



Przedmiot:	Programowanie aplikacji sieciowych	Teleinformatyka, Studia stacjonarne Semestr 7, 2017/2018, Gr 1
Temat:	Zarządzanie i dokumentowanie procesu programowania aplikacji sieciowej. Prywatna chmura.	
Numer lab.:	7	Data wykonania: 2017.11.28
Prowadzący:	dr inż. Piotr Grad	Data oddania: 2017.12.18
Autor:	Przemysław Czarnecki	Indeks: 104728

1. Opis działania aplikacji.

Zaprogramować aplikację sieciową podobną do chmurowego dysku sieciowego google czy microsoftu. Programując aplikację wykorzystać system kontroli wersji GITHUB.

Po rejestracji użytkownika zostaje mu utworzony na serwerze folder o unikalnym id. Użytkownik logując się może poruszać się tylko w obrębie własnego folderu. Może tworzyć w nim nowe foldery, a także dodawać pliki w folderach, w których się w danej chwili znajduje. Ostatnio odwiedzony folder jest zapamiętywany w sesji i po ponownym odwiedzeniu strony użytkownik jest od razu przenoszony do danej lokalizacji. System też ma opcję „w górę” pozwalającą na powrót do poprzedniego folderu. Użytkownik może kasować zarówno pliki jak i całe foldery.

2. Ważniejsze fragmenty kodu.

Fragment kodu odpowiedzialny za pobieranie plików. Potrzebny jest on aby np. pliki jpg, txt, czy html nie wykonywały się w przeglądarce, ale żeby wyskoczyło okienko pobierania.

```
1 <?php
2 include('header.php');
3 $filePath = "../".$_SESSION['dir']."/";
4 $fileName = $_POST['plik'];
5
6 $fd = fopen($filePath.$fileName,"r");
7 $ssize = filesize($filePath.$fileName);
8 $contents = fread($fd, filesize($filePath.$fileName));
9
10 fclose($fd);
11
12 header("Content-Type: application/octet-stream");
13 header("Content-Length: $ssize;");
14 header("Content-Disposition: attachment; filename=$fileName");
15
16 echo $contents;
17 ?>
```

Fragment kodu odpowiedzialny za blokadę możliwości logowania bo 3 nieudanych próbach. Blokada

```
29 if($rekord['pass']==$pass) // czy hasło zgadza się z BD
30 {
31     $_SESSION['log']='true';
32     $_SESSION['user']=$rekord['id'];
33     $_SESSION['dir'] = "foldery/".$rekord['folder'];
34     $ip = $_SERVER['REMOTE_ADDR'];
35     $przegladarka = $_SERVER['HTTP_USER_AGENT'];
36     mysql_query($link, "INSERT INTO 'userlog' ('id', 'user', 'data', 'err', 'ip', 'przegladarka') VALUES (NULL, '$_SESSION['id']'.', NULL, 0, '$_SESSION['ip']'.', '$_SESSION['przegladarka']'.')");
37     setcookie("err", 0, time()+(3600*24));
38 }
39 else {
40     $ip = $_SERVER['REMOTE_ADDR'];
41     $przegladarka = $_SERVER['HTTP_USER_AGENT'];
42     mysql_query($link, "INSERT INTO 'userlog' ('id', 'user', 'data', 'err', 'ip', 'przegladarka') VALUES (NULL, '$_SESSION['id']'.', NULL, 1, '$_SESSION['ip']'.', '$_SESSION['przegladarka']'.')");
43     mysql_close($link);
44     $err = "Błędny login lub hasło!";
45     setcookie("err", $_COOKIE['err']+1, time()+(3600*24));
46 }
47 }
48 }
49 else {
50     $err = "<p style='color:red; font-weight:bold;'>Za duża liczba błędnych logowań, ban na 24h! Pozdro!</p>";
51 }
```

wykonana jest na ciasteczkach i trwa 24 godziny od ostatniej nie udanej próby.

Fragment menu pokazujący się tylko zalogowanym użytkownikom. Sprawdzany jest sam fakt zalogowania i czy id usera jest >0 (czy istnieje).

```
2  if($_SESSION['log']=='true' && $_SESSION['user']<1) {?>
3  <form action="?act=login" method="post">
4  <input type="button" class="przycisk" value="Strona Główna" onclick="location.href='/LAB7/';"/>
5  <input type="text" name="login" class="pole" placeholder="Login" required/>
6  <input type="password" name="pass" class="pole" placeholder="Hasło" required/>
7  <input type="submit" class="przycisk" value="Zaloguj się"/>
8  <input type="button" class="pusty" value="Zarejestruj się" onclick="location.href='?act=register';"/>
9  </form>
10 <?
11 } else {
```

Fragment odpowiedzialny za rejestrację użytkownika. Do generowania unikalnej nazwy folderu wykorzystana jest funkcja uniqid() generująca niepowtarzalny ciąg znaków.

```
13 if(!$_r) //Jeśli brak, to nie ma użytkownika o podanym loginie
14 {
15     $unqid=uniqid();
16     mysqli_query($link, "INSERT INTO `users` (`id`, `login`, `pass`, `folder`) VALUES (NULL, '$_SESSION['user']', '$_POST['pass']', '$_SESSION['dir'].$unqid');");
17     mysqli_query($link, "INSERT INTO `uprawnienia` (`idu`, `user`, `admin`, `moderator`, `zwykly`) VALUES (NULL, '$_SESSION['user']', '0', '0', '1');");
18     mkdir("./folder/".$unqid, 0777);
19     echo "<p>Użytkownik dodany pomyślnie!</p>";
20 } else {
21     echo "<p>Użytkownik o takiej nazwie już istnieje! Użytkownicy z LAB7 i LAB8 działają na obu portalach!</p>";
22 }
```

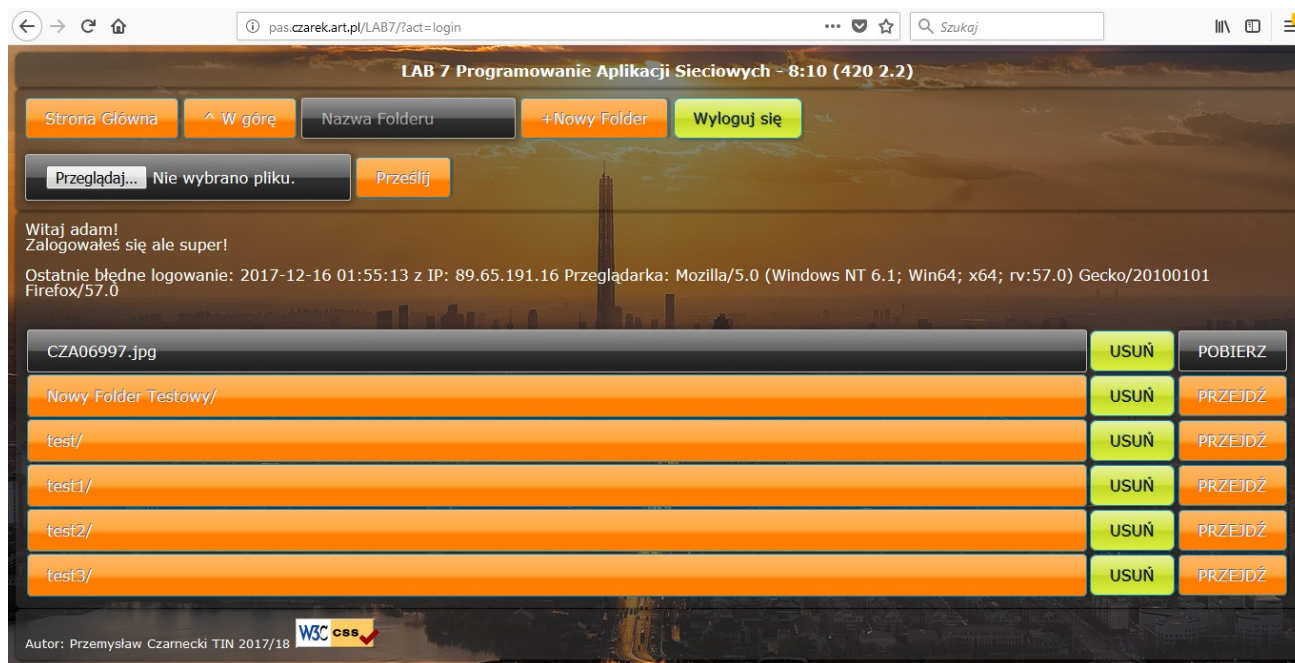
Za przechowywanie ścieżki w której się aktualnie znajdujemy odpowiada zmienna sesyjna dir. Przy tworzeniu folderów sprawdzamy czy dany folder istnieje, jeśli tak dopisujemy do jego nazwy 0, jeśli taki też istnieje dodajemy 1, potem 2 itd... dzięki temu nie będziemy mieć dwóch identycznych folderów.

```
33 if(!$_SESSION['dir']) $_SESSION['dir'] = "folder/".$rekord['folder'];
34
35 if($_GET['act']=='folder') {
36     $_SESSION['dir']=$_SESSION['dir']."/".$_POST['plik'];
37 }
38
39 if($_GET['act']=='new') {
40     $file_name=$_SESSION['dir']."/".$_POST['folder'];
41     if(!file_exists($file_name))
42     {
43         mkdir($file_name, 0777);
44     }
45     else
46     {
47         $send=0;
48         $num=0;
49         while($send==0)
50         {
51             $num++;
52             if(!file_exists($file_name.$num))
53             {
54                 mkdir($file_name.$num, 0777);
55                 $send=1;
56             }
57         }
58     }
59 }
60
61 if($_GET['act']=='delete') {
```

Za usuwanie folderów odpowiedzialna jest funkcja rekurencyjna, gdyż nie można usunąć folderu zawierającego pliki, najpierw trzeba go wyczyścić.

```
12 function removeDir($path) {
13     $dir = new DirectoryIterator($path);
14     foreach ($dir as $fileinfo) {
15         if ($fileinfo->isFile() || $fileinfo->isLink()) {
16             unlink($fileinfo->getFileName());
17         } elseif (!$fileinfo->isDot() && $fileinfo->isDir()) {
18             removeDir($fileinfo->getFileName());
19         }
20     }
21     rmdir($path);
22 }
23
24 if($_POST['folder']) {
25     removeDir($_SESSION['dir']."/".$_POST['folder']);
26     echo "Folder usunięty prawidłowo! ";
27 } else {
28     unlink($_SESSION['dir']."/".$_POST['plik']);
29     echo "Plik usunięty prawidłowo! ";
30 }
```

3. Screen.



Wyniki Walidatora CSS W3C dla <http://pas.czarek.art.pl/LAB7/?act=register> (CSS wersja 3)

Gratulacje! Nie znaleziono żadnych błędów.

Dokument ten jest poprawnie napisanym arkuszem CSS wersja 3 !

Aby pokazać czytelnikom swojej strony, że stworzyłeś stronę interoperacyjną, możesz umieścić ikonę na każdej stronie, która pomyślnie przeszła walidację. Oto kod HTML, który możesz dodać do swojej strony:



```
<p>  
<a href="http://jigsaw.w3.org/css-validator/check/referer">  
  
</a>  
</p>
```



```
<p>  
<a href="http://jigsaw.w3.org/css-validator/check/referer">  
  
</a>  
</p>
```

