

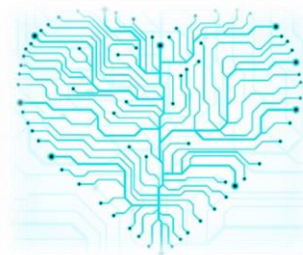
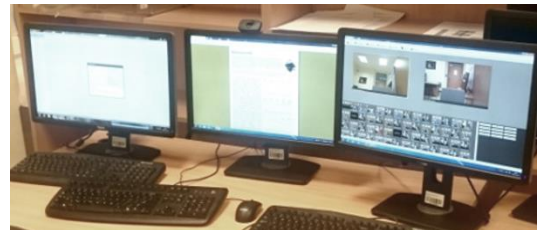


**POLITECHNIKA
GDAŃSKA**

PLAKAT INFORMACYJNY PROJEKTU GRUPOWEGO – CZERWIEC 2017

Katedra Inżynierii Oprogramowania

Zespół projektowy: 3@KIOP'2017	Natalia Niewdzięczna – kierownik Wadim Sokołowski Przemysław Studziński
Opiekun:	dr inż. Michał Wróbel
Klient:	dr inż. Michał Wróbel
Data zakończenia:	Styczeń 2018
Słowa kluczowe:	Informatyka afektywna, interakcja człowiek – komputer, automatyczne uruchamianie, synchronizacja urządzeń



TEMAT PROJEKTU:

Aplikacja wspierająca przeprowadzanie badań interakcji człowieka z komputerem

CELE I ZAKRES PROJEKTU:

Celem projektu jest opracowanie aplikacji ułatwiającej przeprowadzanie badań interakcji człowieka z komputerem w środowisku laboratoryjnym. Aplikacja ma umożliwiać definiowanie scenariuszy, na podstawie których przeprowadzane są badania. Opracowany program ma umożliwić automatyzację zdefiniowanych w scenariuszu zadań. Ponadto powinien umożliwiać synchronizację zegarów na różnych komputerach, wyświetlanie komunikatów, instrukcji, rysunków i animacji oraz blokowanie urządzeń peryferyjnych.

OSIĄGNIĘTE REZULTATY:

1. Ustalenie harmonogramu
2. Przygotowanie wizji systemu
3. Przygotowanie prototypu interfejsu użytkownika
4. Zapoznanie się ze środowiskiem laboratoryjnym
5. Zapoznanie się z metodami automatyzacji akcji

CECHY CHARAKTERYSTYCZNE ROZWIĄZANIA, KIERUNKI DALSZYCH PRAC:

Cechy charakterystyczne:

1. Aplikacja przeznaczona na komputery PC, umożliwiająca definiowanie scenariuszy do przeprowadzania badań na innych urządzeniach,
2. Program powinien być możliwie uniwersalny i niezależny od infrastruktury,
3. Architektura klient-serwer do komunikacji aplikacji z urządzeniami, na których przeprowadzane jest badanie.

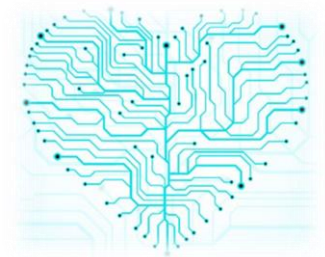
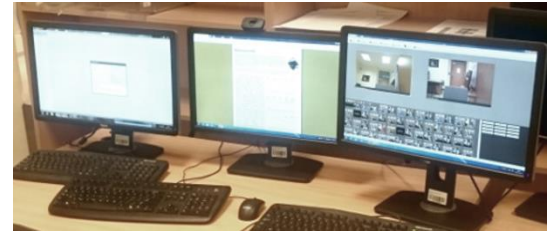
Kierunki dalszych prac:

1. Implementacja architektury klient-serwer,
2. Implementacja dodawania scenariuszy wraz z automatyzacją zadań,
3. Implementacja synchronizacji zegarów i blokowania urządzeń peryferyjnych.



Department of Software Engineering

Project team: 3@KIOP'2017	Natalia Niewdzięczna – leader Wadim Sokołowski Przemysław Studziński
Supervisor:	PhD MEng Michał Wróbel
Client:	PhD MEng Michał Wróbel
End date:	January 2018
Key words:	Affective computing, human-computer interaction, automatic run, devices synchronisation



PROJECT TITLE:

Application to support conducting human-computer interaction research

OBJECTIVES AND SCOPE:

The goal of this project is to develop an application to support conducting human-computer interaction research in lab environment. Application must allow defining scenarios, which are used to conduct research. Developed program must allow automation of tasks defined in scenario. Moreover, it must allow clocks syncing, communication, instruction, drawing and animation displaying as well as peripheral devices blocking.

RESULTS:

1. Established schedule
2. Created vision document
3. Created prototype of user interface
4. Familiarised with lab environment
5. Familiarized with methods of tasks automation

MAIN FEATURES, FUTURE WORKS:

Main features:

1. Application for PC computers, allowing to define scenarios for conducting research,
2. Program should be universal and independent of infrastructure,
3. Client-server architecture for communication with other devices.

Future works:

1. Implementation of client-server architecture,
2. Implementation of adding new scenarios and tasks automation,
3. Implementation of syncing clocks and blocking peripheral devices.