

BootCamp

Konkurs WSEI Elevator Pitch 2022

Miejsce: warsztaty zdalne – Microsoft Teams

Data: 10 czerwca 2022 (piątek)

Godzina: 13:00 do około 17:00

Uczestnicy: zespoły projektowe – studenckie startupy

I. 13:00 Otwarcie warsztatów projektowania – 10 min.

Wprowadzenie do warsztatów, w tym przedstawienie organizacji BootCamp Design Thinking – koordynator projektu.

II. 13:10 Wykład otwierający – 20 min.

Przedstawienie prezentacji otwierającej nt.: "Nowe produkty i usługi IT w kontekście współczesnych wyzwań rynku po pandemii COVID-19" – prof. Dariusz Puł.

III. 13:30 Prezentacja startupów – 10 min.

Poznajmy się. Przedstawienie zakwalifikowanych zespołów projektowych do finału konkursu – koordynator projektu.

- a) *Forest Team* – WSEI, PK i AGH
- b) *MPGA Family* – WSEI
- c) *NullReferenceException* – WSEI
- d) *PukPuk* – AGH, WKS
- e) *RECOMMENDme* – AGH, WSTI, UE w Katowicach
- f) *Team KidsTales* – WSEI
- g) *Tidy Team* – WSEI i UJ
- h) *Voices of the duck* – WSEI (UKR)

IV. 13:40 Omówienie wyników rekrutacji – 20 min.

Przedstawienie kluczowych wniosków, które dotyczą przystanych na konkurs projektów (startupów) – Prezes Fundacji KMS.

V. 14:00 Przerwa – 10 min.

VI. 14:10 Co to jest Business Model Canvas i na czym polega tworzenie modeli biznesowych ? – 20 min.

Wprowadzenie do metodyki Business Model Canvas (BMC) –
Prezes Fundacji KMS.

VII. 14:30 Warsztaty projektowania BMC – 50 min.

*) Praca w zespołach projektowych (startupach) –
przygotowanie autorskiej wersji BMC związanej ze zgłoszonym
pomysłem do konkursu.

**VIII. 15:20 Omówienie efektów pracy w zespołach projektowych –
10 min.**

Przedstawienie kluczowych wniosków, dotyczących pracy
w zespołach projektowych – mentor Design Thinking.

IX. 15:30 Przerwa – 10 min.

**X. 15:40 Co to jest prezentacja biznesowa i dlaczego jest tak
ważna ? – 10 min.**

Wprowadzenie do Business pitch (180") i Elevator pitch (30")
– mentor Design Thinking.

**XI. 15:50 Warsztaty projektowania Business i Elevator Pitch – 50
min.**

*) Praca w zespołach projektowych (startupach) –
przygotowanie autorskiej wersji Business i Elevator pitch
według zgłoszonego pomysłu do konkursu.

**XII. 16:40 Omówienie efektów pracy w zespołach projektowych –
10 min.**

Przedstawienie kluczowych wniosków, dotyczących pracy
w zespołach projektowych – mentor Design Thinking.

XIII. 16:50 Zakończenie warsztatów – 10 min.

Podsumowanie warsztatów projektowania. Przedstawienie
organizacji dalszego ciągu Konkursu, w tym organizacji
DemoDay w dniu 15.06.2022 r. – koordynator projektu.

*) zespoły projektowe (startupy) realizują praktyczne zadania na
platformie Microsoft Teams z wykorzystaniem aplikacji Microsoft
Whiteboard pod kierunkiem wyznaczonych mentorów Design
Thinking.