|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **□ 수행평가 - 빅데이터를 활용한 IoT 시스템 개발** | | | | | | |
|  |  |  | |  | |  |
| **과정명** | | 빅데이터를 활용한 IoT시스템 개발 | | | | |
| **교과목명** | | IoT 제어를 위한 스마트 디바이스 개발 기술 | | **훈련교사** | | 이진만 |
| **과정명** | | 안드로이드 기본 구조 및 위젯 이해  안드로이드 네트워크 구조 이해  스마트디바이스와 IoT 및 서버 연동 | | | | |
| **수행날짜** | | 2020.10.23 | 훈련생명 | | 박혜성 | |
| **과제개요** | | | | | | |
| * 안드로이드 개발 환경 구축 * 안드로이드 개발을 위한 다양한 위젯 응용 * 안드로이드 필수 컴포넌트 이해 * 고급 위젯 이해 * FCM을 이용한 푸시 메시지 전송 이해 | | | | | | |
| 작성 내용   1. 기획내용  * 전국의 맛집을 한 곳에 모았다. 맛집 어플리케이션 먹방 MUKBANG. * 맛집 리스트를 통해 한 눈에 맛집을 확인할 수 있다. * 지도 상에 내 주변 맛집이 띄워져 신속하게 맛집을 확인할 수 있다.  1. 시스템 구성도      1. 구현 기술  * Fragment * Intent * AsyncTask * FCM * Google Map * Thread  1. 구현 내용  * Servlet과 Network 기능을 이용한 로그인 기능 * Fragment 기능을 이용한 화면 분할 및 전환 * 진동, 소리 및 상단 알림 기능 * JSON을 이용한 서버에 데이터 요청 및 ListView를 이용한 맛집 데이터 목록 구현 * FCM을 이용한 푸시 서비스기능 * Google Map을 이용한 지도 구현 및 Location 기능 * Thread 를 이용한 이미지 불러오기  1. 구현결과 2. 로그인      1. 로그인 시 위치(location) 허락 요청      1. 하단 내비게이션  * 클릭 시 토스트 기능을 이용해 클릭되었음을 명시적으로 표현      1. 홈 화면      1. 맛집 리스트 클릭 시  * 다이얼로그 기능 사용해 데이터를 불러오는 것을 표현      1. 맛집 리스트 화면  * JSON을 이용해 데이터 가져오기      1. 내 주변 맛집 화면(Google Map)  * 구글 지도에서 맛집 위치 확인 * 클릭 시 상세정보 확인      1. 푸시 서비스   텍스트이(가) 표시된 사진  자동 생성된 설명 | | | | | | |
|  | | | | | | |