

# **Человеко-машинное взаимодействие**

**Автор:**

**<https://github.com/pryazhennikovvictor/TG>**

## **Введение**

Человеко-машинное взаимодействие или HCI — дисциплина, посвященная разработке, развитию и применению взаимодействия между человеком и компьютером. Это называется интерфейсом и его главная цель — упростить использование программы.

За семестр рассмотрены темы:

- 1) Взаимодействие человека с интерфейсом;
- 2) Дизайн;
- 3) Интерфейсы;
- 4) Опыт взаимодействия (UX);
- 5) Юзабилити;
- 6) Типографика и тексты;

В разработанных задачах использовались следующие компоненты:

- 1) Меню;
- 2) Привязки к форме;
- 3) Поле для вывода результатов (Мемо);
- 4) Компонент проверки введенных данных (Data From Form);
- 5) Компонент для отображения результата в табличной форме (String grid);
- 6) Поле ввода данных (Edit);
- 7) Ярлык для пояснения (Label);

Файл Очистить результат Справка Выход

Введите X: 13

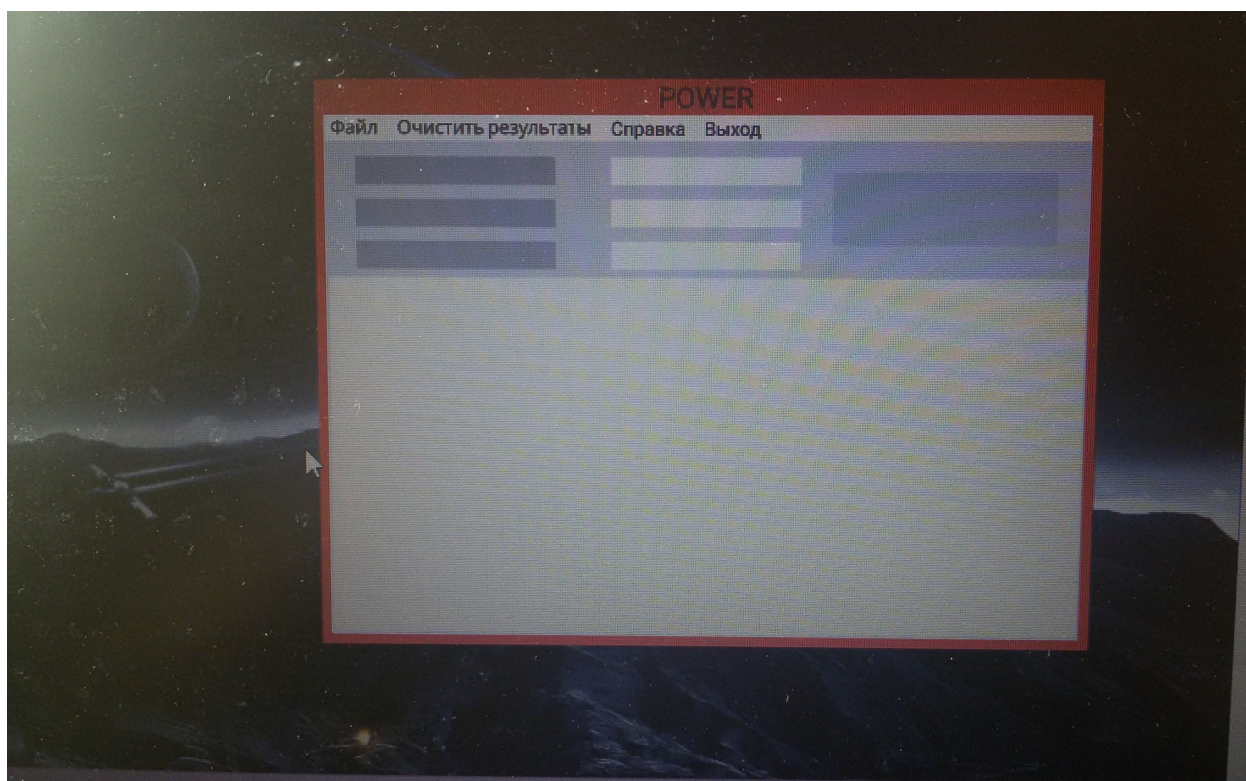
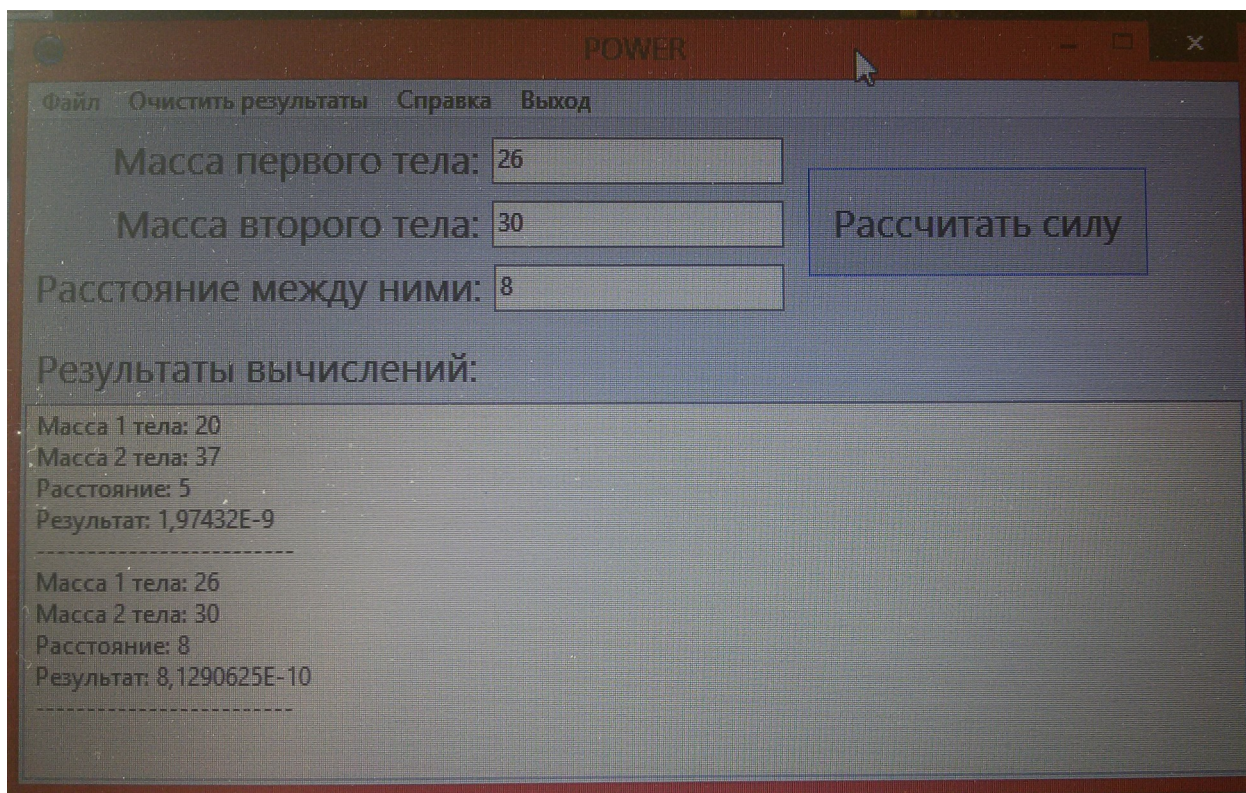
Введите Y: 40

Вычислить

Результаты вычислений

№	X	Y	Результат
1	5	6	1721
2	13	40	728705





## Фрагмент кода задачи “Formula”

```
interface
```

```
uses
```

```
    Classes, SysUtils;
```

```
type
```

```
    Calculation = record
```

```
        A, W, Z, q, e: Real;
```

```
    end;
```

```
function clc(A, W, Z, q, e: real):real;
```

```
procedure load_params(var s1, s2: real; filename:  
string);
```

```
procedure save_params(var s1, s2: real; filename:  
string);
```

## Заключение

Курс человеко-машинного взаимодействия помогает получить восприятие о том, как выглядит интерфейс, чтобы был интуитивно понятен и приятен глазу пользователя. Правильно подобранные компоненты графической оболочки программы помогает пользователю быстрее решить нужные задачи.

Чтобы понять как выглядит хороший интерфейс, можно почитать литературу по дизайну или посмотреть на примерах программ и сайтов. Главное, чтобы интерфейс не был перегружен ненужными деталями.

Чистота:

**9,1** балл из 10

по шкале Главреда

33 предложения

197 слов, 1491 знак

7 стоп-слов. Основные проблемы: канцеляризм слабый глагол необъективная оценка

Читаемость:

**8,7** баллов из 10

по шкале Главреда

33 предложения

197 слов, 1491 знак

16 стоп-слов. Основные проблемы: Страдательный залог Скобки неуклюжий синтаксис