Starquake

Rafał Przepióra

Wstęp

Gra będzie należała do gatunku FPS. Gracz musi uciec z bazy obcych.

Fabuła  
Jesteś żołnierzem gwiezdnej floty. Twój statek został zaatakowany przez siły nieznanej cywilizacji. Budzisz się zamknięty w celi. Jeśli chcesz przeżyć musisz zbiec jak najszybciej.

Elementy gry

2D:

- podłoże/dach

3D:  
-Postacie  
 -gracz  
 -wrogowie  
-Broń  
 -karabiny  
 -pistolety  
 -miotacz ognia  
 -działko plazmowe  
 -broń biała  
 -lasery  
-Amunicja  
 -pociski  
 -magazynki  
-Apteczka  
-Otoczenie  
 -ściany  
 -drzwi  
 -przyciski  
 -lampy

Dźwięki:  
-Gracz  
 -kroki  
 -skok  
-Bronie  
 -wystrzał  
-Zabicie wroga  
-Muzyka w tle  
  
Animacje:  
 -Wróg  
 -śmierć  
 -ruch  
-Gracz  
 -ruch  
 -przeładowanie broni  
 -śmierć

-Wybuchy

UI:

-Panel zapauzowania gry

-Panel końcowy

-Pasek z informacją o życiu, aktualnej broni, wyniku