

1. Наименование: Заставка: нет русской аудиодорожки

Описание:

1. Выбираю Lost Souls

Ожидаемый результат : отображается видео, английские субтитры и русская аудиодорожка (так дальше она есть в игре).

Фактический результат: отображается видео и английские субтитры.

2. Наименование: Заставка: не работает space, чтобы пропустить видео

Описание:

1. Выбираю Lost Souls

Ожидаемый результат : отображается видео, нажимаю space и сразу видно главное меню.

Фактический результат: отображается видео, нажимаю space и ничего не происходит.

3. Наименование: Заставка: дождь - картина и рука сухие,

Описание:

1. Выбираю Lost Souls

Ожидаемый результат : отображается видео, где идет дождь и человек идет под дождем с картиной , а потом рука человека, когда звонит в дверь, и картина мокрые, на полу есть следы от дождя.

Фактический результат: отображается видео, где идет дождь и человек идет под дождем с картиной , а потом рука человека, когда звонит в дверь, и картина сухие, пол сухой .

Приложение:



4. Наименование: Заставка: обои на стене в комнате мальчика не одни и те же в разные моменты

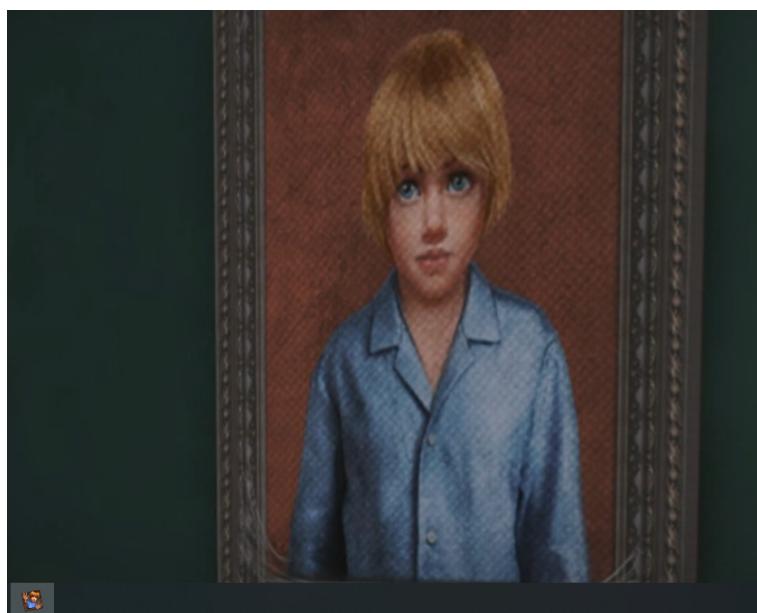
Описание:

1. Выбираю Lost Souls

Ожидаемый результат : отображается видео, где комната мальчика с одними обоями и через несколько секунд эта же комната с этими же обоями на стене.

Фактический результат: отображается видео, где комната мальчика с одними обоями и через несколько секунд эта же комната с другими обоями на стене.

Приложение:



5. Наименование: Видео и субтитры не соответствуют

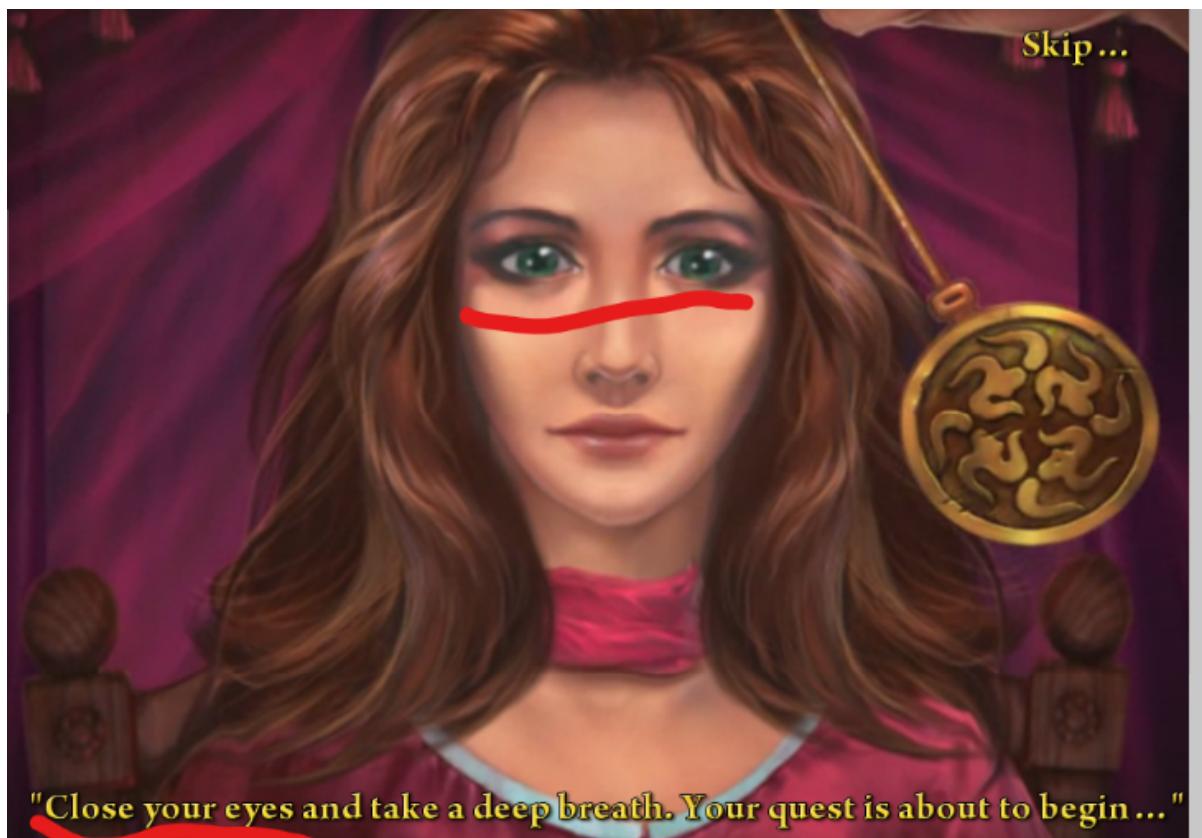
Описание:

1. Выбираю Lost Souls

Ожидаемый результат : отображается видео и субтитры соответствующие видео.

Фактический результат: отображается видео и субтитры не соответствующие видео.

Приложение:



6. Наименование: Главное меню: Click to select - что выбрать? за чем?

Описание:

1. Выбираю Lost Souls
2. Нажимаю “Skips”
3. Отображается главное меню

Ожидаемый результат : отображается окно с названием игры, основное меню и выбором/созданием игроков.

Фактический результат: отображается окно с названием игры, основное меню и click to select - что выбрать? для чего?.

Приложение:



7. Наименование: Главное меню: Click to select: при создании нового игра возвращаюсь в главное меню

Описание:

1. Выбираю Lost Souls
2. Нажимаю “Skips”
3. Отображается главное меню
4. Выбираю Click to select
5. Выбираю Create

Ожидаемый результат : отображается поле куда вводить имя , Cancel, OK и возвращаюсь в окно со списком игроков (в Click to select).

Фактический результат: отображается поле куда вводить имя , Cancel, OK и возвращаюсь в главное меню.

8. Наименование: Главное меню: Click to select: 6 игрок не создается

Описание:

1. Выбираю Lost Souls
2. Нажимаю “Skips”
3. Отображается главное меню
4. Выбираю Click to select
5. Выбираю Create
6. Создаю Игрока №1
7. Выбираю Create
8. Создаю Игрока №2
9. Выбираю Create
10. Создаю Игрока №3
11. Выбираю Create
12. Создаю Игрока №4
13. Выбираю Create
14. Создаю Игрока №5

Ожидаемый результат : выбираю Create.

Фактический результат: не могу выбрать Create.

Приложение:



9. Наименование: Главное меню: Click to select: максимально 12 символов в имени

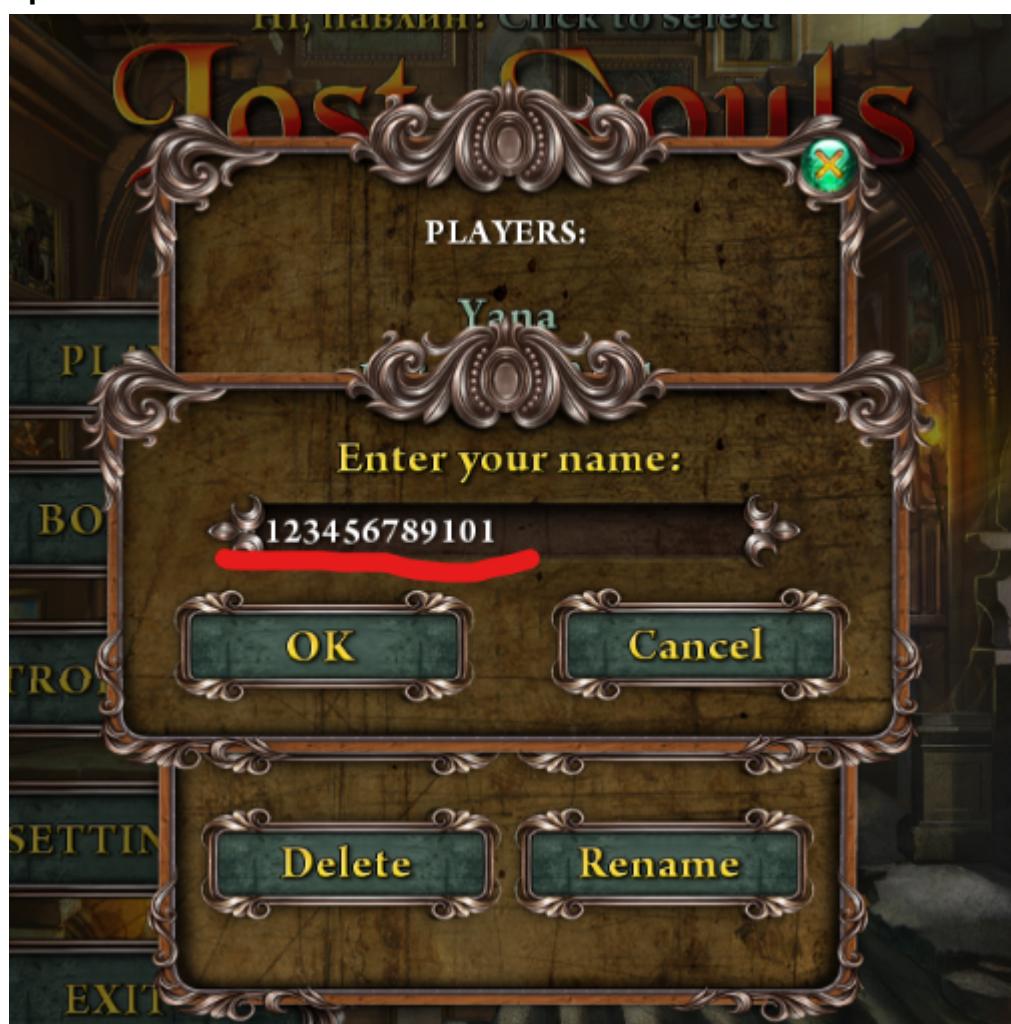
Описание:

1. Выбираю Lost Souls
2. Нажимаю "Skips"
3. Отображается главное меню
4. Выбираю Click to select
5. Выбираю Create

Ожидаемый результат : отображается поле куда вводить имя (хочу Константиновна), Cancel, OK

Фактический результат: отображается поле куда вводить имя , а не могу (максимум 12 символов) , Cancel, OK.

Приложение:



10. Наименование: Главное меню: Click to select: очередной новый игрок: не создается

Описание:

1. Выбираю Lost Souls
2. Нажимаю “Skips”
3. Отображается главное меню
4. Выбираю Click to select
5. Выбираю Create

Ожидаемый результат : отображается поле куда вводить имя (имя с любых заглавных или прописных букв), Chancel и OK.

Фактический результат: отображается поле куда вводить имя (имя с заглавных букв не вводиться, хотя до этого создавалось), Chancel и OK.

Приложение:



11. Наименование: Главное меню: Click to select: новый игрок: разное оформление

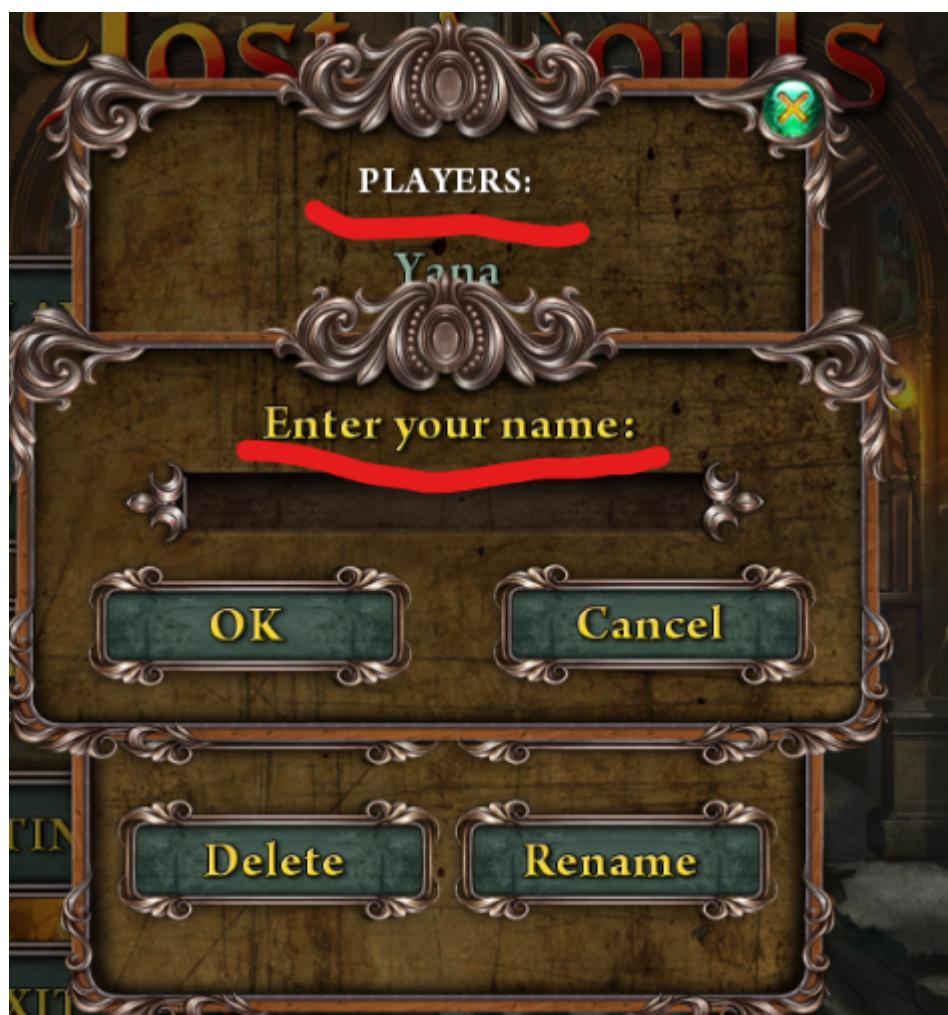
Описание:

1. Выбираю Lost Souls
2. Нажимаю “Skips”
3. Отображается главное меню
4. Выбираю Click to select
5. Выбираю Create

Ожидаемый результат : отображается поле куда вводить имя, Chancel, OK название окон в одном стиле (цвет и шрифт).

Фактический результат: отображается поле куда вводить имя, Chancel, OK название окон в разном стиле (цвет, шрифт, размер).

Приложение:



12. Наименование: Главное меню: Play: нет названия окна и закрытие окна

Описание:

1. Выбираю Lost Souls
2. Нажимаю “Skips”
3. Отображается главное меню
4. Выбираю “Play”

Ожидаемый результат : отображается окно с названием “Play”, с выбором уровня, Cancel, OK и в правом верхнем углу крестик (закрытие окна).

Фактический результат: отображается окно с выбором уровня, Cancel, OK

Приложение:



13. Наименование: Главное меню: Bonus: нет Cancel

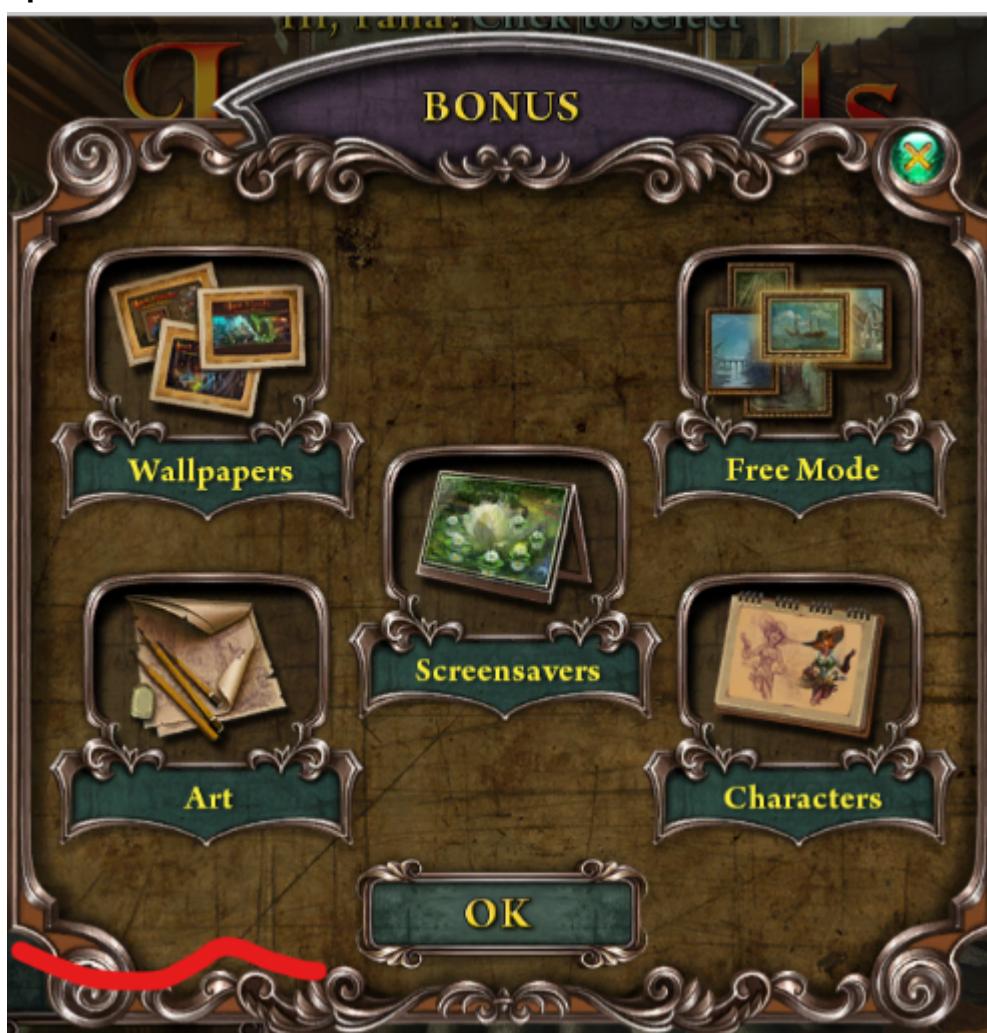
Описание:

1. Выбираю Lost Souls
2. Нажимаю “Skips”
3. Отображается главное меню
4. Выбираю “Bonus”

Ожидаемый результат : отображается окно BONUS: перечень (название) бонусов, Cancel, OK и в правом верхнем углу крестик (закрытие окна).

Фактический результат: отображается окно BONUS: перечень (название) бонусов, OK и в правом верхнем углу крестик (закрытие окна)

Приложение:



14. Наименование: Главное меню: TROPHEYS: орфография

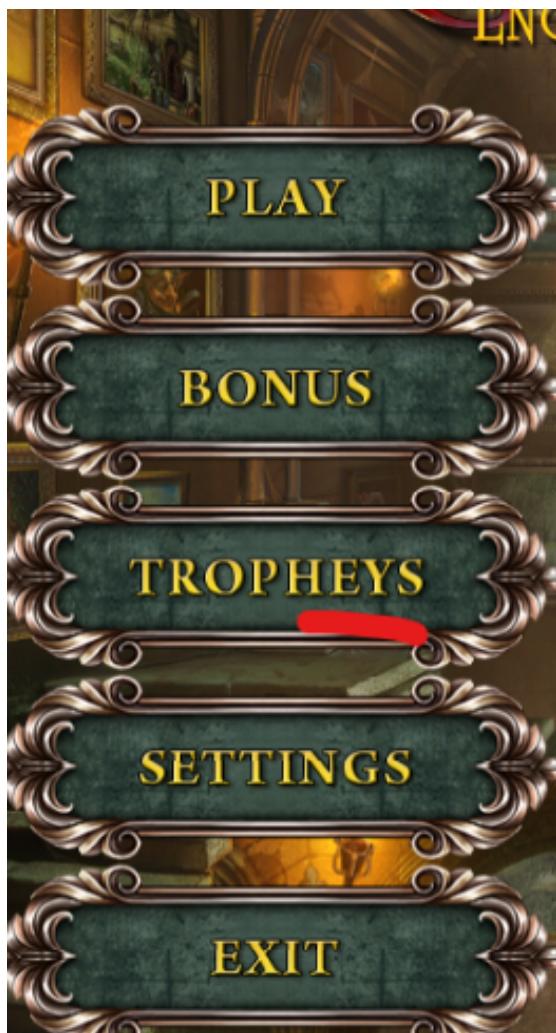
Описание:

1. Выбираю Lost Souls
2. Нажимаю “Skips”
3. Отображается главное меню

Ожидаемый результат : отображается главное меню: Play , Bonus, Trophies, Settings, Exit.

Фактический результат: отображается главное меню: Play , Bonus, Trophneys, Settings, Exit .

Приложение:



15. Наименование: Главное меню: TROPHEYS: нет Cancel и закрытие окна

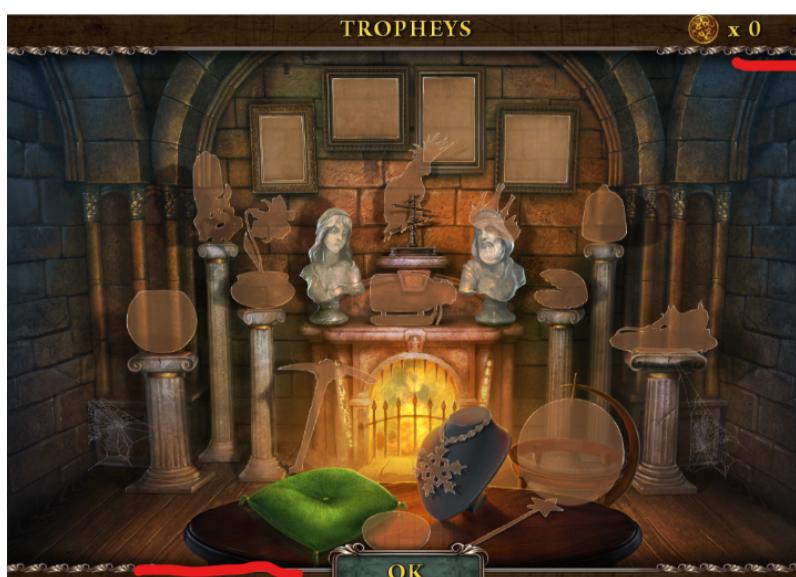
Описание:

1. Выбираю Lost Souls
2. Нажимаю “Skips”
3. Отображается главное меню
4. Выбираю “TROPHEYS”

Ожидаемый результат : отображается окно TROPHEYS: перечень (название) трофеев, количество монет, Cancel, OK и в правом верхнем углу крестик (закрытие окна).

Фактический результат: отображается окно TROPHEYS: перечень (название) трофеев, количество монет, OK.

Приложение:



16. Наименование: Главное меню: TROPHEYS: заглавные/маленькие буквы

Описание:

1. Выбираю Lost Souls
2. Нажимаю Skips
3. Отображается главное меню
4. Выбираю TROPHEYS
5. Навожу курсор на трофеи
6. Вижу название трофея

Ожидаемый результат : отображаются названия трофеев одинаково

Фактический результат: названия каких-то одних трофеев начинаются с заглавной буквы, а других нет

Приложение:



17. Наименование: Главное меню: SETTINGS: нет названия окна

Описание:

1. Выбираю Lost Souls
2. Нажимаю “Skips”
3. Отображается главное меню
4. Выбираю “SETTINGS”

Ожидаемый результат : отображается окно с названием “SETTINGS” : настройки (music volume, sound volume, full screen), Cancel, OK и в правом верхнем углу крестик (закрытие окна).

Фактический результат: отображается окно: настройки (music volume, sound volume, full screen), Cancel, OK и в правом верхнем углу крестик (закрытие окна).

Приложение:



18. Наименование: Главное меню: SETTINGS: нет выбора языка ru/eng

Описание:

1. Выбираю Lost Souls
2. Нажимаю “Skips”
3. Отображается главное меню
4. Выбираю “SETTINGS”

Ожидаемый результат : отображается окно : настройки (music volume, sound volume, full screen, выбор языка ru/eng), Cancel, OK и в правом верхнем углу крестик (закрытие окна).

Фактический результат: отображается окно: настройки (music volume, sound volume, full screen), Cancel, OK и в правом верхнем углу крестик (закрытие окна). .

Приложение:



19. Наименование: Главное меню: SETTINGS: ru/eng субтитры и вкл/выкл

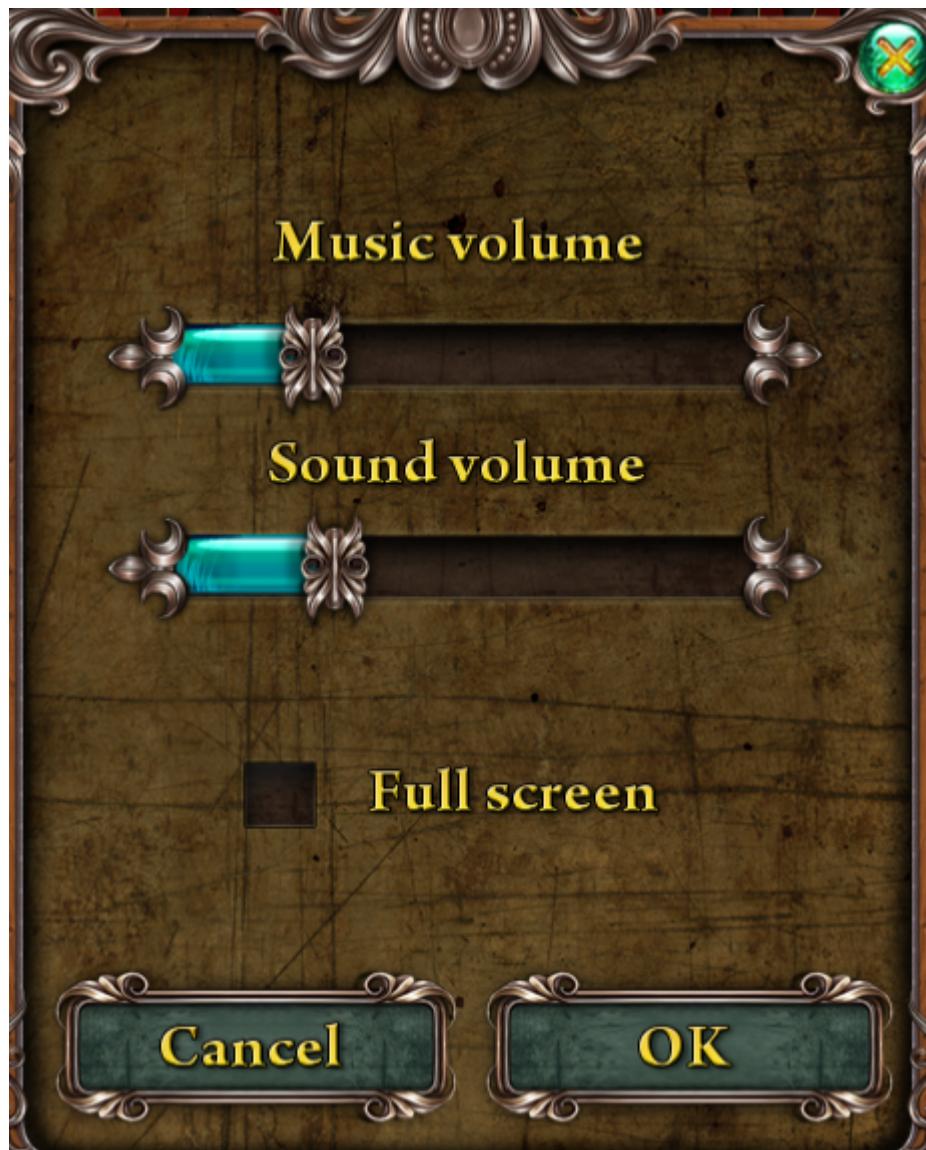
Описание:

1. Выбираю Lost Souls
2. Нажимаю “Skips”
3. Отображается главное меню
4. Выбираю “SETTINGS”

Ожидаемый результат : отображается окно : настройки (music volume, sound volume, full screen, выбор субтитров ru/eng и вкл/выкл субтитры), Cancel, OK и в правом верхнем углу крестик (закрытие окна).

Фактический результат: отображается окно: настройки (music volume, sound volume, full screen), Cancel, OK и в правом верхнем углу крестик (закрытие окна). .

Приложение:



20. Наименование: Главное меню: EXIT : yes/no, а не OK/Cancel

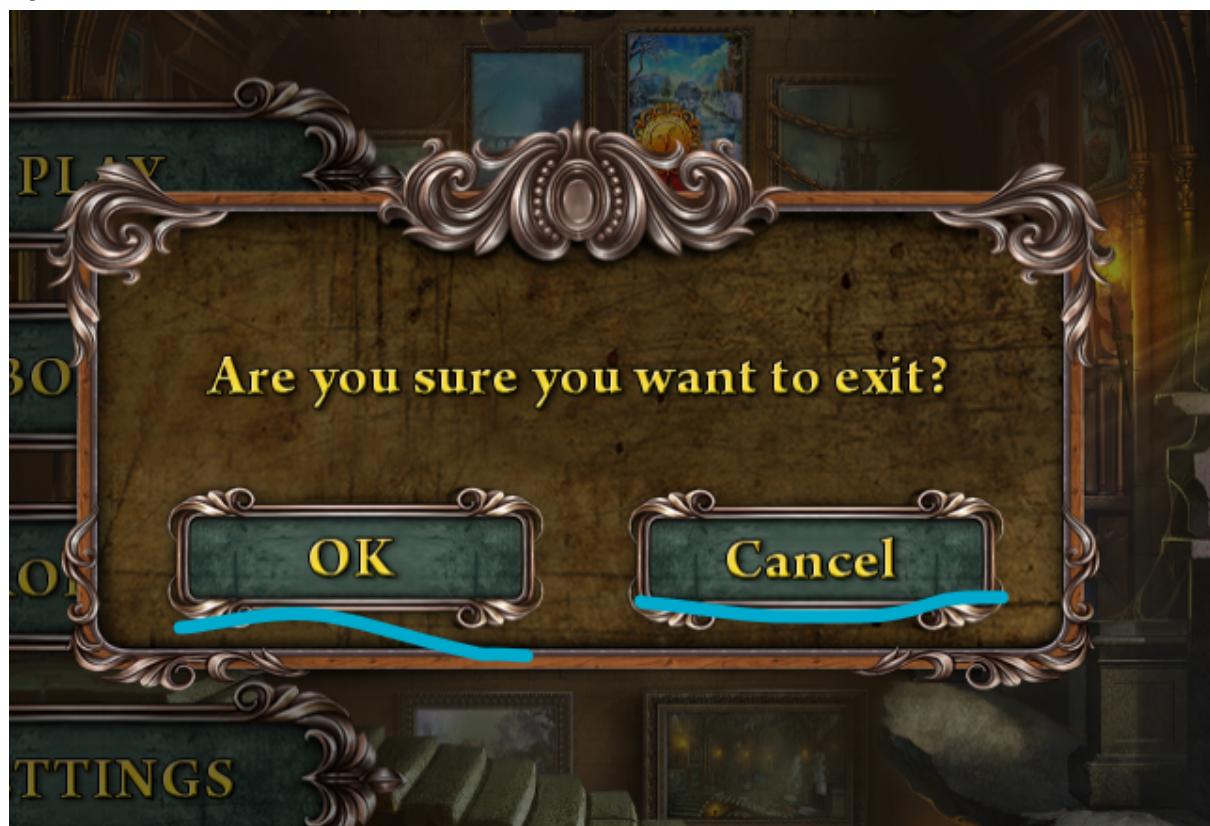
Описание:

1. Выбираю Lost Souls
2. Нажимаю “Skips”
3. Отображается главное меню
4. Выбираю “EXIT”

Ожидаемый результат : отображается окно : Вы хотите выйти? Да/нет.

Фактический результат: Вы хотите выйти? OK/cancel.

Приложение:



21. Наименование: Главное меню: EXIT : названия окна нет и закрытие окна

Описание:

1. Выбираю Lost Souls
2. Нажимаю “Skips”
3. Отображается главное меню
4. Выбираю “EXIT”

Ожидаемый результат : отображается окно : Вы хотите выйти? Да/нет, название окна и закрытие окна.

Фактический результат: Вы хотите выйти? OK/cancel.

Приложение:



22. Наименование: Главное меню: оглавление вкладок разное

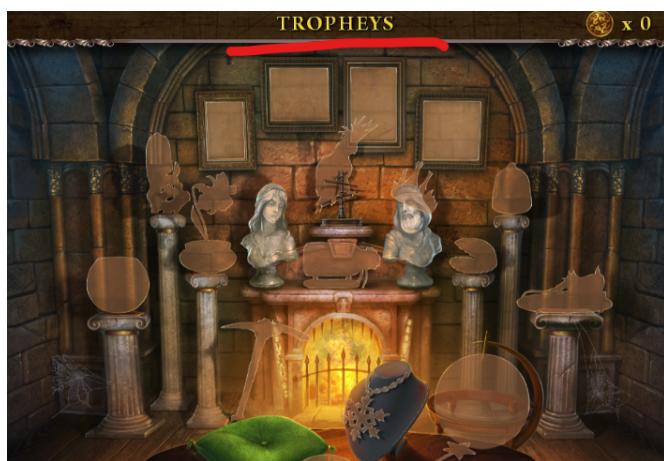
Описание:

1. Выбираю Lost Souls
2. Нажимаю “Skips”
3. Отображается главное меню
4. Выбираю “BONUS”
5. Выбираю TROPHEYS

Ожидаемый результат : отображается название “TROPHEYS” с таким же оформлением как и название “BONUS”

Фактический результат: название “TROPHEYS” оформление отличается от названия “BONUS”

Приложение:



23. Наименование: Chapter 1:Frozen World: звуковая дорожка не верная

Описание:

1. Выбираю Lost Souls
2. Нажимаю “Skips”
3. Отображается главное меню
4. Выбираю “PLAY”
5. Выбираю картину светящуюся Chapter 1

Ожидаемый результат : отображается видео с соответствующими субтитрами и аудиодорожкой

Фактический результат: отображается видео с соответствующими субтитрами, а аудиодорожка с другого фрагмента (не та)

Приложение:



It isn't just you; all the worlds are suffering from the actions of the evil...

24. Наименование: Chapter 1:Magic Altar:Menu & Notebook - как одно целое

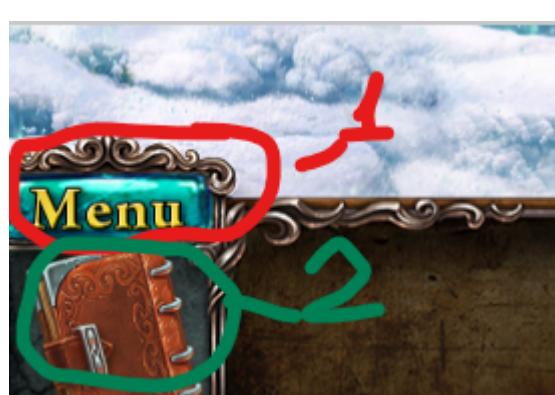
Описание:

1. Выбираю Lost Souls
2. Нажимаю “Skips”
3. Отображается главное меню
4. Выбираю “PLAY”
5. Выбираю картину светящуюся Chapter 1
6. Вижу заставку

Ожидаемый результат : Menu - есть меню , то есть то что под ним тоже menu (то есть я нажимаю на блокнот и думала что это меню).

Фактический результат: menu - только надпись , а блокнот - не меню.

Приложение:



25. Наименование: Chapter 1: Stables/ Magic Altar: мои монеты есть /нет

Описание:

1. Выбираю Lost Souls
2. Нажимаю “Skips”
3. Отображается главное меню
4. Выбираю “PLAY”
5. Выбираю картину светящуюся Chapter 1
6. Выбираю “Stables”
7. Отображаются предметы которыми играть
8. Открываю ключом замок

Ожидаемый результат : вижу предметы, список , menu, hint, back, количество моих монет

Фактический результат: вижу предметы, список , menu, hint, back, количество моих монет

Приложение:



26. Наименование: Chapter 1:Magic Altar: robin ≠ снегирь

Описание:

1. Выбираю Lost Souls
2. Нажимаю “Skips”
3. Отображается главное меню
4. Выбираю “PLAY”
5. Выбираю картину светящуюся Chapter 1
6. Вижу заставку

Ожидаемый результат : английский текст соответствует картинке

Фактический результат: английский текст (robin ≠ снегирь) не соответствует картинке

Приложение:



27. Наименование: Chapter 1:Magic Altar: лопата возвращается в инвентарь

Описание:

1. Выбираю Lost Souls
2. Нажимаю “Skips”
3. Отображается главное меню
4. Выбираю “PLAY”
5. Выбираю картину светящуюся Chapter 1
6. Выбираю Magic Altar
7. Отображаются предметы которыми играть: снегирь , лопата

Ожидаемый результат : кликаешь лопатой и она за клик или в три клика убирает снег

Фактический результат: кликаешь лопатой и она каждый раз возвращается в инвентарь, если быстро не кликать по мышке

Приложение:



28. Наименование: Chapter 1: Stables: в оконном режиме окно выходит за видимую область экрана

Описание:

1. Выбираю Lost Souls
2. Нажимаю "Skips"
3. Отображается главное меню
4. Выбираю "PLAY"
5. Выбираю картину светящуюся Chapter 1
6. Выбираю "Stables"
7. Отображаются предметы которыми играть
8. Открываю ключом замок

Ожидаемый результат : вижу предметы, список , menu, hint, back : все видно на экране

Фактический результат: вижу предметы, список нижних строк столбцов плохо читаемы (выходят за видимую область экрана) , menu, hint, back

Приложение:



29. Наименование: Chapter 1:Stables:всплывает окно

Описание:

1. Выбираю Lost Souls
2. Нажимаю “Skips”
3. Отображается главное меню
4. Выбираю “PLAY”
5. Выбираю картину светящуюся Chapter 1
6. Выбираю “Stables”
7. Отображаются предметы которыми играть

Ожидаемый результат : вижу предметы, снег , menu, hint, панель инструментов, ничего сделать не могу , выхожу

Фактический результат: вижу предметы, снег очень рябит, menu, hint, панель инструментов , всплывает окно с которым ничего не могу сделать на данном этапе (зачем всплывает?!)

Приложение:



30. Наименование: Chapter 1:Stables: предметы сразу на место

Описание:

1. Выбираю Lost Souls
2. Нажимаю “Skips”
3. Отображается главное меню
4. Выбираю “PLAY”
5. Выбираю картину светящуюся Chapter 1
6. Выбираю “Stables”
7. Отображаются предметы которыми играть

Ожидаемый результат : вижу предметы и ставлю их на место

Фактический результат: вижу предметы и сначала переношу в инвентарь, а потом уже на место

Приложение:



31. Наименование: Chapter 1:Stables:снег рябит

Описание:

1. Выбираю Lost Souls
2. Нажимаю “Skips”
3. Отображается главное меню
4. Выбираю “PLAY”
5. Выбираю картину светящуюся Chapter 1
6. Выбираю “Stables”
7. Отображаются предметы которыми играть

Ожидаемый результат : вижу предметы, снег, menu, hint, панель инструментов

Фактический результат: вижу предметы, снег очень рябит, menu, hint, панель инструментов

Приложение:



32. Наименование: Chapter 1:Stables/Small Hall.....: Hint

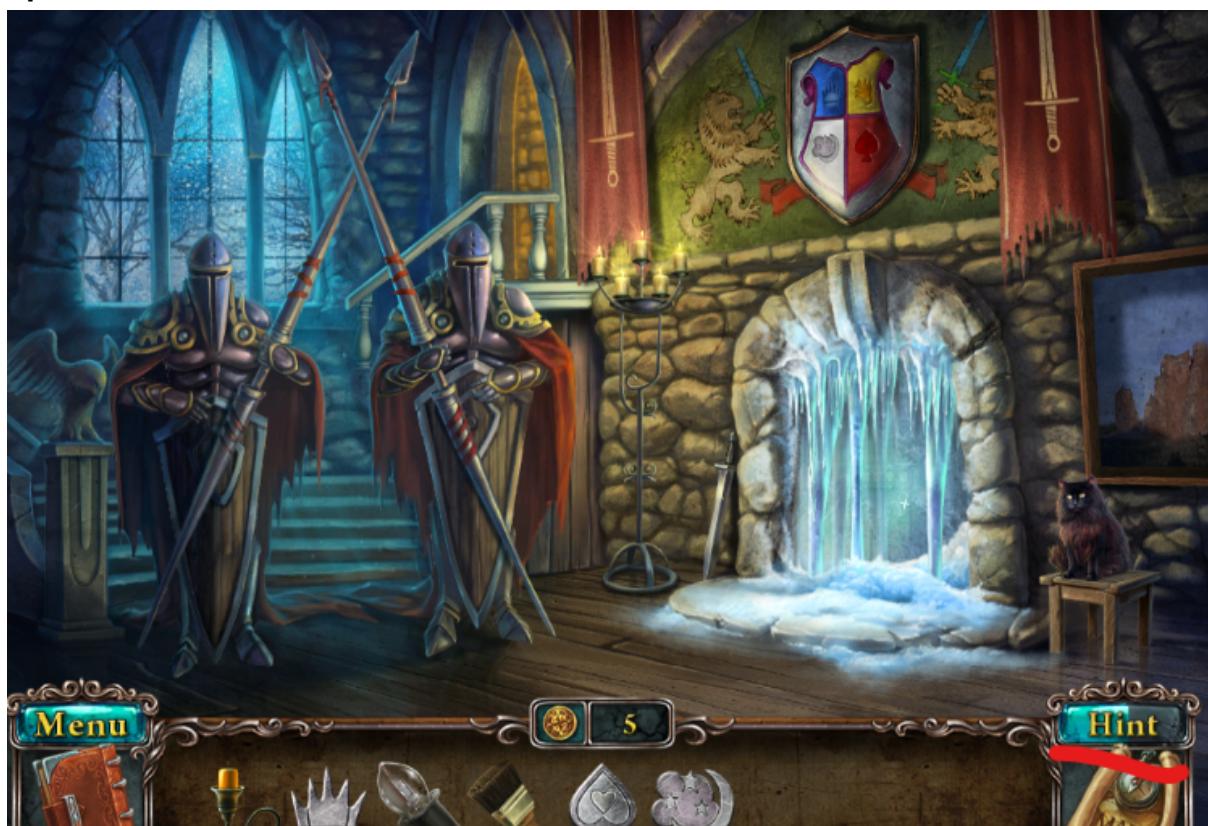
Описание:

1. Выбираю Lost Souls
2. Нажимаю “Skips”
3. Отображается главное меню
4. Выбираю “PLAY”
5. Выбираю картину светящуюся Chapter 1
6. Выбираю “Small hall ”
7. Отображаются предметы которыми играть
8. Забираю на панель предметы необходимые

Ожидаемый результат : появляется подсказка

Фактический результат: очень долго жду подсказку

Приложение:



33. Наименование: Chapter 1:Stables/Small hall....: неудобный переход

Описание:

1. Выбираю Lost Souls
2. Нажимаю “Skips”
3. Отображается главное меню
4. Выбираю “PLAY”
5. Выбираю картину светящуюся Chapter 1
6. Выбираю “Stables ”
7. Отображаются предметы которыми играть
8. Выполнила задания

Ожидаемый результат : автоматически продолжаю дальше играть

Фактический результат: всплывает окно и каждый раз нажимаю на карту

Приложение:



34. Наименование: Chapter 1:Small hall: страже дала денег - аудиодорожка не соответствует субтитрам

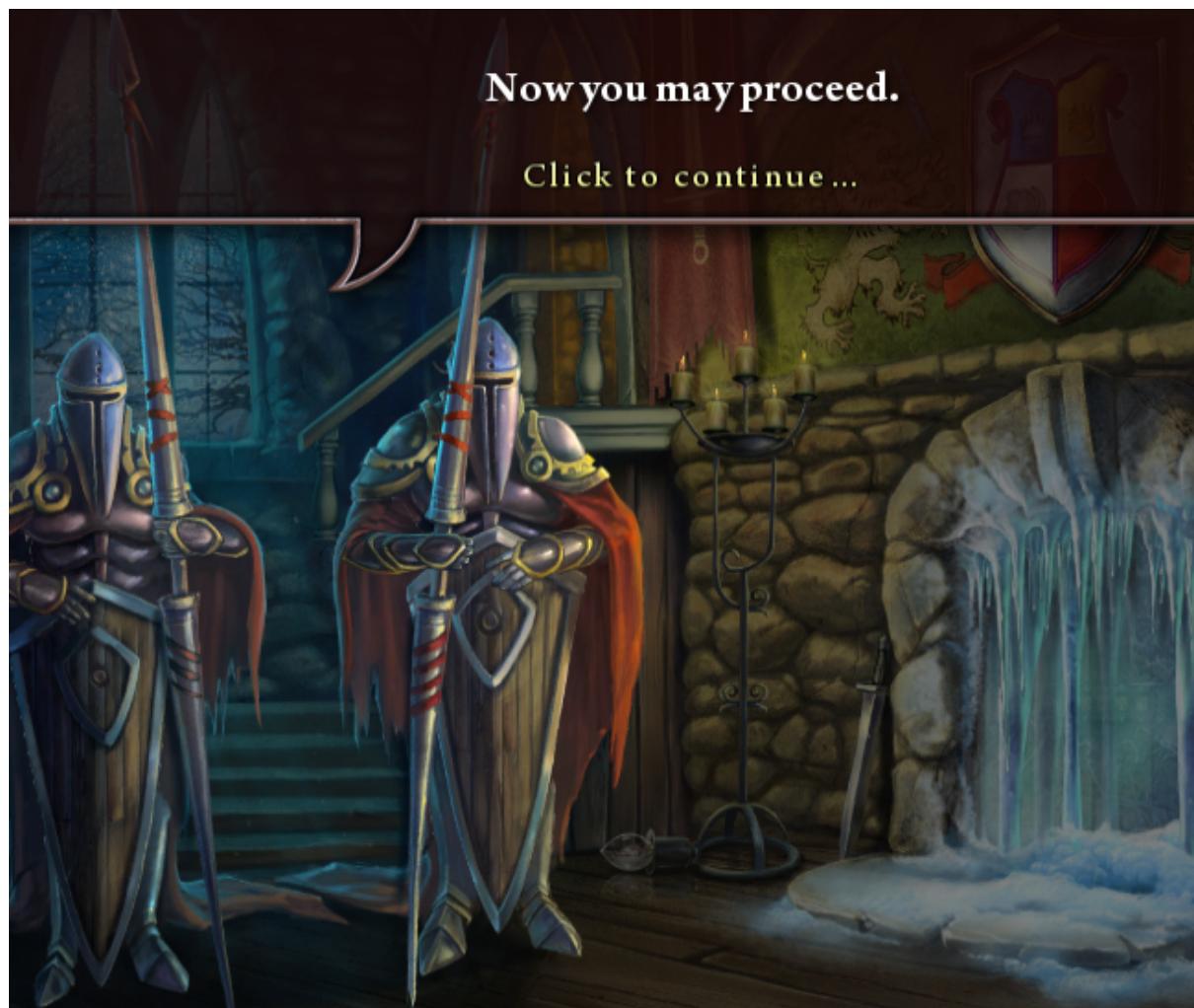
Описание:

1. Выбираю Lost Souls
2. Нажимаю “Skips”
3. Отображается главное меню
4. Выбираю “PLAY”
5. Выбираю картину светящуюся Chapter 1
6. Выбираю “Small hall ”
7. Отображаются предметы которыми играть (монеты что получила под фонтаном в Stables)

Ожидаемый результат : идет аудиодорожка соответствующая субтитрам (диалогу)

Фактический результат: идет аудиодорожка не соответствующая субтитрам (диалогу)

Приложение:



35. Наименование: Chapter 1: Small hall: кабинет: книги переворачиваются через раз

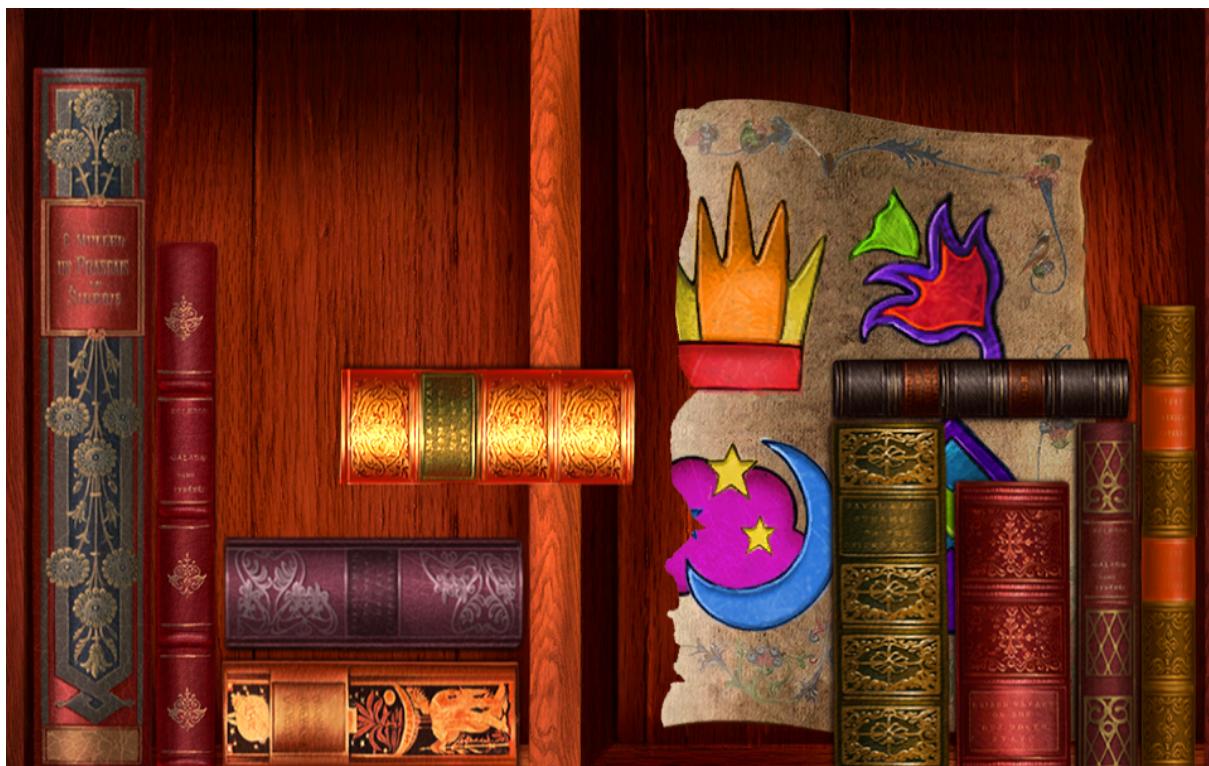
Описание:

1. Выбираю Lost Souls
2. Нажимаю “Skips”
3. Отображается главное меню
4. Выбираю “PLAY”
5. Выбираю картину светящуюся Chapter 1
6. Выбираю “Small hall ”
7. Выбираю кабинет
8. Выбираю книжную полку

Ожидаемый результат : переставляю книги , переворачивая их, забираю карты в инвентарь.

Фактический результат: переставляю книги , переворачиваются через раз, забираю часть карты в инвентарь.

Приложение:



36. Наименование: Chapter 1: Cabinet: светящийся стол : не верный перевод :

рябина ≠ red berries

Описание:

1. Выбираю Lost Souls
2. Нажимаю "Skips"
3. Отображается главное меню
4. Выбираю "PLAY"
5. Выбираю картину светящуюся Chapter 1
6. Выбираю "Cabinet "
7. Выбираю светящийся стол

Ожидаемый результат : выбираю предметы согласно списка

Фактический результат: выбираю предметы согласно списка (рябина ≠ red berries, тоже красные ягоды выделела).

Приложение:



37. Наименование: Chapter 1: Cabinet: светящийся стол : слова не соответствуют предметам : W ≠ letter, Scissors ≠ scissor

Описание:

1. Выбираю Lost Souls
2. Нажимаю "Skips"
3. Отображается главное меню
4. Выбираю "PLAY"
5. Выбираю картину светящуюся Chapter 1
6. Выбираю "Cabinet "
7. Выбираю светящейся стол

Ожидаемый результат : выбираю предметы согласно списка

Фактический результат: выбираю предметы согласно списка (W ≠ letter, Scissors ≠ scissor).

Приложение:



38. Наименование: Chapter 1:Cabinet: открывание двери ключом

Описание:

1. Выбираю Lost Souls
2. Нажимаю “Skips”
3. Отображается главное меню
4. Выбираю “PLAY”
5. Выбираю картину светящуюся Chapter 1
6. Выбираю “Cabinet ”
7. Выбираю светящуюся дверь

Ожидаемый результат : выбираю ключ из инвентаря и дверь открывается

Фактический результат: выбираю ключ из инвентаря и дверь открывается когда я кручу ключ (в Stables также дверь открывала)

Приложение:



39. Наименование: Chapter 1:Stables/Cabinet/Small Hall: выбираю предметы , что до этого выбирала по списку снова есть

Описание:

1. Выбираю Lost Souls
2. Нажимаю “Skips”
3. Отображается главное меню
4. Выбираю “PLAY”
5. Выбираю картину светящуюся Chapter 1
6. Выбираю “Stables ” или “Cabinet” или “Small Hall”
7. Выбираю дверь:

Ожидаемый результат : выбираю повторяющиеся предметы и не вижу предметы, что выбирала по списку несколько заданий назад

Фактический результат: выбираю повторяющиеся предметы и вижу предметы, что выбирала по списку несколько заданий назад

Приложение:



40. Наименование: Chapter 1: Small hall: не с первого раза молоко поставилось

Описание:

1. Выбираю Lost Souls
2. Нажимаю “Skips”
3. Отображается главное меню
4. Выбираю “PLAY”
5. Выбираю картину светящуюся Chapter 1
6. Выбираю “Small hall ”
7. Отображаются предметы которыми играть (кошка)

Ожидаемый результат : ставлю молоко и кошка спрыгивает со стула и начинает пить молоко

Фактический результат: ставлю молоко не с первой (2-5) попытки и кошка, спрыгивает со стула и начинает пить молоко

Приложение:



41. Наименование: Chapter 1: Cabinet: диалог девушки: аудиодорожка не соответствует субтитрам

Описание:

1. Выбираю Lost Souls
2. Нажимаю "Skips"
3. Отображается главное меню
4. Выбираю "PLAY"
5. Выбираю картину светящуюся Chapter 1
6. Выбираю "Cabinet"
7. Выбираю открытую дверь

Ожидаемый результат : нажимаю на девушку, идет аудиодорожка соответствующая субтитрам (диалогу)

Фактический результат: нажимаю на девушку, идет аудиодорожка не соответствующая субтитрам (диалогу)

Приложение:



42. Наименование: Chapter 1:Small Hall:кабинет:гуашь: за чем skip

Описание:

1. Выбираю Lost Souls
2. Нажимаю “Skips”
3. Отображается главное меню
4. Выбираю “PLAY”
5. Выбираю картину светящуюся Chapter 1
6. Выбираю “Small hall ”
7. Вибарю лестницу
8. Выбираю гуашь
9. Выбираю нужный предмет

Ожидаемый результат : раскрашиваю нужный предмет и перетягиваю в инвентарь (другие предметы раскрасила и сами вернулись в инвентарь)

Фактический результат: раскрашиваю нужный предмет и нажимаю на skip

Приложение:



43. Наименование: Chapter 1:Small Hall/пароль от оружейной как запомнить?

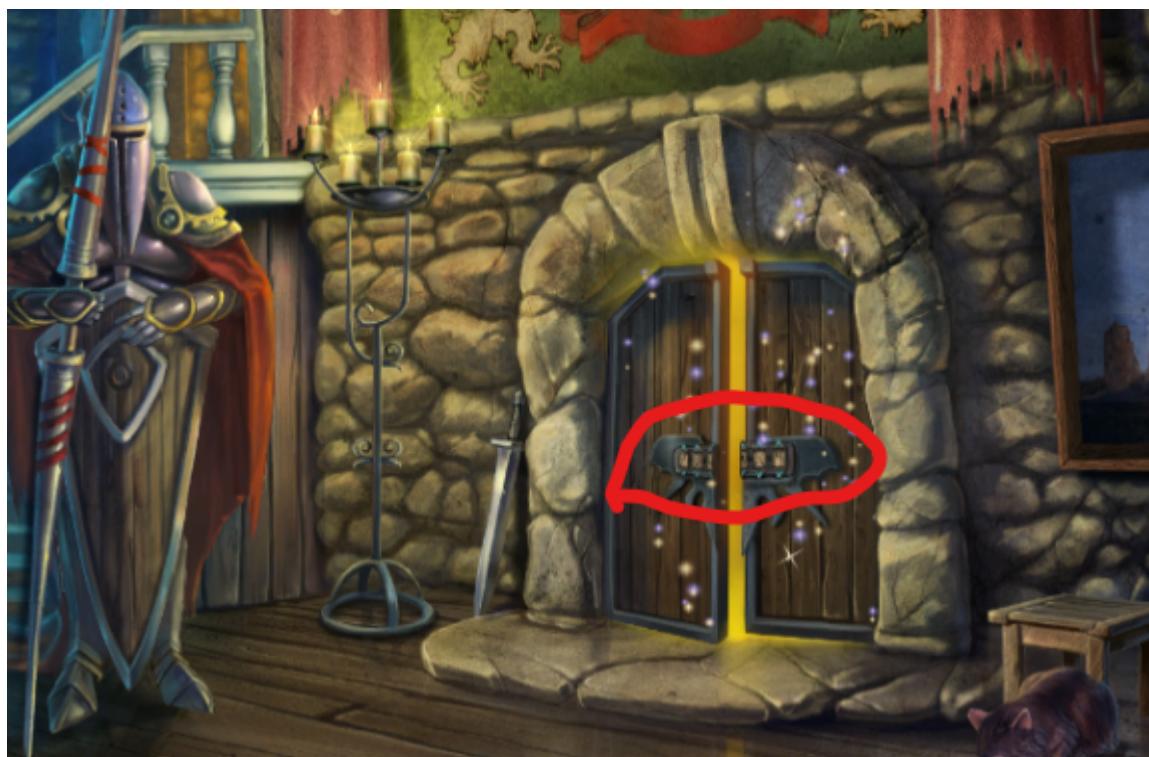
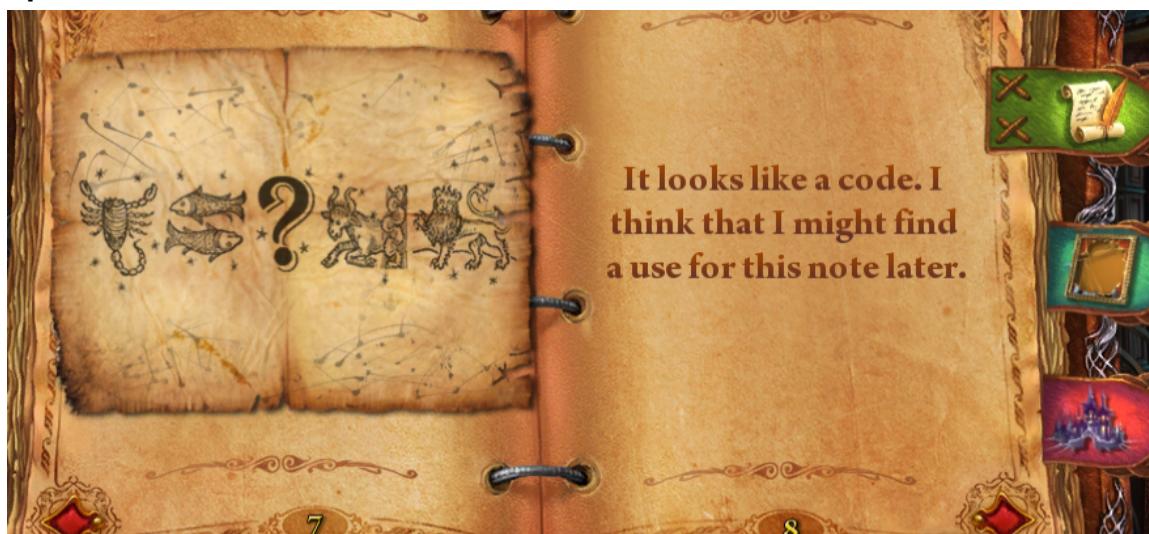
Описание:

1. Выбираю Lost Souls
2. Нажимаю “Skips”
3. Отображается главное меню
4. Выбираю “PLAY”
5. Выбираю картину светящуюся Chapter 1
6. Выбираю “Small hall ”
7. Вибарю пароль

Ожидаемый результат : из инвентаря берю пароль и смотрю на него и ввожу в замок

Фактический результат: на память пытаюсь ввести пароль

Приложение:



44. Наименование: Chapter 1:Cabinet: код от сейфа: трехзначный

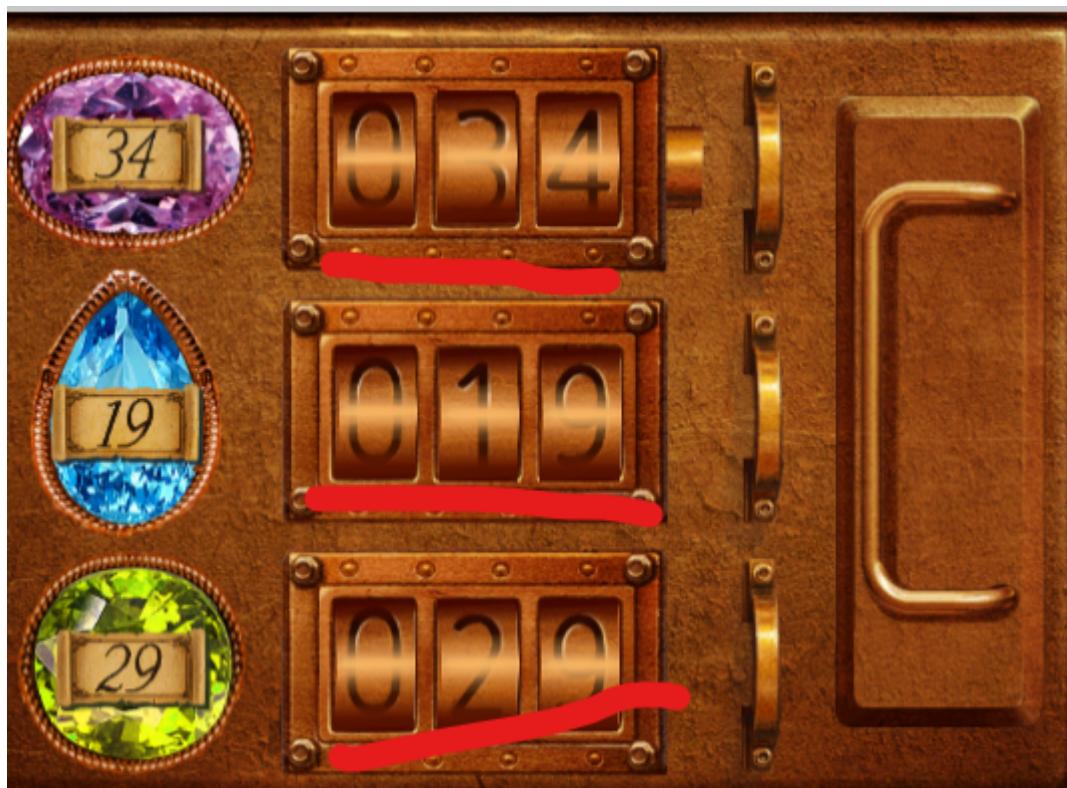
Описание:

1. Выбираю Lost Souls
2. Нажимаю “Skips”
3. Отображается главное меню
4. Выбираю “PLAY”
5. Выбираю картину светящуюся Chapter 1
6. Выбираю “Cabinet ”
7. Выбираю сейф

Ожидаемый результат : вижу ячейку куда вводить код двухзначную

Фактический результат: вижу ячейку куда вводить код трехзначную

Приложение:



45. Наименование: Chapter 1:Cabinet: код от сейфа: прокрутка кода

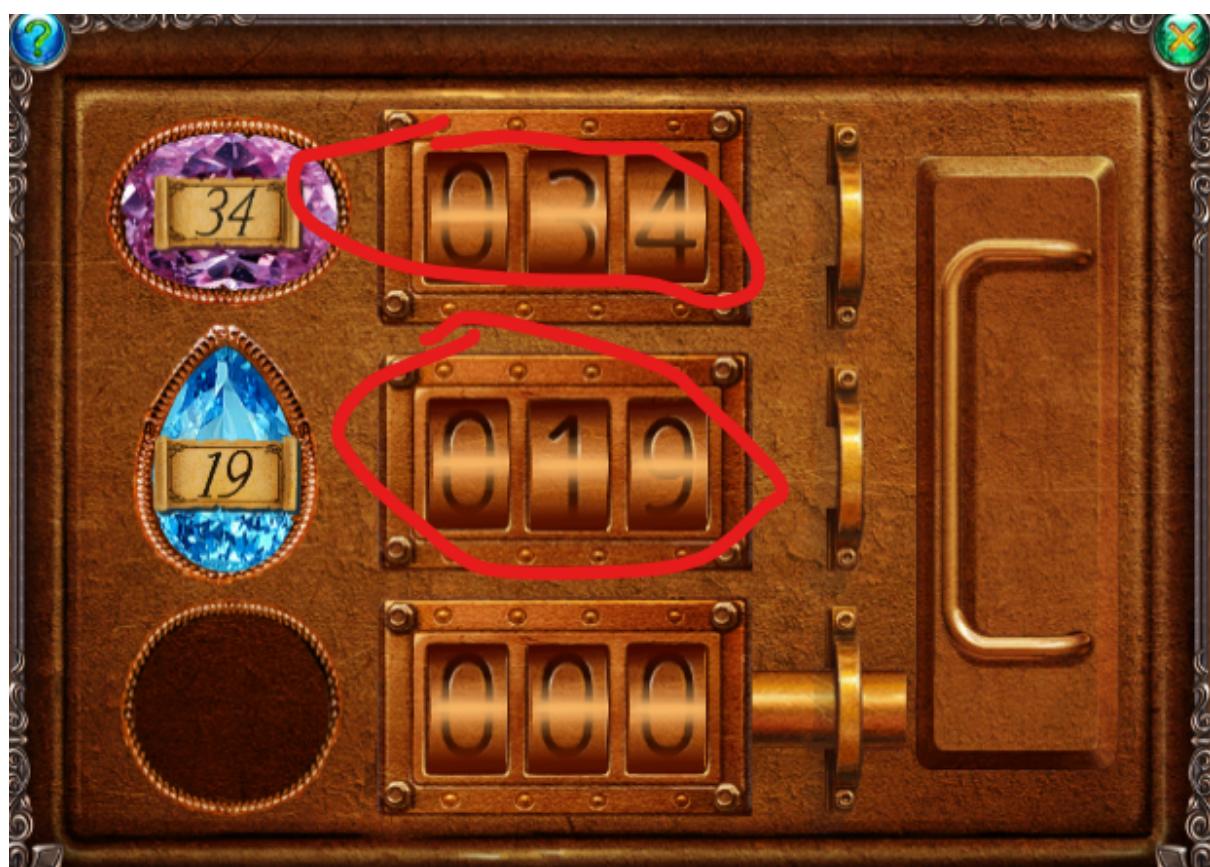
Описание:

1. Выбираю Lost Souls
2. Нажимаю “Skips”
3. Отображается главное меню
4. Выбираю “PLAY”
5. Выбираю картину светящуюся Chapter 1
6. Выбираю “Cabinet ”
7. Выбираю сейф

Ожидаемый результат : вижу ячейку куда вводить, нажимаю сверху цифры идут на убывание (0 9 8 7 6 и т.д) нажимаю снизу цифры идут на возрастание (0 1 2 3 4 и т.д)

Фактический результат: вижу ячейку куда вводить код, нажимаю и цифры идут на возрастание

Приложение:



46. Наименование: Chapter 1: Конец этой части : аудиодорожка и музыка

Описание:

1. Выбираю Lost Souls
2. Нажимаю “Skips”
3. Отображается главное меню
4. Выбираю “PLAY”
5. Выбираю картину светящуюся Chapter 1
6. Выполнила все задания

Ожидаемый результат : радостная музыка и диалог соответствует аудиодорожке

Фактический результат: музыка такая же что во время игры и диалог не соответствует аудиодорожке

Приложение:

