

Laboratoria 7

Krzysztof Żywiecki

1 maja 2020

Wstęp

Podpunkt pierwszy nie został zrobiony

Drugi podpunkt wymaga ustawienia odpowiedniej wielkości bufora do zapisu i odczytu z kolejki. Na moim systemie domyślnie ta wielkość wynosi 8192 bajty, czyli po uwzględnieniu zmiennej `PID`, wiadomość powinna zajmować 8188 bajtów.

Ćwiczenie 1

Zadanie polega na przerobieniu programu `eliza.c` tak, żeby działał w trybie klient serwer. Wynikowy program został stworzony dzięki przerobieniu programu `server` tak, żeby nie czekał na input z terminala, a zamiast tego pobierał informacje z funkcji `respond`. Efekt uzyskano dzięki stworzeniu globalnej zmiennej `char buffer[MESSAGE_BUFFER_SIZE]` i zastąpieniu wszystkich instrukcji `printf` instrukcjami `strcat`.

Ćwiczenie 2

Nie zrobione