

Zadanie 5

Zadanie należy przygotować w oparciu o plik picsimlab/elsidi.c oraz <http://wmii.uwm.edu.pl/~zajac/sw/hd44780.png>

Wszelkie komunikaty z zadania powinny być wyświetlone na wyświetlaczu LCD 16x2

Zegar szachowy dla dwóch graczy

odmierzający czas SD (Sudden Death – całkowity czas na wykonanie ruchów w partii). Naciśnięcie przycisku pierwszego gracza powoduje odmierzanie czasu drugiego gracza, a naciśnięcie przycisku drugiego gracza – odmierzanie czasu pierwszego. Gra toczy się do poddania partii, ustalenia remisu, Mata – to są jednak zdarzenia, których nie odnotowujemy na zegarze. Zegar ma wyświetlić czas każdego z graczy i w razie gdy któryś z graczy nie wykona ruchu w pozostałym mu czasie wyświetlić komunikat, że gracz przegrał grę przez czas.

Nastawa czasu – na podstawie potencjometru P2, 3 ustawienia czasu: 5min, 3min, 1 min

RB3 – pierwszy gracz

RB5 – drugi gracz