

# Chu-Liu-Edmondsův

## algoritmus

Miroslav Bořek & Diego Portillo 2.5.2024

# Popis

- Hledání nejkratší cesty všemi body grafu bez rekurze.
- výrazně složitější, než hledání kostry neorientovaného grafu.



# Princip

- Dá se rozdělit na 2 fáze
- 1. - Eliminace prokazatelně přebytečných hran a postupné kontrakci cyklů do pseudouzlů reprezentujících cykly a přehodnocení hran vedoucích do těchto pseudouzlů.
- 2. - Postupné zpětné rozevírání cyklů a vybírání hran, které patří do minimální kostry.

# Historie

- nezávisle objeven v roce
  - 1965 (Chu a Liu)
  - 1967 (Edmonds)
  - 1971 (Bock).





