

Szczegółowa specyfikacja wymagań projektu "GoF design patterns"

System analysis (2 pkt):

1. diagram przypadków użycia
2. opis scenariusza zdarzeń dla wybranego przypadku użycia (do opisu scenariusza zastosować dowolny template dostępny w Internecie)
3. wysoko-poziomowy diagram sekwencji pokazujący przebieg scenariusza zdarzeń
4. diagram czynności (zamiennie diagram procesów biznesowych) pokazujący poszczególne kroki w trakcie realizacji wybranego przypadku użycia

System design (2 pkt):

1. diagram klas
2. niskopoziomowy diagram sekwencji dla wybranej interakcji pomiędzy obiektami (chodzi o obiekty jako byty programistyczne; każdy komunikat na diagramie musi mieć odpowiednik w postaci metody w kodzie)
3. diagram czynności przedstawiający realizację pewnego algorytmu (procesu obliczeniowego)
4. diagram stanu dla wybranego obiektu
5. timing diagram przedstawiający stany aukcji lub strategię licytacji

System implementation (6 pkt):

1. zaimplementować zgodnie z instrukcją RMI_AuctionServer
2. zaktualizować projektowy diagram klas; wyróżnić zastosowane wzorce projektowe (wzorce można oznaczyć ręcznie na wersji wydrukowanej lub kolorem i notką na wersji komputerowej)

System maintenance (2 pkt):

Implementację RMI_AuctionServer wykonaną w poprzednim kroku przyjąć za wersję bazową. Zaproponować trzy scenariusze zmian rozszerzające wersję bazową. Każdy scenariusz zaimplementować osobno (inkrementalnie względem wersji poprzedniej) w wersji obiektowej i aspektowej. W raporcie zamieścić opis scenariuszy oraz tabelę przedstawiającą liczbę czynności atomowych (osobno dla wersji obiektowej i aspektowej) niezbędnych do realizacji każdego scenariusza. Przykłady możliwych scenariuszy zmian:

- logowanie do pliku pewnych zdarzeń systemowych
- wprowadzenie autoryzacji użytkowników
- wprowadzenie bazy danych