# Министерство образования и науки РФ Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования

«Омский государственный технический университет»

Факультет (институт)	Информационны	Информационных технологий и компьютерных систем				
Кафедра	Прикладная мат информатика	Прикладная математика и фундаментальная информатика				
	Расчетно-графи	ческая работа				
по дисциплине	Алгоритмизация и пр	осграммирование				
на тему	Программная реализац	ограммная реализация задач				
Пояснительная з	аписка					
Шифр проекта	020-РГР-02.0	03.02–№ 7 – Π3				
	Студента			Михайловны		
		фамилия, имя	я, отчест	во полностью		
	Kypc1	Группа		ФИТ-242		
Направление (с		пециальность)		02.03.02		
	Фундаментальна технологии		И	информационные		
	ТСАНОЛОГИИ	код, наименовани	e			
	Руководитель					
	т уководитель		я степень, звание			
		Федотова И.	Федотова И.В.			
		фамилия, инициал				
	Выполнил					
	дата, подпись студента			тудента		
	Dagama nassussas					
		на с количеством				
	баллов					
	дата, под	цпись руководителя				

Омск 2024

# Оглавление

Введение	3
Задача 1	4
Постановка задачи 1	4
Ход решения задачи 1	6
Задача 2	10
Постановка задачи 2	10
Ход решения задачи 2	11
Задача 3	13
Постановка задачи 3	13
Ход решения задачи 3	14
Задача 4	16
Постановка задачи 4	16
Ход решения задачи 4	17
Заключение	18
Литература	19

#### Введение

С# - это объектно-ориентированный язык программирования, разработанный компанией Microsoft, чтобы создавать приложения для Windows. Сегодня С# стал кроссплатформенным, на нем можно писать программы как для Windows, так и для iOS и Linux, особенно веб-приложения и для геймдева. С# относится к семье языков с С-подобным синтаксисом, из них его синтаксис наиболее близок к С++ и Java. Язык имеет статическую типизацию, поддерживает полиморфизм, перегрузку операторов (в том числе операторов явного и неявного приведения типа), делегаты, атрибуты, события, переменные, свойства, обобщённые типы и методы, итераторы, анонимные функции с поддержкой замыканий, LINQ, исключения, комментарии в формате XML.

В данной работе С# был использован для решения четырех задач с применением различных методов данного языка.

#### Постановка задачи 1

На оптовой базе имеется молоко, выпущенное несколькими фирмами.

Молоко каждой фирмы расфасовано в два вида упаковок, представляющих собой параллелепипеды. Для каждого вида упаковки каждой из фирм известна стоимость, которая включает как стоимость материала тары, так и стоимость собственно молока.

Требуется определить фирму, у которой стоимость одного литра собственно молока минимальна, а также эту стоимость.

#### Примечание

Считать, что материал тары абсолютно тонкий и все плоскости параллелепипеда состоят из одного слоя материала.

Считать, что у двух упаковок одной фирмы стоимость единицы площади материала одинакова.

Считать, что у двух упаковок одной фирмы стоимость одного литра собственно молока одинакова.

## Входной файл

Первая строка содержит целое число N - количество фирм ( $1 \le N \le 100$ ).

Следующие N строк содержат шесть целых чисел  $X_i^1$ ,  $Y_i^1$ ,  $Z_i^1$ ,  $X_i^2$ ,  $Y_i^2$ ,  $Z_i^2$  - размеры двух видов упаковок i-ой фирмы в сантиметрах ( $0 < X_i^1$ ,  $Y_i^1$ ,  $Z_i^1$ ,  $X_i^2$ ,  $Y_i^2$ ,  $Z_i^2 <= 100$ ; 1 <= i <= N), а также два вещественных числа  $C_i^1$  и  $C_i^2$  - стоимости первой и второй упаковок соответственно у i-ой фирмы в рублях ( $0 < C_i^1$ ,  $C_i^2 <= 1000.0$ ). В стоимости упаковок включаются как стоимость материала тары, так и стоимость собственно молока.

# Выходной файл

Должен содержать одну строку, состоящую из целого и вещественного чисел, разделенных пробелом - номер фирмы, у которой стоимость одного литра собственно молока минимальна, а также эту стоимость в рублях (стоимость выводить с двумя знаками после запятой).

Если имеется несколько фирм с одинаковой минимальной стоимостью собственно молока, то вывести ту из них, номер которой минимален.

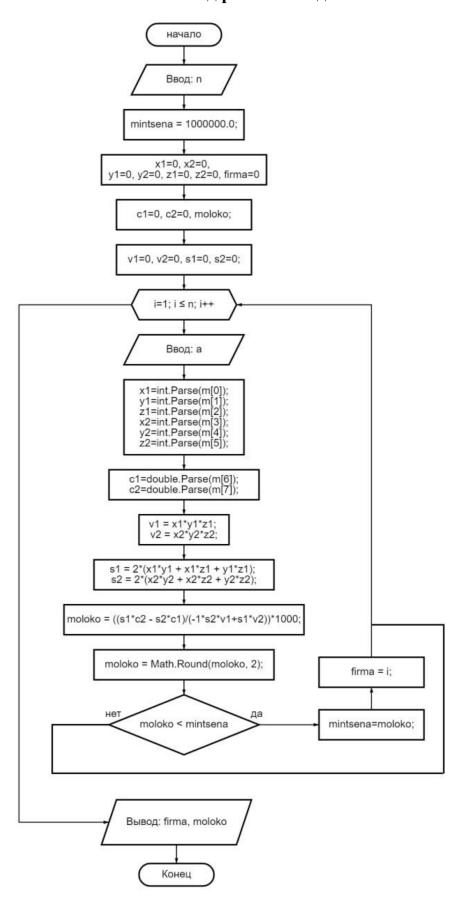


Рисунок 1 – Блок-схема алгоритма задачи 1

Данный алгоритм решает задачу по нахождению фирмы с минимальной стоимостью молока. Программа получает количество фирм и строку с размерами упаковок молока и цен на них для каждой фирмы соответственно. На основе введенных данных об упаковках программа вычисляет стоимость литра молока для каждой из фирм и сравнивает полученные значения, выводя в конце номер фирмы с минимальной ценой молока и саму цену.

```
using System;
class Program {
 public static void Main(string[] args) {
  int n = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());
  double mintsena = 1000000.0;
   int x1 = 0, y1 = 0, z1 = 0, x2 = 0, y2 = 0, z2 = 0, firma = 0;
   double c1 = 0, c2 = 0, moloko;
   int v1 = 0, v2 = 0, s1 = 0, s2 = 0;
  for(int i = 1; i \le n; i++) {
     string a = Console.ReadLine();
     string[] m = a.Split(new char[] {''});
     x1 = int.Parse(m[0]);
     y1 = int.Parse(m[1]);
     z1 = int.Parse(m[2]);
     x2 = int.Parse(m[3]);
     y2 = int.Parse(m[4]);
     z2 = int.Parse(m[5]);
     c1 = double.Parse(m[6]);
     c2 = double.Parse(m[7]);
     v1 = x1*y1*z1;
     v2 = x2*y2*z2;
     s1 = 2*(x1*y1 + x1*z1 + y1*z1);
     s2 = 2*(x2*y2 + x2*z2 + y2*z2);
```

```
moloko = ((s1*c2 - s2*c1)/(-1*s2*v1+s1*v2))*1000;
moloko = Math.Round(moloko, 2);
if(moloko < mintsena) {
    mintsena = moloko;
    firma = i;
}

Console.WriteLine($"{firma} {mintsena}");
}

2
10 10 5 10 10 10 12.23 20.12
5 15 20 7 8 9 43.28 16.99
2 4.17</pre>
```

Рисунок 2 – Первый тест задачи 1

```
5
1 1 1 2 2 2 0.59 2.54
1 1 1 2 2 2 0.65 2.92
1 1 1 2 2 2 0.35 1.67
1 1 1 2 2 2 0.39 1.74
1 1 1 2 2 2 0.52 2.11
5 7.5
```

Рисунок 3 – Второй тест задачи 1

```
5
1 1 1 2 2 2 0.28 1.46
1 1 1 2 2 2 0.28 1.46
1 1 1 2 2 2 0.28 1.46
1 1 1 2 2 2 0.28 1.46
1 1 1 2 2 2 0.28 1.46
1 1 1 2 2 2 0.29 1.47
5 77.5
```

Рисунок 4 – Третий тест задачи 1

#### Постановка задачи 2

Перед коллективом предприятия "Ни шагу назад" была поставлена задача наращивать каждый день производство продукции на 1.

Требуется определить, какой суммарный объем продукции будет выпущен предприятием за заданный период, если в первый день периода предприятие выпускало Р единиц продукции.

Примечания:

- период задается в виде двух календарных дат;
- длительность периода лежит в диапазоне от 1 до 60000;
- високосные годы учитываются по упрощенному правилу: високосным считается год, делящийся нацело на 4;
- день начала периода и день его окончания учитываются при подсчете суммарного объема продукции и длительности периода;
- все даты заданы корректно.
  - Входной файл содержит:
- в первой строке дата начала периода в формате ДД.ММ.ГГГГ;
- во второй строке дата окончания периода в формате ДД.ММ.ГГГГ;
- в третьей строке целое число начальный выпуск продукции P ( $0 \le P \le 5000$ ). Выходной файл должен содержать суммарный объем продукции.

Данный алгоритм решает задачу по вычислению суммарного объема продукции, произведенной на предприятии с даты начала периода по дату окончания периода. Программа получает строку с датой начала периода, строку с датой окончания периода и изначальный объем производимой продукции. В ходе работы программа вычисляет суммарный объем продукции, произведенной за данный период, и выводит его.

```
using System;
```

```
class Program
  public static void Main(string[] args)
  {
    string a = Console.ReadLine();
    int ayear, byear, amonth, bmonth, aday, bday;
    string[] ma = a.Split(new char[] { '.' });
    string b = Console.ReadLine();
    string[] mb = b.Split(new char[] { '.' });
    int p = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());
   int s = p;
    aday = Convert.ToInt32(ma[0]);
    bday = Convert.ToInt32(mb[0]);
    amonth = Convert.ToInt32(ma[1]);
    bmonth = Convert.ToInt32(mb[1]);
    ayear = Convert.ToInt32(ma[2]);
    byear = Convert.ToInt32(mb[2]);
    DateTime adate = new DateTime(ayear, amonth, aday);
    DateTime bdate = new DateTime(byear, bmonth, bday);
    while(adate != bdate) {
     p += 1;
```

```
s += p;
adate = adate.AddDays(1);
};
Console.WriteLine(s);
}

12.05.2002
15.05.2002
10
46
```

Рисунок 5 – Первый тест задачи 2

```
12.05.2002
09.04.2003
10
58608
```

Рисунок 6 – Второй тест задачи 2

```
12.05.2002
09.04.2004
10
250941
```

Рисунок 7 — Третий тест задачи 2

#### Постановка задачи 3

Идет крестьянин и плачется: "Эхма! Жизнь моя горькая! Заела нужда совсем! Вот в кармане только несколько монет, да и те сейчас нужно отдать. И как это у других бывает, что на всякие свои деньги они еще деньги получают? Хоть бы кто помочь мне захотел".

Только успел это сказать, как глядь, а перед ним черт стоит и говорит: "Вот видишь этот мост через реку. Стоит тебе перейти через мост, и у тебя будет вдвое больше денег, чем есть. Перейдешь опять, и снова станет вдвое больше. Но за то, что я у тебя деньги удваиваю, после каждого перехода ты мне должен отдавать по К монет".

"Ой ли," - сказал крестьянин -"ну-ка, попробуем". Перешел мост, и деньги у него удвоились. Отдал он черту К монет, перешел мост еще раз, и опять деньги удвоились. Снова отдал крестьянин черту К монет.

Однако после Z переходов и отдач черту по K монет оказалось, что у крестьянина не осталось ни одной монеты.

Требуется определить, сколько комбинаций условий перехода через мост может быть, если известно, что у крестьянина изначально было не более MaxN монет. Комбинацией условий перехода является тройка чисел N, K, Z, где N - начальное количество монет у крестьянина, K - количество монет, отдаваемых черту после каждого перехода, Z - количество переходов. Естественно, что для этой тройки должно выполняться условие, что после Z циклов у крестьянина не должно остаться монет.

Входной файл содержит целое число MaxN - максимальное количество, которое может быть изначально у крестьянина ( $1 \le \text{MaxN} \le 2000000000$ ).

Выходной файл должен содержать одно целое число - количество комбинаций условий перехода через мост.

Данный алгоритм решает задачу по вычислению количества комбинаций перехода через мост при условии, что у крестьянина было не более заданного числа монет. Программа получает максимальное число монет и в ходе работы подсчитывает все возможные ситуации, когда крестьянин может перейти через мост, после чего выводит их суммарное количество.

```
using System;
class Program
  static void Main(string[] args)
   long c = 0;
   long maxn = long.Parse(Console.ReadLine());
   for(long n = 1; n \le maxn; n++) {
     for(long k = n + 1; k \le \max^2(k++) {
      long n1 = n;
      while (n1 > 0) {
       n1 = 2*n1 - k;
      if(n1 == 0) c += 1;
   Console.WriteLine(c);
  }
}
```

32 49

Рисунок 8 – Первый тест задачи 3



Рисунок 9 – Второй тест задачи 3

1000 1599

Рисунок 10 – Третий тест задачи 3

#### Постановка задачи 4

Из **N** солдат, выстроенных в шеренгу, требуется отобрать троих в разведку. Для того чтобы сделать это, выполняется следующая операция: если солдат в шеренге больше 3, то шеренга разбивается на две, одна из которых состоит из солдат, стоящие на четных позициях, а вторая — стоящих на нечетных позициях. Эта процедура повторяется для всех полученных шеренг до тех пор, пока в каждой из них не останется 3 или менее солдат. Если солдат осталось трое, то данную группу можно послать в разведку.

Требуется определить, сколько групп по 3 человека может быть сформировано из исходной шеренги.

Входной файл содержит число N — количество солдат в исходной шеренге.  $(0 < N \leq 10000000).$ 

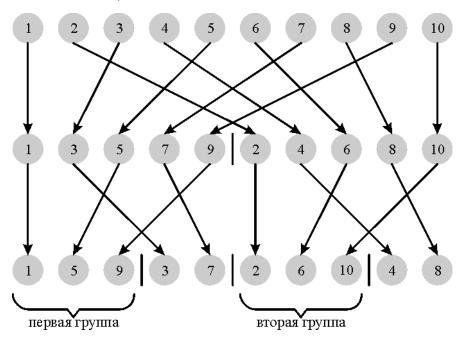


Рисунок 11 – Из условия задачи 4

Выходной файл должен содержать количество вариантов формирования групп разведки.

Данный алгоритм решет задачу по вычислению количества вариантов формирования групп разведки. Программа получает количество солдат и делит его на группы согласно описанному в задаче условию, после чего подсчитывает количество групп из трех человек, которые возможно сформировать.

```
using System;

class Program {
    static int Gruppi(int a) {
        if(a == 3) return 1;
        else if(a > 3) {
            return Gruppi(a/2) + Gruppi(a-a/2);
        }
        else return 0;
    }
    public static void Main(string[] args) {
        int n = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());
        Console.WriteLine(Gruppi(n));
    }
}
```

Рисунок 12 – Первый тест задачи 4

4 0

Рисунок 13 – Второй тест задачи 4

1024 0

# Рисунок 14 – Третий тест задачи 4

#### Заключение

В ходе выполнения задач данной расчетно-графической работы были использованы различные средства языка программирования С#. Были рассмотрены методы, циклы, различные способы работы с переменными и структурами данных. Благодаря выполнению этой работы получилось значительно улучшить знание синтаксиса и в целом навыки программирования на С#, составления алгоритмов, использования различных приемов для решения задач по программированию высокого уровня сложности.

## Литература

- https://learn.microsoft.com/ru-ru/dotnet/fundamentals/runtimelibraries/system-datetime#initialize-a-datetime-object (дата обращения 12.12.2024)
- 2. <a href="https://metanit.com/sharp/tutorial/19.1.php">https://metanit.com/sharp/tutorial/19.1.php</a> (дата обращения 14.12.2024)
- 3. <a href="https://proglib.io/p/samouchitel-po-c-dlya-nachinayushchih-chast-1-ustanovite-sredu-razrabotki-i-osvoyte-osnovy-yazyka-za-30-minut-2021-11-23">https://proglib.io/p/samouchitel-po-c-dlya-nachinayushchih-chast-1-ustanovite-sredu-razrabotki-i-osvoyte-osnovy-yazyka-za-30-minut-2021-11-23</a> (дата обращения 01.12.2024)
- 4. <a href="https://devpractice.ru/csharp-basic-getting-start/">https://devpractice.ru/csharp-basic-getting-start/</a> (дата обращения 02.12.2024)
- 5. <a href="https://dotnet.microsoft.com/ru-ru/languages/csharp">https://dotnet.microsoft.com/ru-ru/languages/csharp</a> (дата обращения 03.12.2024)