

1) На какие этапы разделяется проектирование опыта пользователя?

Основная идея

Структура

Возможности

Компоновка элементов

Итоговый вид

2) Какие из этапов вы проходите разрабатывая две программы с пред. занятием?

Что делаем на этих этапах?

По сути:

Основная идея - то для чего нужна программа

Структура - ~~как~~ <sup>какой</sup> ~~вид~~ <sup>мной</sup> ~~на~~ <sup>какого</sup> ~~близ~~ <sup>близ</sup>

запрендта: какое окно выйдет в окр. меню

Возможности: в программе создавались

окр. функции: открыть, сохранить, очистить и

др.

Компоновка элементов - расположение элементов интерфейса, там же сформ.

открытый для памяти компьютера user.

Итоговый вид - вид готовой программы.