

# Starquake

## Rafał Przepióra

### Wstęp

Gra będzie należała do gatunku FPS. Gracz musi uciec z bazy obcych.

### Fabula

Jesteś żołnierzem gwiazdnej floty. Twój statek został zaatakowany przez siły nieznanej cywilizacji. Budzisz się zamknięty w celi. Jeśli chcesz przeżyć musisz zbiec jak najszybciej.

### Elementy gry

2D:

- podłoge / dach

3D:

- Postacie

  - gracz

  - wrogowie

- Broń

  - karabiny

  - pistolety

  - miotacz ognia

  - działko plazmowe

  - broń biała

  - lasery

- Amunicja

  - pociski

  - magazynki

- Apteczka

- Otoczenie

  - ściany

  - drzwi

  - przyciski

  - lampy

#### Dźwięki:

- Gracz
  - kroki
  - skok
- Bronie
  - wystzał
- Zabicie wroga
- Muzyka w tle

#### Animacje:

- Wróg
  - śmierć
  - ruch
- Gracz
  - ruch
  - przeładowanie broni
  - śmierć
- Wybuchy

#### UI:

- Panel zapauzowania gry
- Panel końcowy
- Pasek z informacją o życiu, aktualnej broni, wyniku