using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

namespace SDLC1\_W2\_opdrCarRent

{

public abstract class Auto

{

public string Kenteken { get;}

public string Model { get;}

public bool Inzetbaar { get; set; }

}

public class CarRent

{

private Auto auto;

private Chauffeur chauffeur;

public string Naam { get; set; }

public bool Verhuur(Auto auto, DateTime Datum)

{

return true;

}

public bool Verhuur(Chauffeur chauffeur, DateTime Datum)

{

return true;

}

public bool Retounneer(Auto auto)

{

return true;

}

public bool Retounneer(Chauffeur chauffeur)

{

return true;

}

}

public class Chauffeur

{

public int Personeelsnummer { get; set; }

public string Naam { get; set; }

public Chauffeur(string naam)

{

}

}

public class Standaard : Auto

{

public bool TrekhaakAanwezig { get; set; }

public Standaard(string kenteken, string model, bool trekhaakAanwezig)

{

}

}

public class Limousine : Auto

{

public bool MinibarAanwezig { get; set; }

public Limousine(string kenteken, string model, bool minibarAanwezig)

{

}

}

public class \_4WD : Auto

{

public \_4WD(string kenteken, string model)

{

}

}

public class Vrachtwagen : Auto

{

public int Laadvermogen { get; set; }

public Vrachtwagen(string kenteken, string model, int laadvermogen)

{

}

}

}