

Przemysław Woźniak

Website/techblog: <https://przemyslawwozniak.github.io>

LinkedIn: <https://pl.linkedin.com/in/przemyslawwozniak>

E-mail: inz.przemyslaw.wozniak@gmail.com

Phone: 796 696 855



WYKSZTAŁCENIE

2015 – 10.2016 **Politechnika Warszawska**, studia magisterskie w trybie dziennym
Wydział: **Mechatronika**, Kierunek: **Mechatronika**, Specjalność: **Inżynieria Fotoniczna**

Moja **praca magisterska** dotyczyła opracowania urządzenia umożliwiającego komunikację osobom sparaliżowanym poprzez śledzenie ruchu ich gałek ocznych. **Technologie**: Java, Android SDK, C++, przetwarzanie i analiza obrazów (OpenCV), Android NDK, Java Native Interface (JNI). Prezentacja wideo: <https://youtu.be/88fD5A-RQ1M>

2011 – 2015 **Politechnika Warszawska**, studia inżynierskie w trybie dziennym
Wydział: **Mechatronika**, Kierunek: **Mechatronika**, Specjalność: **Inżynieria Fotoniczna**

DOŚWIADCZENIE

06.2017 – teraz **Programista Java w PKO Bank Polski**
Jestem członkiem zespołu pracującego nad aplikacją mobilną IKO – odpowiadam za backend. Prowadzę prace z zakresu **R&D**: współprojektuję nowe rozwiązania oraz przygotowuję ich prototypy, np. rozwiązania w **chmurze** (Microsoft Azure Notifications Hub) czy Big Data (**Hadoop**, Apache Flume). Ponadto rozszerzam webserwisy oparte o **SOAP** i JEE (**JAX-WS**) oraz dodaję nowe funkcjonalności w oparciu o **Spring 3** i **Java EE 6/7**.

07.2016 – 06.2017 **Programista Java w CGI**
Pracuję w metodyce **SCRUM** w zespole wdrażającym nowoczesne rozwiązanie sprzedażowe oparte na platformie **eCommerce SAP Hybris** dla klienta z branży telekomunikacyjnej. Do moich obowiązków należy realizowanie całkowicie nowych funkcjonalności, jak i modernizacja już istniejących procesów. Przede wszystkim zajmuję się **backendem**, ale wykonuję również większość zadań **frontendowych**. **Technologie**: Java 8, Spring 4, Hibernate, REST, Hybris, JavaScript, HTML, CSS, jQuery.

02.2016 – 06.2016 **Programista Android/Java w EFM Sp. z o.o.**
Spółka EFM zleciła mi opracowanie urządzenia będącego przedmiotem mojej pracy magisterskiej. Ponadto zrealizowałem dla spółki aplikację na system Android przetwarzającą i prezentującą wyniki pomiarów medyczny, komunikującą się z urządzeniem pomiarowym poprzez protokół Bluetooth.

02.2015 – 02.2016 **Współzałożyciel start-up'u Blue Djinns Games**
Start'up powstał w ramach Akademickich Inkubatorów Przedsiębiorczości na potrzeby sprzedaży naszej gry logiczno-zręcznościowej na urządzenia z Androidem – **How To Die** (<https://goo.gl/ja383g>). Gra, poza grafikami, powstała w całości naszym nakładem pracy w czasie wolnym. **Technologie**: C#, Unity, Blender, GIMP.

07.2014 – 08.2014 **Praktykant programista w InPhoTech Sp. z o.o.**

03.2014 – 06.2014 **Uczestnictwo w projekcie naukowym Zakładu Inżynierii Fotonicznej**

WYBÓR PROJEKTÓW

- Aplikacja webowa generująca stopki e-mail wraz z w pełni funkcjonalnym edytorem online. **Technologie:** AngularJS, Java 8, Spring 4 (**Boot, Security, Data**), MongoDB, HTML5, CSS3, jQuery.
- Inteligentny statyw dla mobilnej fotografii, wykorzystujący widzenie maszynowe – gotowy wczesny prototyp. **Technologie:** programowanie mikrokontrolera ARM (C), projekt elektroniki, aplikacja Android.
- Oprogramowanie umożliwiające wizualizację nieruchomości w Rzeczywistości Wirtualnej. Prezentacja prototypu dla potencjalnych klientów: <https://youtu.be/2bFi3zOmYJ8> **Technologie:** C#, Unity, Google Cardboard.
- Opracowanie biblioteki programistycznej algorytmów genetycznych w C++ i wykorzystującej ją aplikacji demonstracyjnej w Python i PyQt. Finalna wersja kodu z dokumentacją: <https://goo.gl/JiUJwP>
- Aplikacje na system Android do prezentacji danych pobieranych z internetowych API (pogoda, kino).
- Program do przetwarzania skanów faktur VAT. Przyjazne GUI w Qt, łączenie z bazą danych GUS.

UMIEJĘTNOŚCI

Język programowania	Znajomość	Praktyka
Java 8	Zaawansowany	aplikacje webowe - backend, platforma Android
JavaScript, HTML, CSS	Zaawansowany	aplikacje webowe - frontend (w tym: jQuery, Bootstrap)
C++	Zaawansowany	programy do przetwarzania i analizy obrazów, chmur punktów, opracowanie biblioteki do algorytmów genetycznych
C#	Średnio-zaawansowany	wiele projektów w środowisku Unity3D
C	Średnio-zaawansowany	programowanie mikrokontrolerów ARM
Python	Początkujący	proste programy użytkowe upraszczające obsługę systemu operacyjnego oraz parsery

Inne	Narzędzia
<ul style="list-style-type: none">- używam Hibernate i Spring- znajomość najważniejszych wzorców projektowych- znajomość SQL, baz relacyjnych i nierelacyjnych- UML – praktyczna znajomość- REST, SOAP – webserwisy- pracuję w metodyce SCRUM- praktyczna znajomość systemów Linux i MacOS	<ul style="list-style-type: none">- kontrola wersji: Git- code review: Gerrit- testy: JUnit, Mockito, Spock- UML: StarUML- IDE: IntelliJ IDEA, Eclipse- dokumentacja kodu: Doxygen, Javadoc- zarządzanie projektem: Jira

JĘZYKI OBCE

Angielski Poziom zaawansowany (**C1**), potwierdzony zdaniem **certyfikatem CAE**.

DODATKOWE AKTYWNOŚCI

Rozwijanie się jest wpisane w moje DNA. Regularnie korzystam z portali typu **Udacity, Coursera**. Doskonale rzemiosło programistyczne na spotkaniach **Warsaw Java User Group**. Były **członek kół naukowych**: Grupa.NET PW (technologie Microsoft), SPIE Student Chapter Warsaw (fotonika) – udział w warsztatach, realizacja projektów. Uczestniczę w **konferencjach** i **szkoleniach** z dziedziny nauki i biznesu, m.in.: OPTO Meeting 2014 (01-05.07, Gdańsk), McKinsey Business Academy (2013/2014), seria szkoleń z prawa patentowego organizowana przez JWP Patent & Trademark Attorneys (2014/2015).

ZAINTERESOWANIA

- Kultura hackingu rozumiana jako usprawnianie lub zmienianie przeznaczenia dostępnych komercyjnie produktów (proszę nie mylić z crackingiem).
- Nowe technologie, również w kontekście zmian społecznych i gospodarczych.
- Game development.

Wyrażam zgodę na przetwarzanie moich danych osobowych dla potrzeb niezbędnych do realizacji procesu rekrutacji (zgodnie z Ustawą z dnia 29.08.1997 roku o Ochronie Danych Osobowych; tekst jednolity: Dz.U.z 2014r., poz.1182 ze zm.).