

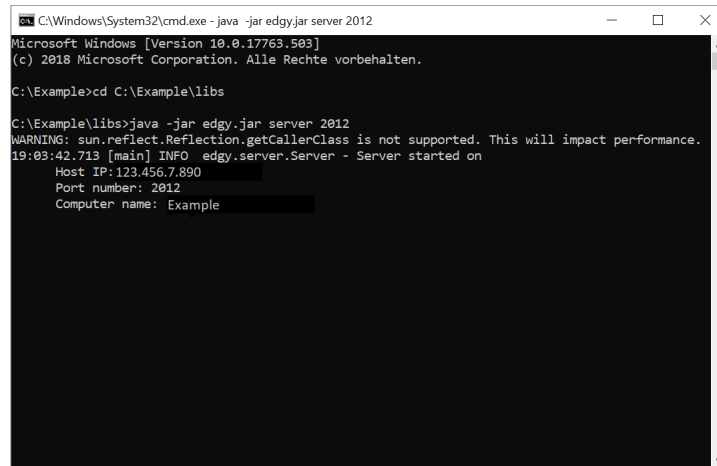
# Edgyhandbuch 2.0

19. Mai 2019

## Installation

1. Wenn Du das hier liest, hast du den ersten Schritt mit dem Herunterladen des Handbuchs bereits getan. Gratuliere!
2. Falls du tatsächlich zu den Leuten gehörst, die zuerst lesen, bevor sie alle Knöpfe ausprobieren, dann lade jetzt noch das Spiel herunter, das du über den EdgyDownload-Link auf unserer Website findest. (EdgyGame Download)
3. Nun entzippe die Spieldatei. Wenn du das schon einmal gemacht hast, überspringe die weitere Ausführung von Schritt 3, damit dir nicht langweilig wird. Wenn nicht, dann befolge die weiteren Erklärungen: Klicke mit der rechten Maustaste auf den EdgyGame Ordner>Alle extrahieren>. Wähle den Ordner aus, in den du das Spiel kopieren möchtest und setze ein Häkchen für das Feld «Dateien nach Extrahierung anzeigen». Klicke nun auf Extrahieren.
4. Nun hast du eine entzippte Datei. Öffne den darin enthaltenen libs Ordner. Kopiere den Pfad (Ctrl+C).
5. Jetzt kommt der etwas kompliziertere Teil. Aber keine Sorge, wir lassen dich in dieser Stunde der Not nicht im Stich, sondern erklären dir auch hier alles Schritt für Schritt: Du hast nun zwei Optionen, entweder du suchst in deinen Apps nach der Eingabeaufforderung oder du drückst windowstaste+r. Wenn du die zweite Option gewählt hast, wird ein kleines Suchfenster erscheinen. Gib dort das Wort “cmd” ein und drück Ok.
6. Es öffnet sich ein schwarzes Fenster. Sieht doch richtig professionell aus, findest du nicht? (Verspürst du bereits den Wunsch, selbst zu programmieren? ;)) Normalerweise stehen dort schon ein paar Daten und ein Pfad. Am Ende des Pfades blinkt ein weisser Cursor. Nun musst du hinter den Pfad “cd” schreiben. Achtung, noch nicht Enter drücken, sondern nach einem Leerschlag den vorhin kopierten Pfad einfügen (Ctrl+V). Jetzt kannst du Enter drücken.

7. Jetzt kannst du sehen, dass dir das cmd-Fenster den Pfad zum Spiel anzeigt. Schreibe nun den folgenden Befehl dahinter: `java -jar`. Nun machst du einen Leerschlag und drückst die Tabulatortaste. Es sollte dir automatisch den Befehl `edgy.jar` einfügen. Schreibe dahinter: `server 2012` und drücke Enter. Nun sollte das Fenster etwa wie folgt aussehen:

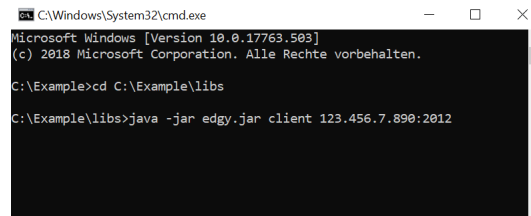


```
C:\Windows\System32\cmd.exe - java -jar edgy.jar server 2012
Microsoft Windows [Version 10.0.17763.503]
(c) 2018 Microsoft Corporation. Alle Rechte vorbehalten.

C:\Example>cd C:\Example\libs

C:\Example\libs>java -jar edgy.jar server 2012
WARNING: sun.reflect.Reflection.getCallerClass is not supported. This will impact performance.
19:03:42.713 [main] INFO edgy.server.Server - Server started on
Host IP: 123.456.7.890
Port number: 2012
Computer name: Example
```

8. Jetzt hast du schon deinen eigenen Server erstellt! Als Nächstes fehlt noch der Spieler, fachlich ausgedrückt: der Client. Wiederhole dafür die Schritte 5, 6 und 7, ausser dass du anstelle von «server 2012» «client» hinschreibst und danach die HostIP (Findest du im Serverfenster), dahinter, ohne Leerschlag, fügst du einen Doppelpunkt und 2012 ein (siehe Bild). Jetzt kannst du noch auf Enter drücken und schon bist du im Spiel!



```
C:\Windows\System32\cmd.exe
Microsoft Windows [Version 10.0.17763.503]
(c) 2018 Microsoft Corporation. Alle Rechte vorbehalten.

C:\Example>cd C:\Example\libs

C:\Example\libs>java -jar edgy.jar client 123.456.7.890:2012
```

## Systemanforderungen

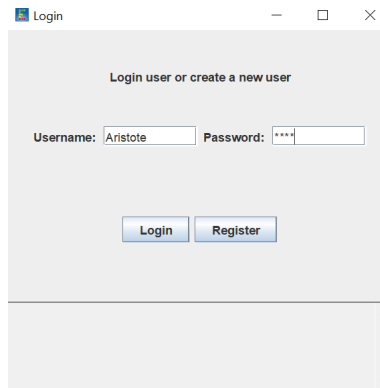
- Microsoft® Windows®, Linux® oder Mac®.
- Java mit installiertem Homepath. Falls du das noch nicht haben solltest und du dich gerade fragst, ob Aufgeben nicht eine Option wäre, ist hier der Link zum Download: [Oracle Java Download](#)

# Spielsteuerung

Es wird mit der Maus (du kannst natürlich auch das Touchpad benutzen) gespielt.

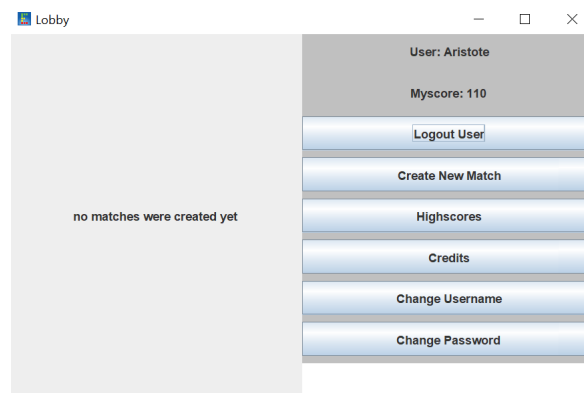
## Einloggen

Wenn du einen Client gestartet hast, öffnet sich ein Fenster mit der Aufforderung, dich entweder einzuloggen oder zu registrieren, falls du das Spiel zum ersten Mal spielst. Wenn du dich neu registriest, kannst du deinen Spielernamen selbst wählen. Du wirst benachrichtigt, falls es deinen Wunschnamen schon geben sollte (was wir natürlich nicht hoffen), dann musst du dir leider einen anderen aussuchen, aber für Edgyspieler ist das kein Problem, wir haben Phantasie! ;) Auch ein Passwort (mindestens 4 Zeichen) brauchst du, um zu verhindern, dass Hacker sich deine Punkte schnappen.



## Lobby

Die Lobby ist so ähnlich wie ein Hauptmenü. Hier kannst du dir die Highscoreliste ansehen, (auf welcher auch bestimmt dein Name bald stehen wird), oder du kannst ein neues Match erstellen. Falls ein anderer Spieler schon ein neues Match gestartet hat, kannst du “joinen”, also ihm beitreten und mitspielen.



## Spielfläche

**Spielbrett:** Links oben hast du das Spielbrett mit einer Fläche von 20x20 Quadraten. Dort kannst du deine Spielsteine ablegen, wenn du am Zug bist.

**Spielsteine:** Links unten sind all die Spielsteine, die du noch übrig hast. Du kannst jeden Spielstein nur einmal legen. Entweder verschiebst du den Stein per Drag and Drop auf das Board oder du kannst ihn per Mausklick einfügen. Dafür musst du zuerst den Stein deiner Wahl anwählen, indem du ihn mit der linken Maustaste anklickst. Danach kannst du ihn mit den entsprechenden Buttons flippen oder drehen. Nun musst du kurz schauen, welches Quadrat die Mitte des Spielsteines ist (Siehe Anhang) und auf dem Spielbrett das Quadrat, auf dem die Mitte des Spielsteines liegen sollte, wieder mit der linken Maustaste anklicken.

**Tabelle:** Rechts oben ist die Liste mit allen Spielern, die das gleiche Match spielen wie du. Also all die Leute, die es zu besiegen gilt. In der ersten Spalte dieser Tabelle stehen die Ränge. Allerdings handelt es sich hierbei nicht um den aktuellen Rang im Spiel, sondern um den Gesamtrang im Vergleich zu allen Spielern, die sich jemals eingeloggt haben! In der zweiten Spalte stehen die Spielernamen und in der dritten siehst du deinen aktuellen Punktestand aus dem laufenden Spiel. Dabei gilt: Ein Quadrat gibt einen Punkt.

**Buttons:** Rechts in der Mitte sind die Buttons, mit denen du einen Stein beliebig oft flippen und drehen kannst. Falls du dich im Spiel noch nicht zurecht findest (wofür du dich nicht schämen musst), findest du einen Button mit einem Tutorial, das dir alles Wichtige in Kürze näherbringt. Ausserdem findest du dort noch den absoluten Highlight Button, den «hint», der dir das Leben retten kann: Wenn du nicht mehr weiterweisst, kannst du ihn um Hilfe bitten. Er wird dir einen möglichen Spielzug vorschlagen. Nebenbei siehst du mitten drin auch das schwarze Schaf: den Button «surrender». Diesen kannst du benutzen, wenn du keine Lust hast, weiterzuspielen

(unmögliche Situation) oder wenn du keinen Stein mehr legen kannst. Du scheidest dann vom Spiel aus und musst dich gedulden, bis die anderen Spieler ebenfalls ausgeschieden sind.

**Chat** Rechts unten ist der Chat. Er bietet dir die Möglichkeit, mit deinen Mitspielern zu kommunizieren.

## Spielregeln

**Spielverlauf** Die Spieler sind der Farbe nach (gelb-rot-blau-grün) einmal pro Runde an der Reihe mit Legen. Jeder darf pro Runde maximal einen Stein ablegen. Der rote Pfeil zeigt dir an, wer gerade an der Reihe ist. Du kannst aus all deinen verbleibenden Spielsteinen einen wählen. Auch wenn du nicht an der Reihe bist, kannst du deine Steine schon drehen und flippen. Nur legen kannst du dann nicht. Das Spiel ist beendet, wenn keiner mehr legen kann oder alle aufgegeben haben.

**Punkte** Sieger wird der- diejenige mit den meisten Punkten. Ein Quadrat eines abgelegten Steines gibt einen Punkt.

### Regeln

- Du musst den ersten Spielstein in eine noch freie Ecke des Spielbretts legen.
- Danach dürfen sich nur noch Ecken deiner Spielsteine berühren nicht aber die Kanten (es muss mindestens eine Ecke, egal welche, berührt werden).
- Du darfst jedoch sowohl Kanten als auch Ecken der Steine anderer berühren.
- Der ganze Spielstein muss auf dem Spielbrett liegen.
- Die Spielsteine dürfen sich nicht überlappen.
- Du darfst pro Runde nur einen Stein ablegen.
- Du darfst jedoch vor dem Legen jeden Stein beliebig oft drehen und flippen.
- Du kannst jederzeit surrender drücken um nicht mehr weiterzuspielen, danach kannst du jedoch nicht mehr ins gleiche Spiel zurückkehren und musst warten, bis alle zu Ende gespielt haben.

**Ziel** Ziel ist es, so viele Quadrate (aus denen die Spielsteine bestehen) wie möglich auf dem Spielbrett abzulegen und die anderen gleichzeitig so gut wie möglich zu blockieren.

Viel Spass beim Spielen wünscht dir dein Edgy-Team!!

Peter Rütthemann: Project Management

Tobias Christ: Quality Management

Stephanie Maier: Game Logic

Stephanie Brogli: Usermanagement

**Bei Fragen oder Problemen dürft ihr uns gerne kontaktieren. Schreibt uns einfach über unsere Website: Edgy/Kontakt**

## Anhang:

Hier die genaue Abbildung der Spielsteine:

