입 사 지 <u>원 서</u>

지원분야 프론트엔드 개발 **희망연봉** 회사내규에 따름

□ 인적사항



이 름	박소혜 (朴素慧)	영 문	Park Sohye	
생 년 월 일	1996년 10월 01일 (만 24세)			
휴대전화	010-2962-3908	e -mail	elena01park@gmail.com	
주 소	서울특별시 송파구 송이로 20-3			

□ 학력사항

재학기간	학교명	전공	학점	구분
2016.03 ~ 2018.02	한양여자대학교	호텔관광과	3.89 / 4.5	졸업
2012.03 ~ 2015.02	정신여자고등학교	문과		졸업

□ 경력사항

근무기간	회사명 및 부서	직위	담당 업무
18.11.14 ~ 20.03.31	(주)스타벅스커피코리 아	수퍼바이저	- 커피추출, 음료제작, 음료제공, POS, CS응대 - 매장위생관리, 푸드유통관리, 매장환경관리, 매출보고, 푸드발주, MD발주, 재고관리 - 직원교육
17.08.16 ~ 18.08.15	(주)신라호텔	인턴	- 서빙, 바리스타, 고객CS응대 - 예약업무 - 직원교육

□ OA능력 및 보유기술

한글/MS워드	파워포인트	엑 셀	인터넷
즉시 업무가능 수준	즉시 업무가능 수준	즉시 업무가능 수준	즉시 업무가능 수준

□ 교육 및 연수사항

기간	교육과정	교육기관	교육내용	
2021.01.22 ~ 2021.04.06	클론코딩	NOMAD CODERS : Online Bootcamp	- React JS로 영화 웹 서비스 만들기	
2020.09.14 ~ 2021.01.21	UI/UX 웹디자인 실무자 양성과정 (웹퍼블리셔, 프론트엔드) (혼합훈련)	더조은 컴퓨터 아카데미	- 웹 표준에 대한 이해(HTML, CSS) - 웹 접근성, 크로스 브라우징 활용 - JavaScript 구현 - 라이브러리, 프레임워크 사용 - 반응형 웹 작업 - 게시판 작업 - mySQL 활용 데이터베이스 작업 - 로그인 서버 전송 작업 - 벡터그래픽을 활요한 svg 파일 작업	
2020.04.11 ~ 2020.09.13	클론코딩, 2주 완성반	NOMAD CODERS : Online Bootcamp	 - 코코아톡(HTML, CSS) 클론코딩 - Github 사용하기 - 코코아톡(HTML, CSS) 클론 2주 완성반 - 바닐라 JS로 크롬 앱 만들기 - 바닐라 JS 2주 완성반 - CSS Layout 2주 완성반 	

□ 수행 프로젝트

포트폴리오 주소	http://sohye.dothome.co.kr/profile
프로젝트 명	퍼스널 포트폴리오(Personal Portfolio)
수행기간	20.04.11 ~ 21.04.01
수행인원	1명
프로젝트 목표/소개	프론트엔드 웹/앱, 프레임워크 개발자가 되기 위한 하드 코딩 포트폴리오 제작
개발환경 (사용도구/언어)	- HTML, CSS, JavaScript - JavaScript 개발환경 사용 경험 : ES6, SCSS, Webpack, Babel - JavaScript 프레임워크/라이브러리 : JQuery, React, Vue, Node.js, Ajax, Axios - SVG, CSV - Git, APM, API

	- 스토리보드 작업을 통한 웹 구성 및 기획을 하였습니다.
	- 기존에 있는 홈페이지를 클론 코딩하여 똑같이 제작하며 필요한 스킬을
	익혔습니다.
	- 웹페이지를 보다 역동적이고 반응을 끌어낼 수 있게 개발하였습니다.
담당역할	- SPA 프레임워크(React, Vue)를 사용하여 보다 빠른 웹페이지를 개발하였습니다.
	- 반응형 디자인, 웹 접근성, 웹 표준을 고려하여 UI 개발을 하였습니다.
	- Node.js, PHP 등 다양한 언어 및 프레임워크의 사용 경험이 있습니다.
	- Git 버전 관리 시스템을 사용하였습니다.

□ 대표 프로젝트

포트폴리오 주소	http://sohye.dothome.co.kr/jason_php/
프로젝트 명	제이슨 여행사 프로젝트
수행기간	21.01.05 ~ 21.01.19
수행인원	1명
프로젝트 목표/소개	- 제이슨 여행사 홈페이지를 하드 코딩할 수 있습니다. - PHP를 사용하여 서브 페이지를 구축할 수 있습니다. - DB를 이해하고 로그인 서버를 설정할 수 있습니다.
개발환경 (사용도구/언어)	- HTML, CSS, JavaScript - JavaScript 프레임워크 / 라이브러리 : JQuery, React, Vue, Node.js, Ajax - CSV - Git, APM
담당역할	- 반응형 웹페이지로 제작하였습니다. - PHP를 사용하여 서브 페이지를 만들었습니다. - AMP(Apache, MySQL, PHP)를 사용하여 로그인 시 서버의 데이터베이스를 이용하였습니다. - Git 버전 관리 시스템을 사용하였습니다.

자 기 소 개 서

지원분야/회사에 지원하는 지원동기는?

안녕하십니까, 귀사에 지원하게 된 박소혜라고 합니다.

과거에 저는 서비스업 종사자였지만, 실생활에 막대한 영향을 미치는 4차 산업 직종에 많은 관심이 있었습니다. 우연히 '개발자는 누구든지 충분한 실력을 갖춘다면 전공과 관계없[©] 개발자가 될 수 있다'라는 한 영상을 보게 되었습니다. 이것은 반드시 관련 학과를 전공해야만 한다는 제 생각을 바꿔 놓았고 미래지향적인 직업이라고 동경해왔던 개발자의 꿈을 현실화시킬 수 있는 용기를 갖게 되었습니다.

다니던 직장을 그만두고 부트캠프 로드 맵 수강 중 JavaScript 과정을 혼자 하기에 한계를 느끼게 되어 기초를 잘 다지고자 더조은아카데미에서 UI/UX, 프론트엔드 웹 개발 클래스를 ⁹4개월 동안 수강하게 되었습니다. 좋은 강사님 덕에 프론트엔드에 대한 단단한 개념을 쌓으며, 다양한 프로젝트를 진행할 수 있었습니다. 아쉽게도 학원 과정이 Vue 수업 중 종강하게 되어서, 과정이 끝난 후 독학으로 Vue를 이용한 프로젝트를 마무리 진행하였고 이어서 온라인 부트캠프를 통해 React JS 프로젝트를 현재 진행 중입니다.

독학과 반복 복습, 여러 수업을 통해 많은 포트폴리오를 만들며 프론트엔드 개발자의 능력을 갖추게 되었으며 개발자라는 꿈을 계속 성장시켜 갈 수 있었습니다. 귀사에 입사하다 지치지 않는 Fast Leaner의 모습을 보여드리겠습니다.

지원분야에서 활용할 수 있는 직무 수행 경험은? (보유기술이 어필될 수 있도록 상세 경험 작성)

제이슨 여행사 홈페이지 프로젝트를 만들었습니다.

해당 홈페이지는 클론 코딩하였으며, 모든 코딩은 하드 코딩하였습니다. 웹 접근성, 웹 표준을 준수하여 반응형 디자인의 경우 UI를 약간 재구성하여 UX의 접근성을 높였습니다. 메인슬라이드는 롤링 슬라이드와 타이머가 설정된 페이지네이션으로 만들었습니다. 그리고홈페이지 안에 스크롤 이벤트와 패럴럭스, 다양한 마우스 이벤트를 설정하여 동적운웹페이지를 구현하였습니다. 서브 슬라이드는 버튼을 클릭하면 동작하는 Fade In/Ou슬라이드, 롤링 슬라이드로 만들었으며, PHP를 사용하여 여행지 세부 내용, 로그인, 회원가운등의 서브 페이지를 구성하고, CSS로 스타일링 하였습니다. 로그인은 실제로 로그인할 수 있거현재 사용 중인 무료 호스팅(닷홈)에서 제공하는 서버를 사용하였고, AJAX를 사용하여 폼전송할 수 있게 설정하였고, DB를 생성하기 위해 phpmyadmin에 접속하여 로그인 테이블생성 후 PHP 코딩을 진행하였습니다.

직무 역량

이 프로젝트는 지금까지 학습했던 모든 기능을 활용해 보기 위해 기획하였습니디 프로젝트를 진행하면서 느낀 점은 많은 기능을 배우는 게 중요한 것이 아니라, 적재적소에 잘 사용할 줄 아는 것이 중요하다는 것을 깨닫게 되었습니다. 최근에 PHP, AJAX를 공부할 따 어려움을 느꼈지만, 익숙하지 않다고 생각할 때마다 손 코딩하여 적응하려고 노력했습니다 컴퓨터 작업이라도 메모하지 않고 키보드 작업만 해선 절대 익숙해지지 않는다는 길 깨달았고, 손 코딩과 스토리보드를 만들어 그 자리에서 낯익은 코드로 만들어야 비로소 저을 것이 된다는 것을 확실하게 경험하게 되었습니다.

입사 후 포부를 제시하고, 그에 따른 노력을 구체적으로 작성하시오.

매일 성장할 수 있도록 부지런한 개발자가 되겠습니다.

프론트엔드 라이브러리와 프레임워크는 계속 새로운 것이 개발되기 때문에 현재의 상태이 안주하지 않고, 개발에 더 도움이 될만한 새로운 기능을 찾고 익혀서 계속 발전하도를 노력하겠습니다.

첫째, 지금까지 진행했던 사이드 프로젝트를 주 1회씩 복습하여 부족했던 부분을 보충하고 사용했던 기능을 익숙하게 구현할 수 있도록 하겠습니다. 복습이 끝나면 온라인 부트캠프를 통해 파이썬 프로젝트를 진행하여 3개월 안에 완료하겠습니다.

둘째, 개인 블로그를 관리하여 매일 성장해 나가겠습니다. 프로젝트를 하면서 어려웠던 기능이나 새롭게 배우게 된 기능들을 블로그에 기록하였습니다. 입사 후에도 주 1회 이상 새롭게 익힌 내용을 기록하여 잊지 않도록 하겠습니다.

마지막으로, 항상 성실한 자세로 일하겠습니다. 근태는 물론, 앞서 제시한 모든 내용은 성실함이 따르지 않으면 실행하기 어렵다고 생각합니다. 초심자의 마음으로 근무하고 학습하며 항상 발전하는 모습을 보여드리겠습니다.

인성

어렵거나 힘들었던 문제의 상황을 설명하고 어떠한 과정을 거쳐 해결하였는지 설명하시오.

역량

이전 직장에선 2~3달에 한 번씩 진급 시험이 있었습니다. 저 또한 진급 시험을 치렀고 처음 두 번째까진 탈락해도 아직 신입이란 생각에 의연했습니다. 세 번째 면접을 위해 사내 자격 신청 후 꾸준히 연습하고, 분기별 능력 평가에서 평균 이상의 점수를 받았습니다. 면접 시 칭찬 VOC를 받았다며 면접관의 반응도 좋았지만 탈락했습니다. 실망할 틈 없이 네 번째 면접을 위해 다시 공부, 자격증 진행, 평가 점수도 평균 이상을 유지했지만, T/O가 없어 전원 자동 탈락처리가 되었습니다.

더 세심하게, 진심으로 준비하였기에 정말 허무했고 큰 좌절감을 느꼈습니다. 승진한 동기들을 보며 저만 멈춰있다는 생각에 두려웠습니다. 왜 내가 지원했을 때 T/O가 없을까하며 속상했고 과거에 지금만큼 열심히 준비하지 않은 저 자신이 원망스럽기도 했습니다. 며칠 뒤, 지역 매니저(면접관)와 면담 시간을 가졌고, 정말 힘들게 준비하였으니 한 번만 더 해보자 보론아 주셨습니다. 저 역시 입사 초에 승진을 목표로 하였기 때문에 포기하지 않고 더 열심호준비했습니다. 올 패스로 자격증을 취득, 평가 점수 최고점, 이달의 우수사원도 선정, 면접관 C 저에 대해 아쉬웠던 점, 고쳤으면 하는 부분에 대한 피드백까지 꼼꼼하게 준비했습니다.

몇 번의 탈락 끝에 저는 진급할 수 있었고 그때 얻은 성취감은 앞으로 제가 어떤 일을 하던 저에게 큰 용기를 주는 원동력이 될 것입니다. 안 좋은 상황이라도 더 나은 뱡향으로 가기 위하계획하고 행동해야 기회가 온다는 것도 배우게 되었습니다. 입사 후에도 어려운 상황이부딪혀도 좌절하지 않고 이겨내는 모습을 보여드리겠습니다.

성격의 장/단점을 보여줄 만한 구체적인 사례를 작성하시오. (단점 작성 시, 보완노력 포함)

저는 긍정적이고 책임감이 강한 성격입니다.

프로젝트 중에 게시판을 만드는 사이드 프로젝트가 있습니다. 게시판의 내용을 JSON 파일로 옮겨 AJAX에 연결되도록 하는 코딩이었는데 늦은 새벽까지 오류가 보이지 않아 너무 답답하였습니다. 책임감이 강한 편이라 정한 기간 내에 목표를 마무리 해야 한다는 마음5 있었지만, 그럴 때일수록 잠깐 머리를 식히고 쉬어가려고 노력합니다. 그리고서 다시 보단 찾을 수 있다고 긍정적으로 생각을 한 뒤 천천히 보았더니 중괄호가 빠져있는 코드를 발견할수 있었습니다.

이렇게 저는 몇 번 시도하다가 해결되지 않는다면, 잠시 제 기분을 환기하기 위해 잠시 산책을 하거나 짧게 낮잠을 자는 등의 시간을 가집니다. 그리고 해결할 수 있다는 생각으로 '다시 해보자!'라며 살펴보면 원인이 보인 경우가 많았습니다. 할 수 있다는 생각으로 시작하는 것과 무작정 시작하는 것은 결과에 많은 차이를 낸다는 것을 항상 느끼게 됩니다.

저는 말을 많이 하면 주제에 벗어나 횡설수설하는 때도 있습니다. 그래서 중요한 일이 있을 땐 말의 요점을 짧게 메모해서 생각을 정리한 후 말하려고 노력합니다. 일상생활에서는 크7문제 되지 않겠지만 부서 간의 의사소통을 원활하게 하도록 이러한 단점을 보완하여 업무이임하도록 하겠습니다.

■ 위의 모든 기재사항은 사실과 다름 없음을 확인합니다. 작성자 : 박소혜