# Sklep Internetowy

Mateusz Forc Wiktor Franus Hubert Jatkowski Przemysław Kopański Grzegorz Staniszewski

### $8~{\rm stycznia}~2017$

#### Streszczenie

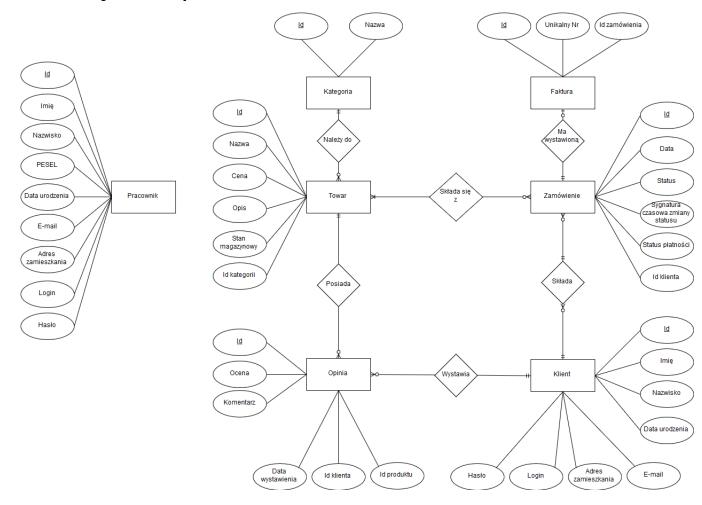
Aplikacja bazodanowa realizowana na przedmiot Bazy Danych 2 w semestrze 2016Z.

# Spis treści

1	$\mathbf{Pro}$	jekt Bazy Danych
	1.1	Diagram ER wraz z opisem związków
	1.2	Opis Encji
	1.3	Słownik pojęć
	1.4	Wymagania Funkcjonalne
	1.5	Wymagania niefunkcjonalne:
	1.6	Schemat logiczny
	1.7	Skrypt DDL tworzący bazę danych
2	Pro	jekt Aplikacji
	2.1	Hierarchia menu
	2.2	Podział na moduły
	2.3	Podział realizacji funkcjonalności
	2.4	Określenie sposobu realizacji integralności danych
	2.5	Indeksy w bazie danych
	2.6	Opis transakcji dla wybranego modułu
	2.7	Projekt GUI dla wybranego modułu

## 1 Projekt Bazy Danych

### 1.1 Diagram ER wraz z opisem związków



## 1.2 Opis Encji

 ${\bf Client}$  - encja reprezentująca klienta

Nazwa atrybutu	Typ danych	Obligatoryjność	Opis
id	PK INTEGER	NOT NULL	-
name	STRING	NOT NULL	-
surname	STRING	NOT NULL	-
birthdate	DATE	NOT NULL	-
address	TEXT	NOT NULL	-
email	UNIQUE STRING	NOT NULL	-
login	UNIQUE STRING	NOT NULL	-
password	STRING	NOT NULL	-

#### ${\bf Employee}$ - encja reprezentująca pracownika

Nazwa atrybutu	Typ danych	Obligatoryjność	Opis
id	PK INTEGER	NOT NULL	-
name	STRING	NOT NULL	-
surname	STRING	NOT NULL	-
pesel	UNIQUE STRING	NOT NULL	-
birthdate	DATE	NOT NULL	-
address	TEXT	NOT NULL	-
email	UNIQUE STRING	NOT NULL	-
login	UNIQUE STRING	NOT NULL	-
password	STRING	NOT NULL	-

#### Review - encja reprezentująca opinię klienta o towarze

Nazwa atrybutu	Typ danych	Obligatoryjność	Opis
id	PK INTEGER	NOT NULL	-
rating	INTEGER	NOT NULL	Ocena produktu w skali od 1 do 5
comment	TEXT	NOT NULL	Tekst opinii wpro- wadzony przez au- tora
date	TIMESTAMP	NOT NULL	Data dodania opinii
client_id	FK INTEGER	NOT NULL	ID klienta, który dodał opinię
item_id	FK INTEGER	NOT NULL	ID produktu, którego dotyczy opinia

#### Order - encja reprezentująca zamówienie na towary

Nazwa atrybutu	Typ danych	Obligatoryjność	Opis
id	PK INTEGER	NOT NULL	-
date	TIMESTAMP	NOT NULL	Data złożenia za- mówienia
status	INTEGER	NOT NULL	Informacja, czy za- mówienie jest zło- żone, w realizacji, czy sfinalizowane
status_change_date	TIMESTAMP	NOT NULL	Data ostatniej zmiany statusu
payment_status	INTEGER	NOT NULL	Status płatności za zamówienie
client_id	FK INTEGER	NOT NULL	ID klienta, który złożył zamówienie

Item - encja reprezentująca towar na składzie

Nazwa atrybutu	Typ danych	Obligatoryjność	Opis
id	PK INTEGER	NOT NULL	-
name	STRING	NOT NULL	Nazwa towaru
price	DECIMAL	NOT NULL	Cena towaru
description	STRING	NOT NULL	Dokładniejszy opis
description			towaru
in_stock	INTEGER	NOT NULL	Liczba sztuk towa-
III_Stock	INTEGER		ru na składzie
category_id	FK INTEGER	NOT NULL	ID kategorii, do
category_id	FR INTEGER	NOT NOLL	której należy towar

#### Order\_Item - encja pośrednicząca pomiędzy Order i Item

Nazwa atrybutu	Typ danych	Obligatoryjność	Opis
id	PK INTEGER	NOT NULL	-
quantity	INTEGER	NOT NULL	Liczba sztuk towa-
quantity	INTEGER	NOT NOLL	ru w zamówieniu
			Cena towaru za
price	DECIMAL	NOT NULL	sztukę, za który
price		NOT NOLL	został sprzedany w
			danym zamówieniu
	FK INTEGER		ID zamówienia, do
order_id		NOT NULL	którego należy po-
			zycja
item id	FK INTEGER	NOT NULL	ID towaru, na który
100111_10	FIX IIVI EGEIU	NOT NOLL	wskazuje pozycja

#### Category - encja reprezentująca kategorię, do której może należeć towar

Nazwa atrybutu	Typ danych	Obligatoryjność	Opis
id	PK INTEGER	NOT NULL	-
name	STRING	NOT NULL	Nazwa kategorii

#### ${\bf Invoice}$ - encja reprezentująca fakturę

Nazwa atrybutu	Typ danych	Obligatoryjność	Opis
order_id	PK FK INTEGER	NOT NULL	ID zamówienia, na które została wy- stawiona faktura
unique_no	UNIQUE INTE- GER	NOT NULL	Numer faktury

#### 1.3 Słownik pojęć

- Sklep internetowy aplikacja, która jest przedmiotem niniejszego projektu.
- Administrator sklepu pracownik sklepu zarządzający kontami innych pracowników
- Klient/Użytkownik anonimowy osoba niezarejestrowana w systemie, korzystająca z serwisu w celu zakupu towarów.
- Klient/Użytkownik zarejestrowany osoba zarejestrowana w systemie (posiadająca konto), korzystająca z serwisu w celu zakupu towarów.
- **Pracownik sklepu** użytkownik zarejestrowany zarządzający aplikacją, posiada dostęp do edycji towarów, kategorii, zamówień i opinii w sklepie internetowym.
- Nazwa użytkownika nazwa, którą użytkownik będzie posługiwał i identyfikował się w serwisie, nazwa użytkownika jest niezbędna podczas logowania.
- Hasło użytkownika ciąg znaków, używany do logowania się do serwisu oraz uzyskiwania dostępu do pełnych funkcji serwisu.
- Towar produkt sprzedawany.
- Zamówienie lista towarów (wraz z ilością sztuk) wybranych i zatwierdzonych przez klienta w celu zakupu.
- Opinia komentarz słowny i/lub ocena punktowa w skali 1-5 użytkownika zarejestrowanego na temat zakupionego towaru
- Koszyk podręczna lista towarów wybranych przez klienta.
- E-faktura VAT dokument elektroniczny wystawiany przez czynnych podatników VAT, potwierdzający przeprowadzenie czynności podlegającej opodatkowaniu VAT
- Przeglądarka internetowa program komputerowy służący do pobierania i wyświetlania stron internetowych udostępnianych przez serwery WWW.

# 1.4 Wymagania Funkcjonalne

Lp.	Nazwa wymagania	Opis	Priorytet
Funl	cjonalności dostępne bez kon	ieczności logowania	
1.	Wyświetlenie listy dostęp- nych towarów	Wyświetlenie listy zawierającej zdjęcie, nazwę i cenę dla każdego towaru.	1
2.	Wyświetlanie szczegóło- wych danych na temat konkretnego towaru	Wyświetlanie widoku szczegółowego za- wierającego nazwę, zdjęcie, opis oraz cenę konkretnego towaru.	1
3.	Wyszukiwanie towarów	Wyszukiwanie i wyświetlanie listy to- warów o wpisanej nazwie. Powinny zo- stać wyświetlone zarówno towary, któ- rych nazwa jest identyczna z wpisaną, jak i te, których nazwa częściowo po- krywa się ze wpisaną frazą.	2
4.	Rejestracja nowego klienta w systemie	Rejestracja nowego użytkownika w systemie wymaga podania danych obowiązkowych, tj.:  – Imię i nazwisko użytkownika	1
		– Adres e-mail użytkownika	
		– Nazwa użytkownika	
		– Hasło użytkownika	
		– Adres zamieszkania użytkownika Oraz danych opcjonalnych, tj.:	
		<ul> <li>Adres do wysyłki (jeżeli inny niż adres zamieszkania)</li> </ul>	
		– Datę urodzenia użytkownika.	
5.	Logowanie klienta	Uwierzytelnianie użytkownika za pomo- cą nazwy użytkownika i hasła. Zawar- tość koszyka nie ulega zmianie po zalo- gowaniu.	1
6.	Wyświetlanie informacji o przedsiębiorstwie prowa- dzącym niniejszy sklep in- ternetowy	Wyświetlanie nazwy, pełnego adresu oraz numeru telefonu przedsiębiorstwa.	3
Fun	<u></u>	ejestrowanego użytkownika wszystkie pow	yższe oraz:
7.	Edytowanie swoich da- nych	Możliwość edycji poniższych danych:	2
		– Adresu e-mail użytkownika	
		– Hasła użytkownika	
		– Adresu zamieszkania użytkowni- ka	
		– Adresu do wysyłki.	

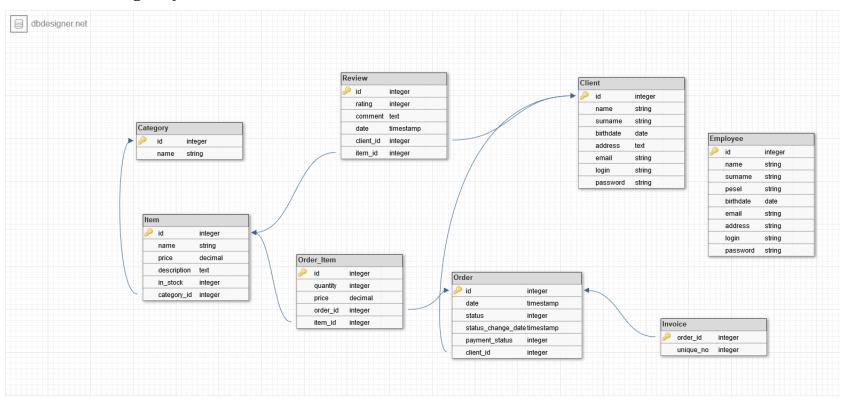
8.	Dodawanie towarów do koszyka	Dodawanie do koszyka towaru wybra- nego przez użytkownika. Ponowne do- danie tego samego towaru do koszyka skutkuje zwiększeniem ilości sztuk tego towaru w koszyku.	1
9.	Zmiana ilości sztuk towa- rów w koszyku	Zmiana ilości sztuk dla wybranego towaru znajdującego się aktualnie w koszyku.	2
10.	Usuwanie towarów z ko- szyka	Usuwanie z koszyka towarów wybra- nych przez użytkownika.	1
11.	Składanie zamówienia	Składanie zamówienia na towar znajdu- jący się aktualnie w koszyku. Po zło- żeniu zamówienia wyświetlane jest je- go potwierdzenie. Potwierdzenie to jest również wysyłane na adres e-mail użyt- kownika, który to zamówienie złożył.	1
12.	Śledzenie statusu zamó- wienia	Wyświetlanie poprzednich oraz aktualnego statusu zamówienia. Wyświetlanie daty i godziny każdej zmiany statusu. Zamówienie może mieć w danym momencie jeden z następujących statusów:  - zarejestrowane  - w realizacji  - wysłane  - zrealizowane  - anulowane	2
13.	Wyświetlanie historii za- mówień	Wyświetlanie chronologicznej listy wszystkich zamówień złożonych przez zalogowanego użytkownika	1
14.	Zlecenie wystawienia e- faktury VAT	Możliwość zlecenia wystawienia e- faktury VAT w momencie składania za- mówienia	2
15.	Dodawanie opinii na te- mat towaru	Dodawanie opinii o wybranym produkcie poprzez napisanie komentarza oraz/lub wybranie ilości "gwiazdek" w skali 1-5, gdzie 5 oznacza wartość najlepszą.	3
	Funkcjonalności dostępne d	la pracownika sklepu wszystkie powyższe	oraz:
16.	Dodawanie towaru	Dodawanie nowego towaru do bazy dostępnych towarów poprzez podanie jego: nazwy, kategorii do której należy, opisu, ceny oraz ilości sztuk. Do każdego towaru można dodać zdjęcie. W przypadku nie dodania zdjęcia przez pracownika sklepu, system dodaje zdjęcie domyślne.	1
17.	Usuwanie towaru	Usuwanie wybranego towaru z bazy.	1

18.	Edytowanie danych towa- ru	Możliwość edycji wszystkich danych po- wiązanych z wybranym towarem.	1
19.	Dodawanie kategorii	Dodawanie kategorii towarów poprzez podanie jej nazwy i opisu.	1
20.	Usuwanie kategorii	Usuwanie wybranej kategorii z bazy.	1
21.	Zmiana statusu zamówie- nia	Zmiana statusu zamówienia na inny. Dostępne statusy wymieniono w punkcie 12.	2
22.	Usuwanie opinii	Usuwanie z bazy danych opinii wysta- wionych przez użytkowników	3
	Funkcjonalności	dostępne dla administratora sklepu	
23.	Dodawanie pracownika	Dodawanie nowego konta pracownika do systemu. Dodanie pracownika wymaga podania identycznych danych jak przy rejestracji klienta z uwzględnieniem poniższych wyjątków:  - Data urodzenia jest obowiązkowa  - Wymagane jest również podanie numeru PESEL.	1
24.	Usuwanie pracownika	Usuwanie wybranego użytkownika z ba- zy.	1
25.	Edytowanie danych pra- cownika	Możliwość edycji wszystkich danych wybranego użytkownika.	1
		zostałe funkcjonalności	
26.	Generowanie e-faktur VAT	Generowanie e-faktur VAT za zamówie- nia, dla których zostały wysłane zlece- nia wystawienia e-faktury VAT	2
27.	Wysyłanie e-faktur do klienta zarejestrowanego	Wysyłanie wygenerowanych e-faktur na adres e-mail klienta, który złożył zle- cenie wygenerowania e-faktury dla kon- kretnego zamówienia.	2

#### 1.5 Wymagania niefunkcjonalne:

- 1. Dostęp do sklepu internetowego przez 24h na dobę.
- 2. Dostęp do sklepu internetowego za pomocą przeglądarki internetowej.
- $3.\ \ {\rm W}$ celu złożenia zamówienia konieczna jest rejestracja oraz zalogowanie w systemie.
- 4. Każdy użytkownik ma ograniczone prawa dostępu do systemu.
- 5. Konto każdego użytkownika chronione jest nazwą użytkownika i hasłem. Hasło nie może być przechowywane w bazie danych w formie jawnej. Jest zaszyfrowane funkcją skrótu.
- 6. System powinien obsługiwać około 10 000 towarów.
- 7. System powinien obsługiwać około 100 000 zarejestrowanych użytkowników.
- 8. System powinien obsługiwać około 100 jednocześnie połączonych użytkowników.
- 9. E-faktury VAT generowane przez sklep internetowy muszą spełniać wszystkie wymogi polskiego prawa dotyczące e-faktur.

## 1.6 Schemat logiczny



#### 1.7 Skrypt DDL tworzący bazę danych

```
1 CREATE TABLE "Client" (
               "id" serial NOT NULL,
               "name" VARCHAR (255) NOT NULL,
              "surname" VARCHAR(255) NOT NULL,

"birthdate" DATE NOT NULL,

"address" TEXT NOT NULL,

"email" VARCHAR(255) NOT NULL UNIQUE,

"login" VARCHAR(255) NOT NULL UNIQUE,
               "password" VARCHAR (255) NOT NULL,
               CONSTRAINT Client_pk PRIMARY KEY ("id")
 11 ) WITH (
        OIDS = FALSE
12
13 );
14
CREATE TABLE "Order" (

"id" serial NOT NULL,

"date" TIMESTAMP NOT NULL,

"status" integer NOT NULL DEFAULT 'O',

"status_change_date" TIMESTAMP NOT NULL,

"payment_status" integer NOT NULL,

"client_id" integer NOT NULL,
              CONSTRAINT Order_pk PRIMARY KEY ("id")
23 ) WITH (
        0 ID S = FALSE
24
25 ):
26
27 CREATE TABLE "Item" (
         "id" serial NOT NULL,

"name" VARCHAR(255) NOT NULL,

"price" DECIMAL NOT NULL,

"description" TEXT NOT NULL,

"in_stock" integer NOT NULL,

"category_id" integer NOT NULL,

CONSTRAINT Item_pk PRIMARY KEY ("id")
3.0
31
32
33
35 ) WITH (
         OIDS=FALSE
36
37 );
38
39 CREATE TABLE "Review" (
           "id" serial NOT NULL,

"rating" integer NOT NULL,

"comment" TEXT NOT NULL,

"date" TIMESTAMP NOT NULL,

"client_id" integer NOT NULL,

"item_id" integer NOT NULL,
 42
43
44
45
             CONSTRAINT Review_pk PRIMARY KEY ("id")
 47 ) WITH (
48
        0 ID S = FALSE
49 );
50
51 CREATE TABLE "Invoice" (
          "order_id" integer NOT NULL UNIQUE,
"unique_no" integer NOT NULL UNIQUE,
CONSTRAINT Invoice_pk PRIMARY KEY ("order_id")
55 ) WITH (
56
         0.TD.S = F.A.L.S.E.
57 );
CREATE TABLE "Order_Item" (
"id" serial NOT NULL,
"quantity" integer NOT NULL,
"price" DECIMAL NOT NULL,
"order_id" integer NOT NULL,
              "item_id" integer NOT NULL,
64
              CONSTRAINT Order_Item_pk PRIMARY KEY ("id")
66 ) WITH (
67
         0IDS = FALSE
68 );
69
70 CREATE TABLE "Employee" (
71 "id" serial NOT NULL,
72 "name" VARCHAR(255) NOT NULL,
73 "surname" VARCHAR(255) NOT NULL,
74 "pesel" VARCHAR(255) NOT NULL UNIQUE,
75 "birthdate" DATE NOT NULL,
76 "email" VARCHAR(255) NOT NULL UNIQUE,
77 "address" VARCHAR(255) NOT NULL,
78 "login" VARCHAR(255) NOT NULL UNIQUE,
79 "passord" VARCHAR(255) NOT NULL UNIQUE,
69
              "password" VARCHAR (255) NOT NULL,
CONSTRAINT Employee_pk PRIMARY KEY ("id")
 79
 80
81 ) WITH (
         OIDS=FALSE
82
83 );
 85 CREATE TABLE "Category" (
```

```
"id" serial NOT NULL,
"name" VARCHAR(255) NOT NULL UNIQUE,
SONSTRAINT Category_pk PRIMARY KEY ("id")
 89 ) WITH (
 90 OIDS=FALSE
91 );
 93
94 ALTER TABLE "Order"
95 ADD CONSTRAINT "Order_fkO"
96 FOREIGN KEY ("client_id")
97 REFERENCES "Client"("id");
 99 ALTER TABLE "Item"
               ADD CONSTRAINT "Item_fk0"
FOREIGN KEY ("category_id")
REFERENCES "Category"("id");
100
101
102
103
ALTER TABLE "Review"

ADD CONSTRAINT "Review_fk0"

FOREIGN KEY ("client_id")

REFERENCES "Client"("id");
108
108
ALTER TABLE "Review"
110
ADD CONSTRAINT "Review_fk1"
FOREIGN KEY ("item_id")
111
REFERENCES "Item"("id");
113
ALTER TABLE "Invoice"

ADD CONSTRAINT "Invoice_fk0"

FOREIGN KEY ("order_id")

REFERENCES "Order"("id");
ALTER TABLE "Order_Item"

ADD CONSTRAINT "Order_Item_fk0"

FOREIGN KEY ("order_id")

REFERENCES "Order"("id");
123
124 ALTER TABLE "Order_Item"
          ADD CONSTRAINT "Order_Item_fk1"
FOREIGN KEY ("item_id")
REFERENCES "Item"("id");
125
126
127
```

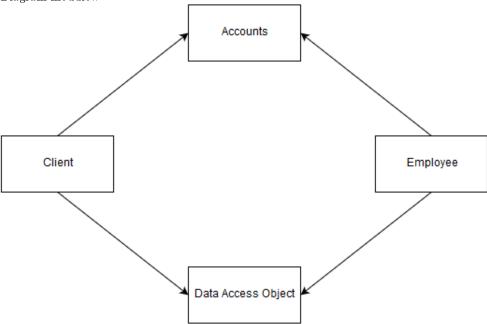
## 2 Projekt Aplikacji

#### 2.1 Hierarchia menu

- Strona główna dostępna bez logowania
  - Logowanie
  - Rejestracja
  - Kategorie
    - \* Przeglądaj kategorie
      - · Wyświetl towary
    - \* Towary
      - · Przeglądaj towary
    - \* Wyszukiwarka
    - \* Kontakt
- Strona pracownika
  - Zamówienia
    - \* Przeglądaj
      - · Edytuj
  - Towary
    - \* Przeglądaj towary
      - Edytuj
      - · Usuń
    - \* Dodaj
  - Kategorie
    - \* Przeglądaj kategorie
      - · Wyświetl towary
      - Edytuj
      - · Usuń
    - \* Dodaj
  - Wyszukiwarka
- Strona klienta
  - Moje dane
    - \* Edytuj dane
  - Koszyk
    - \* Edycja koszyka
  - Moje zamówienia
    - \* Zatwierdź zamówienie
    - \* Przeglądaj zamówienia
      - · Szczegóły zamówienia
  - Kategorie
    - \* Przeglądaj kategorie
      - · Wyświetl towary
  - Towary
    - \* Przeglądaj towary
      - · Dodaj do koszyka
- Strona administratora
  - Pracownicy
    - \* Przeglądaj
      - Edytuj
      - Usuń
    - \* Dodaj

#### 2.2 Podział na moduły

• Diagram modułów



- Aplikacja składa się z czterech modułów
  - Accounts : Moduł jest odpowiedzialny za zarządzanie kontami użytkowników : logowanie, rejestracja konta
  - Client: Moduł umożliwia klientowi przeglądanie asortymentu oferowanego przez serwis, edycję koszyka, składanie zamówień, znajduje się tutaj również wyświetlanie strony głównej
  - Employee : Moduł pozwala uprzywilejowanemu użytkownikowi wykonywać operacje typowe dla pracownika sklepu, tj. przeglądanie listy zamówień, zmiana ich statusu
  - Data Access Object : Moduł trzyma w sobie wszystkie tabele poza tabelami użytkowników tzn. klientów i pracowników sklepu umożliwiając zapytania do bazy danych

#### 2.3 Podział realizacji funkcjonalności

Klient - strona internetowa z przyjaznym interfejsem.

- odpowiada za prezentacje graficzną danych dla klienta oraz pracownika
- wyświetla towary, wyświetla szczegółowe informacje o towarze
- umożliwia wyszukiwanie towaru po kategorii i/lub nazwie
- umożliwia zalogowanie i rejestracje
- obsługuje koszyk klienta umożliwia dodanie/usunięcie produktu do/z koszyka, modyfikacja ilości sztuk zamawianego towaru, umożliwia złożenie zamówienia
- wyświetla wszystkie złożone przez danego klienta zamówienia wraz z informacjami o nich (tj. lista zamówionych towarów, status zamówienia)

#### Serwer

- komunikuje się z bazą danych, pośrednicząc między klientem a danymi na poziomie aplikacyjnym zapewnia integralność danych
- obsługuje uwierzytelnienie klienta oraz pracownika

## 2.4 Określenie sposobu realizacji integralności danych

Lp	Problem zapewnienia inte- gralności	Rozwiązanie	Zapewnione przez [defi- nicja tabel / programowo]
1.	Przechowywanie w bazie tyl- ko określonych statusów za- mówienia	Zlecenie zmiany statusu zamówienia kontrolowane jest przez serwer.	programowo
2.	Usunięcie zlecenia powoduje brak integralności	Zablokowanie możliwości usunięcia za- mówienia. W takiej sytuacji zamówienie otrzymuje status anulowane.	programowo
3.	Ocena produktu zawiera wartość liczbową od 1 do 5	Podczas próby dodania nowej opinii, ser- wer sprawdza poprawność wprowadzonej oceny.	programowo
4.	Faktura reprezentowana jest unikalnym numerem	Przy wstawianiu nowego wpisu do tabeli Invoice, baza danych generuje i nadaje uni- kalny numer PK	definicja tabe- li
5.	Do zlecenia może zostać wygenerowana maksymalnie jedna faktura	Serwer pozwala na wygenerowanie faktury tylko w przypadku gdy w tabeli Invoice nie ma informacji o fakturze przypisanej do zamówienia	programowo
6.	Faktura zawiera aktualne dane klienta - nawet po edy- cji danych klienta	Faktura może zostać wygenerowana tylko w momencie zatwierdzania zamówienia i zapisywana jest na dysku w formacie PDF przez pracownika.	programowo
7.	Usunięcie produktu z bazy może spowodować problemy przy przeglądaniu historii zamówień	Brak możliwości usunięcia towaru. W tabeli Item przechowywana jest liczba towarów dostępnych na stanie sklepu. Gdy wynosi zero to nie ma możliwości kupienia produktu.	programowo
8.	Zmiana ceny produktu po- woduje brak integralności danych przy przeglądaniu historii zamówień.	W tabeli pośredniczącej Order_Item przetrzymywana jest ilość sztuk danego produktu i cena za sztukę w momencie realizowania procesu składania zamówienia. Przy przeglądaniu historii zamówień, kwota zamówienia obliczana jest na podstawie wpisów w tabeli Order_Item	definicja tabel + programo- wo
9.	Usunięcie konta klienta po- woduje brak integralności przy przeglądaniu historii zamówień	Brak możliwości usunięcia konta klienta.	programowo
10.	Usunięcie kategorii może spowodować sytuację, w której produkt zostanie bez kategorii.	Przed usunięciem kategorii wymuszane jest przepisanie wszystkich produktów z usu- wanej kategorii do innej.	programowo

### 2.5 Indeksy w bazie danych

Dla przyspieszenia procedury przeszukiwania rekordów bazy danych, zostaną nałożone indeksy dla następujących pól poszczególnych tabel:

Employee	id     login - na potrzeby procedury logowania
Client	• id • login - jak w Employee
Item	<ul> <li>id</li> <li>category_id - dla szybkiego wyszukiwania towarów z danej kategorii</li> </ul>
Order	<ul> <li>id</li> <li>client_id</li> <li>status - na potrzeby wyszukiwania zamówień do odbioru przez pracownika</li> </ul>
Order_Item	<ul><li>id</li><li>order_id</li><li>item_id</li></ul>
Review	<ul><li>id</li><li>client_id</li><li>item_id</li></ul>
Category	• id
Invoice	• order_id

#### 2.6 Opis transakcji dla wybranego modułu

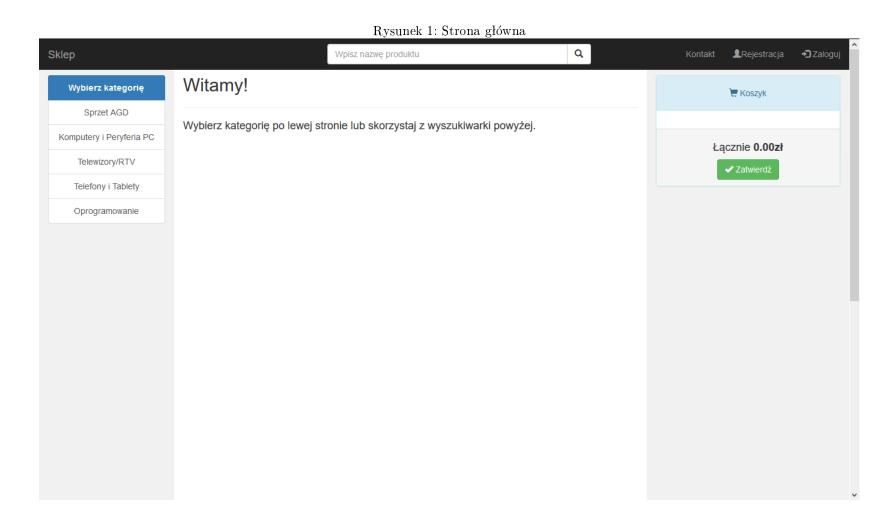
Transakcje dla modułu składania zamówień Przebieg składania zamówienia po stronie interfejsu:

- użytkownik przegląda dostępne w sklepie towary, wybierając kategorie do przeglądania
- podczas przeglądania towarów, użytkownik tworzy zawartość koszyka, dodając i usuwając towary
- złożenie zamówienia następuje z zatwierdzeniem koszyka

#### Procedury po stronie bazy danych:

- wywoływana jest procedura get\_categories(), która zwraca zbiór dostępnych kategorii przedmiotów na składzie do wyświetlenia na stronie początkowej
- wybór kategorii przez użytkownika powoduje wywołanie procedury get\_items\_by\_category\_id(), która zwraca zbiór przedmiotów należących do danej kategorii do wyświetlenia w interfejsie
- zatwierdzenie koszyka wywołuje procedurę make\_order(), której przebieg jest następujący:
  - dla każdego przedmiotu w zamówieniu sprawdzana jest ilość tego przedmiotu dostępna na składzie i czy ta ilość jest wystarczająco duża, by pokryć zapotrzebowanie w zamówieniu jeżeli nie, zgłaszany jest stosowny wyjątek
  - tworzony jest nowy rekord w tabeli dao\_order z id klienta podanym w szczegółach zamówienia i obecną datą
  - dla każdej pozycji zamówienia wykonywane są następujące kroki:
    - \* w bazie odczytywana jest cena danego przedmiotu
    - \* tworzony jest nowy rekord w tabeli dao\_order\_item, z wartościami:
      - · ilość przedmiotu w zamówieniu
      - · odczytana cena
      - · id przedmiotu
      - · id utworzonego w poprzednim kroku rekordu zamówienia
    - \* aktualizowany jest odpowiadający danemu przedmiotowi rekord w bazie danych, w ten sposób, że jego ilość na składzie jest pomniejszana o ilość w zamówieniu

### 2.7 Projekt GUI dla wybranego modułu



Wpisz nazwę produktu Q Kontakt **≜**Rejestracja **→**Zaloguj Telewizory/RTV Wybierz kategorię Koszyk Sprzet AGD Samsung UE50KU6000 SanDisk Sansa Clip Jam 8GB Komputery i Peryferia PC Łącznie 0.00zł Telewizory/RTV ✓ Zatwierdź Telefony i Tablety Oprogramowanie 4490.00zł 2699.00zł 179.00zł + Dodaj + Dodaj Panasonic DVD-S500EP-K H H 1259.00zł 199.90zł + Dodaj + Dodaj

Rysunek 2: Widok Kategorii

Q Kontakt **≜**Rejestracja **→**Zaloguj Wpisz nazwę produktu Rejestracja Wybierz kategorię Username Username Required. 150 characters or fewer. Letters, digits and @/./+/-/\_ only. First name First name Last name Last name Password Password Password confirmation Password confirmation Enter the same password as before, for verification. Email Email email address Birth date Birth date Date format: day/month/year Address Address

Rysunek 3: Rejestracja nowego klienta

Q Sklep Wpisz nazwę produktu Kontakt **≜**Rejestracja → Zaloguj Logowanie Wybierz kategorię Username Username Password Password **→** Zaloguj Nie posiadasz jeszcze konta? Zarejestruj się

Rysunek 4: Okno logowania

Wpisz nazwę produktu Q Kontakt Moje zamówienia 🕒 Wyloguj Witamy! Wybierz kategorię Koszyk Sprzet AGD Wybierz kategorię po lewej stronie lub skorzystaj z wyszukiwarki powyżej. Philips HR1676/90 â 235.1zł x 1 Komputery i Peryferia PC Telewizory/RTV 179zł x 1 SanDisk Telefony i Tablety Sansa Clip Jam 8GB Oprogramowanie czarna ESET NOD32 Antivirus â 499zł x 1 myPhone Hammer 179zł x 1 m Łącznie 1092.10zł ✓ Zatwierdź

Rysunek 5: Zawartość koszyka

