

SZAKDOLGOZAT TÉMABEJELENTŐ

Hallgató adatai:

Név: Prucs Ákos András

Neptun kód: ENPCTE

Képzési adatok:

Szak: programtervező informatikus, alapképzés (BA/BSc/BProf)

Tagozat : Nappali

Belső témavezetővel rendelkezem

Témavezető neve: Pataki Norbert

munkahelyének neve, tanszéke: ELTE-IK, Programozási nyelvek és Fordítóprogramok Tanszék

munkahelyének címe: 1117, Budapest, Pázmány Péter sétány 1/C.

beosztás és iskolai végzettsége: Docens, PhD

A szakdolgozat címe: Hálózaton játszható szerepjáték Unity alapon

A szakdolgozat témája:

(A témavezetővel konzultálva adja meg 1/2 - 1 oldal terjedelemben szakdolgozat témájának leírását)

A szakdolgozat célja egy grafikus felülettel rendelkező szerepjáték (RPG, role playing game) megvalósítása. A játékban egyidejűleg több felhasználó van jelen, ezt a rendszer hálózati kommunikáció segítségével biztosítja. A játékban felülnézetből tudja a felhasználó vezérelni a kiválasztott karakterét. A karakter felöltöztethető, fegyverekkel lehet ellátni, melyek egy inventory-ban tárolhatóak. A játékban a feladat a gép által vezérelt ellenfelek (non-player characters, NPC) legyőzése. A játékosok rendelkeznek tapasztalati ponttal, ami befolyásolja csatázási képességeiket. Ez a tapasztalati pont ellenségek legyőzésével növelhető. A pálya külön részekre bomlik, vannak olyan részei, amelyek csak bizonyos feltételek teljesítésével érhetőek el.

A szoftver a grafikai megoldásokhoz a Unity motort használja, a játék logikáját C# programozási nyelv segítségével készítem.

Budapest, 2021. 11. 21.