Tutorial de expresiones regulares: Manipulación de cadenas de texto

Pablo Ruiz Fabo Université de Strasbourg – Laboratoire LiLPa

Público previsto

 Un público no técnico, como humanistas que quieren aprender a manipular cadenas de texto de forma eficaz en un editor de texto o en otra aplicación que soporte expresiones regulares.

Plan del tutorial

- I: "Teoría", en estas diapositivas
- II: Ejercicios, en un directorio aparte

Un archivo de texto llamado ejemplos.txt permite aplicar los ejemplos de cada diapositiva

Introducción

Expresiones regulares (Regex)

- Herramienta (o "lenguaje") para encontrar y modificar cadenas de texto que correspondan a un patrón de caracteres
 - palabras con un sufijo determinado
 - rimas
 - palabras que empiezan con un prefijo dado
 - fechas
 - sílabas ...
- Una expresión regular puede representar múltiples cadenas de texto

Sitios y editores para probar las regex

Sitios

- regexpal.com
- regex101.com
- regexr.com

Editores

- Geany (usado en estas slides) [multiplataforma]
- Sublime Text [multiplataforma]
- Notepad++ [Windows]

Variedades de regex

- Existen muchas variedades de regex.
 - Simples, más antiguas:
 - Regex básicas
 - Regex extendidas

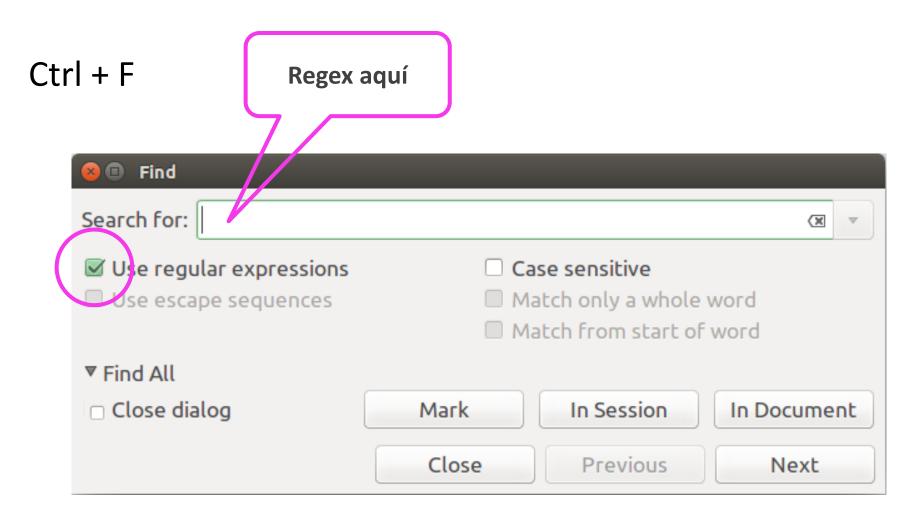
- Variedades usadas en esta clase:
 - Librerías actuales, similares a PCRE (Perlcompatible regular expressions)

Elementos del lenguaje

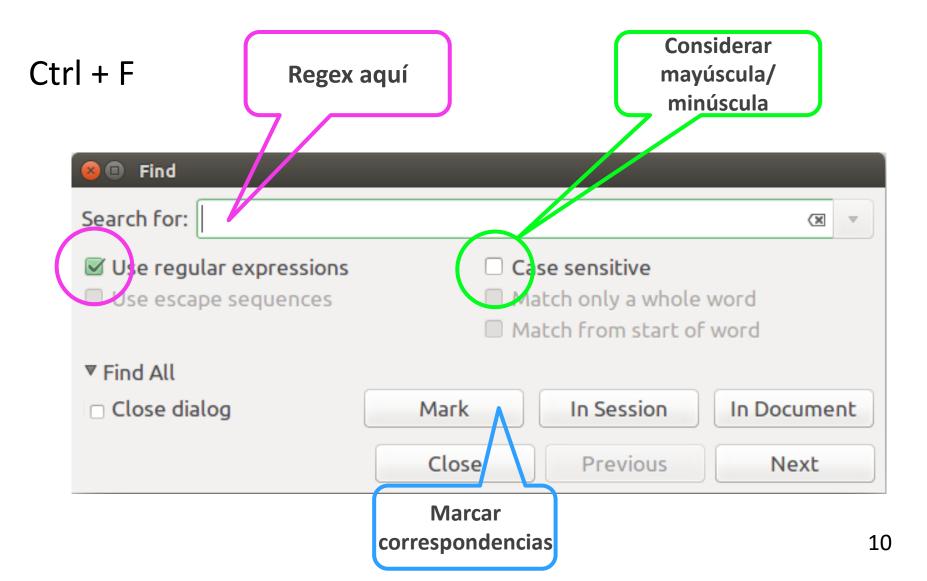
Veremos esto con más detalle después ...

- Literales: en general, un carácter se corresponde a sí mismo
- Caracteres especiales: Representan conjuntos de caracteres o llevan a cabo ciertas funciones
 - Abreviaturas de clase de caracteres
 - Operadores y cuantificadores: modifican la forma en que se buscan las correspondencias (p. ej. número máximo de correspondencias a encontrar)
 - Anclas (anchors): especifican una posición, como el principio o el final de la línea

Editor Geany: Búsqueda de patrones

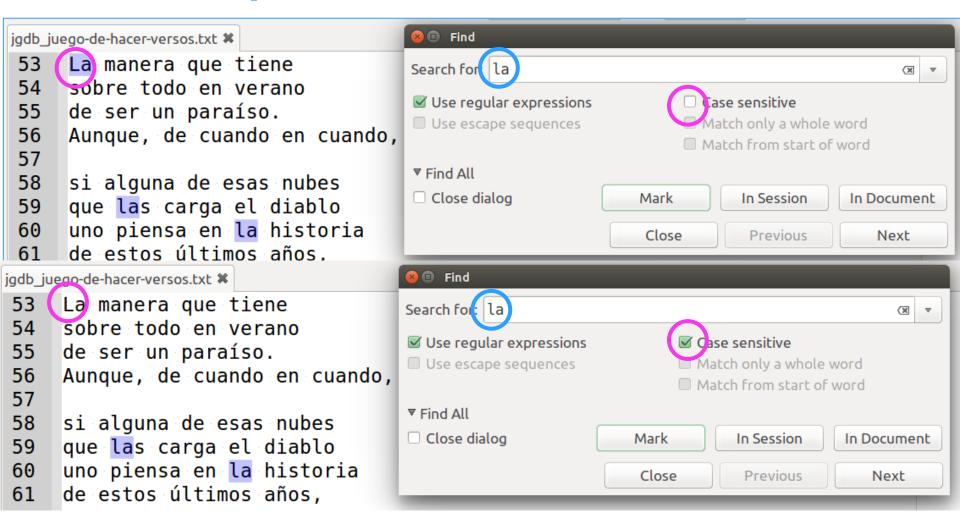


Editor Geany: Búsqueda de patrones



Literales

Literales: En general, un carácter se corresponde a sí mismo

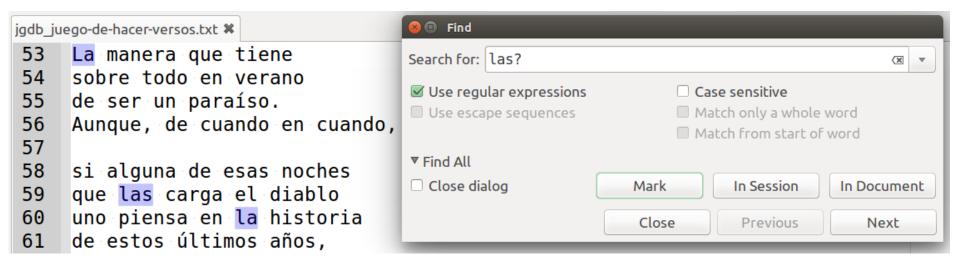


Cuantificadores

Cuantificadores

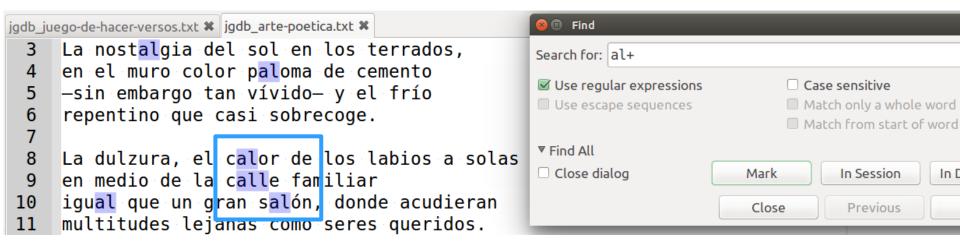
- Funciones más avanzadas
- Veremos ejemplos más adelante
- Cuantificadores
 - cuántas veces queremos reconocer una expresión (slides siguientes)
- Modos de cuantificación
 - buscar la cadena mínima o la máxima que corresponda a la expresión (Slide 24)

Cuantificador ?: 0 o 1 ocurrencia



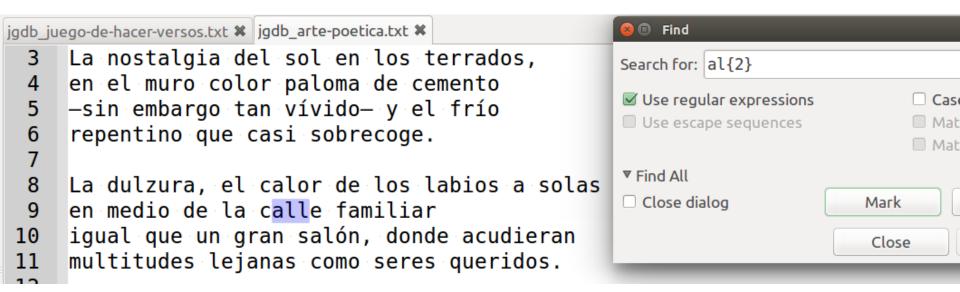
las? corresponde a la y las

Cuantificador +: 1 o más veces



al+ corresponde a al y all, y también
all11111 ... (para cualquier número de l)

{x}: exactamente x veces



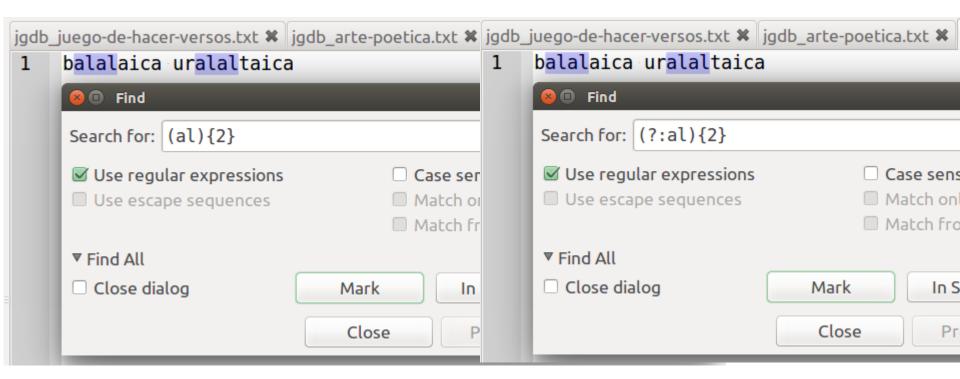
al{2} corresponde a all

{x}: exactamente x veces

¿Cómo encontrar alal?

{x}: exactamente x veces

¿Cómo encontrar alal?



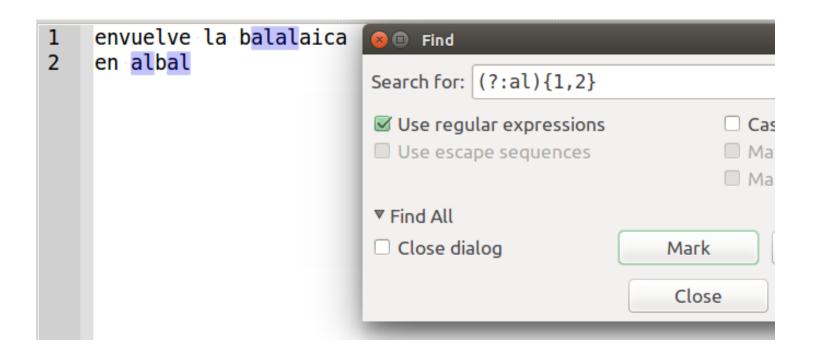
Tanto (al) {2} como (?:al) {2} valen ...
 (ver slide 60 para la diferencia)

{x,y}: Entre x e y veces

```
jgdb_juego-de-hacer-versos.txt 🗱 | jgdb_arte-poetica.txt 🗱 | balalaica_uralaltaica.txt 😥 📵 | Find
      Es sin duda el momento de pensar
                                                             Search for: er{1,2}
      que el hecho de estar vivo exige algo,
 3
                                                              Use regular expressions
      acaso heroicidades —o basta, simplemente,
                                                              Use escape sequences
 4
5
      alguna humilde cosa común
 6
                                                              ▼ Find All
      cuya corteza de mat<mark>er</mark>ia t<mark>err</mark>estre
                                                              Close dialog
      tratar entre los dedos, con un poco de fe?
 8
      Palabras, por ejemplo.
      Palabras de familia gastadas tibiamente.
```

er{1,2} corresponde a er y err

{x,y}: Between x and y times



(?:al) {1,2} corresponde a al y alal

{x,y}: Entre x e y veces

```
1 el sombrerero va a querer vender sombreros por doquier

Search for: (?:er){1,2}

✓ Use regular expressions

Use escape sequences

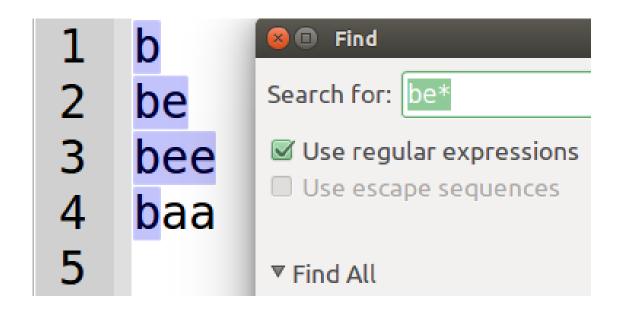
✓ Find All

Close dialog

Mark
```

(?:er) {1,2} corresponde a er y erer

*: 0 o más veces



be* corresponde a b, y a b
sequida de todo número de e

Modos de cuantificación para + y *: Greedy vs. Lazy

 Greedy: No parar hasta la última correspondencia posible (modo por defecto)



Fuente: I. Taylar, CC-BY

Modos de cuantificación para + y *: Greedy vs. Lazy

Lazy: Parar en la correspondencia mínima

posible



Fuente, por S. Laube (dominio público)

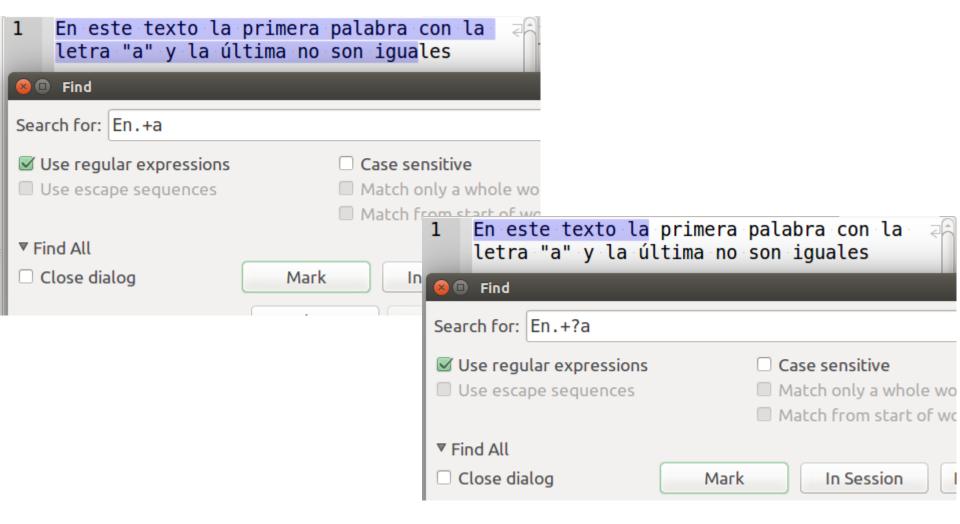
Matching modes for + and *: Greedy vs. Lazy

- Greedy: Parar en la última correspondencia posible (modo por defecto)
- Lazy: Parar en la primera correspondencia posible
- Para hacer que el cuantificador esté en modo lazy, añadir un signo de interrogación:

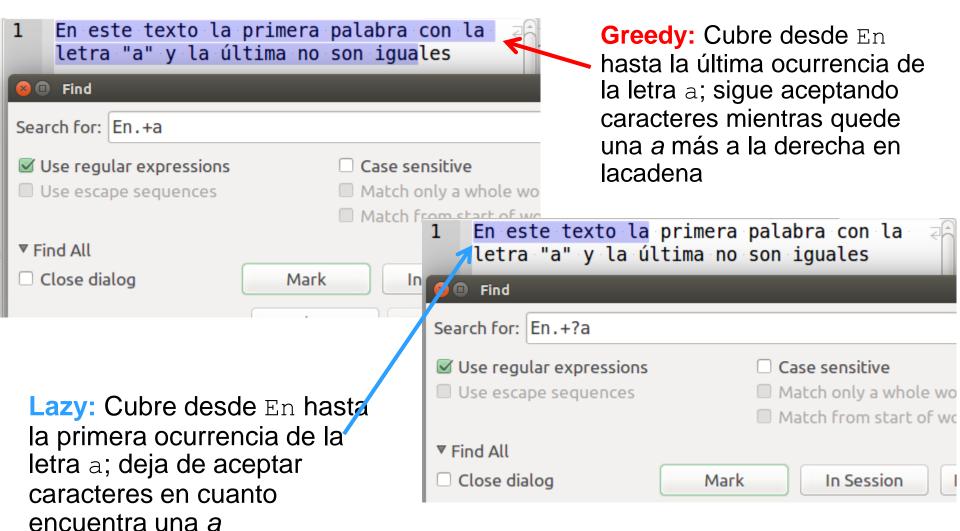
```
- Greedy: + *
```

- Lazy: +? *?

Modos de cuantificación para + y *: Greedy vs. Lazy



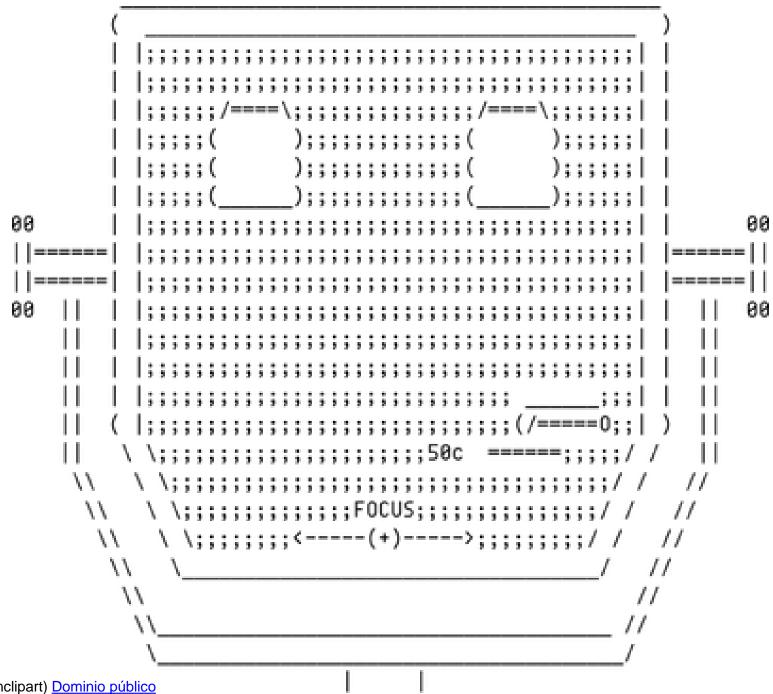
Modos de cuantificación para + y *: Greedy vs. Lazy

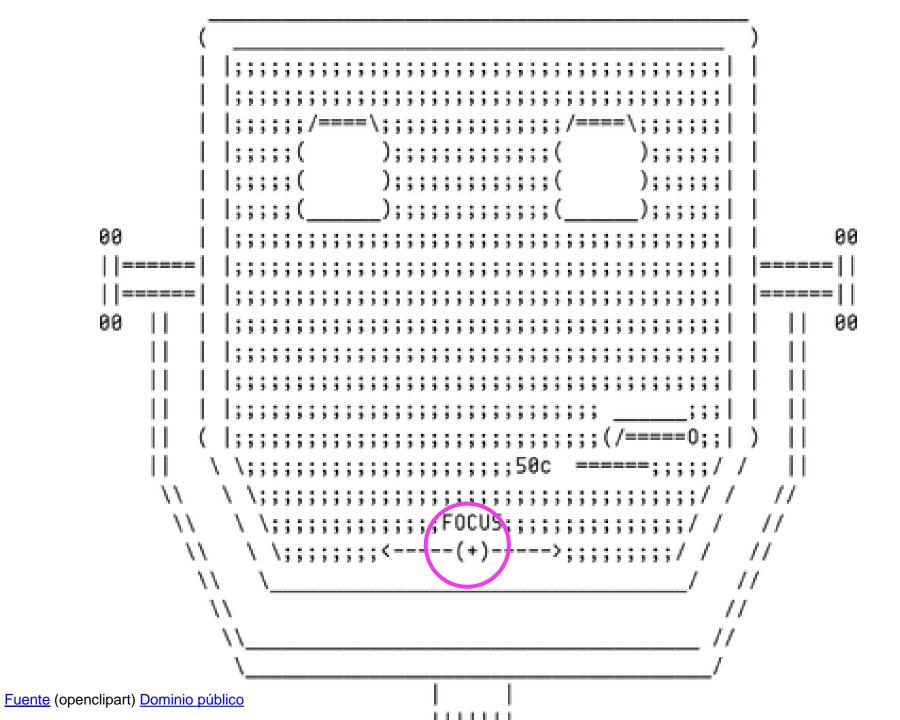


Cuantificadores: Resumen

Cuantificador	Comportamiento
x?	x es opcional (0 or 1 ocurrencias)
X*	x es opcional (0 o cualquier número de ocurrencias)
X+	x ocurre al menos una vez
x{y}	x ocurre y veces exactamente
x{w,z}	x ocurre entre w veces y z veces
*? +?	El signo ? hace que el cuantificador se comporte de modo lazy
(?:xxx) (Nota: esto no es un cuantificador)	Para hacer que el cuantificador tenga alcance sobre una secuencia de más de un carácter, poner la secuencia dentro de (?:) y añadir el cuantificador tras el paréntesis de cierre

Escapar Caracteres





Encontrar caracteres especiales

- ¿Cómo encontrar caracteres especiales?
- Deben ser escapados (precedidos) por el carácter backslash:
 - X corresponde al carácter especial X
- ¿Cómo encontrar el backslash? (Pista: También es un carácter especial)

Encontrar caracteres especiales

- ¿Cómo encontrar caracteres especiales?
- Deben ser escapados (precedidos) por el carácter backslash:
 - X corresponde al carácter especial X
- ¿Cómo encontrar el backslash? (Pista: También es un carácter especial)

Clases de caracteres

Clases de caracteres: Definición

- Clase de caracteres: un conjunto de caracteres
- Una clase de caracteres se define como un conjunto de signos entre corchetes, como [aeoiuáéióú]

Clases de caracteres: Abreviaturas

- Existen formas abreviadas de representar clases de caracteres de uso frecuente:
 - Blancos: \s (incluye tabulaciones, espacios y saltos de línea)
 - Números: \d
 - Caracteres de palabra: \w
 - Nota: \(\lambda\) encuentra caracteres acentuados en muchas aplicaciones, pero no en todas las aplicaciones que soportan expresiones regulares.

En Geany y notepad++ \w encuentra caracteres acentuados, en SublimeText no

Abreviatura negada de una clase de caracteres: El complemento de la clase

- La alternancia mayúscula/minúscula para la abreviatura de una clase de caracteres representa el complemento de la clase
- Dada una clase \(\text{x}, \text{ \text{X}} \) es todo lo que no está en \(\text{x} \) y vice-versa
- \s = blancos ; \S = no blancos
- \w = caracteres de palabra;
 \W no caracteres de palabra
- \d = dígitos ; \D todo menos un dígito

Clases de caracteres negadas [^]

 Para negar una clase, escribir el carácter
 ^ como el símbolo inicial dentro de los corchetes:

- [aeiou] Todas las vocales sin acentos
- [^aeiou] Todo menos vocales sin acentos

Clases de caracteres negadas [^]

- Las abreviaturas de clase también pueden ser negadas con el símbolo
- Da el mismo resultado que la alternancia entre mayúsculas y minúsculas (slide 38)
- [^\d] es igual a \D (todo salvo un número)
- [^\s] es igual a \s (todo salvo un blanco)

Otros caracteres importantes

Otros caracteres importantes

- **\t** tabulación
- **\n** salto de línea (ocurre al final de la línea)
- \r retorno de carro (a veces ocurre al final de la línea, por ejemplo en Windows, el final de línea se representa con \r\n)

Clases de caracteres que corresponden a cada abreviatura

```
    \w [A-Za-z0-9_]
    \W [^A-Za-z0-9_]
    \s [\t\r\n\v\f]
    \S [^\t\r\n\v\f]
    \d
```

Clases de caracteres que corresponden a cada abreviatura

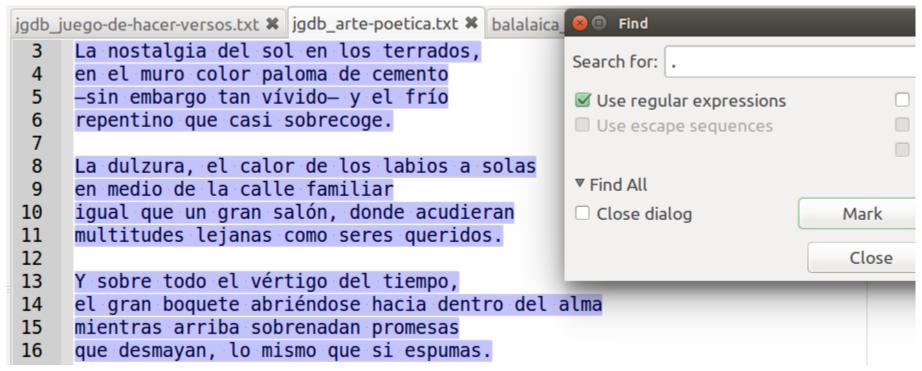
```
\w [A-Za-z0-9_]
\W [^A-Za-z0-9_]
\s [\t\r\n\v\f]
\S [^\t\r\n\v\f]
\d [0-9]
\D
```

Clases de caracteres que corresponden a cada abreviatura

```
\w [A-Za-z0-9_]
\W [^A-Za-z0-9_]
\s [\t\r\n\v\f]
\S [^\t\r\n\v\f]
\d [0-9]
\D [^0-9]
```

Comodín universal: El punto

El punto corresponde a (casi) cualquier carácter



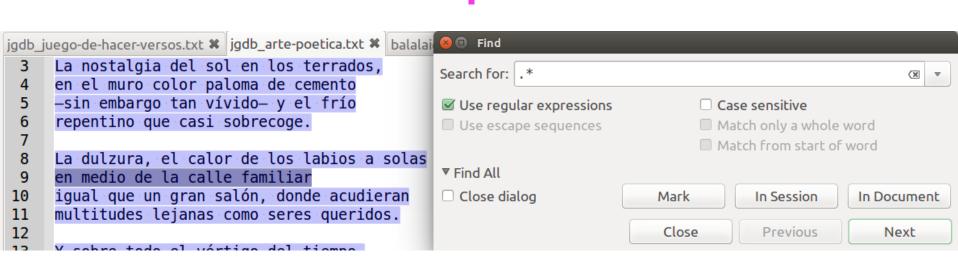
- Nota: El punto corresponde a cada uno de los caracteres separadamente.
- Con la función Mark en Geany, da la impresión de que cada línea es una correspondencia, pero cada carácter es un match separado (se puede verificar haciendo click en Next)
- En regex101.com se ve más claro que un punto = un carácter

El punto corresponde a (casi) cualquier carácter

¿Qué expresión correspondería a cada línea (La línea entera)?

El punto corresponde a (casi) cualquier carácter

¿Qué expresión correspondería a cada línea (La línea entera)?

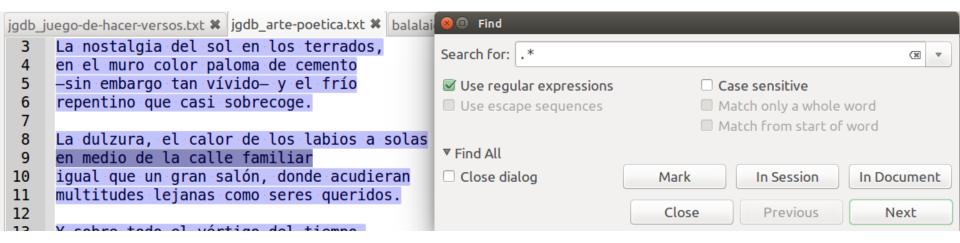


La sombra azul parece igual que para el punto solo, pero haciendo clic en *Next* se ve que ahora es cada LÍNEA lo que se destaca cada vez (no cada carácter)

Por defecto, las regex se evalúan línea a línea

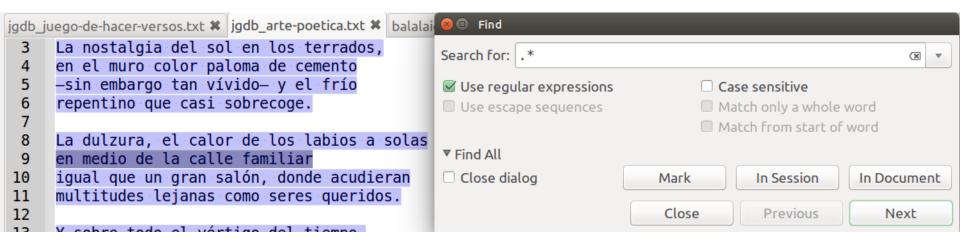
¿Por qué *casi* cualquier carácter?

¿Qué expresión correspondería a cada línea (La línea entera)? .*



¿Por qué *casi* cualquier carácter?

¿Qué expresión correspondería a cada línea (La línea entera)? .*



El punto no corresponde a los saltos de línea

Anclas (anchors) y fronteras de palabra

Anclas

- No corresponden a ningún carácter, sino a posiciones en un texto
- El patrón a buscar queda "anclado" a una posición
 - ^ principio de línea
 - \$ final de línea

Nota: Un símbolo, diferentes significados

 El signo ^ puede significar una de dos cosas en las regexes

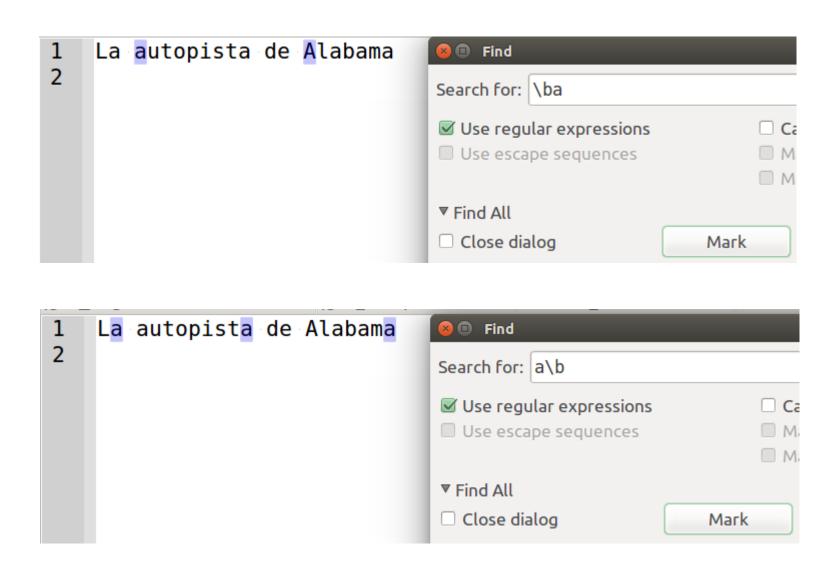
Nota: Un símbolo, diferentes significados

- El signo ^ puede significar una de dos cosas en las regexes
 - Dentro de una clase de caracteres, niega la clase ([^xyz] = todo menos xyz, ver slide 39)
 - En los demás contextos, significa el principio de la línea
- Como en los lenguajes naturales, el contexto desambigua un signo

Fronteras de palabra

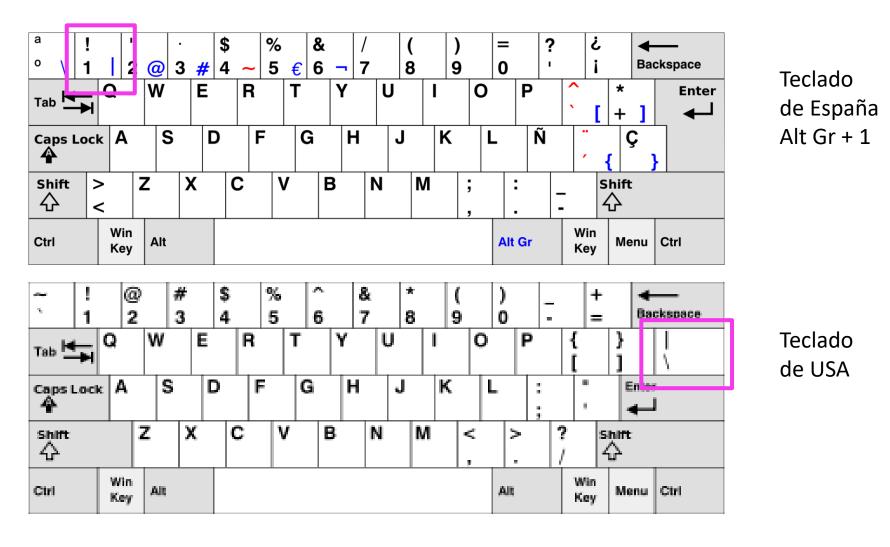
- (1) **\b** Ancla para el principio o final de una palabra
- (2) **\<** Ancla para el principio de una palabra
- (3) \> Ancla para el final de una palabra
- No corresponden a un patrón, pero indican la posición donde debe ser encontrado el patrón, con respecto al principio/fin de las palabras
- (2) y (3) no están disponibles en todas las aplicaciones (Geany no los usa, pero Sublime Text y Notepad++ sí)

Fronteras de palabra

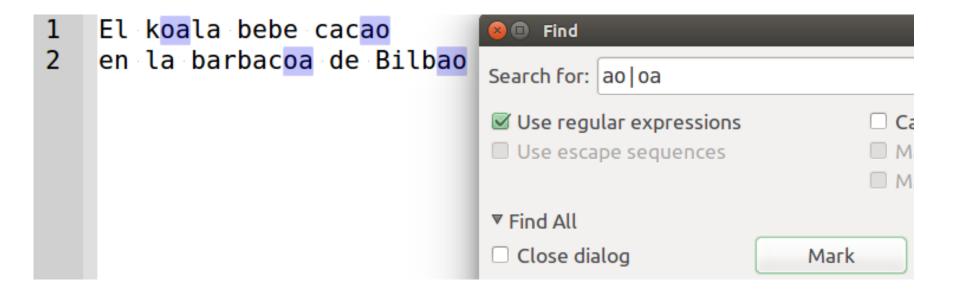


Alternancias

El carácter | ("pipe") introduce una alternancia



Alternancia con "pipe"



ao oa corresponde a ao y oa

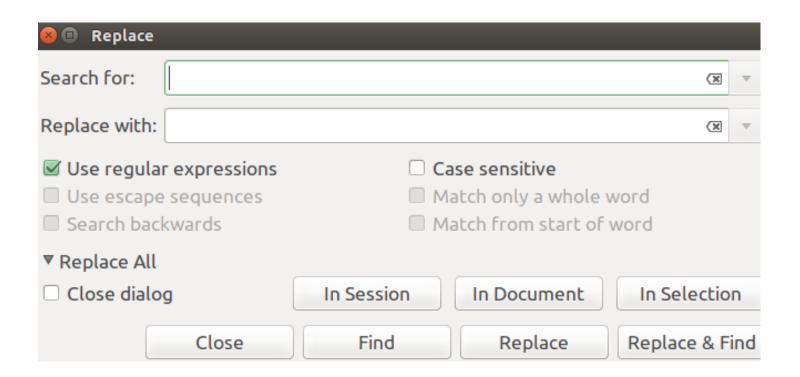
Grupos, Referencias y Sustituciones

() Grupos y referencias: Reemplazar texto

- Una regex entre () es un grupo
 - Usando un grupo, almacenamos en el grupo el texto que corresponde a la expresión
 - Normalmente hay un máximo de 9 grupos
- Para acceder al contenido de cada grupo, usamos una referencia de \1 a \9 (ver abajo)
- Nota: También existen grupos de no captura, definidos con (?:)
 - Definen el alcance de un operador, pero no almacenan contenido
 - Se usan cuando no necesitamos memorizar (almacenar) el texto que corresponde a un grupo

() Grupos y referencias: Sustituir texto

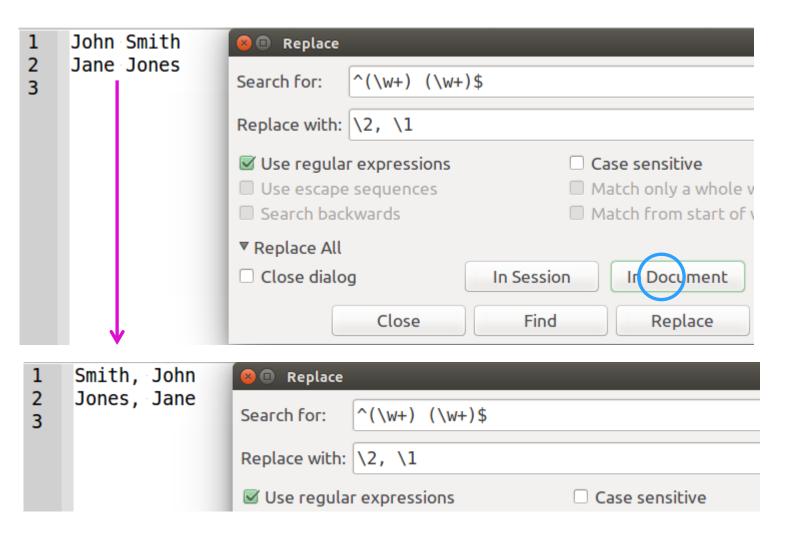
Ctrl + H



() Grupos y referencias: Sustituir texto

- Ejemplo
 - Cambiar una lista de nombres del formato
 Nombre Apellido
 al formato
 Apellido, Nombre
 - E.g. John Smith se sustituye por Smith, John

() Grupos y referencias: Sustituir texto



John Smith Grupo 1 es John A(\w+) (\w+)\$ Grupo 2 es Smith

Smith, John

Punto de partida: John Smith

John Smith

$$(w+) (w+)$$

Objetivo: Smith, John

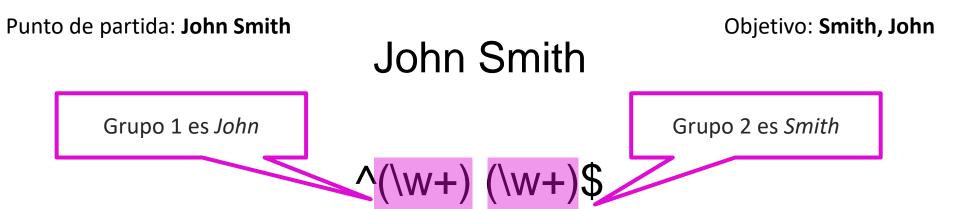
Punto de partida: John Smith

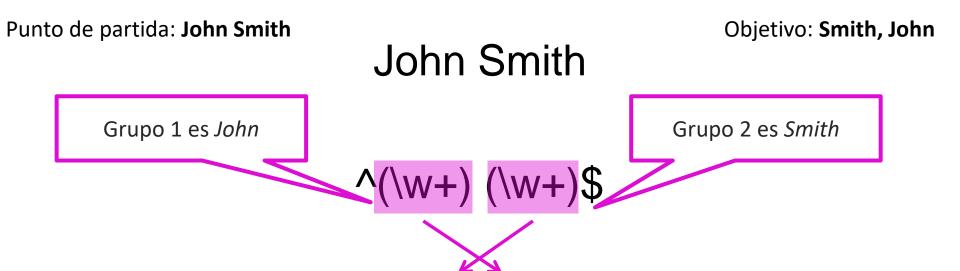
John Smith

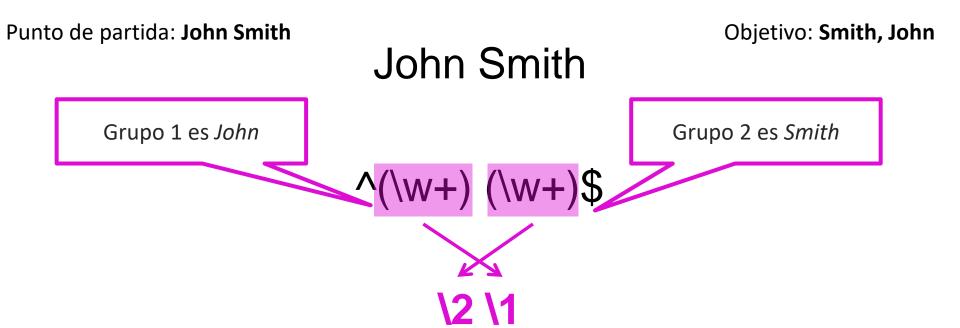
Grupo 1 es John

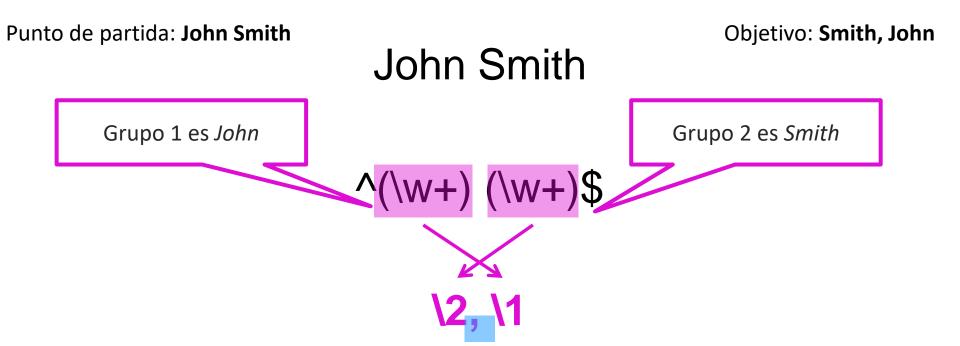
$$\wedge$$
(\w+) (\w+)\$

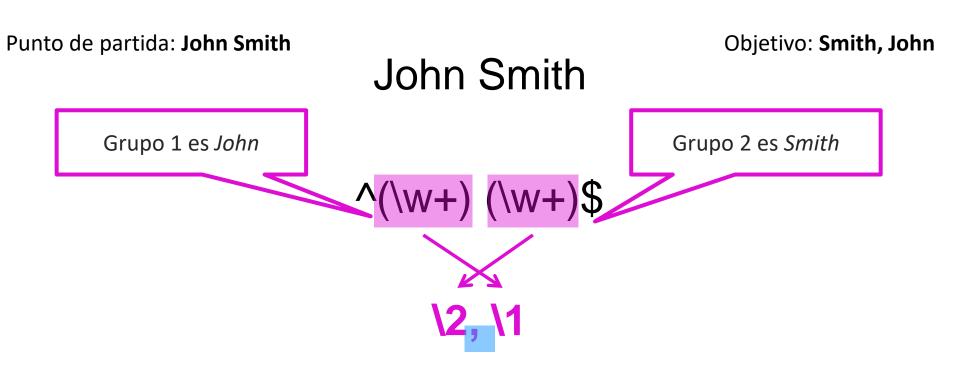
Objetivo: Smith, John











Smith, John

Información adicional

- Operadores de lookaround
 - lookahead positivo y negativo
 - a seguido/no seguido por b, sin incluir b en el match
 - a (?=b)

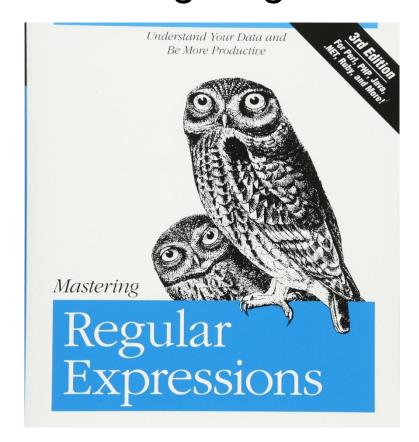
- a(?!b)
- lookbehind positivo y negativo
 - (?<=b) a
- (?<!b) a
- a precedido/no precedido por b, sin incluir b en el match
- Optimización
 - a [^b] *b es más rápido que a . + ?b para buscar
 «a seguido de cualquier otro carácter (o nada)
 hasta la primera ocurrencia de b»

Lectura adicional

http://www.regular-expressions.info/

Friedl, J.E.F. Mastering Regular Expressions.

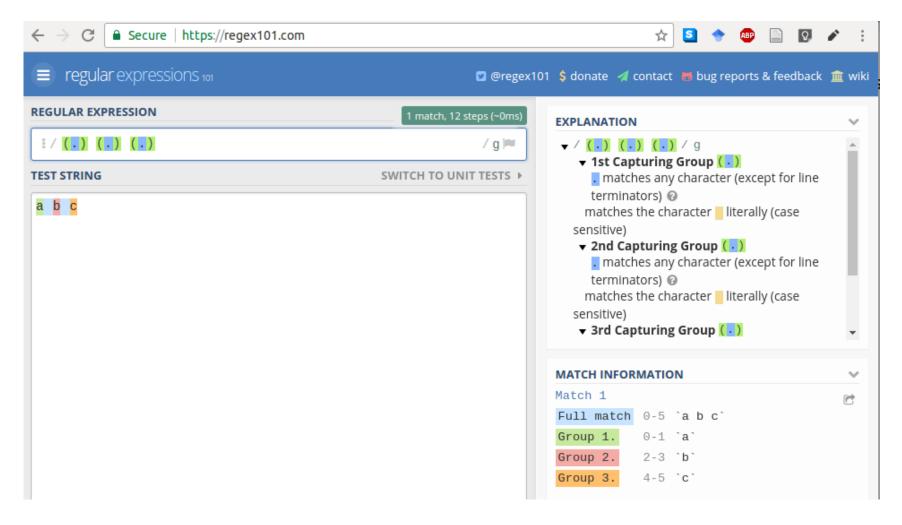
O'Reilly.



Ejercicios

- Se pueden probar las regex en un editor de texto, o en los sitios de la diapositiva 6
- Por ejemplo, regex101.com (diapositiva siguiente), da información sobre la secuencia que corresponde a cada grupo de captura en la regex

regex101.com



Pablo Ruiz Fabo ruizfabo@unistra.fr

