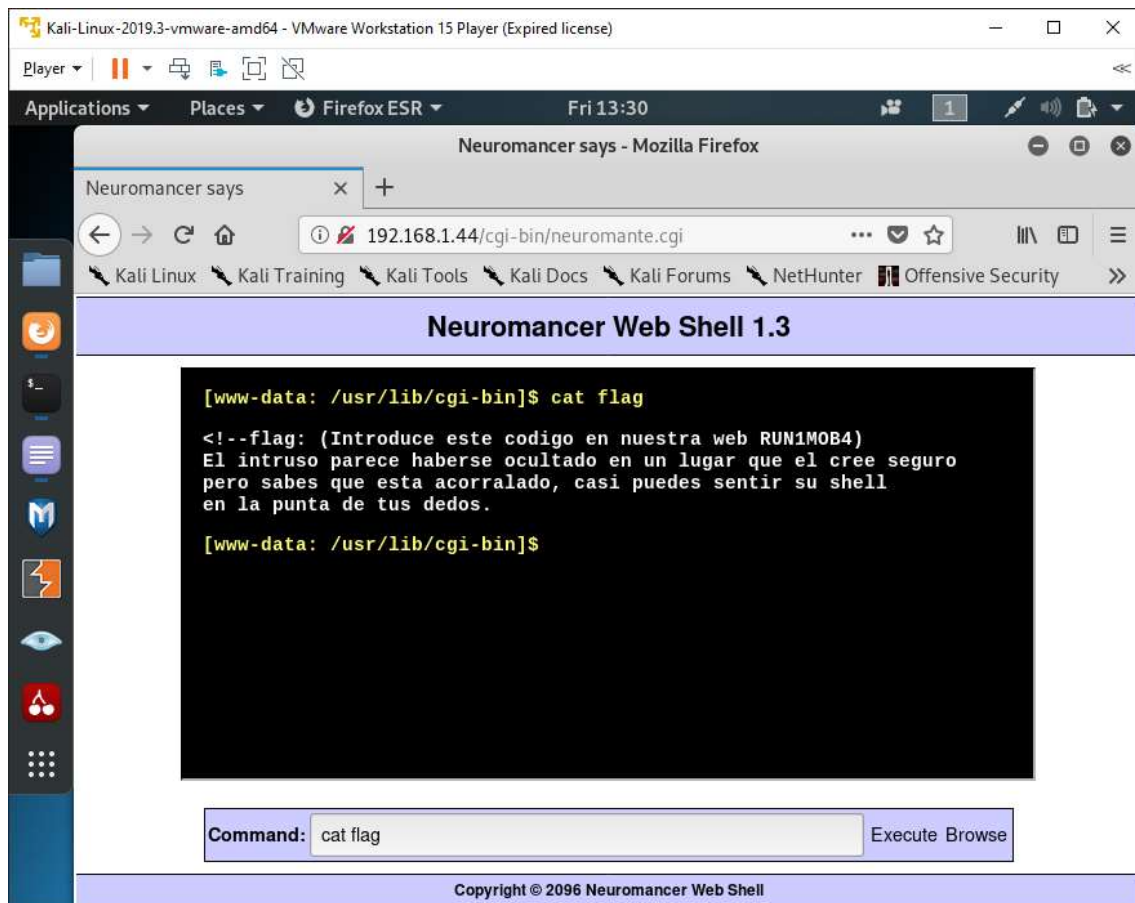


Observamos que además del archivo **neuromante.cgi**, tenemos otro fichero de nombre **flag**, del que comprobaremos su contenido.

Introducimos en la terminal de la web el comando

**cat flag**

y pulsamos execute



Conseguimos una nueva bandera

**CÓDIGO BANDERA 5: RUN1MOB4**