

ENCUADRE DE LA MATERIA

> Datos de la materia

• Asignatura

- DESARROLLO DE APLICACIONES WEB

• Ubicación

- Formativo

• Carrera

- Licenciatura en Ingeniería en Cs de la Computación

• A. precedentes

- Administración de proyectos

• Código

- ICCS - 258

• Carga horaria

semanal

• A consecuentes

- Desarrollo de Aplicaciones Móviles

• Créditos

- Seis

• 3 hrs teoría

• 2 hrs práctica

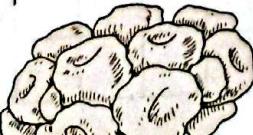
> Propósito y Competencias

• Propósito

- El alumno será capaz de identificar y aplicar diversas técnicas de diseño y desarrollo de aplicaciones Web seguras y de vanguardia, para solucionar problemas específicos referentes a la disciplina computacional con una actitud responsable y colaborativa.

• Competencias

- Aplicar la metodología para la gestión de proyectos adecuada que permita la creación de productos de calidad



- Diseñar soluciones de sistemas de cómputo soportadas en modelos de proceso, metodologías y herramientas para resolver problemas
- Interactuar con el usuario entendiendo y atendiendo sus necesidades con el fin de generar soluciones en su competencia,
- Aplicar los avances tecnológicos más recientes en las áreas de desarrollo de aplicaciones de software, tratamiento de datos, redes de computadoras, sistemas empotrados, control digital y robótica con el fin de proponer soluciones innovadoras a problemas en el desarrollo científico - tecnológico del país.

> Criterios y Requisitos de Evaluación

| Criterios | Porcentajes |
|----------------|-------------|
| Participación | 10 % |
| Actividades | 20 % |
| Prácticas | 30 % |
| Proyecto Final | 40 % |
| TOTAL | 100 % |

• REQUISITOS DE EVALUACIÓN

- Poseer al menos el 80% de asistencia al final del curso
- Uso de Git y GitHub para la gestión de versiones de Prácticas y Proyectos.
- Obtener un promedio mínimo del 6.0 al finalizar el curso (5.59 no sube a 6.0).
- Tener cuenta de Gmail y estar de dada de alta en Classroom
 - Poseer espacio suficiente en DRIVE, en caso contrario gestionar una cuenta nueva.
 - Configurar cuenta con Nombre y Apellido, así como fotografía.
 - No haber cometido plagio, total o parcial de proyectos.

DESARROLLO DE APLICACIONES WEB

