

Przemysław Woźniak

Website/techblog: <https://przemyslawwozniak.github.io>

LinkedIn: <https://pl.linkedin.com/in/przemyslawwozniak>

E-mail: inz.przemyslaw.wozniak@gmail.com

Phone: 796 696 855



WYKSZTAŁCENIE

2015 – 10.2016

Politechnika Warszawska, studia magisterskie w trybie dziennym
Wydział: **Mechatronika**, Kierunek: **Mechatronika**, Specjalność: **Inżynieria Fotoniczna**

Moja **praca magisterska** dotyczyła opracowania urządzenia umożliwiającego komunikację osobom sparaliżowanym poprzez śledzenie ruchu ich gałek ocznych. **Technologie**: Java, Android SDK, C++, przetwarzanie i analiza obrazów (OpenCV), Android NDK, Java Native Interface (JNI). Prezentacja wideo: <https://youtu.be/88fD5A-RQ1M>

2011 – 2015

Politechnika Warszawska, studia inżynierskie w trybie dziennym
Wydział: **Mechatronika**, Kierunek: **Mechatronika**, Specjalność: **Inżynieria Fotoniczna**

Wynikiem mojej **pracy inżynierskiej** było opracowanie programu komputerowego pozwalającego na wykonywanie ćwiczeń chirurgicznych w wirtualnym świecie przy wykorzystaniu urządzenia haptycznego Phantom Omni oraz stereoskopowego widoku 3D. **Technologie**: C#, Unity.

DOŚWIADCZENIE

07.2016 – teraz

Programista Java w CGI
Pracuję w metodyce **SCRUM** w zespole wdrażającym nowoczesne rozwiązanie sprzedażowe oparte na platformie **eCommerce SAP Hybris** dla klienta z branży telekomunikacyjnej. Do moich obowiązków należy realizowanie całkowicie nowych funkcjonalności, jak i modernizacja już istniejących procesów. Przede wszystkim zajmuję się **backendem**, ale wykonuję również większość zadań **frontendowych**. **Technologie**: Java 8, Spring, Hibernate, REST, Hybris, JavaScript, HTML, CSS, jQuery.

02.2016 – 06.2016

Programista Android/Java w EFM Sp. z o.o.
Spółka EFM zleciła mi opracowanie urządzenia będącego przedmiotem mojej pracy magisterskiej. Ponadto zrealizowałem dla spółki aplikację na system Android przetwarzającą i prezentującą wyniki pomiarów medycznych, komunikującą się z urządzeniem pomiarowym poprzez protokół Bluetooth.

02.2015 – 02.2016

Współzałożyciel start-up'u Blue Djinns Games
Start'up powstał w ramach Akademickich Inkubatorów Przedsiębiorczości na potrzeby sprzedaży naszej gry logiczno-zręcznościowej na urządzenia z Androidem – **How To Die** (<https://goo.gl/ia383g>). Gra, poza grafikami, powstała w całości naszym nakładem pracy w czasie wolnym. **Technologie**: C#, Unity, Blender, GIMP.

07.2014 – 08.2014

Praktykant programista w InPhoTech Sp. z o.o.
Opracowałem program do analizy zdjęć światłowodów zrobionych skaningowym mikroskopem elektronowym. **Technologie**: C++, Qt, OpenCV.

03.2014 – 06.2014

Uczestnictwo w projekcie naukowym Zakładu Inżynierii Fotonicznej
Zajmowałem się przeprowadzaniem symulacji numerycznych w pakiecie MatLab na potrzeby rozwoju nowego typu interferometru. Sporządzałem raporty i analizy wyników.

WYBÓR PROJEKTÓW

- **Inteligentny statyw dla mobilnej fotografii**, wykorzystujący widzenie maszynowe – gotowy wczesny prototyp. **Technologie:** programowanie mikrokontrolera ARM (C), projekt elektroniki, aplikacja Android.
- **Oprogramowanie umożliwiające wizualizację nieruchomości w Rzeczywistości Wirtualnej**. Prezentacja prototypu dla potencjalnych klientów: <https://youtu.be/2bFi3zOmYJ8> **Technologie:** C#, Unity, Google Cardboard.
- **Opracowanie biblioteki programistycznej algorytmów genetycznych w C++** i wykorzystującej ją aplikacji demonstracyjnej w Python i PyQt. Finalna wersja kodu z dokumentacją: <https://goo.gl/JiUJwP>
- Aplikacje na system Android do prezentacji danych pobieranych z internetowych API (pogoda, kino).
- Program do rozpoznawania komponentów elektronicznych (C++). Nie wykorzystano bibliotek.
- Program do przetwarzania skanów faktur VAT. Przyjazne GUI w Qt, łączenie z bazą danych GUS.
- Program do przetwarzania chmur punktów – dopasowanie modelu rzepki do ruchu kolana.

UMIEJĘTNOŚCI

Język programowania	Znajomość	Praktyka
Java 8	Zaawansowany	aplikacje webowe - backend, platforma Android
JavaScript, HTML, CSS	Zaawansowany	aplikacje webowe - frontend (w tym: jQuery, Bootstrap)
C++	Zaawansowany	programy do przetwarzania i analizy obrazów, chmur punktów, opracowanie biblioteki do algorytmów genetycznych
C#	Średnio-zaawansowany	wiele projektów w środowisku Unity3D
C	Średnio-zaawansowany	programowanie mikrokontrolerów ARM
Python	Początkujący	proste programy użytkowe upraszczające obsługę systemu operacyjnego oraz parsery

Inne	Narzędzia
<ul style="list-style-type: none">- używam Hibernate i Spring- znajomość najważniejszych wzorców projektowych- SQL - znajomość zapytań- UML – praktyczna znajomość- REST- pracuję w metodyce SCRUM- praktyczna znajomość systemu Linux	<ul style="list-style-type: none">- kontrola wersji: Git- testy: JUnit, Mockito, Spock- UML: StarUML- IDE: IntelliJ IDEA, Eclipse- dokumentacja kodu: Doxygen, Javadoc- zarządzanie projektem: Jira

JĘZYKI OBCE

Angielski Poziom zaawansowany (C1), potwierdzony zdaniem **certyfikatem CAE**.

DODATKOWE AKTYWNOŚCI

Rozwijanie się jest wpisane w moje DNA. Regularnie korzystam z portali typu **Udacity**, **Coursera**. Doskonale rzemiosło programistyczne na spotkaniach **Warsaw Java User Group**. Były **członek kół naukowych**: Grupa.NET PW (technologie Microsoft), SPIE Student Chapter Warsaw (fotonika) – udział w warsztatach, realizacja projektów. Uczestniczę w **konferencjach** i **szkoleniach** z dziedziny nauki i biznesu, m.in.: OPTO Meeting 2014 (01-05.07, Gdańsk), McKinsey Business Academy (2013/2014), seria szkoleń z prawa patentowego organizowana przez JWP Patent & Trademark Attorneys (2014/2015).

ZAINTERESOWANIA

- Kultura hackingu rozumiana jako usprawnianie lub zmienianie przeznaczenia dostępnych komercyjnie produktów (proszę nie mylić z crackingiem).
- Nowe technologie, również w kontekście zmian społecznych i gospodarczych.
- Game development.

Wyrażam zgodę na przetwarzanie moich danych osobowych dla potrzeb niezbędnych do realizacji procesu rekrutacji (zgodnie z Ustawą z dnia 29.08.1997 roku o Ochronie Danych Osobowych; tekst jednolity: Dz.U.z 2014r., poz.1182 ze zm.).