

Postać

- Tworzy nową postać
- Podstawowe informacje o postaci (zdrowie, siła...)

- Przedmiot

Interface

Walka

- Przeprowadzenie walki w systemie turowym między dwoma postaciami
- Obliczanie obrażeń zadanych każdej postaci

- Postać
- Przedmiot
- Zbroja
- Tarcza
- Broń

Magia

- Wylosowanie czar u przy użyciu kostki k20

- Czar
- Postać

Czar

Magia

- Stworzenie nowego czar u
- Przechowywanie informacji o czarze (moc, wymagana ilość many)

- Magia

Broń

- Stworzenie nowej broni
- Przechowywanie informacji o broni (obrażenia, typ...)

- Postać

Przedmiot

Broń, tarcza, zbroja

- Tworzy nowy przedmiot

- Postać

Tarcza

Przedmiot

- Tworzy nową tarczę
- Przechowuje informacje o statystykach tarczy

- Postać
- Przedmiot

Zbroja

Przedmiot

- Tworzy nową zbroję
- Przechowuje informację o statystykach zbroi

- Postać
- Przedmiot