Documentatie Mad 3

Groepje: Lucas, Delano, Pascal, Seph & Jordy

# Onderwerp

We hebben gekozen om een Fruit ninja game te maken in react native die kan spelen met touchscreen. De reden waarom we hier voor hebben gekozen is omdat het ons intersant leek om een hitbox colision game te maken met touch controls, en leek perfect voor een react native applicatie omdat die al gefocused zijn op een mobiele telefoon.

# Doel

Wij verwachte om veel over touch controls te leren in onze onderzoek, omdat wij daar nog niet mee hebben gewerkt in een school opdracht. Natuurlijk leren we ook wel interesante dingen over hitbox collsion, we hebben wel een keer gewerkt met hitboxes maar nog niet met reactnative. Dat zijn de twee hoofddoelen die we gaan leren in onze onderzoek, we gaan ook waarschijnlijk kleindere punten leren zoals animaties maar daar zijn we niet op gericht.

# Benodigheden

De dingen die we nodig hebben voor het project zijn: Github repositoy, Laravel, Expo, ReactNative, Ontwerp. Dit zijn de hoofd dingen die we nodig hebben om aan het project te kunnen werken. als andere belangerkijk punt moeten we ook een Docuementatie maken, een logboek & instructie schrijven.

# Onderzoek

Als we onze onderzoek moeten beschrijven hebben veel informatie gevonden over animaties voor de game. In onze game moeten objecten van onderen naar boven vliegen in een random direction. Omdat dit voor elkaar gevonden hebben we de animaties pagina van React Native onderzocht om de objecten te laten vliegen. We hebben daarbij ook nog van stackoverflow een slide up & down animatie gevonden.