Laboratorium 10

Przemysław Ziaja 303187 Systemy Operacyjne Akademia Górniczo-Hutnicza

21 maja 2020

1 Zadanie 1

1.1 Co identyfikuje adres IP a co port?

Adres IP identyfikuje węzeł w sieci, tj jeżeli korzystamy z komputera w sieci to IP jest identyfikatorem tego komputera wśród innych komputerów. Port identyfikuje natomiast proces, który ma korzystać z przesyłanych danych.

1.2 Czym różni się deskryptor gniazda od deskryptora pliku?

Głowna różnica polega na sposobie użycia w programie. Niektóre wywołania systemowe mogą przyjąć dowolne parametry, a inne muszą określoną formułę.

1.3 Który argument funkcji służy do określenia typu gniazda?

Do tego służy 2. argument funkcji socket() tj. type. Type przyjmuje 6 różnych wartości typów gniazda.

1.4 Jakie wartości przyjmuje ten argument dla gniazd połączeniowych a jakie dla bezpołączeniowych?

Połączeniowe:

- SOCK_STREAM
- SOCK_SEQPACKET

Bezpołączeniowe:

- SOCK_DGRAM
- SOCK_RAW

1.5 Jaki jest zakres liczbowy portów dostępnych do wykorzystania dla uzytkownika niebędącego administratorem?

Użytkownik może korzystać z portów w zakresie 1024-49151.

1.6 Wyjeśnienie pojęć:

Big/Little endian ma związek z kolejnością bajtów w informacji.

Big endian = najbardziej znaczący bajt z lewej

Little endian = najmniej znaczący bajt z lewej

Network Byte Order = standard dotyczący porządku bajtów w informacjach wysyłanych przez sieci.

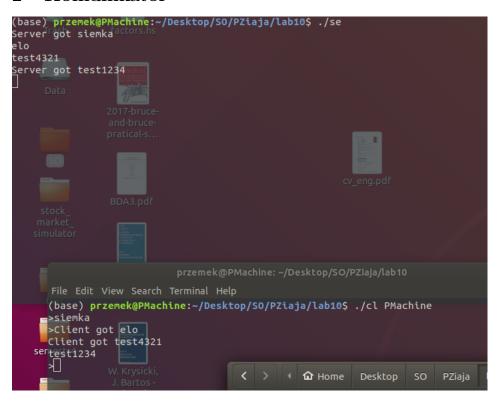
1.7 Do czego służą funkcje: htonl, htons, ntohl, ntohs? Co oznaczają ich nazwy (od czego są to skróty)?

- htonl() funkcja konwertuje ciąg uint32_t z porządku ogólnego na porządek sieciowy
- htons() jak wyżej tylko typ uint16_t
- ntohl() funkcja odwrotna do htonl()
- ntohs() funkcja odwrotna do htons()

1.8 Liczbę w postaci szesnastkowej: cafe zapisano na dwóch bajtach w postaci: feca. Jaka to reprezentacja?

Little endian, ponieważ odwrócono kolejność.

2 Komunikator



3 Przeglądarka

Jest to synteza szablonu oraz programu z poprzedniego zadania. Jednym z ważniejszych punktów uruchomienia programu była zmiana HTTP z 1.0 na 1.1.

