Z2

Zadanie 4 - Liczby pierwsze - OpenMP

Celem zadania było napisanie programu, który testuje podane duże liczby pierwsze. Do poprawnego działania programu należy podać dwa argumenty wejściowe są to *n -liczba wątków* i primes - ścieżka do pliku z liczbami pierwszym. Poniżej zaprezentowano główną funkcje programu odpowiedzialną za zrównoleglanie obliczeń.

```
int prime_number(string tnumber, int numOfThreads)
2
  {
      int prime = 1;
3
     long long j;
4
5
     long long number = atoll(tnumber.c_str());
6
      bool flag = false;
  #pragma omp parallel for shared (number, prime, flag) num_threads (numOfThreads)
      private(j) schedule(guided, 1)
10
      for (j = 2; j < number; j++)
11
         if (flag)
12
            continue;
13
14
            (number \% j == 0)
15
16
            prime = 0;
17
            flag = true;
18
19
20
21
22
      return prime;
23
```

Powyższy program sprawdza czy liczba jest pierwszą czy nie jest liczbą pierwszą. Do zrównoleglenia głównej pętli for została użyta dyrektywa biblioteki OpenMP. Zrównoleglenie głównej petli for:

```
#pragma omp parallel for
```

Wyraz omp jest słowem kluczowym OpenMP. Dyrektywa parallel, wskazuje kompilatorowi obszar kodu, który będzie zrównoleglony. Kolejna dyrektywa - for - informuje kompilator, że zrównoleglana będzie pętla typu for. Określnie które zmienne będą wspólne shared, a które prywatne private:

```
shared(number, prime, flag)
private(j)
```

Zmienne wspólne są dostępne dla każdego wątku, natomiast do danej zmiennej prywatnej ma dostęp tylko jeden określony wątek. W naszym programie zmienną prywatną jest j - licznik pętli, a zmiennymi wspólnymi number, prime, flag.

Dyrektywa schedule:

```
schedule (guided, 1)
```

Za pomocą polecenia schedule możemy kontrolować sposób w jaki OpenMP przydziela iteracje dostępnym wątkom. Parametr guided powoduje przypisanie do każdego wąktu odpowiednio dużego fragmentu następujących po sobie iteracji. Rozmiar fragmentu zmniejsza się wykładniczo, wraz z każdym pomyślnym przypisaniem, do minimalnego rozmiaru zdefiniowanego w

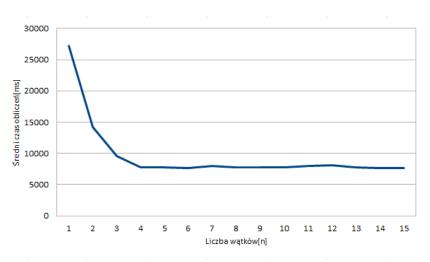
parametrze "chunk". Parametr "chunk" jest ustawiony na 1, oznacza to że rozmiar każdego z początkowych zbiorów jest opisany wyrażeniem:

liczba_nieprzydzielonych_iteracji/liczba_wątków

Dyrektywa num_threads:

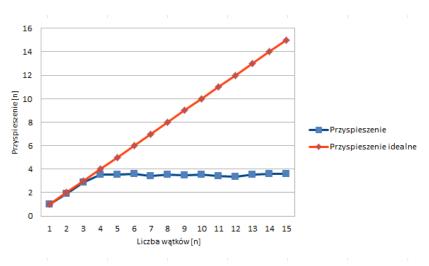
num_threads(numOfThreads)

Za pomocą dyrektywy num_threads określa się ile wątków ma być użytych do zrównoleglenia pętli for.



Rysunek 1: Wykres średniego czasu obliczeń

Z powyższego rysunku można wywnioskować, że średni czas obliczeń dynamicznie malał dla pierwszych 4 wątków. Następnie dla kolejnych wątków średni czas jest ustabilizowany. Poniższy rysunek jest dobrym przykładem opisanego zjawiska.



Rysunek 2: Wykres przyspieszenia

Powyższe zadanie zostało zrównoleglone dzięki bibliotece OpenMP. Dzięki zastosowaniu dyrektyw biblioteki udało się uzyskać czterokrotne przyspieszenie dla 4 wątków. Dla kolejnych 11 wątków, w tym przykładzie nie wpłynęły znacząco na wydajność.