

ud2.A4 Cuestionario

Responde a las siguientes cuestiones

1. ¿Qué es el motor de renderizado de un navegador?

Es software que toma contenido marcado e información de formateo y luego muestra el contenido ya formateado en la pantalla de aplicaciones. Los motores de renderizado se usan típicamente en navegadores web, clientes de correo electrónico u otras aplicaciones que deban mostrar y editar contenidos web.

Pon ejemplos:

- Gecko
- Trident
- Presto
- Tasman
- WebKit
- Servo

2. Indica la manera de acceder a la consola de depuración de diferentes navegadores.

- Google Chrome y Mozilla
 - Desde Windows o Linux: Ctrl + Shift + J
 - Desde MacOS: Cmd + Opt + J
- Safari: Preferencias >> Avanzado >> Mostrar menú Desarrollo. En el menú Desarrollo se encuentra la opción de la consola de depuración.

3. Diferencias entre W3C y WHATWG

Se tratan de dos consorcios el cual uno nació a raíz de un desacuerdo con el otro (WHATWG se desglosó de W3C), los cuales tratan la estandarización de las páginas web. Sin embargo, en los últimos años se están reconciliando por toda la confusión que han causado. Luego, mientras que WHATWG desarrolla principalmente el HTML y el DOM, W3C se encargarán de respaldar, revisar y aprobar estos estándares.

4. Muestra con ejemplos algunas diferencias entre HTML y XHTML




En XHTML no puede haber texto no incluido en alguna etiqueta:

HTML	Sí	<p>Hola mundo</p>
XHTML	No	Estoy en clase de LM

En XHTML los nombres de los elementos y atributos deben escribirse en minúscula.

HTML	Sí	<p class = "saludo">Hola mundo</p>
XHTML	No	<p class = "LM">Estoy en clase de LM</p>

5. Completa la siguiente tabla

	Servicio	Protocolo	Protocolo	Ejemplos servidor	Ejemplos clientes
	Correo electrónico	MAILTO	HTTP	gmail.com hotmail.com	Safari Opera
	Transferencia de archivos	FTP	TCP/IP	proftpd	filezilla
	World Wide Web	HTTP	TCP/IP	github.com	Safari Opera