

Laboratoria 9

Krzysztof Żywiecki

14 maja 2020

Wprowadzenie

Do sprawdzenia nazwy pliku terminala używamy polecenia *tty*. Otrzymaną nazwę można podać jako argument polecenia *stty*, i w ten sposób zmieniać działanie innego terminala.

Morse-temp

W programie trzeba zmodyfikować program tak żeby *read* nie czekało na nową linię, oraz żeby nie wyświetlał danych na wejściu. Żeby to osiągnąć, trzeba wyłączyć flagę *ECHO*, która powoduje że konsola wypisuje wczytany z klawiatury przycisk, oraz flagę *ICANON* która wyłącza tryb kanoniczny. Sprawia to że program nie czeka na znak nowej linii.

Sessions

Użycie polecenia *setsid* w procesie potomnym spowoduje utworzenie nowej sesji. Użycie polecenia w procesie rodzica rzuci błąd Operation Not Permitted. Żeby sprawdzić *sid* procesu możemy użyć *ps -A -o 'pid, sess'*. Żeby odfiltrować wyniki możemy połączyć to z *grep [tff]*.

Totolotek

Zadaniem programu jest stworzenie demona który wypisuje losowe liczby do pliku. Wystarczy do tego zmienić strumień wyjściowy w wątku potomnym. Potem możemy normalnie otworzyć plik i zapisywać do niego w zwyczajny sposób.

Matrix

Program ma wykorzystywać bibliotekę *ncurses* do wypisywania na ekranie spadających liter. Do tego celu stworzono dwa bufora zmiennych *char*, które przechowują zawartość ekranu, jeden do wyświetlania, drugi do operacji. Program najpierw kopiuje zawartość wyświetlonego bufora do bufora operacyjnego z przesunięciem o jedną linijkę w dół. Pusta teraz linijka jest uzupełniana losowymi

znakami albo pustym miejscem. Bufory zamieniają się funkcjami i cykl się powtarza.