Systemy operacyjne

Sprawozdanie - laboratorium 5 "Procesy 2"

> Andrzej Kołakowski 296586

1) Tworzenie wątku

1. Różnice między procesem a wątkiem

Proces to egzemplarz wykonywanego programu. Każda aplikacja może składać się z jednego lub więcej procesów.

Wątek to część programu wykonywana współbieżnie w obrębie jednego procesu. W jednym procesie może istnieć wiele wątków.

Różnica między procesem a wątkiem polega na współdzieleniu przez wszystkie wątki działające w danym procesie przestrzeni adresowej oraz wszystkich innych struktur systemowych (np. listy otwartych plików, gniazd itp.), z kolei procesy posiadają niezależne zasoby.

2. Funkcja pthread create

Funkcja ta służy do tworzenia nowego watku.

Jako argumenty przyjmuje bufor, w którym zostanie zapisane ID nowego wątku, strukturę w której zapisane są atrybuty nowo-tworzonego wątku, funkcję która zostanie uruchomiona oraz jej argument.

W przypadku pomyślnego zakończenia zwraca 0, w innym wypadku zwraca kod błędu.

3. Modyfikacja programu hello.c tak, aby tworzył 10 wątków, z których każdy wypisze swój numer przesłany jako argument funkcji rozpoczęcia

```
root@localhost:~/Desktop/so/lab5
File Edit View Search Terminal Help
My thread id: 8598
My number: 4
My thread id: 8599
My number: 5
My thread id: 8600
My number: 6
My thread id: 8601
My number: 7
My thread id: 8602
My number: 8
My thread id: 8603
My number: 9
My thread id: 8604
My number: 10
My thread id: 8605
[root@localhost lab5]#
```

hello.c

2) Czekanie na zakończenie wątku

1. Funkcja pthread join

Funkcja ta czeka na zakończenie wątku wskazanego w argumencie.

W przypadku pomyślnego zakończenia zwraca 0, w innym wypadku zwraca kod błędu.

2. Program hello.c zmodyfikowany w taki sposób, aby wątek główny czekał na zakończenie pracy przez pozostałe wątki.

```
root@localhost:~/Desktop/so/lab5
File Edit View Search Terminal Help
My number: 10
My thread id: 8779
My number: 7
My thread id: 8776
My number: 9
My thread id: 8778
My number: 2
My thread id: 8771
My number: 4
My thread id: 8773
My number: 8
My thread id: 8777
My number: 6
My thread id: 8775
End of the main thread!
[root@localhost lab5]#
```

hello2.c

3) Synchronizacja wątków (muteksy)

1. Funkcje powiązane z pracą na muteksach

pthread_mutex_lock - funkcja ta blokuje obiekt mutex wskazany w argumencie. Jeżeli obiekt jest już zablokowany przez inny wątek, to funkcja oczekuje na jego zwolnienie.

pthread mutex unlock - funkcja ta odblokowuje obiekt mutex wskazany w argumencie.

pthread_mutex_init - funkcja ta inicjalizuje obiekt mutex podanymi atrybutami. Jeżeli jako argument podane zostanie NULL, używane są domyślne atrybuty.

pthread mutex destroy - funkcja ta niszczy obiekt mutex wskazany w argumencie.

W przypadku pomyślnego zakończenia wszystkie funkcje zwracają 0, w innym wypadku zwracają kody błędów.

2. Program func.c

o Realizuje sumowanie wartości w tablicy przy pomocy wątków

- O Wątek główny wypełnia tablicę znajdującą się w globalnej instancji struktury CommonData.
- O Tworzy NUM nowych wątków, których zadaniem jest obliczenie sumy poszczególnych fragmentów tablicy.
- O Wątki zapisują obliczone przez siebie wyniki (cząstkowe) do pola sum zmiennej CommonData, do której dostęp jest synchronizowany mutexami.

```
root@localhost:~/Desktop/so/lab5

File Edit View Search Terminal Help

[root@localhost lab5]# ./func

Correct result is: 79800

Function result is: 79800

[root@localhost lab5]#
```

func.c

4) Zmienne warunkowe

1. Wybrane funkcje

pthread_cond_signal - funkcja ta odblokowuje wątek zablokowany na zmiennej warunkowej.

pthread_cond_wait - funkcja ta zwalnia obiekt mutex i blokuje wątek na zmiennej warunkowej.

pthread_cond_init - funkcja ta inicjalizuje obiekt cond podanymi atrybutami. Jeżeli jako argument podane zostanie NULL, używane są domyślne atrybuty.

pthread cond destroy - funkcja ta niszczy obiekt cond wskazany w argumencie.

W przypadku pomyślnego zakończenia wszystkie funkcje zwracają 0, w innym wypadku zwracają kody błędów.

2. Program cond.c

- o 2 wątki inkrementują (funkcja increment) wartość zmiennej globalnej globalvariable
- O Trzeci wątek (funkcja printinfo) oczekuje na sygnał, aby oznajmić, że osiągnięto żądaną wartość MAXVAL.
- o Po wypisaniu informacji wszystkie wątki i cały program kończą działanie.

```
root@localhost:~/Desktop/so/lab5

File Edit View Search Terminal Help

[root@localhost lab5]# ./cond

Osiagnieto zadana wartosc MAXVAL= 100

t1 finished!

t2 finished!

t3 finished!

Finishing...

[root@localhost lab5]#
```

cond.c

5) Kasowanie wątku

1. Przegląd funkcji

pthread_exit - funkcja ta kończy działanie wątku, który ją wywołał oraz zwraca kod wyjścia w swoim argumencie, który może być odczytany przez proces który wywoła pthread join. Brak wartości zwracanej, zawsze zakończy się pomyślnie.

pthread_cancel - funkcja ta wysyła żądanie zatrzymania wykonywania do wątku podanego w argumencie.

pthread_testcancel - funkcja ta tworzy punkt w wątku który ją wywołał, w którym może obsłużyć żądanie zatrzymania wykonywania.

pthread_cleanup_push - funkcja ta dodaje na stos procedurę oraz jej argument, która zostanie automatycznie wywołana gdy wątek zostanie zatrzymany.

pthread_cleanup_pop - funkcja ta zdejmuje ze stosu procedurę i w przypadku niezerowego argumentu wykonuje ja.

2. Program randomsearch.c

Uzupełniono program o przesłanie do tworzonych wątków argumentów zawierających informacje o indeksie wątku oraz wartości szukanej i wyświetlanie informacji o liczbie iteracji, jakie wykonał każdy kończący się wątek.

```
root@localhost:~/Desktop/so/lab5

File Edit View Search Terminal Help

[root@localhost lab5]# ./randomsearch

Searching for: 100

Number found by 2!

Thread 1 tries count= 0

Thread 4 tries count= 922

Thread 0 tries count= 85

Thread 3 tries count= 0

Thread 2 tries count= 14

Number of all iterations: 1021.
```

randomsearch.c

6) Zadanie dodatkowe

Program złożony z 3 watków:

- o Watek główny losowo generuje elementy tablicy int tab[2][10].
- o Wątek 2. liczy sumę elementów pierwszego wiersza tablicy.
- Watek 3. liczy sumę elementów drugiego wiersza tablicy.
- Wątek główny liczy sumę całkowitą z sum cząstkowych wyznaczonych przez wątki 2.
 i 3 sumując rezultaty zwrócone przez wątki.

Ilość wierszy i kolumn tablicy zdefiniowałem używając #define dzięki temu łatwo zmodyfikować program do dowolnych wymiarów tablicy i ilości tworzonych wątków.

```
root@localhost:~/Desktop/so/lab5

File Edit View Search Terminal Help

[root@localhost lab5]# ./6

Sum from thread 0 = 5511

Sum from thread 1 = 5123

Correct result is: 10634

Sum from threads is: 10634

[root@localhost lab5]#

[root@localhost lab5]# ./6

Sum from thread 1 = 3776

Sum from thread 0 = 5591

Correct result is: 9367

Sum from threads is: 9367

[root@localhost lab5]# ■
```