

Laboratorium 11

Szymon Duda

303101

Zadanie 1

- W jakich przypadkach stosuje się komunikację bezpołączeniową z użyciem UDP?

Z komunikacji z użyciem UDP korzysta się przy transmisji wideo, rozmów oraz w serwerach DNS. Szczególnie używa się go gdy ważna jest prędkość przesyłu danych.

- Czy programy korzystające z protokołu UDP mają możliwość kontroli pakietów? Podaj przykład, jak mogą to kontrolować (np. jak to jest rozwiązane w przypadku programu tftp)

W ramach UDP nie ma pola numeru sekwencyjnego, znajdują się jednak sumy kontrolne. W przypadku programu tftp wymagane jest potwierdzenie przejścia pakietu i jeśli nie zostanie ono dostarczone do wysyłającego to ostatni pakiet będzie wysłany ponownie

Zadanie 2

Do wykonania zadania użyłem kodu z poprzedniego zadania – listener.c oraz talker.c . W celu uzyskania komunikacji za pomocą funkcji fork() tworzę dwa procesy. Jeden odpowiedzialny za wysyłanie wiadomości, drugi za ich odbieranie.

```
2020-06-07-225936.term x 2020-06-07-230053.term x
~$ ./chat localhost 4005 localhost 4000
>Hejka
Cześć
>Czy czat działa dobrze?
U mnie tak, u Ciebie?
>Też, to koniec
>Bye
Killed
~$
```

```
2020-06-07-225936.term x 2020-06-07-230053.term x
~$ gcc -o chat udpchat.c
~$ ./chat localhost 4000
usage: udpChat myAddress myPort friendAddress friendPort
~$ ./chat localhost 4000 localhost 4005
Hejka
>Cześć
Czy czat działa dobrze?
>U mnie tak, u Ciebie?
Też, to koniec
Bye
Killed
~$
```