**Eindopdracht SDLC1**

**Dierenpension Weltevree**

Het pension ontvangt honden en katten. Er komt binnenkort ook plaats voor konijnen.

Het pension heeft ruime verwarmde verblijven en voor de honden royale binnenkennels. Bovendien zijn er grote speelweides. De meeste honden kunnen het erg goed vinden binnen een groep. Het zijn roedeldieren kunnen dus ook gezamenlijk buiten spelen. Risicohonden worden apart gezet. Voor de katten zijn er verwarmde cattery's met manden, krabpalen, klimbomen en verschillende etage-loopplankjes. Via een kattenluik is een overdekte buitenren toegankelijk. Er klinkt de hele dag muziek op de achtergrond.

De applicatie is nodig om het verblijf van dieren te administreren en op basis van tarieven en speciale afspraken rekeningen te versturen naar klanten. Het verblijf kan per dag gehuurd worden. Echter ongecastreerde katers worden niet toelaten.

Het systeem moet de gegevens bevatten van de dieren, waaronder naam, geboortedatum, ras, inentingen, etc. In het systeem moet staan of het risicodier betreft en welke speciale afspraken gelden.

Van de eigenaren moet het systeem NAW-gegevens (naam, adres, woonplaats, telefoonnummer), de bankrekening en een lijst van al dan niet betaalde rekeneningen hebben. Bovendien moet duidelijk zijn welke dieren van welke eigenaren zijn.

Kosten

De verblijfskosten zijn op basis van de dagprijs en verschilt per soort. Zowel de dag van aankomst als de dag van vertrek worden meegenomen in de berekening.

De administratiekosten worden toegepast bij elke nieuwe boeking, maar ook bij verlenging en annulering.

De behandelingskosten zijn voor parasietbehandeling, inenting en/of chippen.

De totaalprijs is de som van verblijfkosten, administratiekosten en eventuele behandelingskosten.

Tarieven:

Hond € 13, – per dag

Kat € 7,– per dag

Administratiekosten € 5,–

Parasietbehandeling € 5,–

Inenting € 25,–

Chippen € 15,–

**Gegeven klassendiagrammen versie 0 en versie 1**

Versie 0: zo is de applicatie gebouwd.

Versie 1: zo moet de applicatie worden.

**Gegeven applicatie**

Gebruik naar keuze de WPF- of Laravel-applicatie: WeltevreeC#.zip of WeltevreeLV.zip.

De applicatie is gebouwd volgens het klassendiagram “versie 0”

**Opdracht**

* Verander de code van de applicatie zodanig dat het klopt met het verbeterde klassendiagram versie 1.
* Voeg unittests toe voor de kostprijsberekening.
  + Administratiekosten, Behandelingskosten en Totaalprijs
* Verbeter eventuele fouten in de code.
* Lever in op itslearning :
  + applicatie (C# volledig gezipt, Laravel alles zonder de map vendor)

**Extra opdracht**

* Voeg in de code de mogelijkheid toe dat, naast honden en katten, nu ook konijnen welkom zijn in het pension. De dagprijs is € 5,– per konijn.
* Voeg in de code de uitlaatservice toe voor honden. Het tarief is € 4,– per keer.
* Voeg unittests toe voor de kostprijsberekening.
  + Administratiekosten, Behandelingskosten en Totaalprijs
* Lever in op itslearning
  + Klassendiagram (met toegevoegd de konijnen en de uitlaatservice)
  + applicatie (C# volledig gezipt, Laravel zonder de map vendor)