## Sprawozdanie 9

Maryna Lukachyk (308294)

## Wejście-wyjście terminalowe

## 1 Atrybuty terminali

Polecenie stty(1) służy do wyświetlania oraz zmiany ustawień linii terminala. Wyświetl nim aktualne atrybuty terminala. W jaki sposób wyświetlić wszystkie aktualne ustawienia?

stty -a (-all)

Jakie polecenie powłoki służy do odczytania nazwy pliku terminala? Jaka funkcja biblioteczna mu odpowiada (zwraca nazwę terminala)?

### tty

MacBook-Pro-Marina:~ marinalukacik\$ tty /dev/ttys001

#### Where,

- /dev The device directory.
- pts It is a pseudo terminal.
- 0 Your <u>pseudo terminal</u> number.

### echo "Your current terminal \$(tty)"

```
TTHUME(1) 850 Library functions Memoria TTHUME(3)

NUME

typame, typame_r, isetty — get name of associated terminal (tty) from file descriptor

LIBMANY

Standard C Library (Libra, -le)

STANDARD STANDA
```

# Czy poleceniem stty można zmienić atrybuty innego terminala?

Tak, można.

```
NAME

stty - change and print terminal line settings

SYNOPSIS

stty [-F DEVICE | --file=DEVICE] [SETTING]...
```

### Zadanie: Alfabet Morse'a

Struktury **termio i termios** służą do przechowywania informacji związanych z urządzeniami terminalowymi. Informacje te wykorzystywane są przez

sterowniki oraz dyscyplinę linii N\_TTY. Kilkadziesiąt flag pozwala określić w jaki sposób i czy w ogóle przetwarzać znaki odbierane lub przesyłane do urządzenia, jaka jest szybkość transmisji danych, jak traktować znaki specjalne itd.

The **tcsetattr()** function sets the parameters associated with the terminal referred to by the specified file descriptor from the termios structure, according to the following requested action:

**TCSANOW** The change occurs immediately.

**c\_lflag** - Flagi lokalne. Określają tryb działania dyscypliny linii, tzn. czy znaki nadchodzące z urządzenia układać w wiersze i czy wyświetlać ich echo, a jeśli tak, to w jaki sposób.

new.c\_lflag &= ~(ICANON ECHO); /\* Clear ICANON and ECHO. \*/

```
MacBook-Pro-Marina:untitled2 marinalukacik$ ./test

MacBook-Pro-Marina:untitled2 marinalukacik$ ./test
```

### 2 Sesje

```
SETSID(2) BSD System Calls Manual SETSID(2)

NAME

setsid -- create session and set process group ID

SYNOPSIS

finclude cunistd.h>

pid_t

setsid(yoid);

DESCRIPTION

The setsid function creates a new session. The calling process is the session leader of the new session, is the process group leader of a new process group and has no control-
ling terminal. The calling process is the only process in either the session or the process group.

Upon successful completion, the setsid function returns the value of the process group ID of the new process group, which is the same as the process ID of the calling process.

ERRORS

If an error occurs, setsid returns -1 and the global variable error is set to indicate the error, as follows:

[EPERM] The calling process is already a process group leader, or the process group ID of a process other than the calling process matches the process ID of the call-
ing process.

LEGACY SYNOPSIS

#include cys/types.h>

finclude cys/types.h>

finclude cys/types.h>

finclude cys/types.h> is necessary.
```

### Bez używania setid:

```
MacBook-Pro-Marina:untitled2 marinalukacik$ ./test

★ Rodzic: pid=13407 ppid=31349 sid=31349

Dziecko: pid=13408 ppid=1 sid=31349
```

# Użyj polecenia setsid, aby utworzyć nową sesję dla procesu potomnego. Uruchom program i sprawdź rezultat.

#### Rezultat:

```
MacBook-Pro-Marina:untitled2 marinalukacik$ ./test
Rodzic: pid=13568 ppid=31349 sid=31349
Dziecko: pid=13572 ppid=1 sid=13572
```

Jak przy użyciu polecenia ps wyświetlić sid procesu?

Przy użyciu pstree zaobserwuj, gdzie znajduje się proces.

```
-sshd-sshd-bash-sptree
-3*[systemd-(sd-pam)]
-systemd-(sd-pam)]
-dus-daemon
-dt-spi-bus-laun-dbus-daemon
-donf-service-2*[{dconf-service}]
-gnome-keyring-d-3*[{goa-daemon}]
-goa-daemon-3*[(goa-daemon)]
-goa-daemon-3*[(goa-daemon)]
-goa-daemon-3*[(goa-daemon)]
-gof-service-3*[gyfs-afc-volume]]
-gyfs-afc-volume-3*[gyfs-afc-volume]]
-gyfs-goa-volume-2*[gyfs-goa-volume]]
-gyfs-goa-volume-2*[(gyfs-gupto-2vo)]
-gyfs-mbroto2-vo-2*[(gyfs-mpto-2vo)]
-gyfs-disks2-vo-2*[(gyfs-mto-span)]
-gyfs-disks2-vo-2*[(gyfs-disks2-vo)]
-gyfsd-gyfsd-trash-2*[(gyfs-disks2-vo)]
-gyfsd-metadata-2*[(gyfs-disks2-vo)]
-z*[(gyfsd)
-z*[(gyfsd)]
-systemd-journal
-systemd-logind
-systemd-logind
-systemd-udevd
-systemd-udevd
-systemd-udevd
-systemd-udevd-c-13*[(systemd-udevd-c)]
-udisksd-4*[(ddisksd)]
-unl.switch
-unstended-upgr-(unattended-upgr)
-upowerd-2*[(upowerd)]
-winbindd-3*[(zietgeist-datah)]
```

**Zadanie: Totolotek** 

Zamykamy deskryptory plików, ponieważ nie będziemy korzystali z printf,scanf i podobnych funkcji, więc żeby nie wykorzystywać nadmiarowych zasobów i nie obciążać naszego programu należy ich pozamykac.

kill -9 ID\_demon żeby zabić demona