

Aplikacja wspierająca przeprowadzanie badań interakcji człowieka z komputerem

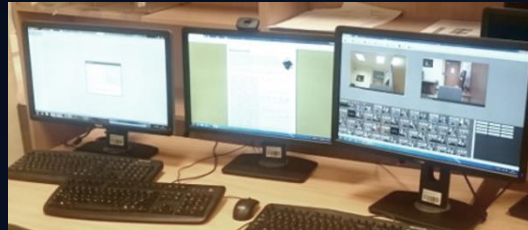
Opiekun projektu: dr inż. Michał Wróbel

Wykonawcy: Natalia Niewdzięczna
Wadim Sokołowski
Przemysław Studziński

Cel pracy

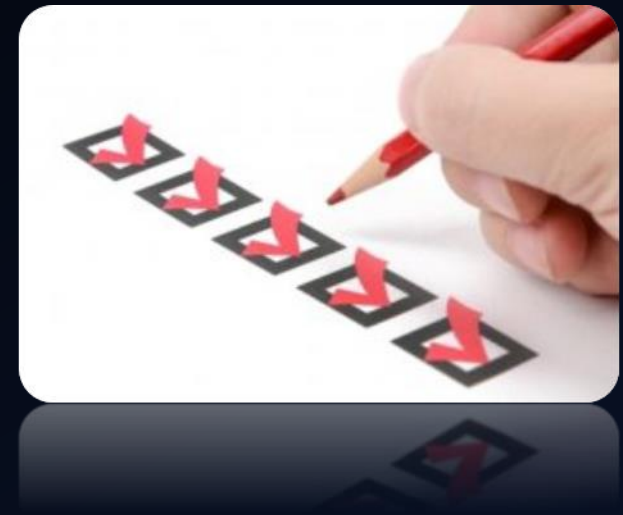
Celem projektu jest opracowanie aplikacji ułatwiającej przeprowadzanie badań interakcji człowieka z komputerem w środowisku laboratoryjnym.

Aplikacja ma umożliwiać definiowanie scenariuszy, na podstawie których przeprowadzane są badania. Opracowany program ma umożliwić automatyzację zdefiniowanych w scenariuszu zadań.



Zrealizowane zadania:

- Utworzenie aplikacji serwera oraz klienta
- Implementacja architektury klient-serwer
- Rejestrowanie kliknięć (akcji) oraz blokowanie peryferii
- Testowanie funkcjonalne, integracyjne
- Testowanie w środowisku docelowym
- Prezentacja osiągniętych rezultatów odbiorcy
- Dokumentacja
- Krótkie demo



Wyróżniki produktu

- Konfigurowalność
- Wielowątkowość
- Dopasowanie do potrzeb klienta
- Łatwość uruchomienia
- Prostota działania
- Sprawdzony, przetestowany produkt



DEMONSTRACJA

Dokumentacja

- Analiza rozwiązań konkurencyjnych
- Plan walidacji i wdrożenia
- Raport końcowy
- Plakat – semestr II



Stan zaawansowania

- Kod – plan zrealizowany w 99% 😊
- Dokumentacja – kompletna w 100%

Retrospekcja projektu

- Co wyszło dobrze?
- Co poszło nie tak?
- Co byśmy zmienili?
- Wnioski

Dziękujemy za uwagę

THE END