

**НАЦІОНАЛЬНИЙ ТЕХНІЧНИЙ УНІВЕРСИТЕТ УКРАЇНИ
«КИЇВСЬКИЙ ПОЛІТЕХНІЧНИЙ ІНСТИТУТ
імені ІГОРЯ СІКОРСЬКОГО»**

Інститут прикладного системного аналізу

Кафедра штучного інтелекту

ЛАБОРАТОРНА РОБОТА №2

з дисципліни «Проектування та аналіз обчислювальних алгоритмів»

Варіант № 38

Виконав:

Студент II курсу

Групи КІ-32

Присяжнюк Владислав

Прийняв:

Тимошенко Ю. О.

Київ 2024

Білет 57

1. Розв'яжіть систему лінійних алгебраїчних рівнянь (СЛАР) певного розміру згідно вимогам по лабораторній роботі No2 з заданою некоректною матрицею A певного розміру, використавши задані два класичні алгоритми розв'язку СЛАР. Використайте наступні класичні алгоритми:

- Gauss-Jordan Elimination method
- LU Decomposition
-

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 0.99 & 0.98 & 0.97 & 0.96 \\ 0.99 & 1 & 0.99 & 0.98 & 0.97 \\ 0.98 & 0.99 & 1 & 0.99 & 0.98 \\ 0.97 & 0.98 & 0.99 & 1 & 0.99 \\ 0.96 & 0.97 & 0.98 & 0.99 & 1 \end{pmatrix}$$

2. Здійсніть перевірку розширеного правила Крамера згідно додатку 2.

Оскільки вектор b нам не наданий то обрахуємо його самостійно, для цього заповнимо вектор x одиницями, та отримаємо що вектор b стає рівним:

$$b = \begin{pmatrix} 4.9 \\ 4.93 \\ 4.94 \\ 4.93 \\ 4.9 \end{pmatrix}$$

Теоретичні відомсті:

Метод Гауса-Жордана - це модифікація методу Гауса, яка дозволяє знайти як розв'язок системи лінійних рівнянь (СЛАР), так і обернену матрицю.

Основні кроки алгоритму:

- Приведення матриці до діагональної форми за допомогою елементарних рядкових операцій.
- Нормалізація кожного рядка шляхом ділення на діагональний елемент.
- Використання цих нормалізованих рядків для обнулення інших елементів у стовпці.

Часова складність: $O(n^3)$, де n — розмір матриці.

Метод LU-розкладу - LU-розклад розбиває матрицю A на дві матриці: нижню трикутну L і верхню трикутну U , так що $A=L \cdot U$.

Основні етапи:

- Елементи матриці A розкладаються на елементи L (нижньої трикутної матриці) і U (верхньої трикутної матриці).
- L має одиниці на діагоналі.
- Спочатку розв'язується проміжна система $L \cdot y = b$ (методом прямої підстановки).
- Потім розв'язується система $U \cdot x = y$ (методом зворотної підстановки).

Часова складність: $O(n^3)$ для розкладання, але розв'язання кожної системи із фіксованою b виконується за $O(n^2)$.

Розширене правило Крамера - це модифікація стандартного правила

Крамера, яке дозволяє розв'язувати системи лінійних рівнянь для вироджених матриць (тобто для матриць, визначник яких дорівнює нулю).

Розраховується за формулою:

$$x_i = \frac{\det(A_i)}{\det(A)}$$

Код програми на мові Python:

```
import numpy as np
```

```
# Задана некоректна матриця A
```

```
A = np.array([
    [1.00, 0.99, 0.98, 0.97, 0.96],
    [0.99, 1.00, 0.99, 0.98, 0.97],
    [0.98, 0.99, 1.00, 0.99, 0.98],
    [0.97, 0.98, 0.99, 1.00, 0.99],
    [0.96, 0.97, 0.98, 0.99, 1.00]
])
```

```
# Вектор x складається з одиниць
```

```
x = np.ones(A.shape[0])
```

```
# Обчислення вектора b
```

```
b = np.dot(A, x)
```

```
# Метод Гауса-Жордана
```

```
def gauss_jordan(A, b):
```

```
    n = len(b)
```

```
    augmented_matrix = np.hstack([A, b.reshape(-1, 1)])
```

```
    for i in range(n):
```

```
        # Нормалізація рядка
```

```
        augmented_matrix[i] = augmented_matrix[i] / augmented_matrix[i, i]
```

```
        # Обнулення інших елементів в стовпці
```

```
        for j in range(n):
```

```
            if i != j:
```

```
                augmented_matrix[j] -= augmented_matrix[i] * augmented_matrix[j, i]
```

```
    return augmented_matrix[:, -1]
```

```
def lu_decomposition(A, b):
```

```
    n = len(A)
```

```
    L = np.zeros_like(A)
```

```
    U = np.zeros_like(A)
```

```
    for i in range(n):
```

```
        for k in range(i, n):
```

```
            U[i, k] = A[i, k] - sum(L[i, j] * U[j, k] for j in range(i))
```

```
for k in range(i, n):
```

```
    if i == k:
```

```
        L[i, i] = 1 # одиниці на діагоналі
```

```
    else:
```

```
        L[k, i] = (A[k, i] - sum(L[k, j] * U[j, i] for j in range(i))) / U[i, i]
```

```
y = np.zeros_like(b)
```

```
for i in range(n):
```

```
    y[i] = b[i] - sum(L[i, j] * y[j] for j in range(i))
```

```
x = np.zeros_like(b)
```

```
for i in range(n - 1, -1, -1):
```

```
    x[i] = (y[i] - sum(U[i, j] * x[j] for j in range(i + 1, n))) / U[i, i]
```

```
return x
```

```
x_gauss_jordan = gauss_jordan(A.copy(), b.copy())
```

```
x_lu_decomposition = lu_decomposition(A.copy(), b.copy())
```

```
print(x_gauss_jordan, x_lu_decomposition)
```

Код правила Крамера:

```
import numpy as np

# Функція для обчислення визначників та розв'язання за правилом Крамера
def cramer_rule(A, b):
    det_A = np.linalg.det(A) # Визначник основної матриці A
    if abs(det_A) < 1e-10:
        return "Матриця вироджена, розв'язок неможливий за правилом Крамера."

    n = len(b)
    x = np.zeros(n)

    for i in range(n):
        # Створюємо копію матриці A та замінюємо i-й стовпець на вектор b
        A_i = A.copy()
        A_i[:, i] = b
        det_A_i = np.linalg.det(A_i) # Визначник зміненої матриці
        x[i] = det_A_i / det_A # Знаходимо x_i

    return x

# Виконання перевірки правила Крамера
A = np.array([
    [1.00, 0.99, 0.98, 0.97, 0.96],
    [0.99, 1.00, 0.99, 0.98, 0.97],
    [0.98, 0.99, 1.00, 0.99, 0.98],
    [0.97, 0.98, 0.99, 1.00, 0.99],
    [0.96, 0.97, 0.98, 0.99, 1.00]
])
```

```
x = np.ones(A.shape[0])

b = np.dot(A, x)

x_cramer = cramer_rule(A, b)
print(x_cramer)
```

Результат роботи програм:

```
(venv) ~/Desktop python paoa2.py
x: [1. 1. 1. 1. 1.]
b: [4.9 4.93 4.94 4.93 4.9 ]
Метод Гауса-Жордана [1. 1. 1. 1. 1.],Метод LU-Декомпозиції: [1. 1. 1. 1. 1.]
```

Рис 1.1 – Результат роботи метода Гауса-Жордана та декомпозиції

```
(venv) ~/Desktop python cramersrule.py
[1. 1. 1. 1. 1.]
```

Рис 1.2 – Результат виконання програми правила Крамера

Висновки:

Під час виконання лабораторної роботи було розглянуто два класичні методи розв'язання систем лінійних алгебраїчних рівнянь (СЛАР): метод Гауса-Жордана та метод LU-розкладу. Обчислення показали, що для заданої матриці A і вектора b , обчисленого на основі вектора xxx , який складається з одиниць, обидва методи дали однаковий результат. Це свідчить про правильність реалізації алгоритмів та їхню здатність працювати з погано обумовленими матрицями. Було використано модифіковане розширене правило Крамера для перевірки розв'язку. Результати показали, що правило Крамера також дало правильний розв'язок. Робота дозволила закріпити знання з алгоритмів розв'язання СЛАР. Реалізовані алгоритми показали коректність та ефективність обчислень, що підтверджується збігом результатів різних підходів.

Використані джерела:

Чисельні методи розв'язання систем лінійних алгебраїчних рівнянь на ЕОМ.

[Електронний ресурс]. – Режим доступу:

https://web.posibnyky.vntu.edu.ua/fksa/14moskvina__komp_metod_dosl_analiz_danykh/lek2.htm

Чисельні методи розв'язання систем лінійних алгебраїчних рівнянь.

[Електронний ресурс]. – Режим доступу:

<https://dspace.onu.edu.ua/bitstream/123456789/27785/1/numerical%20methods.pdf>

Прямі та ітераційні методи розв'язання систем лінійних рівнянь.

[Електронний ресурс]. – Режим доступу:

https://pns.hneu.edu.ua/pluginfile.php/293296/mod_resource/content/2/%D0%A2%D0%B5%D0%BC%D0%B0%203.pdf