

## Dokumentacja

1.

### Pizzeria

Program to symulator pizzerii gdzie występują 3 role; klient admin i pracownik

2.

Cel: Zasymulować prawdziwą funkcjonującą pizzerię

Co robi aplikacja: Pozwala stać się daną rolą oraz robić związane z tą rolą metody

Dla kogo jest przeznaczona: Dla ludzi chcących zasymulować pizzerię

3.

Język programowania: C#

Środowisko: .NET 9

IDE: Visual Studio

Inne biblioteki: MySqlConnection

4.

Opis głównych folderów i plików w projekcie

interfaces/: przechowuje interfejsy

menus/: przechowuje różne menu

other/: przechowuje inne rzeczy

users/: przechowuje użytkowników

5.

Wymagania systemowe: System Operacyjny

Jak sklonować repozytorium: <https://github.com/przybylpatryk/Pizzeria>

Jak zbudować i uruchomić aplikację: Kliknąć f5 w Visual Studio

6.

Aplikacja pozwala na:

Klient - zamawianie, odbieranie, dodawanie i czytanie recenzji

Admin - modyfikowanie pracowników

Pracownik - przyjmować zamówienie i robić pizzę

Jak wygląda przepływ programu: Logowanie -> odpowiadające menu -> odpowiadające metody

Jakie dane są przetwarzane:

Wszystkie w bazie danych (nazwa klientów itd.)

7.

## Screeny

```
////////////////////////////////////
                Witamy w pizzerii!
////////////////////////////////////

1. Bywalec? Zaloguj się
2. Nowy klient? Zarejestruj się
3. Pracujesz tu? Zaloguj się i pracuj
4. Admin? Proszę tędy
5. Wyjdź

Twój wybór:
```

```
////////////////////////////////////
                Witamy w pizzerii!
////////////////////////////////////

1. Zamów pizzę
2. Odbierz pizzę
3. Zobacz zamówienia
4. Dodaj recenzję
5. Zobacz recenzje
6. Wyloguj
7. Wyjdź

Twój wybór:
```

```
////////////////////////////////////
                Recenzje!
////////////////////////////////////

ID: 1, Klient: Gordon, Opinia: lepsze niż piccolo bez kappy
ID: 4, Klient: Jonatan, Opinia: pracownicy krzyczeli "chicken jockey", 10/10 będę wracać

Naciśnij dowolny klawisz aby wrócić do menu.
```

```
////////////////////////////////////
                Prosimy o usunięcie pracownika
////////////////////////////////////
                Wpisz 'esc' by anulować
////////////////////////////////////

Podaj pracownika do zwolnienia: esc
Anulowano usuwanie pracownika!
```

```
////////////////////////////////////
      Witamy w pizzerii!
////////////////////////////////////

1. Podejmij się zamówienia
2. Stwórz pizzę
3. Przeglądaj zamówienia
4. Wyloguj
5. Wyjdź

Twój wybór: _
```

8.

Przykłady:

Zaloguj się jako klient, złóż zamówienie, wyloguj się, zaloguj się jako pracownik, przyjmij to zamówienie, zrób to zamówienie, odbierz to zamówienie jako klient

9.

interfaces/

IOrderManagment: Interfejs od zamówienia

IWorkerManagment: Interfejs od zarządzania pracownikami

menus/

AdminMenu: Menu dla adminów

ClientMenu: Menu dla klientów

LoggingMenu: Menu do logowania się

WorkerMenu: Menu dla pracowników

other/

Database: Łączy z bazą danych oraz są tam metody związane z nią

Order: Klasa dla zamówień

Pizza: Ma w sobie klasy różnych pizz

RBAC: Zabezpieczenia od ról

users/

Admin: Ma właściwości i metody admina

Client: Ma właściwości i metody klienta

User: Klasa bazowa dla innych userów

Worker: Ma właściwości i metody pracownika

10.

Jakie błędy są przewidziane:

brak połączenia z bazą danych, brak pasujących sql'ek, błędny format danych

Jakie są komunikaty dla użytkownika:

użytkownik jest informowany o wszystkim co zrobił źle

11.

Jak testowano aplikację:

Po wprowadzeniu nowych funkcji odpalano program i przewidywano możliwe błędy na podstawie doświadczeń i tego co się widzi

12.

Co nie działa idealnie:

Wszystko działa idealnie

Co może zostać poprawione:

Wizualna część konsoli

13.

Co można dodać w przyszłości:

Dodać różne języki (Otworzyć się na rynek zagraniczny)

14.

Patryk 'Came' Przybył

Kacper 'Goliat' Kirszewski

[patryk.przybyl@uczen.zsk.poznan.pl](mailto:patryk.przybyl@uczen.zsk.poznan.pl)

[kacper.kirszewski@uczen.zsk.poznan.pl](mailto:kacper.kirszewski@uczen.zsk.poznan.pl)